



# Anthony VERDON

développeur informatique

☎ +33 6 33 22 24 53 ✉ anthonyverdon10@gmail.com

## à propos

Étudiant à l'école 42 d'Angoulême, j'aime coder et suis curieux de nouvelles connaissances dans divers domaines. Je suis aussi titulaire du permis B.

## hobbies

Comme hobbies, J'ai beaucoup joué à des jeux comme League of Legends, Minecraft, Cyberpunk ou encore Satisfactory. J'aime aussi faire des gamejams pour en créer.

Aussi, j'aime énormément le jardinage, les animaux et globalement ce qui à un lien avec la nature.

## compétences

- C/C++
- Web (HTML, CSS, TS, Frameworks)
- Unity
- Godot
- C#
- Java

## diplômes

- Formation 42
- TOEIC (note : 870)
- Baccalauréat général (mention très bien)

## langues

- Français
- Anglais (niveau B2)

## ÉTUDES

Formation 42 | en cours

École 42 Angoulême

- Piscine 42 | Juillet 2022
- Tronc commun | 26 Septembre 2022 - En cours
  - Apprentissage
    - Langages (C, C++, Typescript)
    - Paradigmes de programmation (impératif, orienté objet)
    - Git
    - Algorithmie
    - Docker
  - Gestion de projets (seul et en groupe)

Baccalauréat général | 2019 - 2022

Lycée Notre-Dame Fontenay le Comte, Vendée

- Mention très bien
- Spécialisations :
  - Numérique et sciences de l'informatique
  - Mathématiques
- Options :
  - Math expert
  - Passeport Avenir Anglais (PAA)

## PROJETS

- Scolaires :
  - Langage C avec utilisation d'une librairie graphique
    - so\_long : un jeu 2D en vue top-down
    - cub3D : un jeu 3D pour apprendre l'implémentation du ray-casting
    - scop : rendering d'un objet 3D avec l'utilisation d'OpenGL
- Personnels :
  - Unity (langage C#)
    - Flappy bird like : un jeu classique pour découvrir Unity
  - Participation à différentes game jams sur Godot ou Unity
  - Développement de plugins minecraft en Java
- Mon GitHub : [github.com/Anthony-Verdon](https://github.com/Anthony-Verdon)
- Mon itch.io : <https://nordev.itch.io/>

## SOFT-SKILLS

- Travail en équipe
- Autonomie
- Motivation
- Adaptation