# 元编程

元编程概念来自LISP和smalltalk。

我们写程序是直接写代码,是否能够用代码来生成未来我们需要的代码吗?这就是元编程。

例如,我们写一个类class A,能否用代码生成一个类出来?

用来生成代码的程序称为元程序metaprogram,编写这种程序就称为元编程metaprogramming Python语言能够通过反射实现元编程。

Python中 所有非object类都继承自object类 所有类的类型包括type类都是type type类继承自object类,object类的类型也是type类

# type类

### type构建类

type(object) -> the object's type , 返回对象的类型, 例如type(10)

type(name, bases, dict) -> a new type <mark>返回一个新的类型</mark>

```
XClass = type('myclass', (object,), {'a':100, 'b':'string'}) # 字典是类属性
print(XClass)
print(XClass.__dict__)
print(XClass.__name__)
print(XClass.__bases__)
print(XClass.mro())
```

上例并不稀奇, 我们用它创建更加复杂的类

```
def __init__(self):
    self.x = 1000

def show(self):
    print(self.__dict__)

XClass = type('myclass', (object,), {'a':100, 'b': 'string', 'show':show, '__init__':__init__})
print(XClass)
print(XClass.__name__)
print(XClass.__dict__)
print(XClass.mro())

XClass().show()
```

可以借助type构造任何类,用代码来生成代码,这就是元编程。

#### 构建元类

一个类可以继承自type类。注意不是继承自object类了

```
class ModelMeta(type):
    def __new__(cls, *args, **kwargs):
        print(cls)
        print(args)
        print(kwargs)
        return super().__new__(cls, *args,**kwargs)
```

继承自type, ModelMeta就是元类,它可以创建出其它类。

```
class ModelMeta(type): # 继承自type
   def __new__(cls, *args, **kwargs):
      print(cls)
       print(args)
       print(kwargs, '----')
       return super().__new__(cls, *args, **kwargs)
# 第一种 使用metaclass关键字参数指定元类
class A(metaclass=ModelMeta):
   id = 100
   def __init__(self):
       print('~~A.init~~')
# 第二种 B继承自A后,依然是从ModelMeta的类型
class B(A):
   def __init__(self):
       print('~~B.init~~')
# 第三种 元类就可以使用下面的方式创建新的类
C = ModelMeta('C', (), {})
```

```
# D、E是type的实例
  class D:pass # D = type('D', (), {})
  E = type('E', (), {})
  class F(ModelMeta):pass # F是什么?
  print('~~~~~')
  print(type(A))
  print(type(B))
  print(type(C))
  print(type(D))
  print(type(E))
  print(type(F))
  <class ' main .ModelMeta'>
  ('A', (), {'__module__': '__main__', '__qualname__': 'A', 'id': 100, '__init__': <function
  A. init at 0x000001CC53E37840>})
  {} -----
  <class ' main .ModelMeta'>
  ('B', (<class '__main__.A'>,), {'__module__': '__main__', '__qualname__': 'B', '__init__':
  <function B.__init__ at 0x000001CC53E378C8>})
  {} -----
  <class '__main__.ModelMeta'>
  ('C', (), {})
  {} -----
  ~~~~~~~~
  <class '__main__.ModelMeta'>
  <class '__main__.ModelMeta'>
  <class ' main .ModelMeta'>
  <class 'type'>
  <class 'type'>
  <class 'type'>
从运行结果还可以分析出 __new__(cls, *args, **kwargs) 的参数结构
中间是一个元组 ('A', (), {'__init__': <function A.__init__ at 0x000000000006E598>, '__module__':
'__main__', '__qualname__': 'A', 'id': 100})
对应 (name, bases, dict)
修改代码如下
  class ModelMeta(type): # 继承自type
     def __new__(cls, name, bases, dict):
         print(cls)
         print(name)
```

从运行结果可以看出,只要元类是ModelMeta,创建类对象时,就会调用ModelMeta的\_\_new\_\_方法

print(bases)

print(dict, '----')

return super().\_\_new\_\_(cls, name, bases, dict)

上例中,F也是元类, F --继承自--> ModelMeta --继承自--> type。type(元类) 返回type。但是type(被metaclass修改了的元类的类)返回其元类。

## 元类的应用

```
class Field:
   def init (self, fieldname=None, pk=False, nullable=True):
       self.fieldname = fieldname
       self.pk = pk
       self.nullable = nullable
   def __repr__(self):
       return "<Field {}>".format(self.fieldname)
class ModelMeta(type): # 继承自type
   def __new__(cls, name, bases, attrs:dict):
       print(cls)
       print(name)
       print(bases)
       print(attrs, '----')
       if ' tablename ' not in attrs.keys():
           attrs['__tablename__'] = name
       primarykeys = []
       for k,v in attrs.items():
           if isinstance(v, Field):
               if v.fieldname is None:
                   v.fieldname = k # 没有名字则使用属性名
               if v.pk:
                   primarykeys.append(v)
       attrs['__primarykeys__'] = primarykeys
       return super().__new__(cls, name, bases, attrs)
class ModelBase(metaclass=ModelMeta):
    '''从ModelBase继承的类的类型都是ModelMeta'''
   pass
class Student(ModelBase):
   id = Field(pk=True, nullable=False)
   name = Field('username', nullable=False)
   age = Field()
print('----')
print(Student.__dict__)
```

# 元编程总结

元类是制造类的工厂,是用来构造类的类。

构造好元类,就可以在类定义时,使用关键字参数metaclass指定元类,可以使用最原始的metatype(name, bases, dict)的方式构造一个类。

元类的 \_\_new\_\_() 方法中,可以获取元类信息、当前类、基类、类属性字典。

元编程一般用于框架开发中。

开发中除非你明确的知道自己在干什么,否则不要随便使用元编程 99%的情况下用不到元类,可能有些程序员一辈子都不会使用元类

Django、SQLAlchemy使用了元类,让我们使用起来很方便。