

X-Series是什么

▲一套轻量级的框架

易于使用

易于集成

易于测试

最合适的

▲ 解决大规模软件开发难题

沟通

文档

学习曲线

开发人员到底想要什么

- ▲ 挑战
- ▲根因
- ▲需求
- ▲ 解决之道
- ▲ 未来

你不知道你不知道

挑战

▲ 大公司开发综合症

文档迷宫

- 文档很难反应最新的需求
- 文档缺乏关键实现细节
- "Show me the code" with bugs

源代码泥潭

- 冗长的类,冗长的方法,巨大的问题
- 超大,超长,超宽的嵌套条件分支
- 硬编码的对象组装逻辑

缺乏合适工具之痛

- 大多数工具做的事和开发无关的管理工作
 - 编译,持续集成,源码管理,小作坊式的过程等等
- 管理工具越多,开发工作越艰难
 - 减慢开发节奏
- 对新工具/框架/标准/语言保持清醒
 - 真的有新东西吗?还只是重复解决已经被现有方法解决了的问题?
- 我们对此有没有清醒的认识?即使认识到了,我们可以做点什么??
 - 面对残酷的人生, 我们Shut up and enjoy?

根因

▲ 开发其实是个翻译的过程

需求 → 设计(有吗?) → 代码 哪里有翻译,哪里就有误解 在抽象层间存在细节的增强和丢失

▲ 需求翻译(理解)

产品经理/商业用户不懂代码 开发人员懂不懂需求很难讲

▲ 设计翻译

对象图的局限

• 显示实体间的关系而不是具体工作如何完成 [错误答案]

时序图的局限

• 仅能描述某一特定执行路径,对分支/循环无法直观表述

不幸的是这些图仍然需要进一步翻译

需求

▲ 开发**并不仅仅**意味着写代码

我们需要解决问题的正确途径 不幸的是我们解决所有问题都是用同一个原始的手段

▲ 我们需要人人都懂,无需翻译的媒介

百闻不如一见 — 能可视化系统顶层模型

- 行为
- 决策
- 状态

基于模型而不是代码开发

• 将业务模型和数据模型从代码里面解放出来

不是代码生成,而且在不同阶段模型都是同一个



解决之道

▲ Xross unit

专注描述工作如何完成的高层流程 服务级别

Xross Decision tree

为复杂决策建模

模块级别

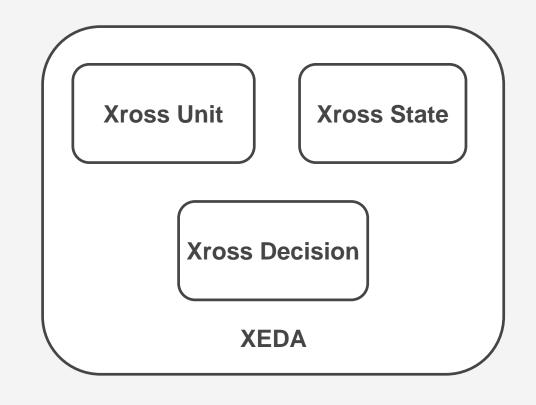
Xross state

按照状态组织业务流程 领域级别

▲ Xeda

SEDA model

运行平台级别



Xross Unit

▲ Xross unit 编辑器是一个灵活的系统构建器

使用流程图构建系统

• 在Eclipse里面所见即所得的方式

提供丰富的行为组件

• 超精简接口 – processor, converter, validator, locator

提供丰富的结构组件

• chain, if-else, branch, while, do while loop, decorator, adapter

编辑方法自然

• 拖放和对象组合 – E.g. Validator + Unit = if/else structure

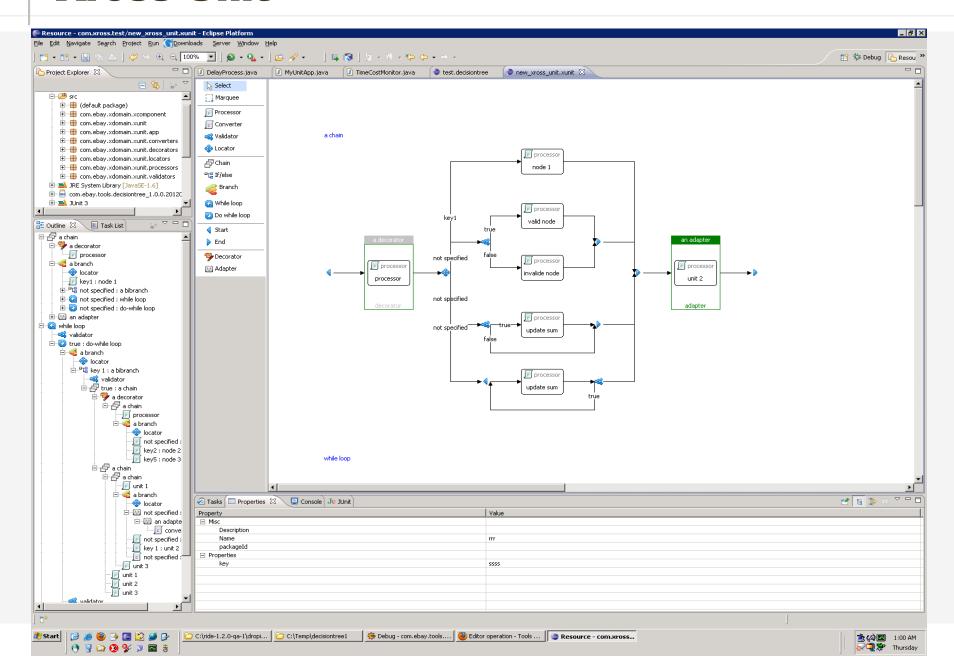
可配置

• 可以在应用或构建单元层次上面配置参数

▲ 查看代码仅需双击进入!!!

参考缺省实现或者提供你自己定制的组件或结构

Xross Unit



关于 Xross Unit更多信息 1

▲ 不是又一个Spring

Spring: 从整体如何由局部构成的观点构建系统

Xunit: 从请求如何被处理的行为观点构建系统

▲ 不是工作流

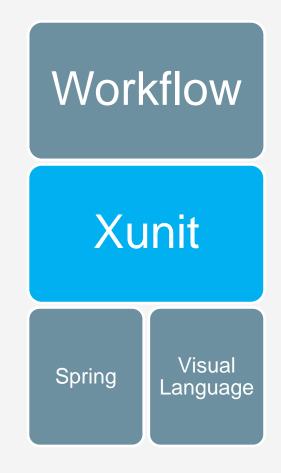
工作流处理多角色在多请求之间的任务/路径管理

Xunit 管理一个请求/相应的路径/处理单元

▲ 不是一个可视化的编程语言

可视化的编程语言解释和生产代码

Xunit 在业务层组装行为和结构单元



关于 Xross Unit更多信息 2

▲ 为什么使用单元来完成代码也能做的事情?

因为问题的大小决定手段的选择,想象下面工作的复杂度

- "Hello World"
- 一个Web Service
- 一个小的Web App
- 一个淘宝, ebay, ctrip规模的网站

▲ 为什么不用现有的命令框架

因为他们全部缺乏他们最小管理单元的内部细节表示

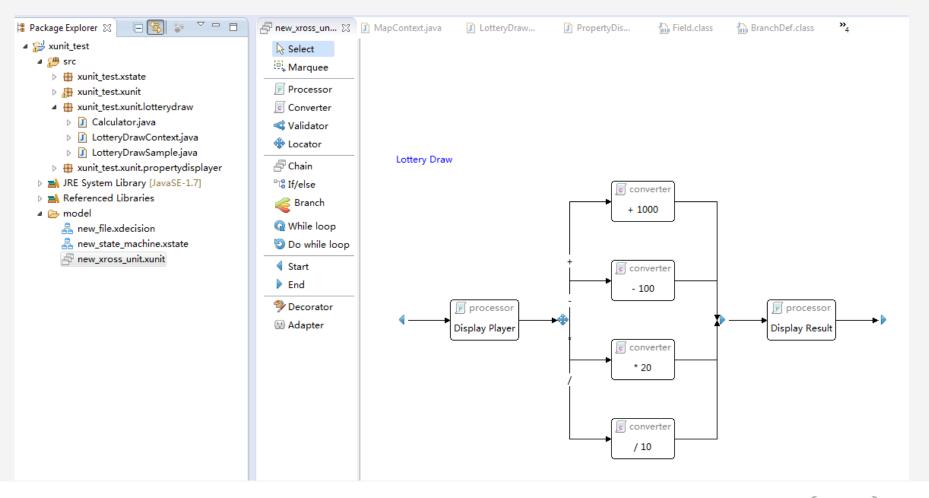
- Servlet Command at URL level
- JEE: Session Bean, Entity Bean, Message Bean Command at bean id level

尽管有大量的小的仅仅只有一页代码的command

但是还是会有少量但是非常重要的command是非常的复杂[80/20原则]

▲ 生成系统蓝图

你可以一直和PM, PD, QA一起优化修改讨论

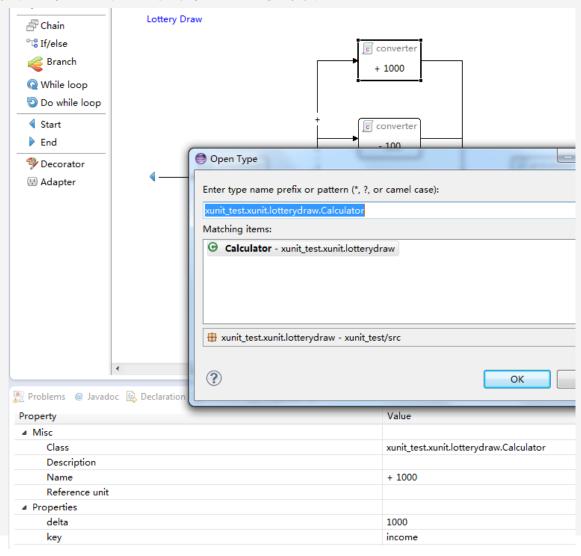


▲ 创建组件单元

函数式接口易于实现和测试

```
package xunit_test.xunit.lotterydraw;
⊕ import java.util.Map;
 public class Calculator implements Converter, UnitPropertiesAware {
     private double delta;
     private String operation;
     @Override
     public Context convert(Context arg0) {
         LotteryDrawContext ctx = (LotteryDrawContext)arg0;
         double value = ctx.quantity;
         switch(operation){
             case "+": value+=delta; break;
             case "-": value-=delta; break;
             case "*": value*=delta; break;
             case "/": value/=delta; break;
         ctx.quantity = value;
         return ctx;
     @Override
     public void setUnitProperties(Map<String, String> arg0) {
         delta = Double.parseDouble(arg0.get("delta"));
         operation = arg0.get("operation");
```

▲ 结合代码和系统蓝图,配置参数



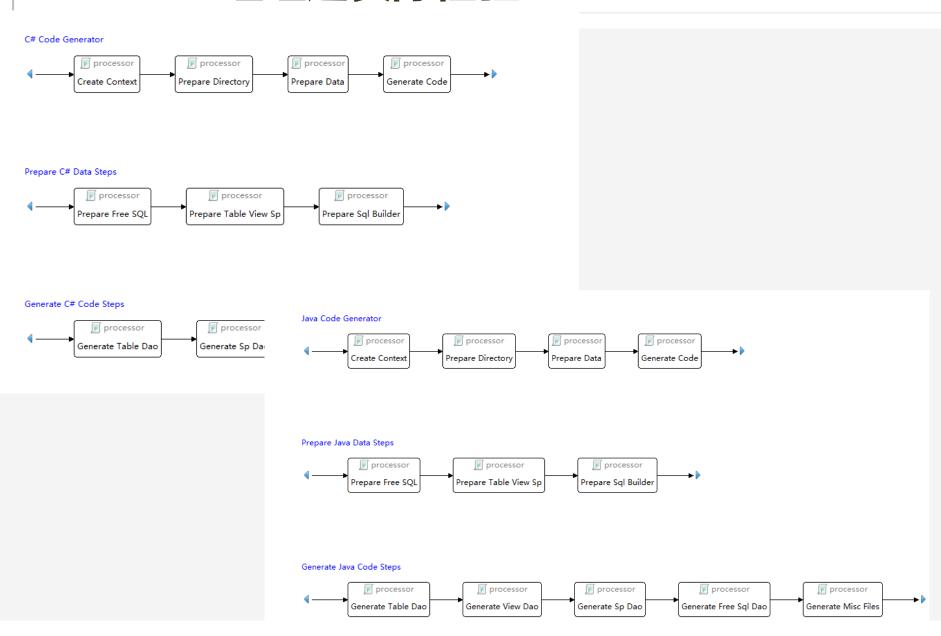
▲ Rock'n Roll

```
BranchDef.class

    LotteryDraw... 
    □ PropertyDis...

न new_xross_un...
                   MapContext.java
                                                                               🚮 Field.class
     package xunit test.xunit.lotterydraw;
   • import com.xross.tools.xunit.Processor;
    public class LotteryDrawSample {
         public static void main(String[] args) {
             try {
                 XunitFactory f = XunitFactory.load("model/new_xross_unit.xunit");
                 Processor p = f.getProcessor("Lottery Draw");
                 LotteryDrawContext ctx = new LotteryDrawContext("Jerry", 100, "+");
                 p.process(ctx);
             } catch (Exception e) {
                 e.printStackTrace();
🥋 Problems 🏿 📵 Javadoc 😥 Declaration 📮 Console 💢 🔲 Properties
<terminated> LotteryDrawSample [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_25\bin\javaw.exe (2015年2月4日 下午2:43:33)
name: Jerry
quantity: 100.0
name: Jerry
quantity: 1100.0
```

Xunit 已经经过实际检验



Decision Tree

▲ 什么是decision tree

商业智能领域常用的决策工具 利用树形模型表达复杂的决策制定过程

▲ Decision Tree 编辑器可以让开发者

生成decision tree

• 以所见即所得的方式

依据模型生成单元测试的验证代码

• 所有决策路径全覆盖

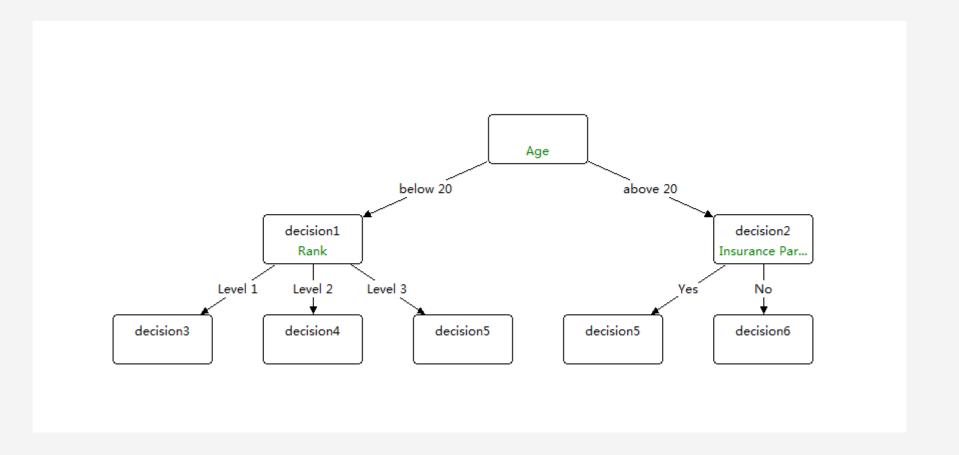
▲ 优势

纯模型,无代码

方便重用

替代if/else, 极大的简化代码

▲ 极易学习

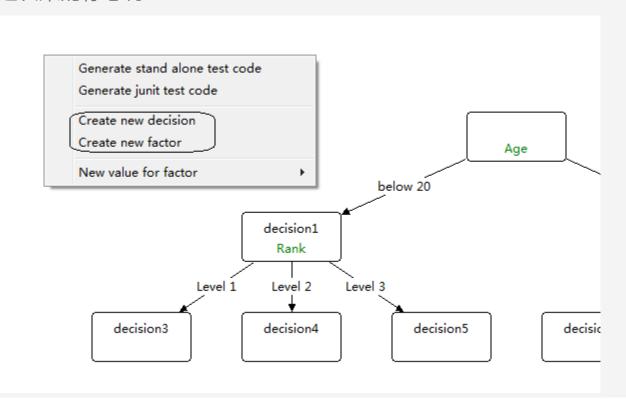


▲ 定义决策的考虑因素

可以有多个取值的变量

▲ 定义决策

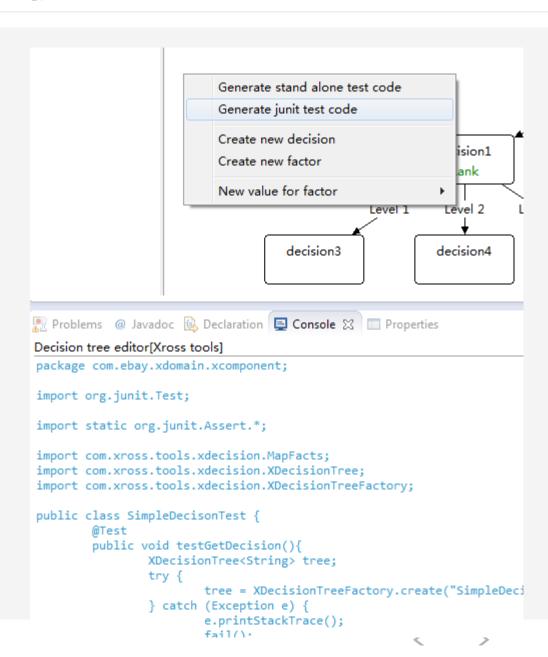
代表特定决策的标志符



▲ 生成单元测试

检验模型是否正确运行

示范如何使用工具



```
package xunit test.xdecision;
Finished after 0.061 seconds
                                                ⊕ import org.junit.Test; ...
 Runs: 1/1

    Errors: 0

■ Failures: 0

                                                  public class SimpleDecisonTest {
                                                      @Test
                                                      public void testGetDecision(){
                                                          XDecisionTree<String> tree;
 xunit test.xdecision.SimpleDecisonTest [Runr
                                                              tree = XDecisionTreeFactory.create("model/SimpleDecison.xdecision");
                                                          } catch (Exception e) {
                                                              e.printStackTrace();
                                                              fail();
                                                              return;
                                                          //Verify tree
                                                          MapFacts test;
                                                          test = new MapFacts();
                                                          test.set("Age", "below 20");
                                                          assertEquals("decision1", tree.get(test));
                                                          test = new MapFacts();
                                                          test.set("Age", "above 20");
                                                          assertEquals("decision2", tree.get(test));
                                                          test = new MapFacts();
                                                          test.set("Age", "below 20");
                                                          test.set("Rank", "Level 1");
                                                          assertEquals("decision3", tree.get(test));
                                    Failure Trace
                                                          test = new MapFacts();
                                                          test.set("Age", "below 20");
                                                          test.set("Rank", "Level 2");
                                                          assertEquals("decision4", tree.get(test));
                                                          test = new MapFacts();
                                                          test.set("Age", "above 20");
                                                          test.set("Insurance Participation", "Yes");
```

Xross State

▲ 一个允许开发人员创建状态机的编辑器

用处广泛

没有通用的解决方案

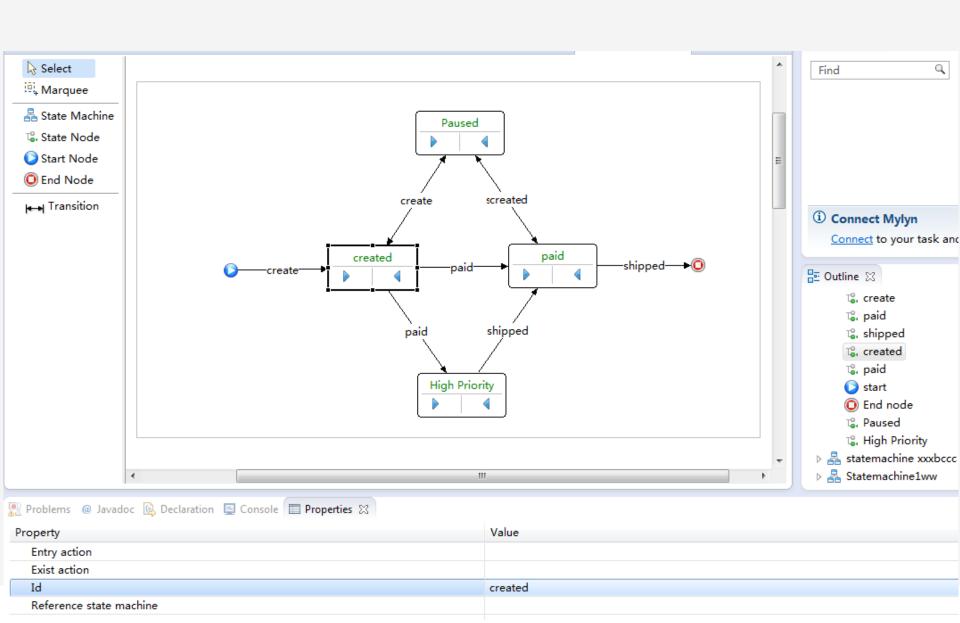
▲ 结合模型和代码

可以创建仅包含状态和变迁的状态机

也可以提供状态变迁时的触发器

▲ 模型可以被工具用于在运行时触发状态转移

Xross State基本元素



Xross State扩展元素

▲ 状态转移触发器

EntryAction

ExitAction

TransitionAction

▲ 状态转移校验

TransitionGuard

```
package xunit_test.xstate;

import com.xross.tools.xstate.EntryAction;

public class TestAction implements EntryAction, ExitAction, TransitAction, TransitionGuard {
    public void transit(String sourceStateId,String targetStateId, Event event) {
        System.out.println(String.format("Transit from %s to %s on %s", sourceStateId, targetStateId, event.getId()));
    }

public void exit(String sourceStateId, Event event) {
        System.out.println(String.format("Exit from %s on %s", sourceStateId, event.getId()));
    }

public void enter(String targetStateId, Event event) {
        System.out.println(String.format("Enter into %s on %s", targetStateId, event.getId()));
    }

public boolean isTransitAllowed(String sourceId, String targetId, Event event) {return true;}
```

Xross State 示例

```
package xunit_test.xstate;
mimport com.xross.tools.xstate.Event;
 public class StateTest {
     public static void main(String[] args) {
             StateMachineFactory f = StateMachineFactory.load("model/new state machine.xstate");
             StateMachine sm = f.create("Statemachine1ww");
             print(sm);
             sm.notify(new Event("e1"));
             print(sm);
             sm.notify(new Event("e2"));
             print(sm);
         } catch (Exception | ) {
             e.printStackTrace();
     static void print(StateMachine sm) {
         System.out.println("Current state Id: " + sm.getCurrentState().getId());
         System.out.println("Is ended: " + sm.isEnded());
```

X series 资源

Codebase

https://github.com/hejiehui/xUnit

https://github.com/hejiehui/xDecision

https://github.com/hejiehui/xState

Sample

Normal project sample

https://github.com/hejiehui/xross-tools-installer/blob/master/com.xross.tools.xunit.feature/installer/xunit_test.zip

Maven project sample

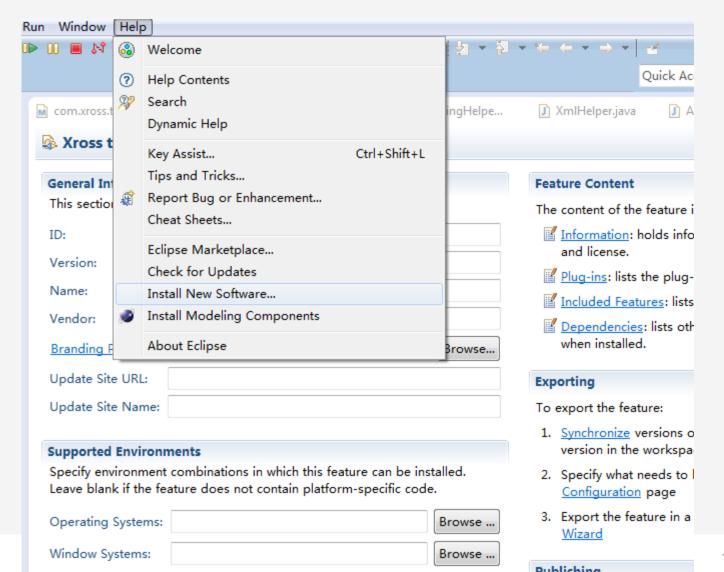
https://github.com/hejiehui/xross-tools-installer/blob/master/com.xross.tools.xunit.feature/installer/x-series-sample.zip

▲ All-in-one Installer

https://github.com/hejiehui/xross-tools-installer/blob/master/installer/XrossTools.zip

安装 X series

▲ 下载安装



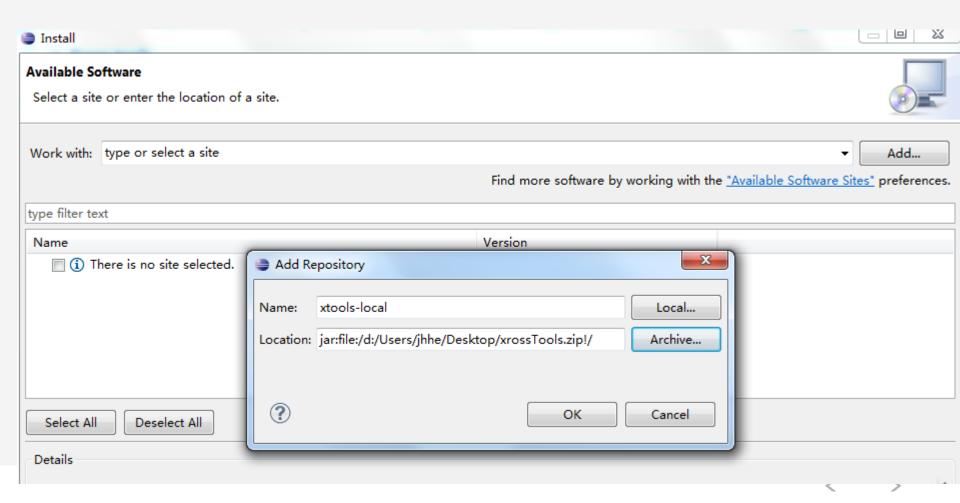
安装 X series

▲ 下载



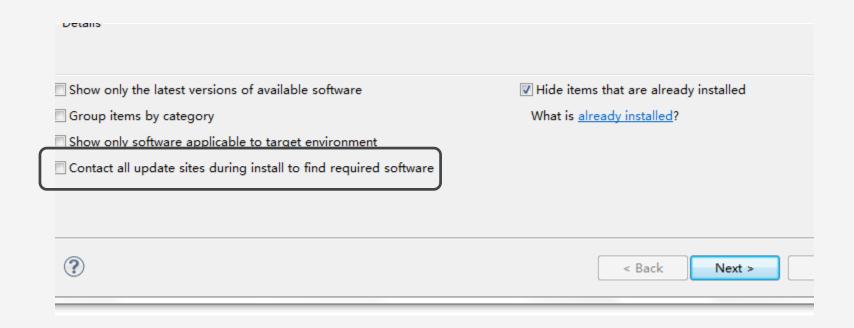
安装 X series

▲指定安装路径



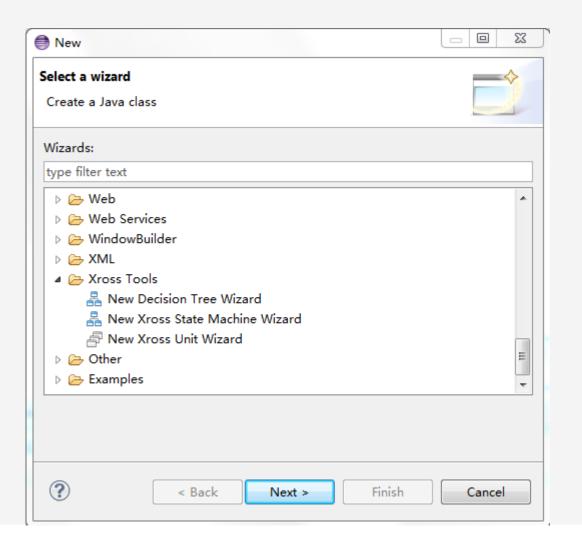
Install X Series

▲ In case you have installed GEF, you can uncheck the following



Install X Series

▲ New...Xross Tools



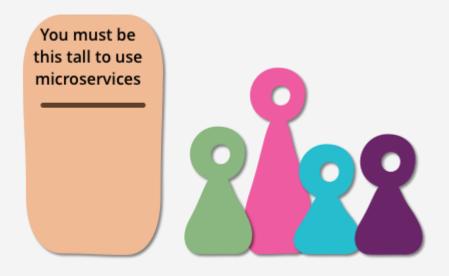
The Next

▲ XEDA

SEDA/Microservice implementation

Service transition

Managing/Monitoring



问题比答案更重要