

# Promise

## 概念

ES6开始支持。

Promise对象用于一个异步操作的最终完成（包括成功和失败）及结果值的表示。

简单说，就是处理异步请求的。

之所以叫做Promise，就是我承诺，如果成功则怎么处理，失败则怎么处理。

```
// 语法
new Promise(
  /* 下面定义的函数是executor */
  function(resolve, reject) {...}
);
```

### executor

- executor 是一个带有 resolve 和 reject **两个参数的函数**。
- executor 函数在Promise构造函数执行时立即执行，被传递resolve和reject函数（executor 函数在Promise构造函数返回新建对象前被调用）。
- executor 内部通常会执行一些异步操作，一旦完成，可以调用resolve函数来将promise状态改成fulfilled即完成，或者在发生错误时将它的状态改为rejected即失败。
- 如果在executor函数中抛出一个错误，那么该promise 状态为rejected。executor函数的返回值被忽略
- executor中， resolve或reject只能执行其中一个函数

### Promise的状态

- pending: 初始状态，不是成功或失败状态。
- fulfilled: 意味着操作成功完成。
- rejected: 意味着操作失败。

### Promise.then(onFulfilled, onRejected)

参数是2个函数，根据Promise的状态来调用不同的函数，fulfilled走onFulfilled函数，rejected走onRejected函数。

then的返回值是一个新的promise对象，执行任意一个函数，对这个promise对象来说就是其返回值。

调用任何一个函数后，其返回值可以被后续的then方法继续捕捉。

### catch(onRejected)

为当前Promise对象添加一个拒绝回调，返回一个新的Promise对象。

Promise 提供2个方法：

- Promise.resolve(value) 返回 状态为fulfilled的Promise对象
- Promise.reject(reason)返回 状态为rejected状态的Promise对象

```
var myPromise = new Promise(
  function (resolve, reject) {
    //resolve('hello');
    console.log('~~~~~');
    reject('world')
  }
);
console.log(myPromise);

var p1 = myPromise.then(
  /*如果成功则显示结果*/
  (value) => console.log(1, myPromise, value),
  /*如果失败则显示原因*/
  (reason) => console.log(2, myPromise, reason)
);

// 可以继续被捕捉
var p2 = p1.then(
  (value) => console.log(3, p1, value),
  (reason) => console.log(4, p1, reason)
);

//
p2.then(
  value => {
    console.log(5, p2, value);
    return Promise.reject('p2 rejected') // rejected
  },
  reason => console.log(6, p2, reason)
).catch(
  reason => {
    console.log(7, reason);
    return Promise.resolve(reason + '* '); //resolved
  }
).then(
  value => console.log(8, value), // 处理掉
  reason => console.log(9, reason)
)
```

## 异步实例

```
function runAsync() {
  return new Promise(function(resolve, reject){
    // 异步操作
  })
}
```

```
        setTimeout(function(){
            console.log('do sth...');
            resolve('ok...');
        }, 3000);
    });
}

// 调用
runAsync().then(
    value => {
        console.log(value);
        return Promise.reject(value + '*');
    }
).catch(
    reason => {
        console.log(reason);
        return Promise.resolve(reason + '*');
    }
).then(
    value => {
        console.log(value);
        console.log('Promise END');
    }
)

console.log('==== FIN ====');
```

