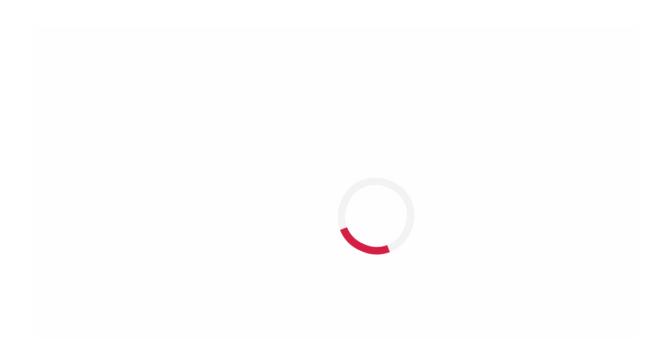
## [Défi] Roue de chargement

Créé le 12/10/2020

**Objectif:** Au lancement de la page, une roue de chargement tourne durant 3 secondes avant de disparaître pour laisser la place au contenu de la page.



## Cadre de travail:

Créez un fichier « index.html » avec le contenu suivant :

```
</div>
  <script type="text/javascript" src="main.js"></script>
  </body>
</html>
```

Créez ensuite un fichier « main.css » dans lequel vous mettrez le contenu suivant :

```
#displayContent {
  display: none;
  text-align: center;
  margin-top: 40vh;
  transform: translateY(-50%);
#loadingAnimation {
  position: absolute;
  left: 50%;
  top: 50%;
  width: 12vh;
  height: 12vh;
  border: 16px solid #f3f3f3;
  border-radius: 48%;
  border-top: 16px solid #d31f43;
  animation: spin 2s linear infinite;
@keyframes spin {
  0% { transform: rotate(0deg); }
  100% { transform: rotate(360deg); }
```

Enregistrez l'image suivante à la racine du répertoire :



Enfin, créez un fichier « main.js » :

```
const loading = document.getElementById("loadingAnimation");
const content = document.getElementById("displayContent");
window.onload = // écrivez du code ici

function showContent() {
   // et là
}
```

## Consigne:

L'exercice consiste à changer les propriétés CSS « display » des 2 divs après un laps de temps (par exemple 3 secondes).

## Du JS utile à connaître pour réussir l'exercice :

- window
- <u>onload</u>
- setTimeout
- style.display