



Anthony VERDON

développeur informatique

☎ +33 6 33 22 24 53 ✉ anthonyverdon10@gmail.com
in <https://www.linkedin.com/in/anthony-verdon-3867bb286/>

À propos

Étudiant à l'école 42 d'Angoulême, j'aime coder et suis curieux de nouvelles connaissances dans divers domaines. Je suis aussi titulaire du permis B.

Comme hobbies, J'aime beaucoup joué à des jeux comme League of Legends, Minecraft, Stardew Valley Cyberpunk ou encore Satisfactory. C'est de là que viens mon envie d'en créer à mon tour.

Aussi, j'aime énormément le jardinage, les animaux et globalement ce qui à un lien avec la nature, ainsi que l'escalade et la randonnée.

Compétences

- C / C++ / C#
- OpenGL
- Unity / Godot / Gamemaker
- Git / Hg / SVN

Diplômes

- Formation 42
- TOEIC (note : 870)
- Baccalauréat général (mention très bien)

Langues

- Français
- Anglais (niveau B2)

Soft-skills

- Travail en équipe
- Autonomie
- Adaptation

EXPÉRIENCES

Eversim

- stage sur le jeu Geo-Political Simulator | Mai 2025 - Octobre 2025
 - Interactions et affichages sur la carte ou l'interface du jeu
 - Mise en scène de visuels 3d et 2d sur la carte du jeu
 - Mise en place et déclenchements des dialogues et réaction des personnages IA : déclarations, tweets, négociations,...

Cyanide Studio

- stage sur le jeu Pro Cycling Manager | Avril 2024 - Septembre 2024
 - intégration UI
 - debug lors de la beta et après la sortie du jeu
 - maintien et amélioration d'outils de production

PROJETS

- création d'une librairie en C++ avec OpenGL pour créer des jeux
 - rendu 2D (affichage de forme géométrique et de sprites, gestion de la caméra)
 - rendu 3D (affichage d'objets 3D, gestion de la caméra, gestion des lumières)
 - intégration de bibliothèques (Box2D, JoltPhysic) pour la gestion de la physique
- Création de divers jeux avec ma librairie ou avec des moteurs de jeu, retrouvables sur mon portfolio: <https://anthony-verdon.github.io/>

ÉTUDES

Formation 42 | en cours

École 42 Angoulême

- Piscine 42 | Juillet 2022
- Tronc commun | Septembre 2022 - Août 2023
 - Apprentissage
 - Langages (C, C++)
 - Paradigmes de programmation (impératif, orienté objet)
 - Git
 - Algorithmie
 - Docker
 - Gestion de projets (seul et en groupe)
- Spécialisations | Septembre 2023 - en cours
 - durant cette période, je réalise des projets en lien avec mon projet professionnel

Baccalauréat général | 2019 - 2022

Lycée Notre-Dame Fontenay le Comte, Vendée

- Mention très bien
- Spécialisations : Mathématiques et Numérique et sciences de l'informatique
- Options : Mathématiques et Anglais