

 PROJET EN COURS

Projet final : prêt pour le feu d'artifices ?

MISSION **GUIDE MENTOR** ÉVALUATION

Notes de cadrage

Cadre du projet

Le présent projet est libre. L'étudiant peut en définir les contours et les objectifs dans une note d'intention. Il peut également choisir les technologies qui font du sens et mettre à profit les connaissances qu'il juge les plus pertinentes.

Le cadre imposé de ce projet libre est qu'il doit avoir une portée sociétale en s'adressant à une communauté d'utilisateur que l'étudiant doit identifier et, dans l'idéal, mettre à contribution.

- Le projet doit répondre à un **besoin** d'un ensemble de bénéficiaires ;
- Le projet doit apporter une **amélioration**, un bien-être à ses bénéficiaires ;
- L'objet du projet **ne doit pas être générateur de bénéfice** pour la structure cliente (une cotisation d'association ou la refacturation des coûts engendrés ne font donc pas partie des cas d'exclusion du projet).

Ainsi, ce projet pourra être utile aux membres d'une association, à une communautés par exemple de développeurs ou de gamers, à des collègues (sous forme par exemple d'un outils libre), aux développeurs d'un projet open source existant, etc. Cette notion de portée sociétale est relativement large et devra être validée par le mentor accompagnateur avant que l'étudiant ne commence le projet. A l'intérieur de ce cadre, le projet peut être de nature très variée: un site web, un jeu, un bot, un projet domotique, un utilitaire en ligne de commande, une API, etc.

Sauf financement de la formation par une entreprise, le développement d'un projet pour un client privé n'est en principe pas autorisé. Dans tous les cas, un tel projet doit être soumis à une validation préalable par OpenClassrooms.

Recommandations

Ce projet ne cherche pas à valider de nouvelles compétences. Il cherche à mobiliser et valoriser un maximum de compétences acquises durant le parcours DA Python. Ainsi, l'étudiant est invité à ne

pas oublier les compétences de gestion de projet, de conception, de tests et de documentation. Un projet final, ce n'est pas que du code et des tests.

Le projet doit être dimensionné pour environ 120h de travail. N'ayez pas peur de pousser votre étudiant à être ambitieux et à le coacher dans la conception d'une roadmap.

Erreurs recurrentes

Erreur : un mauvais dimensionnement de la quantité de travail à la base ou une mauvaise évaluation de la difficulté.

Recommandation : Le projet doit être dimensionné pour un budget d'environ 120 heures de travail. N'ayez pas peur de pousser votre étudiant à être ambitieux et à le coacher dans la conception d'un plan d'action et dans la définition des jalons de son projet. Vous pouvez insister sur le fait que la soutenance ne constitue pas un point final dans la vie du projet, mais une étape. L'étudiant pourra présenter un MVP puis introduire un carnet de route illustrant les étapes à suivre.



Critères d'évaluation

🎯 Mobiliser ses compétences au profit de la réalisation d'un projet

- ☐ Le projet proposé par le candidat met à profit les compétences acquises en matière de planification et conception sur le parcours DA Python.
- ☐ La stratégie de tests a été planifiée et décrite dans un plan de tests. Le document décrit sous une forme libre ce qui est testé unitairement, ce qui fait l'objet de tests d'intégration et ce qui fait l'objet de test fonctionnels.
- ☐ Une réflexion méthodologique a été effectuée en prenant position dans un document sur la pertinence de l'utilisation éventuelle des 12 pratiques de l'eXtreme Programming.

🎯 Mobiliser une compétence spécifique de sa spécialité

- ☐ Le projet utilise le langage python pour implémenter la plus grande partie de la logique de l'application.
- ☐ Le projet utilise la conception et la programmation orientée objet.
- ☐ Le code proposé ainsi que son organisation sont respectueux des bonnes pratiques Python. L'exécution de flake8 à la racine du projet a validé que le projet respecte les recommandations de la PEP8.
- ☐ Le projet est testé à l'aide de tests unitaires et de tests d'intégration.
- ☐ La couverture des tests a été mesurée à l'aide de coverage.py et cette dernière dépasse 85%.

- ☐ Le projet utilise des outils appropriés au contexte: bibliothèques, framework, serveurs, système d'intégration continue.
- ☐ Les dépendances du projet ont été définies dans un fichier Pipfile ou dans un fichier requirements.txt.
- ☐ Le code est versionné à l'aide de git et de commits réguliers ont été effectués.
- ☐ Le code présenté sur Github ou Gitlab à l'aide d'un fichier README bien rédigé.

Identifier et mener un projet à impact social

- ☐ Le projet proposé est destiné à une communauté d'utilisateurs: les utilisateurs cibles ont été clairement identifiés et présentés (membres d'une association, collègues, ...).
- ☐ L'impact de ce projet sur sa communauté d'utilisateurs a été identifié et présenté.

OPENCLASSROOMS



ENTREPRISES



CONTACT



EN PLUS



Français



Télécharger dans
l'App Store

