

**DOM**

**MODELISATION DU DOCUMENT  
EN OBJETS HIERARCHISES**

TPWWM

# DOM

**AGIR SUR UN ELEMENT DU DOM**

**AGIR SUR LA STRUCTURE DU DOM**

**REAGIR A UN EVENEMENT**

# DOM

## STRUCTURATION

## API

## JAVASCRIPT

## RESSOURCES



# DOM

## STRUCTURATION

## API

## JAVASCRIPT

## RESSOURCES

### BOM

### BROWSER OBJECT MODEL



window



# DOM

## STRUCTURATION

## API

## JAVASCRIPT

## RESSOURCES

### BOM

### BROWSER OBJECT MODEL



window

EventTarget

Event

logitech



Fichier  
HTML

# DOM

## STRUCTURATION

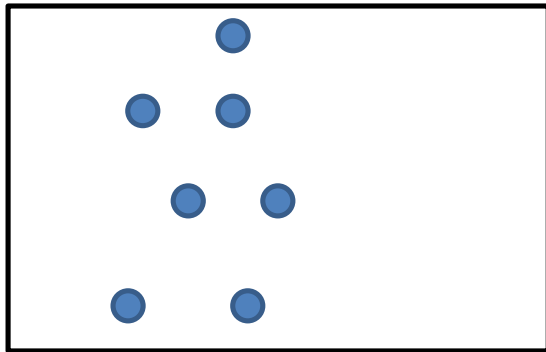
## API

## JAVASCRIPT

## RESSOURCES

### BOM

### BROWSER OBJECT MODEL



window

EventTarget



Node

Event

logitech



# DOM

## STRUCTURATION

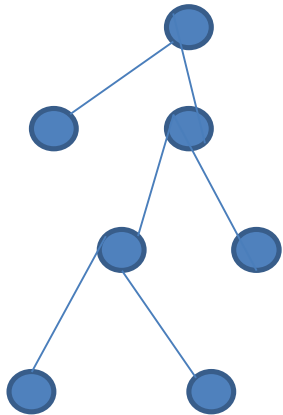
## API

## JAVASCRIPT

## RESSOURCES

### BOM

### BROWSER OBJECT MODEL



### DOM DOCUMENT OBJECT MODEL



window

EventTarget

Node

Document

Event

logitech



# DOM

## STRUCTURATION

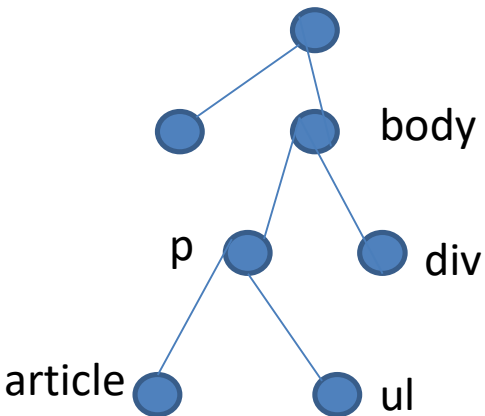
## API

## JAVASCRIPT

## RESSOURCES

### BOM

### BROWSER OBJECT MODEL



### DOM DOCUMENT OBJECT MODEL



window

EventTarget

Node

Element

Document

Event

logitech





# DOM

**AGIR sur un élément du DOM**

**Etape n°1/2 : récupérer un element**

# DOM

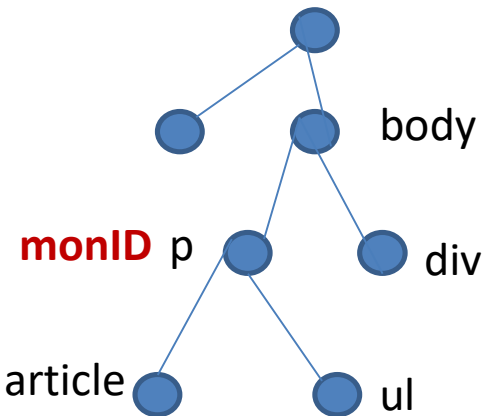
STRUCTURATION

API

JAVASCRIPT

RESSOURCES

Fichier  
JS



DOM  
DOCUMENT  
OBJECT MODEL

EventTarget

Event

Node

element

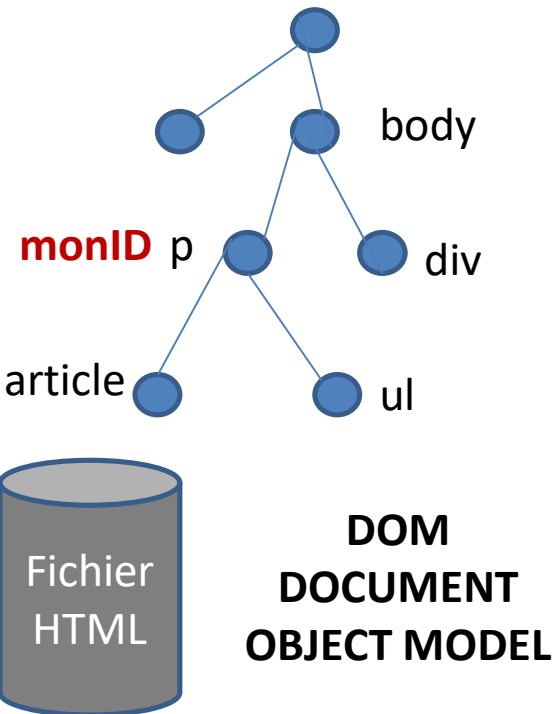
document

logitech



# DOM

## STRUCTURATION



## API



## JAVASCRIPT

EventTarget

Event

Node

element

document

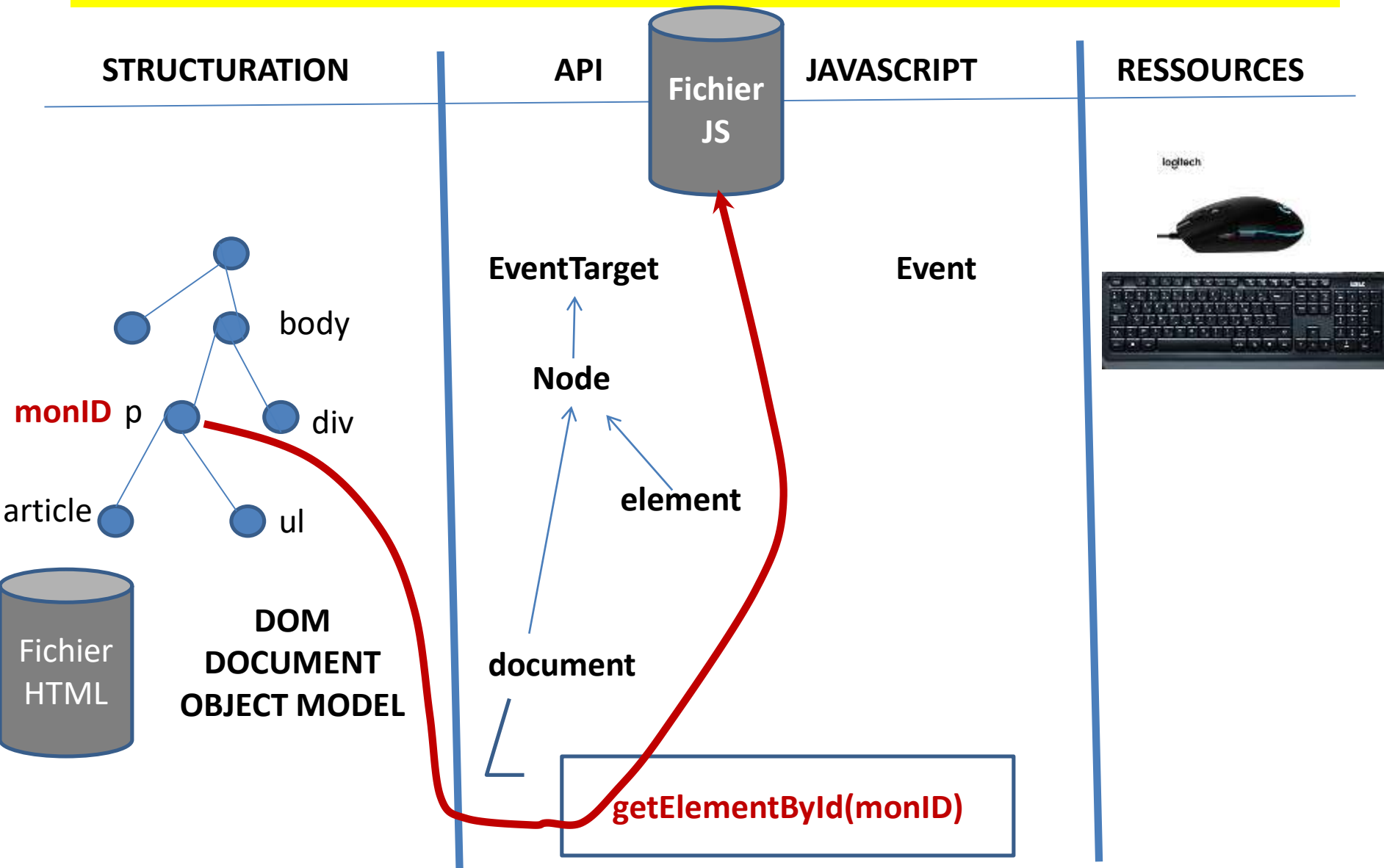
**getElementById(monID)**

## RESSOURCES

logitech



# DOM

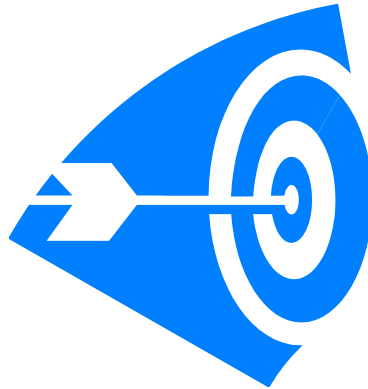


# DOM

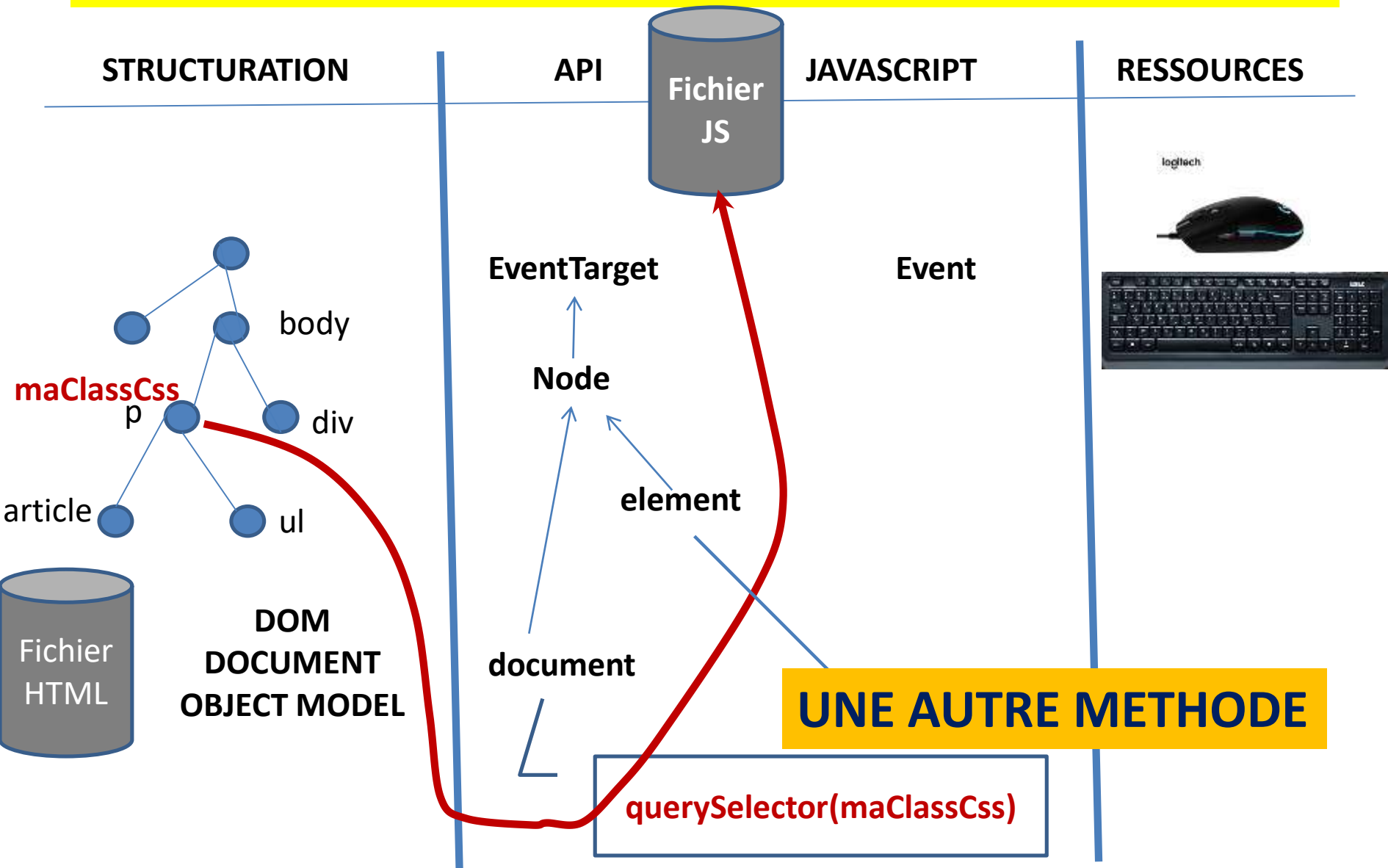
Dans votre script javascript, vous obtenez donc votre objet JS image de l'élément html du DOM

```
var monObjetJavascript=document.getElementById('monID');
```

VOUS POUVEZ DONC ACCEDER A SES METHODES, SES PROPRIETES



# DOM

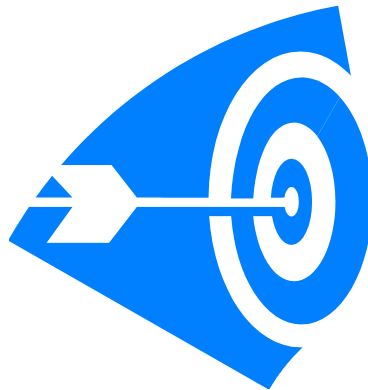


# DOM

Dans votre script javascript, vous obtenez donc votre objet JS image de l'élément html du DOM

```
var monObjetJavascript=document.querySelector('maClassCss');
```

VOUS POUVEZ DONC ACCEDER A SES METHODES, SES PROPRIETES



# DOM

**il y a d'autres méthodes de récupérations !!!???**  
**Ne me dites pas !!!**  
**Il faudra que je lise la doc c'est ça ????**



**Autonome être tu dois ...**  
**Beaucoup d'exemples il y a !**





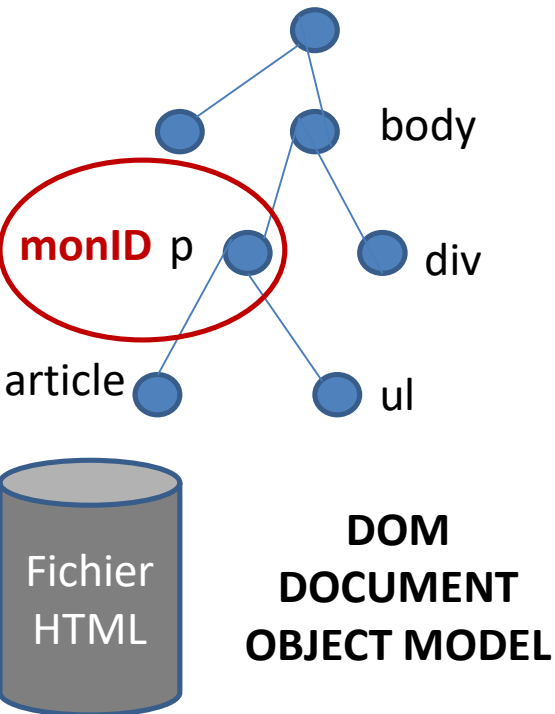
# DOM

**AGIR sur un élément du DOM**

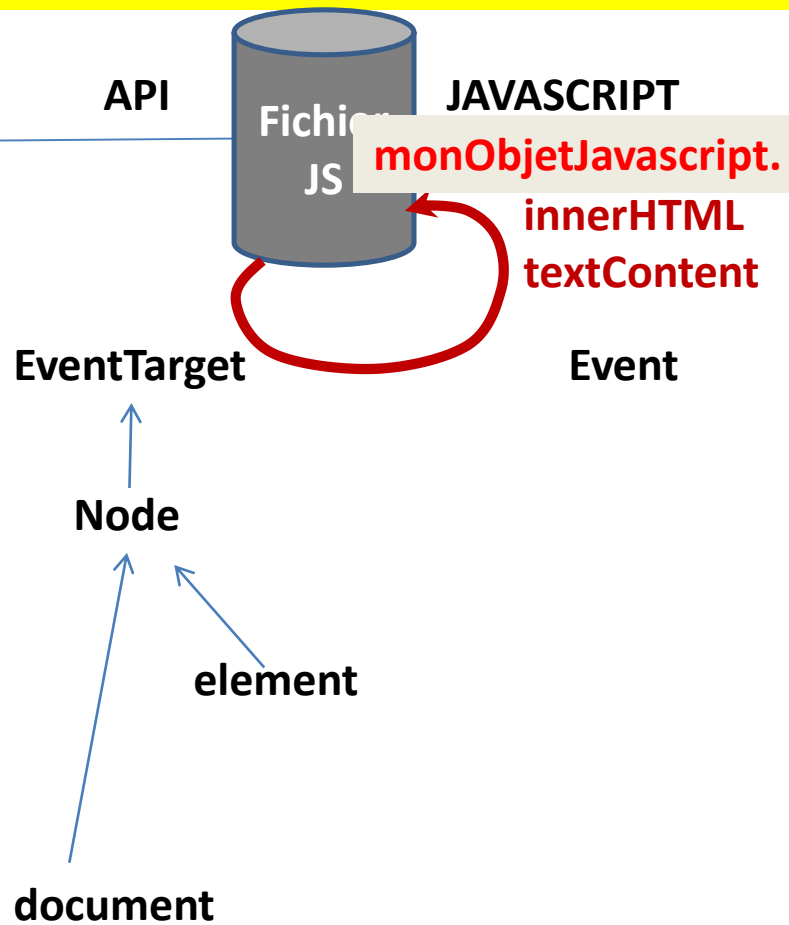
**Etape n°2/2 : modifier un élément**

# DOM

## STRUCTURATION



## API



## JAVASCRIPT

## RESSOURCES



# DOM

**AVANT** entre les balises `<p id='monID'>` et `</p>`  
il était affiché " UNE SIMPLE PAGE HTML"

**`monObjetJavascript.innerHTML+= " WEB";`**

**APRES CETTE MODIFICATION** il est affiché :  
"UNE SIMPLE PAGE HTML WEB "

**MODIFICATION DE L'ÉLÉMENT DANS LE JS == ACTUALISATION DE LA PAGE WEB**

Attention : le fichier html n'est pas modifié, c'est la valeur d'un élément du DOM qui est modifié !!!

# DOM

**AGIR sur le DOM :**

**Créer un élément**

**Insérer un élément dans le DOM**

# DOM

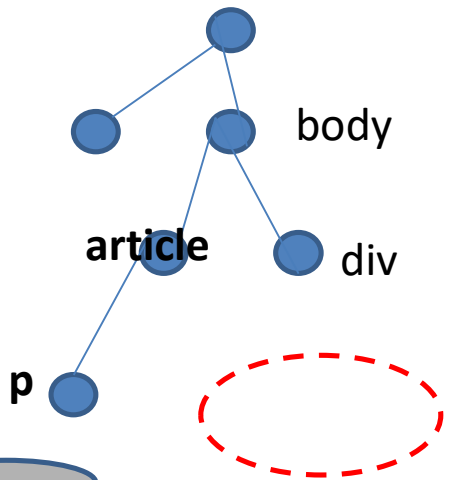
## STRUCTURATION

## API

## JAVASCRIPT

## RESSOURCES

Fichier  
JS



DOM  
DOCUMENT  
OBJECT MODEL

EventTarget

Event

Node

element

document

**.createElement('p');**

logitech

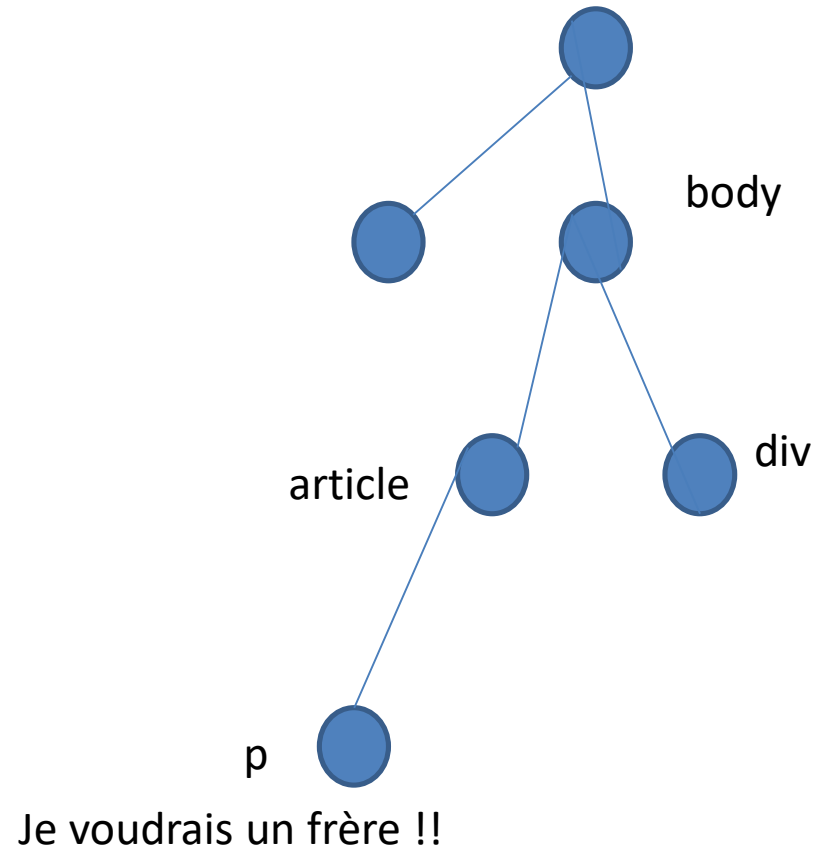


# DOM

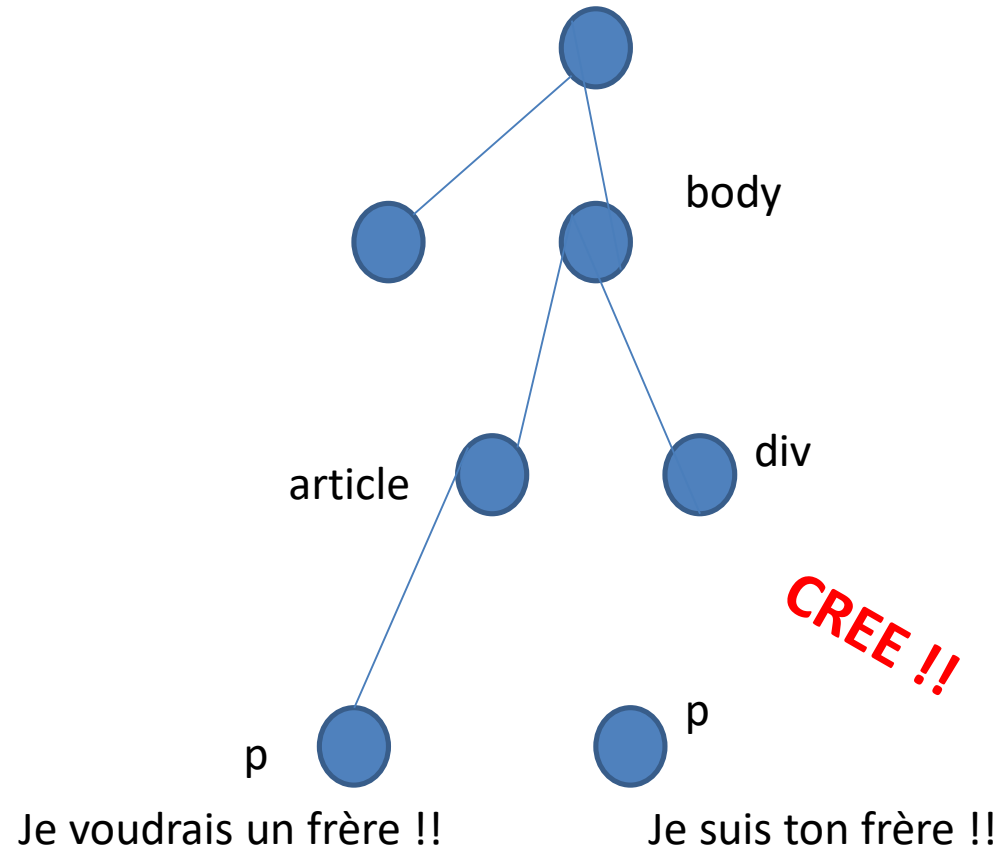
**Je veux créer un objet JS correspondant à un élément de DOM:**

```
var monObjetParagraphe=document.createElement('p');  
monObjetParagraphe.textContent="je suis ton frère !";
```

# DOM

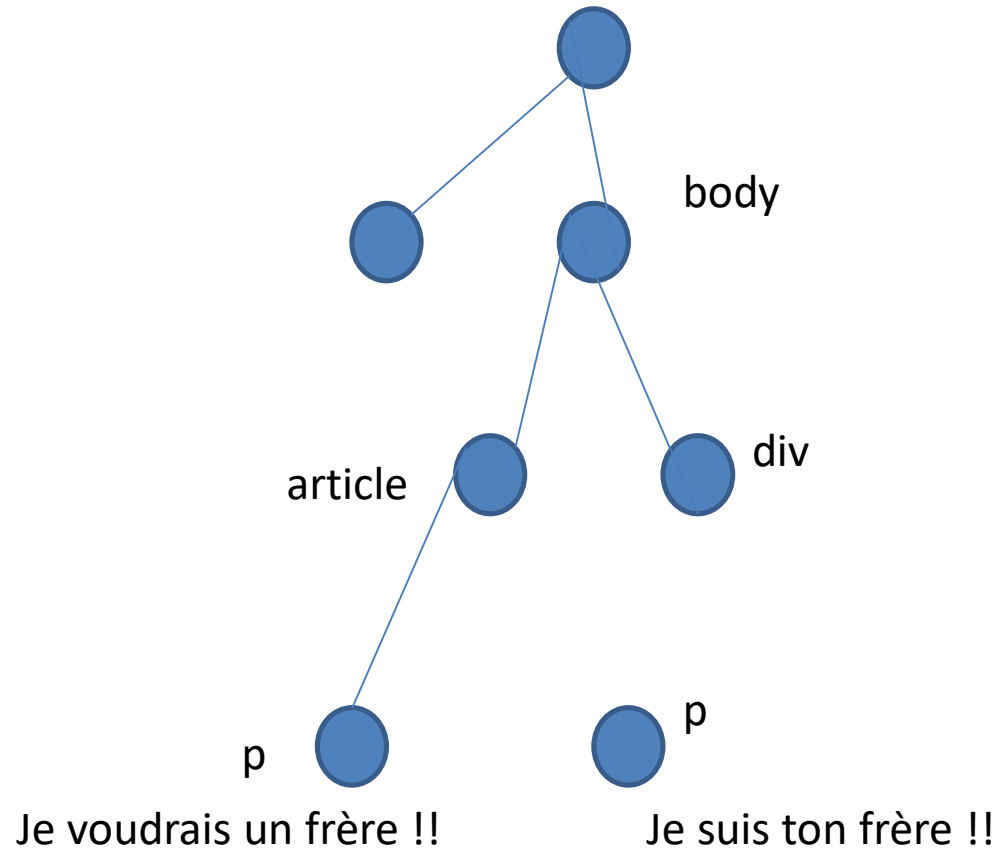


# DOM





# DOM



**IL N'EST CEPENDANT PAS INSERE DANS LE DOM**

# DOM

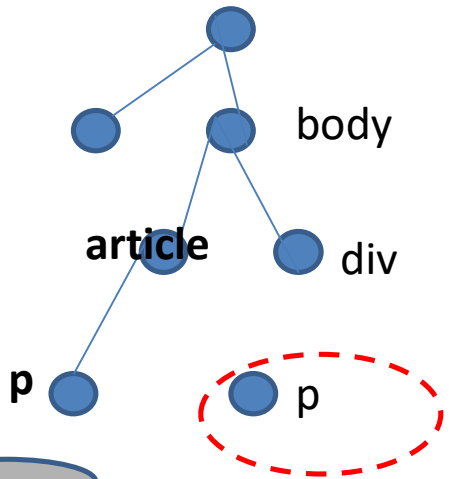
## STRUCTURATION

## API

## JAVASCRIPT

## RESSOURCES

Fichier  
JS



DOM  
DOCUMENT  
OBJECT MODEL

EventTarget

Node

element

document

Event

logitech



# DOM

**AGIR sur le DOM :**

**Créer un élément**

**Insérer un élément dans le DOM**



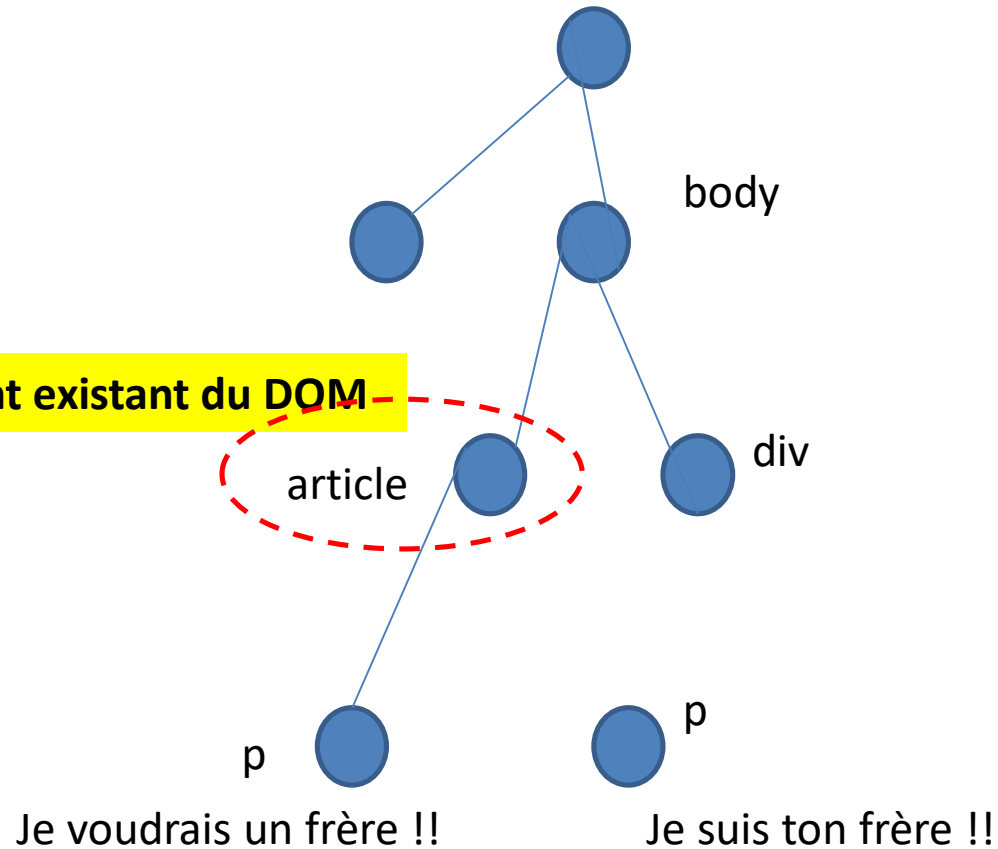
**Prendre un élément existant du DOM**



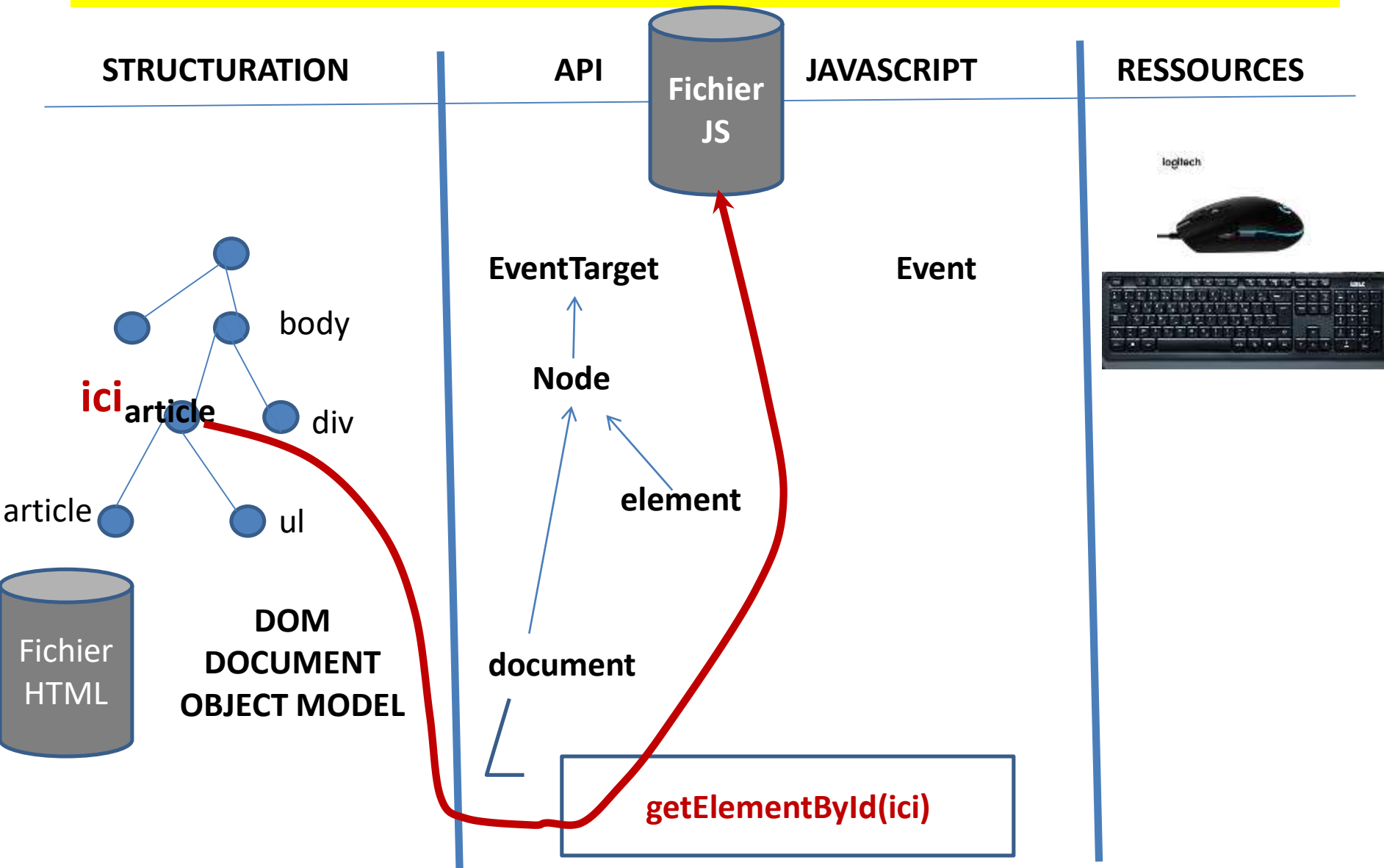
**Déclarer l'élément à insérer comme son fils**

# DOM

Prendre un élément existant du DOM



# DOM

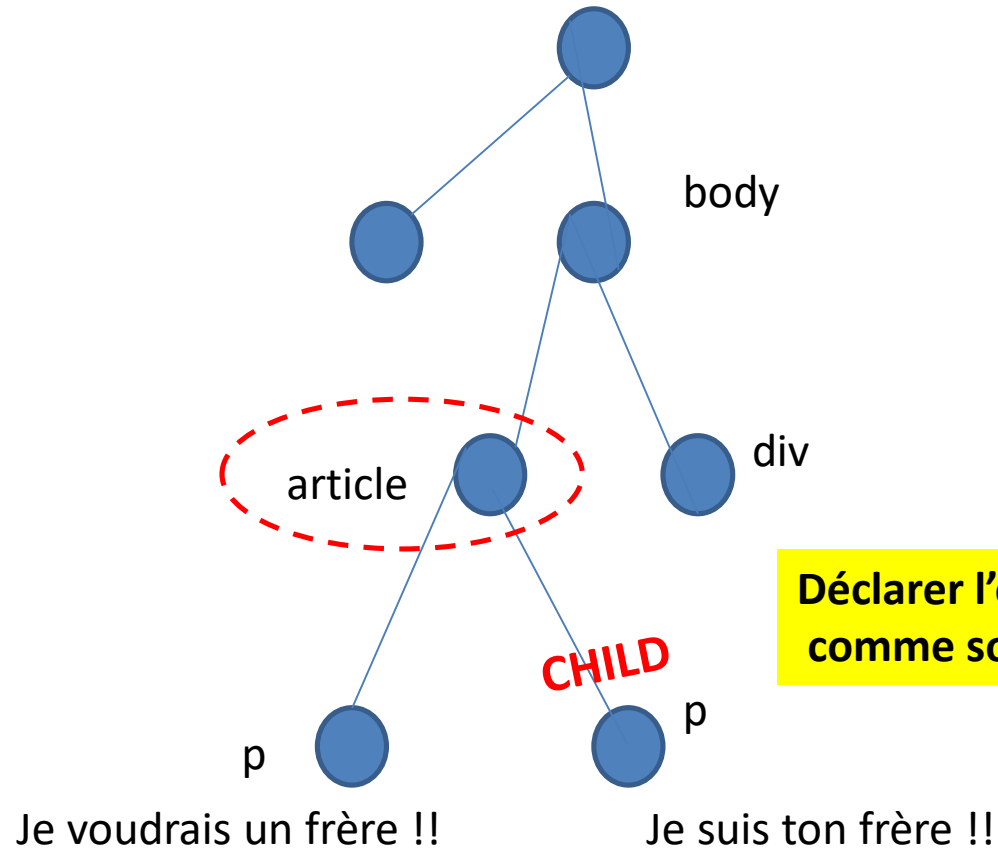


# DOM

**J'obtiens un objet JS correspondant à un élément de DOM:**

**`var monObjetArticle=document.getElementById('ici');`**

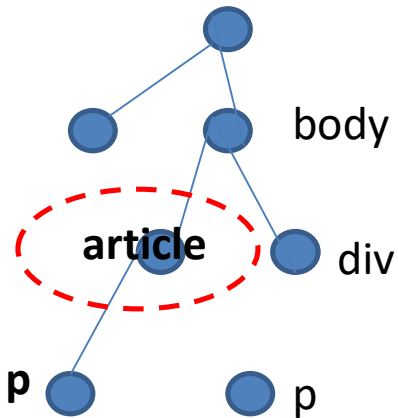
# DOM



**Déclarer l'élément à insérer  
comme son fils**

# DOM

## STRUCTURATION



**DOM**  
**DOCUMENT**  
**OBJECT MODEL**

## API

Fichier  
JS

## JAVASCRIPT

## RESSOURCES

EventTarget

Event

Node

element

document

**.appendChild('monObjParagraphe');**

logitech





# DOM

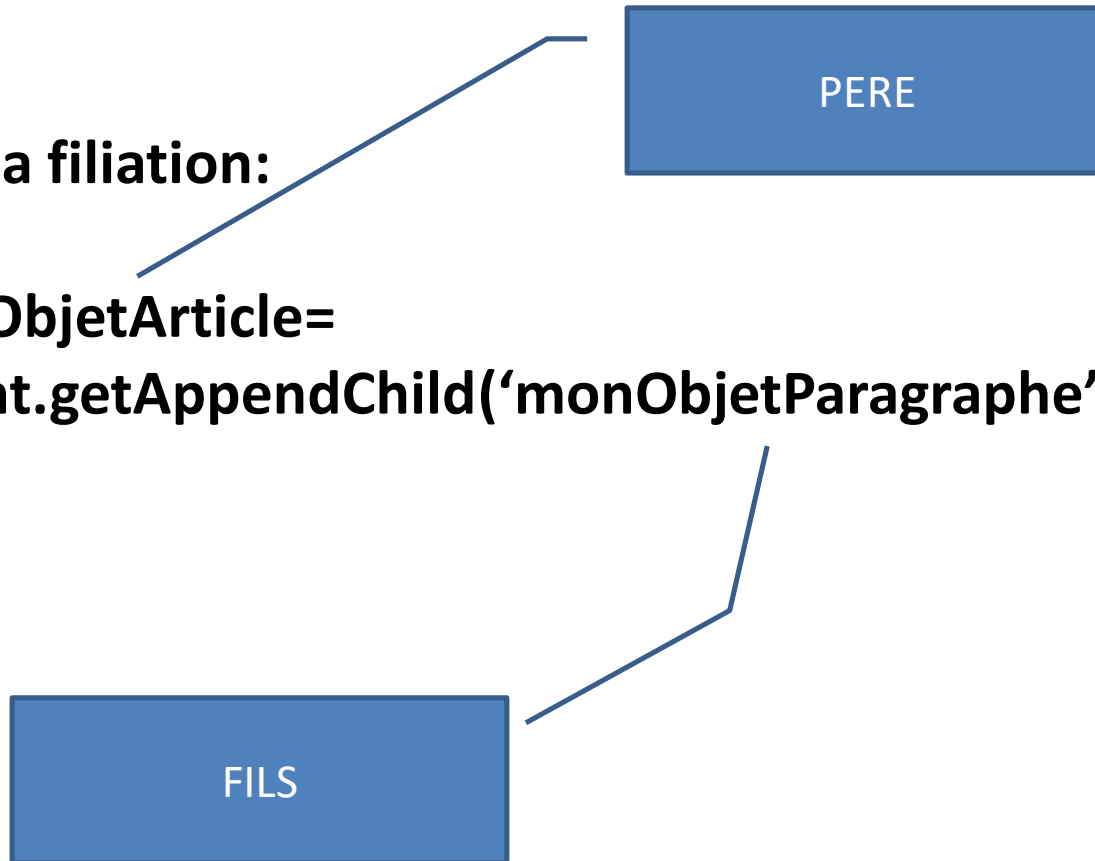
**J'établis la filiation:**

```
var monObjetArticle=  
document.appendChild('monObjetParagraphe');
```

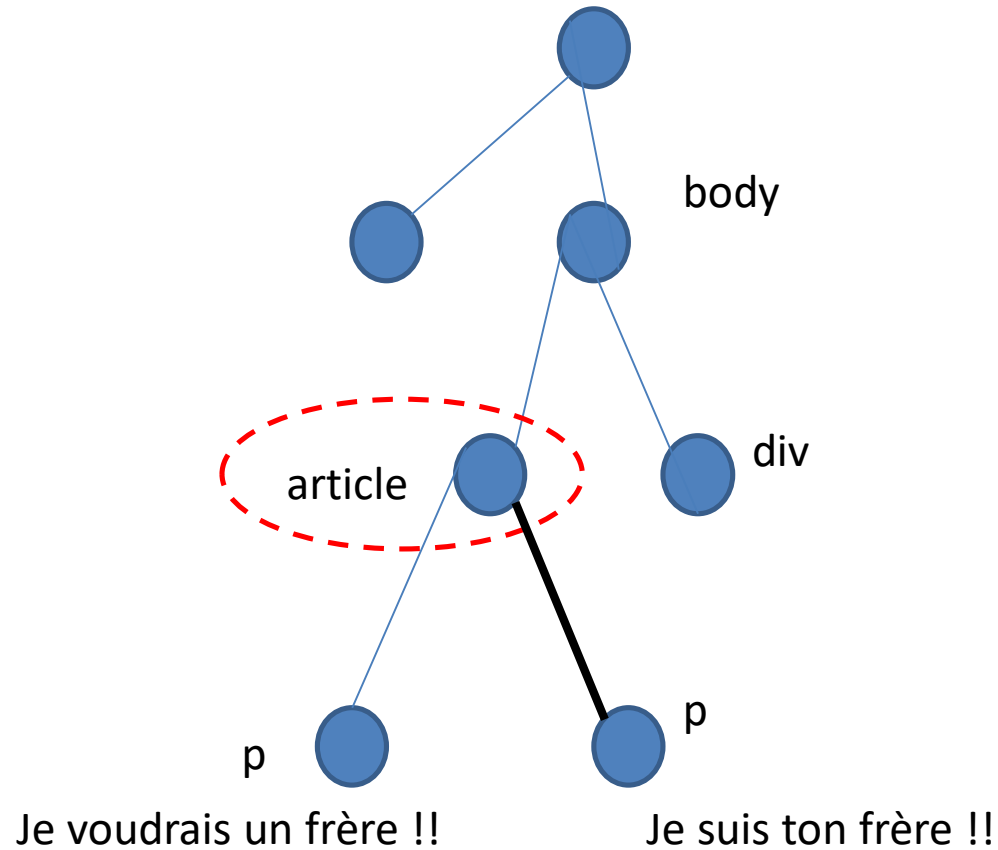
# DOM

**J'établis la filiation:**

```
var monObjetArticle=  
document.appendChild('monObjetParagraphe');
```

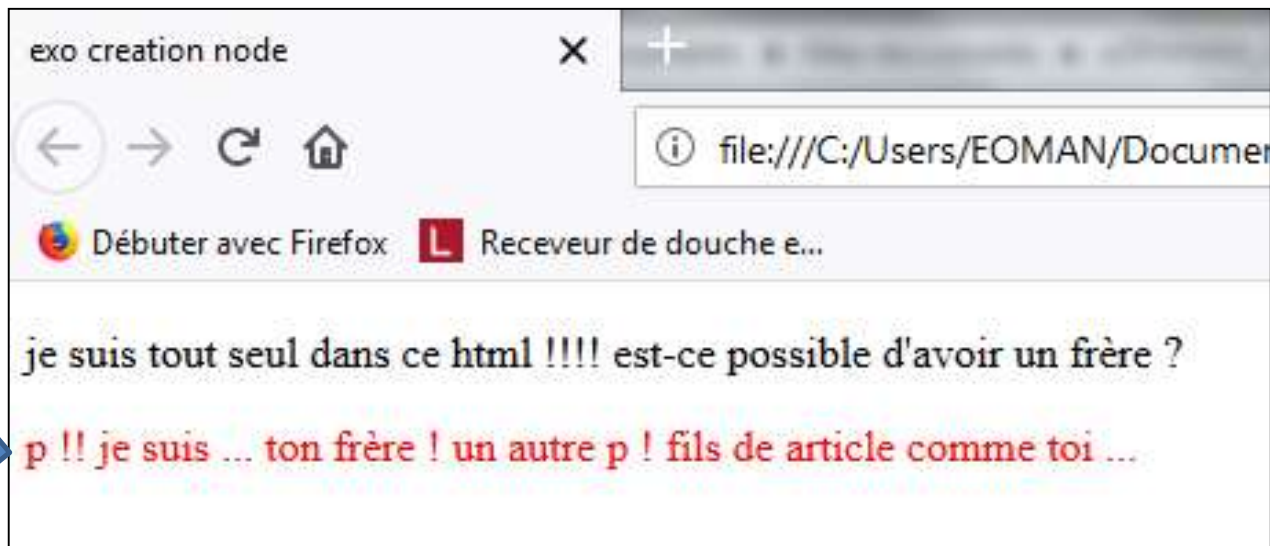
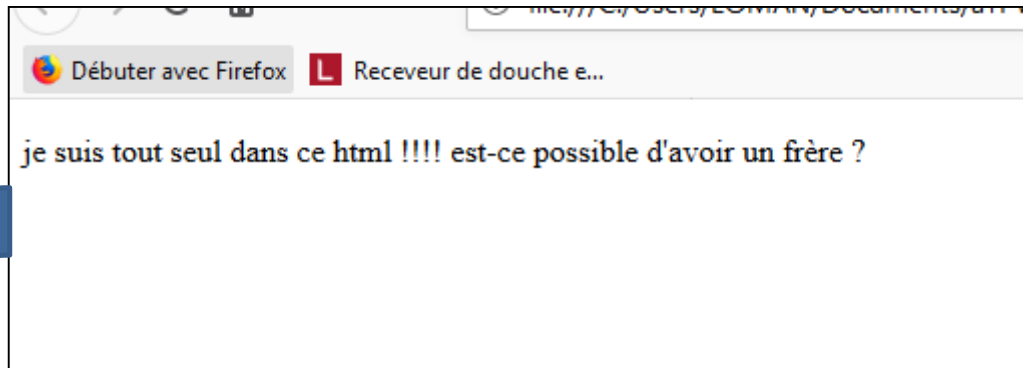


# DOM



**IL EST INSERE DANS LE DOM**

# DOM



# DOM

**Et il y a d'autres méthodes d'insertions!!!???**  
**N'est-ce pas ?**  
**Il faudra que je lise la doc c'est ça ????**



**Grincheux ... c'est le métier !**  
**Ces APIs sont riches**



# DOM

**ANALYSE DE CODE: EXERCICE DE CREATION de NODE**

Attendre distribution

**A FAIRE : EXERCICE DE TRANSPOSITION**

# DOM

**ANALYSE DE CODE: EXERCICE D'APPARITION de NODE**

Attendre distribution

**A FAIRE : EXERCICE DE TRANSPOSITION**

# DOM

**ANALYSE DE CODE: EXERCICE D'APPARITION de NODE**

Attendre distribution

**A FAIRE : EXERCICE DE TRANSPOSITION**



# DOM

## **REAGIR A UN EVENEMENT**

# DOM

STRUCTURATION

API

JAVASCRIPT

RESSOURCES

Fichier  
JS

LES CATEGORIES D'EVENEMENT

click



submit



keyup

Event

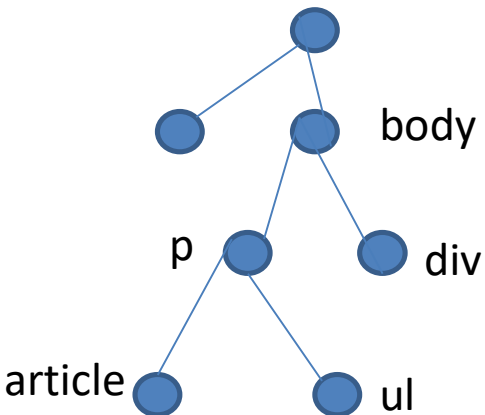
EventTarget

Node

element

document

DOM  
DOCUMENT  
OBJECT MODEL



Fichier  
HTML



# DOM

STRUCTURATION

API

JAVASCRIPT

RESSOURCES

Fichier  
JS

LES CATEGORIES D'EVENEMENT

click



submit



keyup

Event

EventTarget

Node

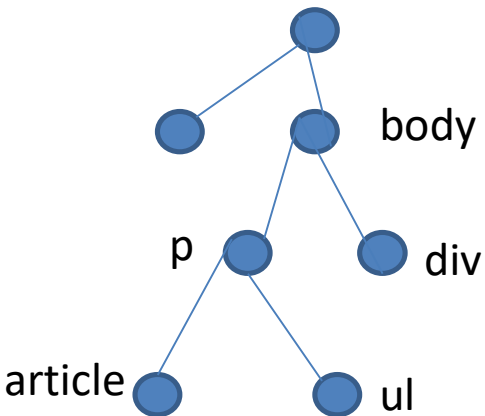
element

document

EVENTLISTENNER



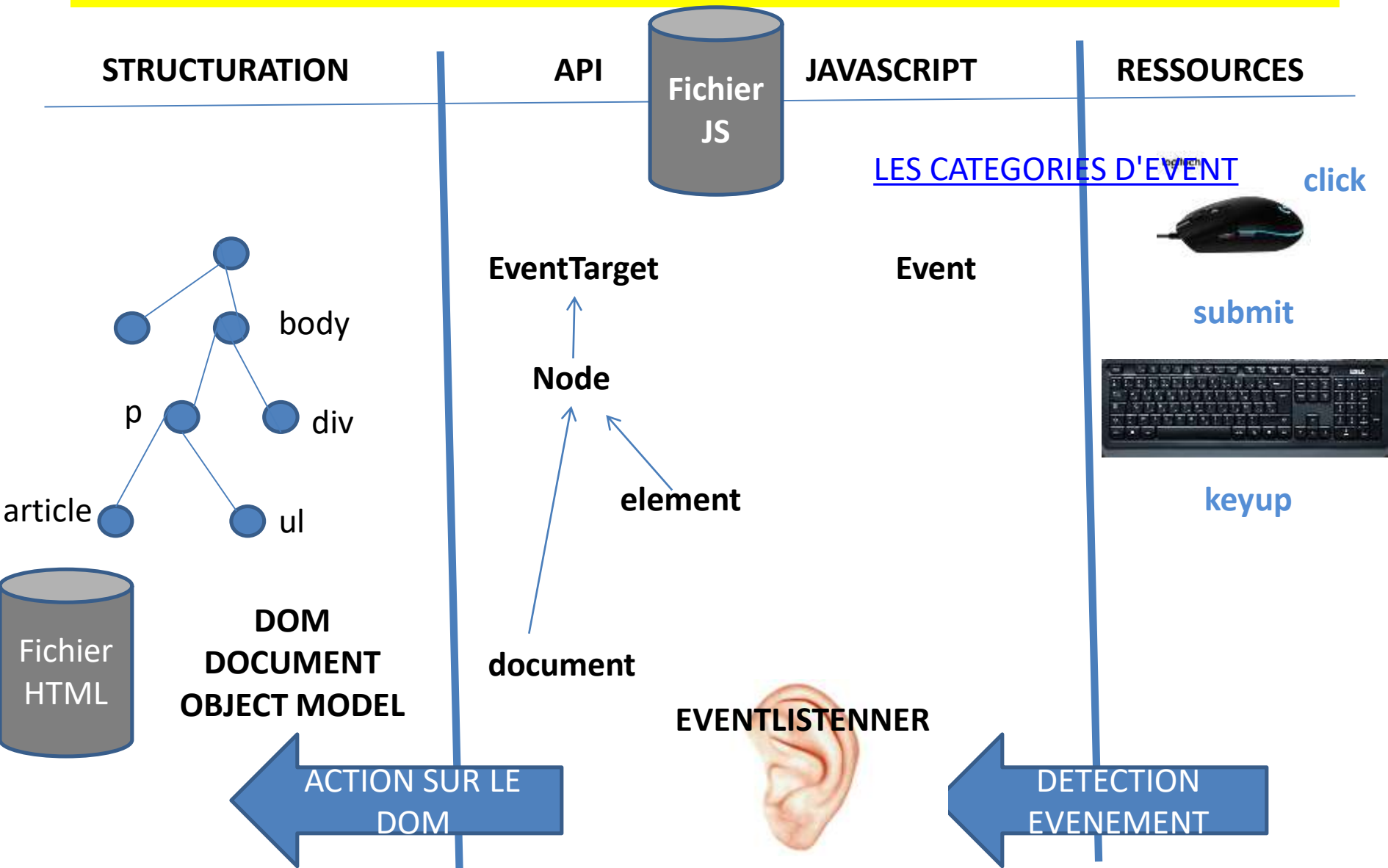
DETECTION  
EVENEMENT



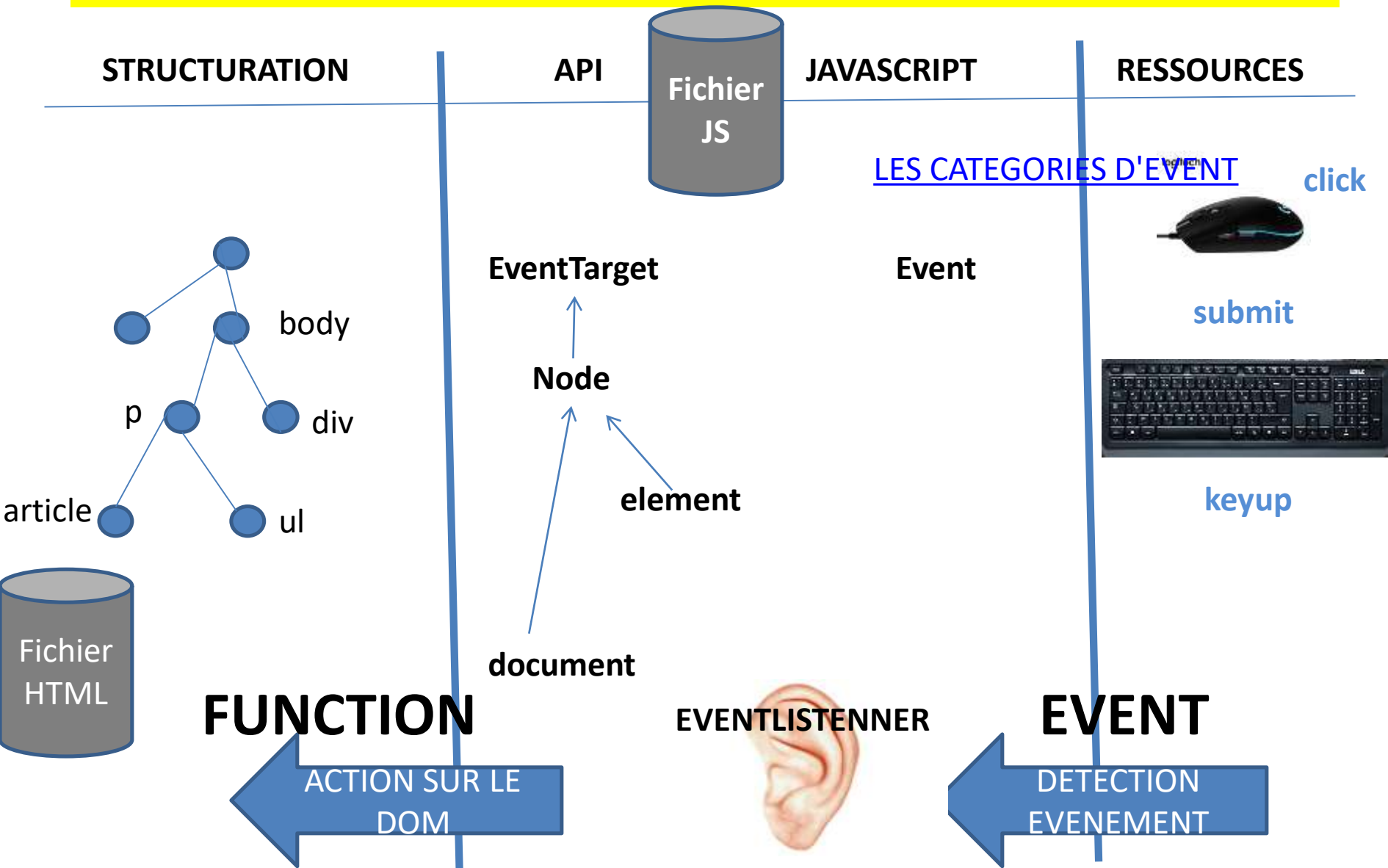
DOM  
DOCUMENT  
OBJECT MODEL

Fichier  
HTML

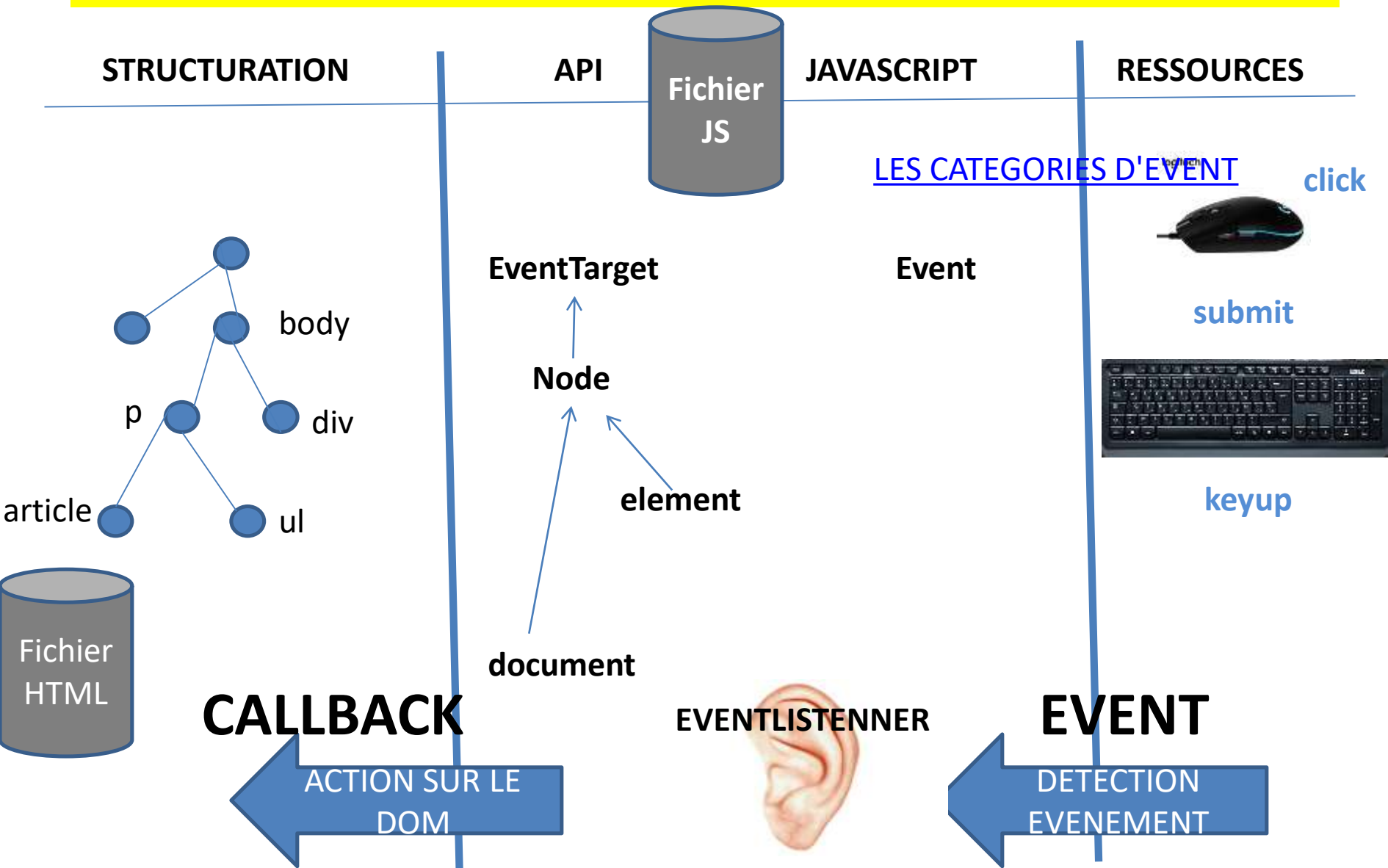
# DOM



# DOM



# DOM



# DOM

**ANALYSE DE CODE: ECOUTE DU CLICK ET EXEC D'UNE CALLBACK  
ACTIVITE EVENTCLICK**

Attendre distribution

**A FAIRE : EXERCICE DE TRANSPOSITION**

# DOM

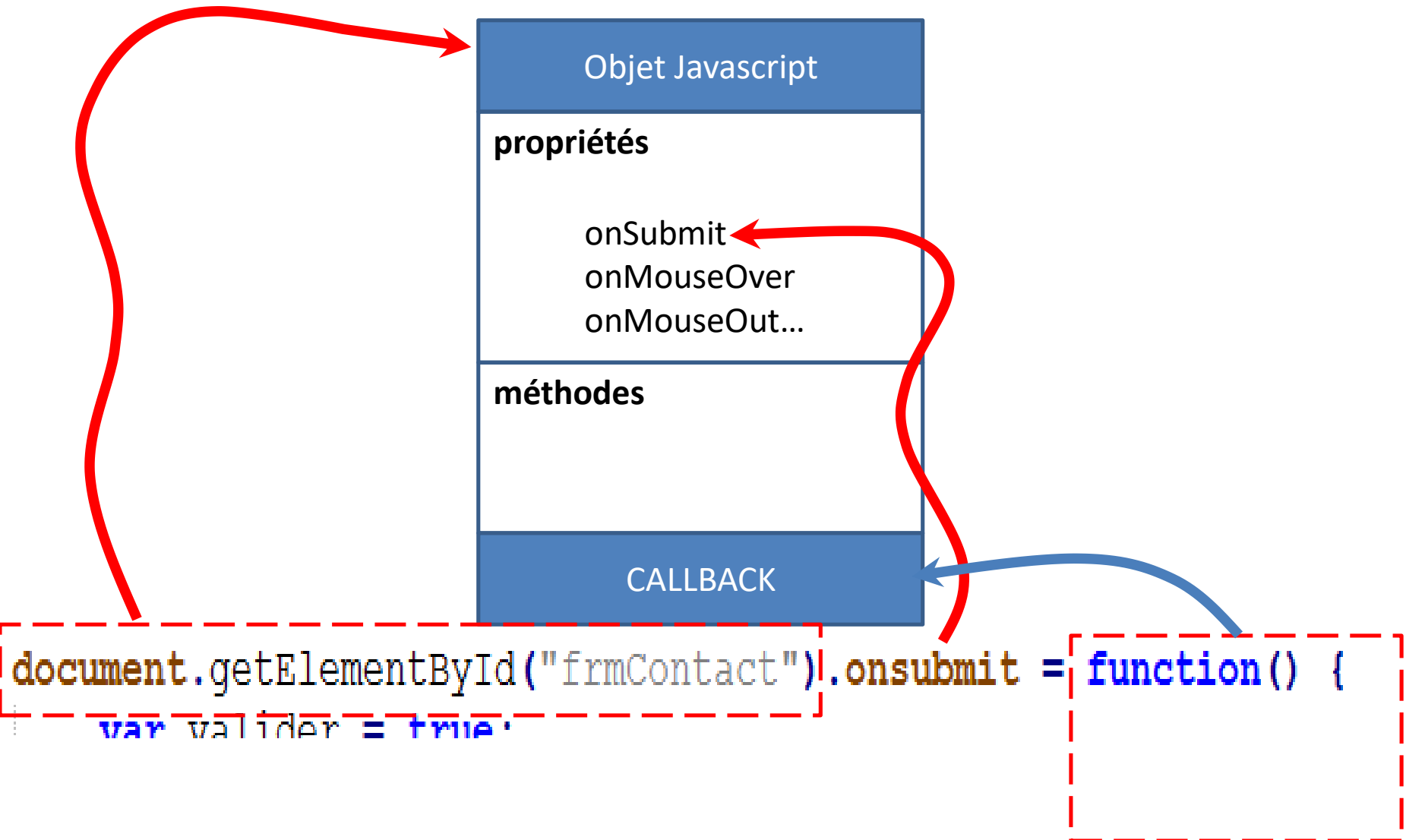
**ANALYSE DE CODE: ECOUTE DU KEYUP ET EXEC D'UNE CALLBACK  
ACTIVITE EVENTKEYUP**

Attendre distribution

**A FAIRE : EXERCICE DE TRANSPOSITION**



# DOM



# DOM

**ANALYSE DE CODE: ECOUTE DU onSubmit ET EXEC D'UNE CALLBACK de CONTRÔLE  
DU FORMULAIRE  
ACTIVITE SYNTHESEENCOURS**

Attendre distribution

**A FAIRE : EXERCICE DE TRANSPOSITION**

# DOM

FIN PROVISOIRE DU DOCUMENT

# DOM

# DOM