



UNIVERSIDAD CATÓLICA SAN PABLO
ESC. DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

Ciencia de la Computación

Informe de código

Nombre de proyecto: Universidad de las Chicas Super Poderosas

Anthony Rodríguez Pinto

anthony.rodriguez.pinto@ucsp.edu.pe

Josue Carpio Peña

josue.carpio@ucsp.edu.pe

Ariana Jasmín León Zarate

ariana.leon@ucsp.edu.pe

Manuel Eduardo Loaiza Fernández

AREQUIPA - 2021

La actividades propuestas según cronograma de semana uno son las siguientes:

	SEMANA 2		
	JOSUE	ANTHONY	ARIANA
MÉTODO ADMINISTRADOR (MODIFICAR DATOS)		X	
MÉTODO ADMINISTRADOR (MODIFICAR DATOS PERSONALES)		x	
MÉTODO PROFESOR (MODIFICAR DATOS PERSONALES)			x
MÉTODO PROFESOR (MODIFICAR NOTAS)			x
MÉTODO ALUMNO (MODIFICAR DATOS PERSONALES)	x		
MÉTODO ALUMNO (VER NOTAS)	x		
MÉTODOS MOSTRAR DATOS OTROS USUARIOS	X	x	x

- **Proceso de actividades:**

- Todos:

- Entre todos hicimos la división del código poniendo en archivos .h y incluyendo un .cpp a parte del main (anexo 1)
- Terminar de corregir errores de la primera semana que quedaron pendientes.

- Ariana leon:

- Creó los métodos de mostrar datos de profesor
- Corrigió errores y bugs en el código

- Anthony Rodríguez:

- Hizo mostrar datos de administrador
- Corrigió errores y bugs en el código

- Josue Carpio:

- Creó los métodos de mostrar datos del alumno

- Corrigió errores y bugs en el código

- **Cambios que hicimos:**

1. El primer cambio que hicimos fue poner archivos .h y .cpp ya no solo estamos trabajando con el main.cpp, esto para la formalidad y el entendimiento del código. Creamos un archivo .h para cada clase (usuario,alumno,administrador,profesor,manu), luego creamos un archivo .cpp para cada métodos de las clases (crearUsuario, verUsuario, modificarUsuario), por último creamos “liberman.h” que es donde llamaremos a todas las bibliotecas que utilizaremos, incluyendo los .h que creamos para cada clase.
2. En el método Modificar Usuario se agregó una función extra para que nos mostrará el registro del código solicitado, es decir nos mostrará los atributos dependiendo del tipo de usuario, pero tendrá un verificador de códigos para buscar el codigo ya sea Administrador, Alumno y Profesor, y así de esta manera se podrá ir cambiando los datos de un usuario.

- **Dificultades en las actividades:**


1. La dificultad que tuvimos en esta semana fue que no pudimos implementar los archivos con facilidad, tuvimos muchas dificultades tanto que ya no corría el código.
2. Dificultad en el método ver ya que en el momento de correrlo no detectaba bien los atributos, en algunos casos en el archivo que guardaba los datos creaba espacios.
3. Se tiene dificultad y errores para modificar los datos.


- **Conclusión:**

Tuvimos un gran avance esta semana, los únicos problemas fueron con los archivos y que algunos métodos no funcionan correctamente, debido a la reestructuración del proyecto ,hay métodos que debemos de terminar en la semana 3 ya que hay clases que se deben de crear y se crea una dependencia la cual no podemos crearlo en este momento, pudimos arreglar los problemas de la semana 1, y podemos seguir con el avance del código.


- **ANEXO:**


- ANEXO 1 .cpp (Librerías y archivos)


-  main.cpp

-  crearUsuario.cpp


-


-  liberman.cpp

-  modificarUsuario.cpp


-  verUsuario.cpp


- ANEXO 2 .h (librerías y archivos)


-  alum.h

-  admin.h

-


-  liberman.h


-  menu.h


-  profe.h

-  users.h

- ANEXO 3 .txt(archivos)

-  admin.txt

-  alumnos.txt

-  prof.txt

-

- ANEXO 4(Menú)

```
***Universidad las chicas superpoderosas***
[1] Administrador
[2] Profesor
[3] Alumno
[4] Salir
Elija una opción...
█
```

- ANEXO 5 (Menú Administrador)

```
***ADMINISTRADOR***
[1] Crear Usuario
[2] Modificar Usuario
[3] Mostrar Datos de Usuario
[4] Eliminar Usuario
[5] Salir
Elija una opción...
█
```

- ANEXO 6 (Menú Profesor)

```
***PROFESOR***  
[1] Modificar datos personales  
[2] Modificar notas  
[3] Mostrar Usuario  
[4] Mostrar datos Propios  
[5] Salir  
Elija una opción...  
█
```

-
- ANEXO 7 (Menú alumno)

```
***ALUMNO***  
[1] Modificar datos personales  
[2] Mostrar Datos  
[3] Mostrar Usuario  
[4] Salir  
Elija una opción...  
█
```

-