

PythonZfunctools

讲师: Wayne

从业十余载,漫漫求知路

- □ reduce方法
 - □ reduce方法,顾名思义就是减少
 - □ reduce(function, sequence[, initial]) -> value
 - □ 可迭代对象不能为空;初始值没提供就在可迭代对象中取 下上的高潮

from functools import reduce

```
nums = [6, 9, 4, 2, 4, 10, 5, 9, 6, 9]
print(nums)
print(sum(nums))
print(reduce(lambda val, x: val + x, nums))
```



- □ partial方法
 - □ 偏函数,把函数部分的参数固定下来,相当于为部分的参数添加了一个固定的默认值,形成一 个新的函数并返回
 - □ 从partial生成的新函数,是对原函数的封装



```
□ partial方法举例
    import functools
    def add(x, y) \rightarrow int:
      return x + y
    newadd = functools.partial(add, y=5)
    print(newadd(7))
    print(newadd(7, y=6))
    print(newadd(y=10, x=6))
    import inspect
    print(inspect.signature(newadd))
```

17人的特別都理



```
□ partial方法举例
   import functools
   def add(x, y, *args) -> int:
      print(args)
      return x + y
   newadd = functools.partial(add, 1,3,6,5)
    print(newadd(7))
    print(newadd(7, 10))
   print(newadd(9, 10, y=20, x=26)) #
    print(newadd())
    import inspect
    print(inspect.signature(newadd))
```



```
□ partial函数本质
   def partial(func, *args, **keywords):
     def newfunc(*fargs, **fkeywords): # 包装函数
       newkeywords = keywords.copy()
                                              新职业学院
       newkeywords.update(fkeywords)
       return func(*(args + fargs), **newkeywords)
     newfunc.func = func # 保留原函数
     newfunc.args = args # 保留原函数的位置参数
     newfunc.keywords = keywords # 保留原函数的关键字参数参数
     return newfunc
   def add(x,y):
     return x+y
   foo = partial(add,4)
   foo(5)
```



□ partial函数

□ 分析functools.wraps的实现





- @functools.lru_cache(maxsize=128, typed=False)
 - □ Least-recently-used装饰器。Iru,最近最少使用。cache缓存
 - □ 如果maxsize设置为None,则禁用LRU功能,并且缓存可以无限制增长。当maxsize是二的幂时,LRU功能执行得最好
 - □ 如果typed设置为True,则不同类型的函数参数将单独缓存。例如,f(3)和f(3.0)将被视为具有不同结果的不同调用



```
□举例
   import functools
   import time
   @functools.lru_cache()
   def add(x, y, z=3):
      time.sleep(z)
      return x + y
   add(4, 5)
   add(4.0, 5)
   add(4, 6)
   add(4, 6, 3)
   add(6, 4)
   add(4, y=6)
   add(x=4, y=6)
   add(y=6, x=4)
   思考:缓存的机制是什么?
```





- □ lru_cache装饰器
 - □ 通过一个字典缓存被装饰函数的调用和返回值
 - □ key是什么?分析代码看看

functools._make_key((4,6),{'z':3},False)

functools._make_key((4,6,3),{},False)

functools._make_key(tuple(),{'z':3,'x':4,'y':6},False)

functools._make_key(tuple(),{'z':3,'x':4,'y':6}, True)



- □ lru_cache装饰器
 - 斐波那契数列递归方法的改造 import functools
 - @functools.lru_cache() # maxsize=None
 def fib(n):

return 1 if n < 3 else fib(n-1) + fib(n-2)

print([fib(i+1) for i in range(35)])



- □ lru_cache装饰器应用
 - □ 使用前提
 - 17人物10 □ 同样的函数参数一定得到同样的结果
 - □ 函数执行时间很长,且要多次执行
 - □ 本质是函数调用的参数=>返回值
 - □缺点
 - □ 不支持缓存过期, key无法过期、失效
 - □ 不支持清除操作
 - □ 不支持分布式,是一个单机的缓存
 - □ 适用场景,单机上需要空间换时间的地方,可以用缓存来将计算变成快速的查询



装饰器应用练习

- □一、写一个命令分发器
 - □ 程序员可以方便的注册函数到某一个命令,用户输入命令时,路由到注册的函数
 - □ 如果此命令没有对应的注册函数,执行默认函数
 - □ 用户输入用input(">>")



装饰器应用练习

- □ 二、实现一个cache装饰器,实现可过期被清除的功能
 - □ 简化设计,函数的形参定义不包含可变位置参数、可变关键词参数和keyword-only参数
 - 7. 人物 图 排 图 11 12 15 □ 可以不考虑缓存大小,也不用考虑缓存满了之后的换出问题
 - □进阶

```
def add(x=4, y=5):
  time.sleep(3)
  return x + y
```

```
以下5种,可以认为是同一种调用
print(1, add(4,5))
print(2, add(4))
print(3, add(y=5))
print(4, add(x=4,y=5))
print(5, add(y=5,x=4))
```



谢谢

咨询热线 400-080-6560

