

Python递归函数

讲师: Wayne

从业十余载,漫漫求知路

函数执行流程

http://pythontutor.com/visualize.html#mode=edit

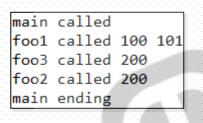
```
def foo1(b, b1=3):
    print("foo1 called", b, b1)
```

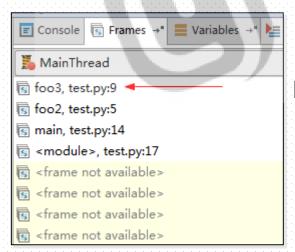
def foo2(c):
 foo3(c)
 print("foo2 called", c)

def foo3(d):
 print("foo3 called", d)

def main():
 print("main called")
 foo1(100, 101)
 foo2(200)
 print("main ending")

main()





- □ 全局帧中生成foo1、foo2、foo3、main函数对象
- □ main函数调用
- □ main中查找内建函数print压栈,将常量字符串压栈,调用函数,弹出栈顶
- main中全局查找函数foo1压栈,将常量100、101压栈,调用函数foo1,创建栈帧。print函数压栈,字符串和变量b、b1压栈,调用函数,弹出栈顶,返回值。
- □ main中全局查找foo2函数压栈,将常量200压栈,调用foo2,创建栈帧。foo3函数压栈,变量c引用压栈,调用foo3,创建栈帧。foo3完成print函数调用后返回。foo2恢复调用数块行print函数调用,逐回值。main中foo2调用结束弹出栈顶点。如谐的继续执行print函数调用,弹出栈顶。main函数返回

函数执行流程

http://pythontutor.com/visualize.html#mode=edit

```
def foo1(b, b1=3):
    print("foo1 called", b, b1)
    foo2(2)
```

def foo2(a): pass

```
foo1函数的字节码
```

4 0 LOAD_GLOBAL 0 (print)

3 LOAD_CONST 1 ('foo1 called')

6 LOAD_FAST 0 (b)

9 LOAD_FAST 1 (b1)

12 CALL_FUNCTION 3 (3 positional, 0 keyword pair)

CALL_FUNCTION是函数调用,调用完成后,弹出所有函数参数,函数本身关闭堆栈,并推送返回值

15 POP_TOP # 删除顶部 (TOS) 项目

5 16 LOAD_GLOBAL 1 (foo2)

19 LOAD_CONST 2 (2)

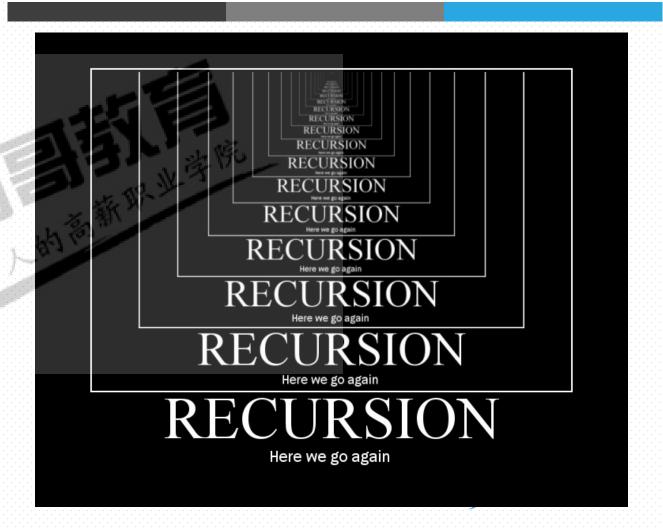
22 CALL_FUNCTION 1 (1 positional, 0 keyword pair)

25 POP_TOP

26 LOAD_CONST 0 (None)

29 RETURN_VALUE

- □ 函数直接或者间接调用自身就是 递归
- □ 递归需要有边界条件、递归前进段、递归返回段
- □ 递归一定要有边界条件
- □ 当边界条件不满足的时候,递归前进
- □ 当边界条件满足的时候,递归返回



- □ 斐波那契数列Fibonacci number: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, ...
- □ 如果设F(n)为该数列的第n项(n∈N*),那么这句话可以写成如下形式::F(n)=F(n-1)+F(n-2) 17人物100
- \Box F(0)=0 , F(1)=1, F(n)=F(n-1)+F(n-2)

$$a = 0$$

$$b = 1$$

$$n = 10 # 55$$

#循环实现

for i in range(n - 1):

$$a, b = b, a + b$$

else:

print(b)



 \Box F(0)=0 , F(1)=1, F(n)=F(n-1)+F(n-2)

def fib(n):

17人的1999年 return 1 if n < 2 else fib(n-1) + fib(n-2) # 条件为 n < 3更好

fib(4)解析:

fib(3) + fib(2)

fib(3)调用fib(3)、fib(2)、fib(1)

fib(2)调用fib(2)、fib(1)

fib(1)是边界return 1,所有函数调用返回



- □ 递归要求
 - □ 递归一定要有退出条件,递归调用一定要执行到这个退出条件。没有退出条件的递归调用,就是无限调用
 - □ 递归调用的深度不宜过深
 - □ Python对递归调用的深度做了限制,以保护解释器
 - 超过递归深度限制,抛出RecursionError: maxinum recursion depth exceeded 超出最大深度
 - sys.getrecursionlimit()



递归的性能 fib35项比较

```
☐ for 循环
import datetime
start = datetime.datetime.now()
a = 0
b = 1
n = 35
#循环实现
for i in range(n - 1):
  a, b = b, a + b
else:
  pass #print(b) 9227465
delta = (datetime.datetime.now() -
```

start).total_seconds()

print(delta)

```
□递归
import datetime
n = 35
def fib(n):
  return 1 if n < 3 else fib(n-1) + fib(n-2)
start = datetime.datetime.now()
fib(35)
delta = (datetime.datetime.now() -
start).total_seconds()
print(delta)
```



递归的性能

- □ 循环稍微复杂一些,但是只要不是死循环,可以多次迭代直至算出结果
- □ fib函数代码极简易懂,但是只能获取到最外层的函数调用,内部递归结果都是中间结果。而且给定一个n 都要进行近2n次递归,深度越深,效率越低。为了获取斐波那契数列需要外面在套一个n次的循环,效率 就更低了
- □ 递归还有深度限制,如果递归复杂,函数反复压栈,栈内存很快就溢出了
- □ 思考:这个极简的递归代码能否提高性能呢?



递归的性能

■ 斐波那契数列的改进 def fib(n, a=0, b=1): a, b = b, a+b if n == 0: return a

return fib(n-1, a, b)

print(fib(4))

- □改进
 - □ 左边的fib函数和循环的思想类似
 - □参数n是边界条件,用n来计数
 - □上一次的计算结果直接作为函数的实参
 - □ 效率很高
 - □ 和循环比较,性能相近。所以并不是说递归一定 效率低下。但是递归有深度限制
- □ 对比一下三个fib函数的性能



递归

□间接递归

def foo1():

foo2()

def foo2():

foo1()

foo1()

间接递归,是通过别的函数调用了函数自身

但是,如果构成了循环递归调用是非常危险的,但是往往这种情况在代码复杂的情况下,还是可能发生这种调用。要用代码的规范来避免这种递归调用的发生





递归总结

- □ 递归是一种很自然的表达,符合逻辑思维
- □ 递归相对运行效率低,每一次调用函数都要开辟栈帧
- □ 递归有深度限制,如果递归层次太深,函数反复压栈,栈内存很快就溢出了
- □ 如果是有限次数的递归,可以使用递归调用,或者使用循环代替,循环代码稍微复杂一些,但是只要不是 了人的商 死循环,可以多次迭代直至算出结果
- □ 绝大多数递归,都可以使用循环实现
- □ 即使递归代码很简洁,但是能不用则不用递归



递归练习

- □求n的阶乘
- □ 将一个数逆序放入列表中,例如1234 => [4,3,2,1]
- □ 解决猴子吃桃问题
 - □ 猴子第一天摘下若干个桃子,当即吃了一半,还不过瘾,又多吃了一个。第二天早上又将剩下的桃子吃掉一半,又多吃了一个。以后每天早上都吃了前一天剩下的一半零一个。到第10天早上想吃时,只剩下一个桃子了。求第一天共摘多少个桃子。



谢谢

咨询热线 400-080-6560

