

HTML5 HTML 5事件

十六、移动的基本事件

[获取元素的新api](#)[基础事件](#)[PC端事件](#)[移动端事件](#)[事件的使用](#)[阻止默认事件](#)[阻止冒泡](#)[事件点透问题](#)[点透问题解决办法](#)[防止误触问题](#)[获取手指信息](#)[手指对象的区别](#)[判断是移动还是PC](#)[判断是否是微信浏览器](#)

十六、移动的基本事件

获取元素的新api

- `querySelector()`
 - 获取的是一个元素
 - 返回的是一个对象
 - 没有length属性
 - 相当于 `document.getElementById(参数)`
 - 参数须符合css selector的字符串
- `querySelectorAll()`
 - 获取的是一组元素
 - 返回的是节点列表
 - 有length属性
 - 相当于 `document.getElementsByTagName(参数)`
`document.getElementsByClassName()`
 - 参数须符合css selector的字符串

基础事件

PC端事件

- onclick
- onmousedown
- onmousemove
- onmouseup
-

移动端事件

- ontouchstart
- ontouchmove
- ontouchend

事件的使用

在PC端添加事件可以通过on+事件也可以使用事件监听的形式添加事件监听。因为使用on+事件会使后面的事件覆盖前面的事件，推荐使用事件监听

阻止默认事件

`e.preventDefault()`

阻止冒泡

`e.stopPropagation`

事件点透问题

- a) PC端鼠标事件,在移动端也可以正常使用，事件的执行会有300毫秒的延迟
- b) 问题的产生是，点击了页面之后，浏览器会记录点击下去的坐标
- c) 300毫秒之后，在该坐标找到现在的元素，执行该事件

点透问题解决办法

- a) 阻止默认事件，但在部分安卓机不支持
- b) 不用a标签做页面跳转，用window.location.href做跳转，比如移动端淘宝
- c) 在移动端不用鼠标事件

防止误触问题

a) 用JS做判断，手指移动就不跳转，没有移动，说明是点击，就跳转

获取手指信息

- a) touches 当前屏幕上的手指列表
- b) targetTouches 当前元素上的手指列表
- c) changedTouches 触发当前事件的手指列表
- d) 获取手指的个数 e.changedTouches.length
- e) 获取坐标 e.changedTouches[0].pageX

手指对象的区别

- a) 在touchend的时候想要获取手指列表，只能用changedTouches
- b) 原因在于，手指抬起了，也就没有touches,targetTouches了，只能用changedTouches

判断是移动还是PC

`userAgent` 属性是一个只读的字符串，声明了浏览器用于 HTTP 请求的用户代理头的值。。

通过判断Request.UserAgent中的具体信息来分析判断，因为UserAgent包含了很多的信息，所以我们可以根据其中的某些信息来进行判断，具体的判断方式如下：

```

1. <script>
2.     function browserRedirect() {
3.         console.log(navigator.userAgent.toLowerCase())
4.         var sUserAgent = navigator.userAgent.toLowerCase();
5.         var bIsIpad = sUserAgent.match(/ipad/i) == "ipad";
6.         var bIsIphoneOs = sUserAgent.match(/iphone os/i) == "iphone
    os";
7.         var bIsMidp = sUserAgent.match(/midp/i) == "midp";
8.         var bIsUc7 = sUserAgent.match(/rv:1.2.3.4/i) == "rv:1.2.3.
    4";
9.         var bIsUc = sUserAgent.match(/ucweb/i) == "ucweb";
10.        var bIsAndroid = sUserAgent.match(/android/i) == "android";
11.        var bIsCE = sUserAgent.match(/windows ce/i) == "windows
    ce";
12.        var bIsWM = sUserAgent.match(/windows mobile/i) == "windows
    mobile";
13.        document.writeln("您的浏览设备为: ");
14.        if (bIsIpad || bIsIphoneOs || bIsMidp || bIsUc7 || bIsUc ||
    bIsAndroid || bIsCE || bIsWM) {
15.            document.writeln("phone");
16.        } else {
17.            document.writeln("pc");
18.        }
19.    }
20.
21.    browserRedirect();
22. </script>

```

判断是否是微信浏览器

```

1. function is_weixin(){
2.     var ua = navigator.userAgent.toLowerCase();
3.     if(ua.match(/MicroMessenger/i)=="micromessenger") {
4.         return true;
5.     } else {
6.         return false;
7.     }
8. }

```