

# 运维自动化之ANSIBLE 🛕

讲师:王晓春

#### 本章内容



- ◆ 运维自动化发展历程及技术应用
- ◆ Ansible命令使用
- ◆ Ansible常用模块详解
- ◆ YAML语法简介
- ◆ Ansible playbook基础
- ◆ Playbook变量、tags、handlers使用
- ◆ Playbook模板templates
- ◆ Playbook条件判断 when
- ◆ Playbook字典 with\_items
- Ansible Roles

#### 云计算运维工程师核心职能



#### 平台架构组建

负责参与并审核架构设计的合理性和可运维性,搭建运维平台技术架构,通过开源解决方案,以确保在产品发布之后能高效稳定的运行,保障并不断提升服务的可用性,确保用户数据安全,提升用户体验。

#### 日常运营保障

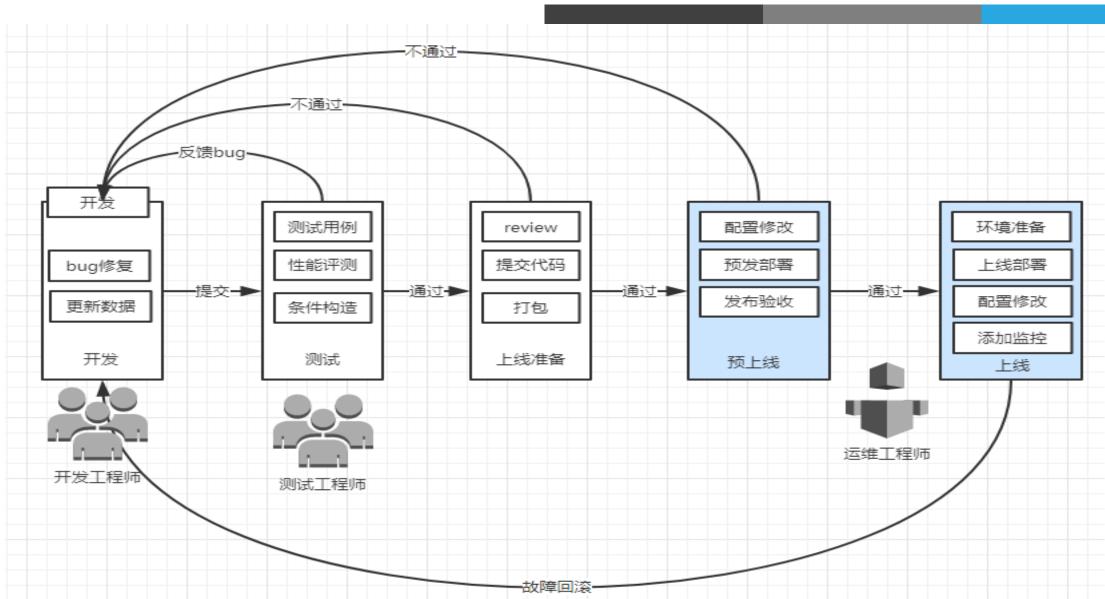
负责用运维技术或者运维平台确保产品可以高效的发布上线,负责保障产品7\*24H稳定运行,在此期间对出现的各种问题可以快速定位并解决;在日常工作中不断优化系统架构和部署的合理性,以提升系统服务的稳定性。

#### 性能、效率优化

用自动化的工具/平台提升软件在研发生命周期中的工程效率。不断优化系统架构、提升部署效率、优化资源利用率支持产品的不断迭代,需要不断的进行架构优化调整。以确保整个产品能够在功能不断丰富和复杂的条件下,同时保持高可用性。

#### Linux运维工程师职能划分





#### 企业实际应用场景分析



◆ Dev开发环境

使用者:程序员

功能:程序员开发软件,测试BUG的环境

管理者:程序员

◆测试环境

使用者:QA测试工程师

功能:测试经过Dev环境测试通过的软件的功能

管理者:运维

说明:测试环境往往有多套,测试环境满足测试功能即可,不宜过多

1、测试人员希望测试环境有多套,公司的产品多产品线并发,即多个版本, 意味着多个版本同步测试

2、通常测试环境有多少套和产品线数量保持一样

#### 企业实际应用场景分析



◆ 发布环境:代码发布机,有些公司为堡垒机(安全屏障)

使用者:运维

功能:发布代码至生产环境

管理者:运维(有经验)

发布机:往往需要有2台(主备)

◆生产环境

使用者:运维,少数情况开放权限给核心开发人员,极少数公司将权限完全 开放给开发人员并其维护

功能:对用户提供公司产品的服务

管理者:只能是运维

生产环境服务器数量:一般比较多,且应用非常重要。往往需要自动工具协助部署配置应用

#### 企业实际应用场景分析



◆ 灰度环境(生产环境的一部分)

使用者:运维

功能:在全量发布代码前将代码的功能面向少量精准用户发布的环境,可基于主机或用户执行灰度发布

案例:共100台生产服务器,先发布其中的10台服务器,这10台服务器就是灰度服务器

管理者:运维

灰度环境:往往该版本功能变更较大,为保险起见特意先让一部分用户优化体验该功能,待这部分用户使用没有重大问题的时候,再全量发布至所有服务器

#### 程序发布



◆ 程序发布要求:

不能导致系统故障或造成系统完全不可用不能影响用户体验

◆ 预发布验证:

新版本的代码先发布到服务器(跟线上环境配置完全相同,只是未接入到调度器)

◆ 灰度发布:

基于主机,用户,业务

◆ 发布路径:

/webapp/tuangou

/webapp/tuangou-1.1

/webapp/tuangou-1.2

- ◆ 发布过程:在调度器上下线一批主机(标记为maintanance状态) --> 关闭服务 --> 部署新版本的应用程序 --> 启动服务 --> 在调度器上启用这一批服务器
- ◆ 自动化灰度发布:脚本、发布平台

## 自动化运维应用场景

- ◆ 文件传输
- ◆应用部署
- ◆配置管理
- ◆任务流编排



#### 常用自动化运维工具



- ◆ Ansible: python, Agentless, 中小型应用环境
- ◆ Saltstack: python, 一般需部署agent, 执行效率更高
- ◆ Puppet: ruby, 功能强大,配置复杂,重型,适合大型环境
- ◆ Fabric: python, agentless
- ◆ Chef: ruby, 国内应用少
- Cfengine
- func

#### 企业级自动化运维工具应用实战ansible



公司计划在年底做一次大型市场促销活动,全面冲刺下交易额,为明年的上市做准备。公司要求各业务组对年底大促做准备,运维部要求所有业务容量进行三倍的扩容,并搭建出多套环境可以共开发和测试人员做测试,运维老大为了在年底有所表现,要求运维部门同学尽快实现,当你接到这个任务时,有没有更快的解决方案?



#### Ansible发展史



- Ansible
  - ➤ 创始人, Michael DeHaan (Cobbler 与 Func 的作者)
  - ▶ 2012-03-09,发布0.0.1版,红帽收购
  - ▶ 2015-10-17, Red Hat宣布收购
- ◆ 同类自动化工具GitHub关注程度(2016-07-10)

自动化运维工具	Watch(关注)	Star(点赞)	Fork(复制)	Contributors(贡献者)
Ansible	1387	17716	5356	1428
Saltstack	530	6678	3002	1520
Puppet	463	4044	1678	425
Chef	383	4333	1806	464
Fabric	379	7334	1235	116

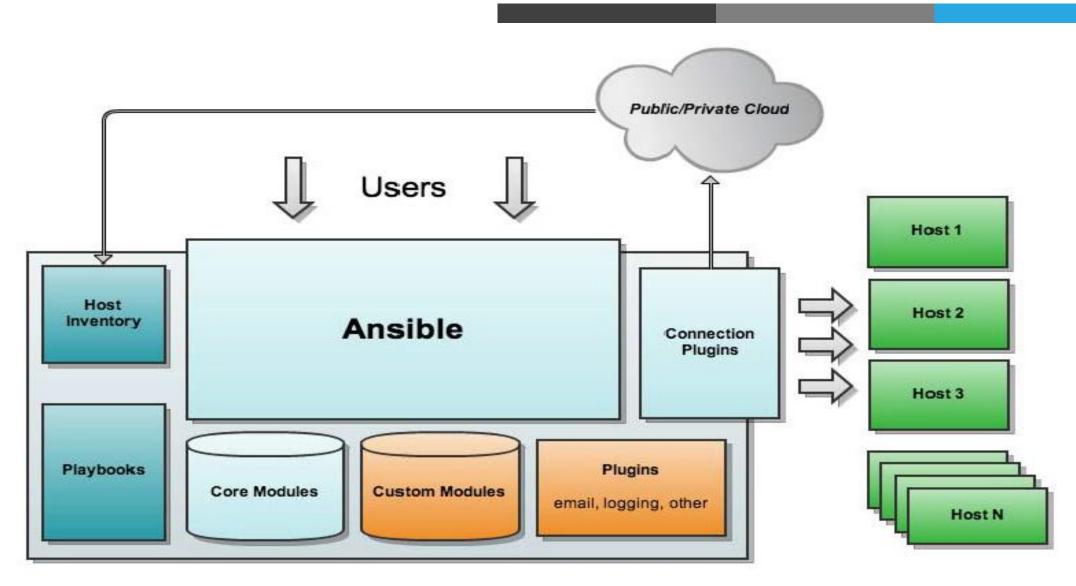
#### 特性



- ◆ 模块化:调用特定的模块,完成特定任务
- ◆ 有Paramiko, PyYAML, Jinja2(模板语言)三个关键模块
- ◆ 支持自定义模块
- ◆ 基于Python语言实现
- ◆部署简单,基于python和SSH(默认已安装),agentless
- ◆安全,基于OpenSSH
- ◆ 支持playbook编排任务
- ◆幂等性:一个任务执行1遍和执行n遍效果一样,不因重复执行带来意外情况
- ◆ 无需代理不依赖PKI ( 无需ssl )
- ◆可使用任何编程语言写模块
- ◆ YAML格式,编排任务,支持丰富的数据结构
- ◆ 较强大的多层解决方案

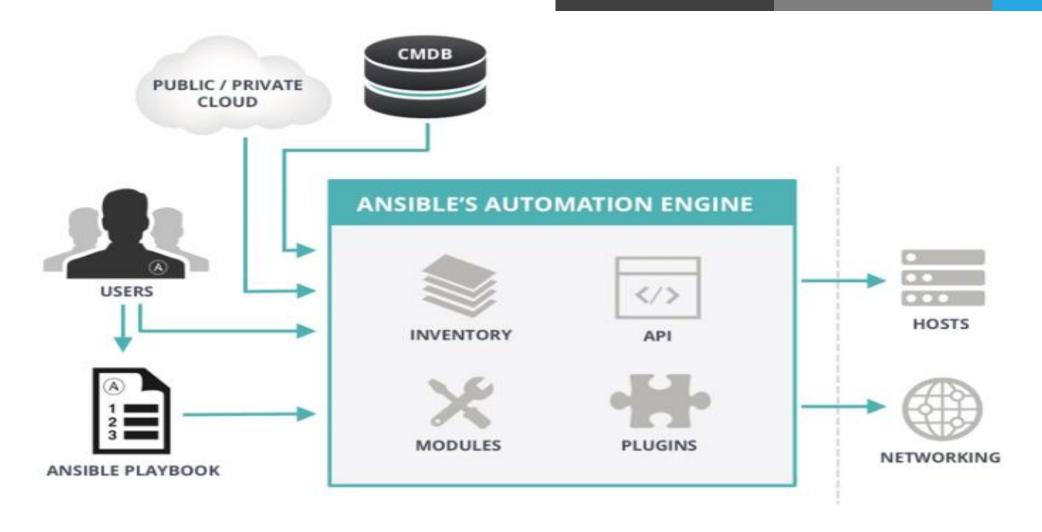
# ansible架构





# Ansible工作原理





#### Ansible主要组成部分



- ◆ ANSIBLE PLAYBOOKS:任务剧本(任务集),编排定义Ansible任务集的配置文件,由Ansible顺序依次执行,通常是JSON格式的YML文件
- ◆ INVENTORY: Ansible管理主机的清单/etc/anaible/hosts
- ◆ MODULES: Ansible执行命令的功能模块,多数为内置核心模块,也可自定义
- ◆ PLUGINS:模块功能的补充,如连接类型插件、循环插件、变量插件、过滤插件等,该功能不常用
- ◆ API: 供第三方程序调用的应用程序编程接口
- ◆ ANSIBLE:组合INVENTORY、API、MODULES、PLUGINS的绿框,可以理解为是ansible命令工具,其为核心执行工具

#### Ansible主要组成部分



- ◆ Ansible命令执行来源:
  - ➤ USER, 普通用户,即SYSTEM ADMINISTRATOR
  - ➤ CMDB(配置管理数据库) API 调用
  - ➤ PUBLIC/PRIVATE CLOUD API调用
  - USER-> Ansible Playbook -> Ansibile
- ◆利用ansible实现管理的方式:
  - ➤ Ad-Hoc 即ansible命令,主要用于临时命令使用场景
  - ➤ Ansible-playbook 主要用于长期规划好的,大型项目的场景,需要有前期的规划过程

#### Ansible主要组成部分



- ◆ Ansible-playbook ( 剧本 ) 执行过程
  - ➤ 将已有编排好的任务集写入Ansible-Playbook
  - ▶ 通过ansible-playbook命令分拆任务集至逐条ansible命令,按预定规则逐条执行
- ◆ Ansible主要操作对象
  - ➤ HOSTS主机
  - ➤ NETWORKING网络设备
- ◆注意事项
  - ▶ 执行ansible的主机一般称为主控端,中控,master或堡垒机
  - ➤ 主控端Python版本需要2.6或以上
  - ➤ 被控端Python版本小于2.4需要安装python-simplejson
  - ➤ 被控端如开启SELinux需要安装libselinux-python
  - > windows不能做为主控端

## 安装



- ◆ rpm包安装: EPEL源 yum install ansible
- ◆编译安装:

yum -y install python-jinja2 PyYAML python-paramiko python-babel python-crypto tar xf ansible-1.5.4.tar.gz cd ansible-1.5.4 python setup.py build python setup.py install mkdir /etc/ansible cp -r examples/\* /etc/ansible

### 安装



- ◆ Git方式: git clone git://github.com/ansible/ansible.git --recursive cd ./ansible source ./hacking/env-setup
- ◆ pip安装: pip是安装Python包的管理器, 类似yum yum install python-pip python-devel yum install gcc glibc-devel zibl-devel rpm-bulid openssl-devel pip install --upgrade pip pip install ansible --upgrade
- ◆确认安装: ansible --version

#### 相关文件



◆配置文件

/etc/ansible/ansible.cfg 主配置文件,配置ansible工作特性 /etc/ansible/hosts 主机清单 /etc/ansible/roles/ 存放角色的目录

◆程序

/usr/bin/ansible 主程序,临时命令执行工具

/usr/bin/ansible-doc 查看配置文档,模块功能查看工具

/usr/bin/ansible-galaxy 下载/上传优秀代码或Roles模块的官网平台

/usr/bin/ansible-playbook 定制自动化任务,编排剧本工具

/usr/bin/ansible-pull 远程执行命令的工具

/usr/bin/ansible-vault 文件加密工具

/usr/bin/ansible-console 基于Console界面与用户交互的执行工具

## 主机清单inventory



- ◆ Inventory 主机清单 ansible的主要功用在于批量主机操作,为了便捷地使用其中的部分主机,可以在inventory file中将其分组命名
- ◆ 默认的inventory file为/etc/ansible/hosts
- ◆ inventory file可以有多个,且也可以通过Dynamic Inventory来动态生成

# 主机清单inventory



- ◆ /etc/ansible/hosts文件格式
- ◆ inventory文件遵循INI文件风格,中括号中的字符为组名。可以将同一个主机同时归并到多个不同的组中;此外,当如若目标主机使用了非默认的SSH端口,还可以在主机名称之后使用冒号加端口号来标明

ntp.magedu.com

[webservers]

www1.magedu.com:2222

www2.magedu.com

[dbservers]

db1.magedu.com

db2.magedu.com

db3.magedu.com

## 主机清单inventory



- ◆ 如果主机名称遵循相似的命名模式,还可以使用列表的方式标识各主机
- ◆示例:

[websrvs]

www[1:100].example.com

[dbsrvs] db-[a:f].example.com

#### ansible 配置文件



- ◆ Ansible 配置文件/etc/ansible/ansible.cfg (一般保持默认)
- [defaults]

```
#inventory = /etc/ansible/hosts # 主机列表配置文件
#library = /usr/share/my_modules/ # 库文件存放目录
#remote_tmp = $HOME/.ansible/tmp #临时py命令文件存放在远程主机目录
#local_tmp = $HOME/.ansible/tmp # 本机的临时命令执行目录
#forks = 5 # 默认并发数
#sudo_user = root # 默认sudo 用户
#ask_sudo_pass = True #每次执行ansible命令是否询问ssh密码
#ask_pass = True
#remote_port = 22
#host_key_checking = False # 检查对应服务器的host_key,建议取消注释
#log_path=/var/log/ansible.log #日志文件
#module_name = command #默认模块
```

#### ansible系列命令



- ◆ Ansible系列命令 ansible ansible-doc ansible-playbook ansible-vault ansible-console ansible-galaxy ansible-pull
- ◆ ansible-doc: 显示模块帮助 ansible-doc [options] [module...]
  - -a 显示所有模块的文档
  - -l, --list 列出可用模块
  - -s, --snippet显示指定模块的playbook片段

#### 示例:

ansible-doc -l 列出所有模块 ansible-doc ping 查看指定模块帮助用法 ansible-doc -s ping 查看指定模块帮助用法

#### ansible



- ◆ ansible通过ssh实现配置管理、应用部署、任务执行等功能,建议配置ansible端能基于密钥认证的方式联系各被管理节点
- ansible <host-pattern> [-m module\_name] [-a args]

--version 显示版本

-m module 指定模块,默认为command

-v 详细过程 -vv -vvv更详细

--list-hosts 显示主机列表,可简写 --list

-k, --ask-pass 提示输入ssh连接密码,默认Key验证

-C, --check 检查,并不执行

-T, --timeout=TIMEOUT 执行命令的超时时间,默认10s

-u, --user=REMOTE\_USER 执行远程执行的用户

-b, --become 代替旧版的sudo 切换

--become-user=USERNAME 指定sudo的runas用户,默认为root

-K, --ask-become-pass 提示输入sudo时的口令

#### ansible的Host-pattern



- ◆ ansible的Host-pattern 匹配主机的列表
  - ➤ All : 表示所有Inventory中的所有主机 ansible all -m ping
  - \*:通配符ansible "\*" -m pingansible 192.168.1.\* -m pingansible "\*srvs" -m ping
  - ➤ 或关系 ansible "websrvs:appsrvs" -m ping ansible "192.168.1.10:192.168.1.20" -m ping

#### ansible的Host-pattern



- ◆逻辑与
  ansible "websrvs:&dbsrvs" -m ping
  在websrvs组并且在dbsrvs组中的主机
- ◆逻辑非
  ansible 'websrvs:!dbsrvs' -m ping
  在websrvs组,但不在dbsrvs组中的主机
  注意:此处为单引号
- ◆ 综合逻辑
   ansible 'websrvs:dbsrvs:&appsrvs:!ftpsrvs' -m ping
- ◆正则表达式 ansible "websrvs:&dbsrvs" -m ping ansible "~(web|db).\*\.magedu\.com" -m ping

#### ansible命令执行过程



- ◆ ansible命令执行过程
  - ▶ 1. 加载自己的配置文件 默认/etc/ansible/ansible.cfg
  - ▶ 2. 加载自己对应的模块文件,如command
  - ➤ 3. 通过ansible将模块或命令生成对应的临时py文件,并将该文件传输至远程服务器的对应执行用户\$HOME/.ansible/tmp/ansible-tmp-数字/XXX.PY文件
  - ▶ 4. 给文件+x执行
  - > 5. 执行并返回结果
  - ▶ 6. 删除临时py文件,退出
- ◆执行状态:
  - ▶绿色:执行成功并且不需要做改变的操作
  - ▶ 黄色:执行成功并且对目标主机做变更
  - >红色:执行失败

#### ansible使用示例



#### ◆示例

- ➤ 以wang用户执行ping存活检测 ansible all -m ping -u wang -k
- ➤ 以wang sudo至root执行ping存活检测 ansible all -m ping -u wang -k -b
- ➤ 以wang sudo至mage用户执行ping存活检测 ansible all -m ping -u wang -k -b --become-user=mage
- ➤以wang sudo至root用户执行Is ansible all -m command -u wang -a 'ls /root' -b --become-user=root -k -K



- ◆ Command:在远程主机执行命令,默认模块,可忽略-m选项
  - > ansible srvs -m command -a 'service vsftpd start'
  - > ansible srvs -m command -a 'echo magedu |passwd --stdin wang'
  - ▶ 此命令不支持 \$VARNAME < > | ; & 等,用shell模块实现
- ◆ Shell:和command相似,用shell执行命令
  - > ansible srv -m shell -a 'echo magedu |passwd -stdin wang'
  - ➤ 调用bash执行命令 类似 cat /tmp/stanley.md | awk -F '|' '{print \$1,\$2}' &> /tmp/example.txt 这些复杂命令,即使使用shell也可能会失败,解决办法:写到脚本时,copy到远程,执行,再把需要的结果拉回执行命令的机器
- ◆ Script:在远程主机上运行ansible服务器上的脚本
  - -a "/PATH/TO/SCRIPT\_FILE "
  - > ansible websrvs -m script -a /data/f1.sh



- ◆ Copy:从主控端复制文件到远程主机
  - ➤ ansible srv -m copy -a "src=/root/f1.sh dest=/tmp/f2.sh owner=wang mode=600 backup=yes" 如目标存在,默认覆盖,此处指定先备份
  - ➤ ansible srv -m copy -a "content= 'test content\n' dest=/tmp/f1.txt" 指定内容,直接生成目标文件
- ◆ Fetch:从远程主机提取文件至主控端,copy相反,目前不支持目录
  - > ansible srv -m fetch -a 'src=/root/a.sh dest=/data/scripts'
- ◆ File:设置文件属性
  - > ansible srv -m file -a "path=/root/a.sh owner=wang mode=755"
  - ansible web -m file -a 'src=/app/testfile dest=/app/testfile-link state=link'



- ◆ unarchive:解包解压缩,有两种用法:
  - 1、将ansible主机上的压缩包在本地解压缩后传到远程主机上,设置copy=yes.
  - 2、将远程主机上的某个压缩包解压缩到指定路径下,设置copy=no

#### 常见参数:

copy: 默认为yes, 当copy=yes, 拷贝的文件是从ansible主机复制到远程主机上,如果设置为copy=no, 会在远程主机上寻找src源文件

src:源路径,可以是ansible主机上的路径,也可以是远程主机上的路径,如果是远程主机上的路径,则需要设置copy=no

dest: 远程主机上的目标路径

mode:设置解压缩后的文件权限

#### 示例:

ansible srv -m unarchive -a 'src=foo.tgz dest=/var/lib/foo' ansible srv -m unarchive -a 'src=/tmp/foo.zip dest=/data copy=no mode=0777' ansible srv -m unarchive -a 'src=https://example.com/example.zip dest=/data copy=no'



- ◆ Archive: 打包压缩 ansible all -m archive -a 'path=/etc/sysconfig dest=/data/sysconfig.tar.bz2 format=bz2 owner=wang mode=0777'
- ◆ Hostname:管理主机名
  - > ansible node1 -m hostname -a "name=websrv"
- ◆ Cron: 计划任务
  - 支持时间: minute, hour, day, month, weekday
  - ➤ ansible srv -m cron -a "minute=\*/5 job= '/usr/sbin/ntpdate 172.16.0.1 &>/dev/null' name=Synctime" 创建任务
  - ➤ ansible srv -m cron -a 'state=absent name=Synctime' 删除任务
- ◆ Yum:管理包
  - ➤ ansible srv -m yum -a 'name=httpd state=present' 安装
  - > ansible srv -m yum -a 'name=httpd state=absent' 删除



- ◆ Service:管理服务
  - ansible srv -m service -a 'name=httpd state=stopped'
  - ansible srv -m service -a 'name=httpd state=started enabled=yes'
  - > ansible srv -m service -a 'name=httpd state=reloaded'
  - ansible srv -m service -a 'name=httpd state=restarted'
- ◆ User: 管理用户
  - ansible srv -m user -a 'name=user1 comment= "test user" uid=2048 home=/app/user1 group=root '
  - > ansible srv -m user -a 'name=sysuser1 system=yes home=/app/sysuser1 '
  - ➤ ansible srv -m user -a 'name=user1 state=absent remove=yes ' 删除用户及家目录等数据
- ◆ Group:管理组
  - > ansible srv -m group -a "name=testgroup system=yes "
  - > ansible srv -m group -a "name=testgroup state=absent"



- ansible-galaxy
  - ➤连接 https://galaxy.ansible.com 下载相应的roles
  - ➤列出所有已安装的galaxy ansible-galaxy list
  - > 安装galaxy ansible-galaxy install geerlingguy.redis
  - > 删除galaxy ansible-galaxy remove geerlingguy.redis



- ◆ ansible-pull 推送命令至远程,效率无限提升,对运维要求较高
- ◆ ansible-playbook 执行playbook 示例: ansible-playbook hello.yml cat hello.yml #hello world yml file
  - hosts: websrvs remote\_user: root tasks:
    - name: hello worldcommand: /usr/bin/wall hello world



- ansible-vault
  - ➤ 功能:管理加密解密yml文件
  - ansible-vault [create|decrypt|edit|encrypt|rekey|view]
  - ➤ ansible-vault encrypt hello.yml 加密
  - ➤ ansible-vault decrypt hello.yml 解密
  - ➤ ansible-vault view hello.yml 查看
  - ➤ ansible-vault edit hello.yml 编辑加密文件
  - ➤ ansible-vault rekey hello.yml 修改口令
  - ➤ ansible-vault create new.yml 创建新文件



- ◆ Ansible-console: 2.0+新增,可交互执行命令,支持tab
  - root@test (2)[f:10] \$

执行用户@当前操作的主机组 (当前组的主机数量)[f:并发数]\$

- ➤ 设置并发数: forks n 例如: forks 10
- ➤ 切换组: cd 主机组 例如: cd web
- ➤ 列出当前组主机列表: list
- ➤ 列出所有的内置命令:?或help
- ➢ 示例:

root@all (2)[f:5]\$ list

root@all (2)[f:5]\$ cd appsrvs

root@appsrvs (2)[f:5]\$ list

root@appsrvs (2)[f:5]\$ yum name=httpd state=present

root@appsrvs (2)[f:5]\$ service name=httpd state=started

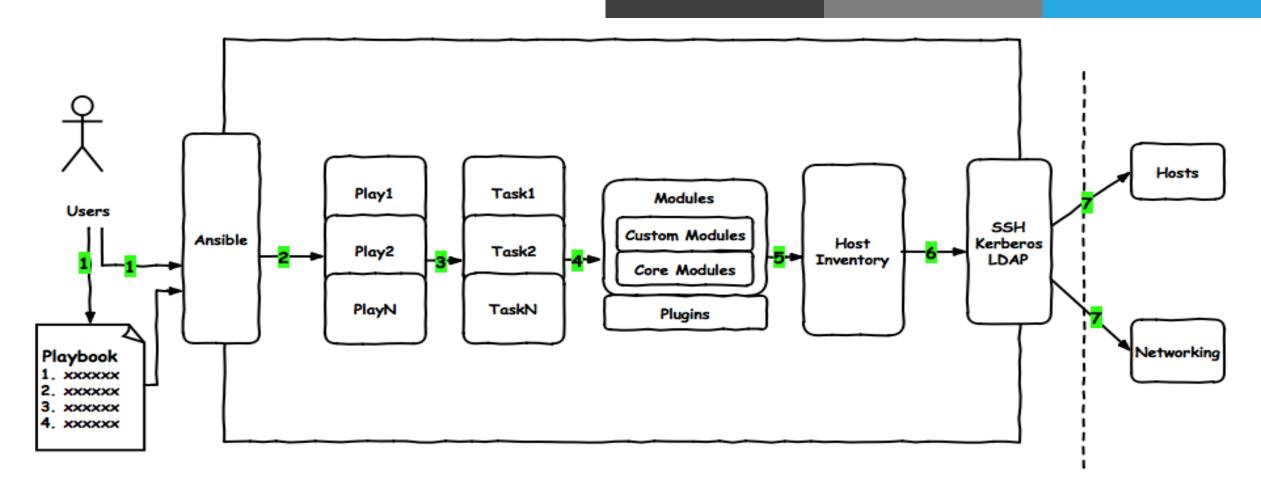
# playbook



- ◆ playbook是由一个或多个 "play" 组成的列表
- ◆ play的主要功能在于将预定义的一组主机,装扮成事先通过ansible中的task定义好的角色。Task实际是调用ansible的一个module,将多个play组织在一个playbook中,即可以让它们联合起来,按事先编排的机制执行预定义的动作
- ◆ Playbook采用YAML语言编写

# playbook





#### YAML介绍



- ◆ YAML是一个可读性高的用来表达资料序列的格式。YAML参考了其他多种语言,包括: XML、C语言、Python、Perl以及电子邮件格式RFC2822等。Clark Evans在2001年在 首次发表了这种语言,另外Ingy döt Net与Oren Ben-Kiki也是这语言的共同设计者
- ◆ YAML Ain't Markup Language,即YAML不是XML。不过,在开发的这种语言时,YAML的意思其实是:"Yet Another Markup Language"(仍是一种标记语言)
- ◆ 特性

YAML的可读性好

YAML和脚本语言的交互性好

YAML使用实现语言的数据类型

YAML有一个一致的信息模型

YAML易于实现

YAML可以基于流来处理

YAML表达能力强,扩展性好

◆ 更多的内容及规范参见: http://www.yaml.org

#### YAML语法简介



- ◆ 在单一档案中,可用连续三个连字号(——)区分多个档案。另外,还有选择性的连续三个点号(…)用来表示档案结尾
- ◆ 次行开始正常写Playbook的内容,一般建议写明该Playbook的功能
- ◆ 使用#号注释代码
- ◆ 缩进必须是统一的,不能空格和tab混用
- ◆ 缩进的级别也必须是一致的,同样的缩进代表同样的级别,程序判别配置的级别是通过 缩进结合换行来实现的
- ◆ YAML文件内容是区别大小写的, k/v的值均需大小写敏感
- ◆ 多个k/v可同行写也可换行写,同行使用,分隔
- ◆ v可是个字符串,也可是另一个列表
- ◆ 一个完整的代码块功能需最少元素需包括 name 和 task
- ◆ 一个name只能包括一个task
- ◆ YAML文件扩展名通常为yml或yaml

### YAML语法简介



- ◆ List:列表,其所有元素均使用"-"打头
- ◆示例:
  - # A list of tasty fruits
  - Apple
  - Orange
  - Strawberry
  - Mango

### YAML语法简介



- ◆ Dictionary:字典,通常由多个key与value构成
- ◆ 示例:

\_\_\_

# An employee record

name: Example Developer

job: Developer

skill: Elite

也可以将key:value放置于{}中进行表示,用,分隔多个key:value

◆示例:

\_\_\_

# An employee record

{name: Example Developer, job: Developer, skill: Elite}

#### YAML语法



◆ YAML的语法和其他高阶语言类似,并且可以简单表达清单、散列表、标量等数据结构。其结构 (Structure)通过空格来展示,序列(Sequence)里的项用"-"来代表,Map里的键值对用":"分隔

#### ◆ 示例

name: John Smith

age: 41

gender: Male

spouse:

name: Jane Smith

age: 37

gender: Female

#### children:

- name: Jimmy Smith

age: 17

gender: Male

- name: Jenny Smith

age 13

gender: Female

# 三种常见的数据交换格式



XML	JSON	YAML
<servers> <server> <name>Server1</name> <owner>John</owner> <created>123456</created> <status>active</status> </server> </servers>	{     Servers: [         {             name: Server1,             owner: John,             created: 123456,             status: active         }         }     }	Servers: - name: Server1 owner: John created: 123456 status: active

# Playbook核心元素



- ◆ Hosts 执行的远程主机列表
- ◆ Tasks 任务集
- ◆ Variables 内置变量或自定义变量在playbook中调用
- ◆ Templates 模板,可替换模板文件中的变量并实现一些简单逻辑的文件
- ◆ Handlers 和 notity 结合使用,由特定条件触发的操作,满足条件方才执行, 否则不执行
- ◆ tags 标签 指定某条任务执行,用于选择运行playbook中的部分代码。ansible 具有幂等性,因此会自动跳过没有变化的部分,即便如此,有些代码为测试其确实没有发生变化的时间依然会非常地长。此时,如果确信其没有变化,就可以通过tags跳过此些代码片断
  - ansible-playbook -t tagsname useradd.yml



- Hosts:
  - ▶ playbook中的每一个play的目的都是为了让特定主机以某个指定的用户身份执行任务。hosts用于指定要执行指定任务的主机,须事先定义在主机清单中
  - ▶可以是如下形式:
    - one.example.com
    - one.example.com:two.example.com
    - 192.168.1.50
    - 192.168.1.\*
  - > Websrvs:dbsrvs 或者,两个组的并集
  - ➤ Websrvs:&dbsrvs 与,两个组的交集
  - ➤ webservers:!phoenix 在websrvs组,但不在dbsrvs组 示例: hosts: websrvs: dbsrvs



◆ remote\_user: 可用于Host和task中。也可以通过指定其通过sudo的方式在远程主机上执行任务,其可用于play全局或某任务;此外,甚至可以在sudo时使用sudo\_user指定sudo时切换的用户

- hosts: websrvs

remote\_user: root

tasks:

- name: test connection

ping:

remote\_user: magedu

sudo: yes

默认sudo为root

sudo\_user:wang

sudo为wang



- ◆ task列表和action
  - ➤ play的主体部分是task list, task list中的各任务按次序逐个在hosts中指定的所有主机上执行,即在所有主机上完成第一个任务后,再开始第二个任务
  - ➤ task的目的是使用指定的参数执行模块,而在模块参数中可以使用变量。模块执行是幂等的,这意味着多次执行是安全的,因为其结果均一致
  - ➤ 每个task都应该有其name,用于playbook的执行结果输出,建议其内容能清晰地描述任务执行步骤。如果未提供name,则action的结果将用于输出



- ◆ tasks:任务列表
- ◆ 两种格式:
  - (1) action: module arguments
  - (2) module: arguments 建议使用
  - ➤注意:shell和command模块后面跟命令,而非key=value
- ◆ 某任务的状态在运行后为changed时,可通过 "notify" 通知给相应的handlers
- ◆任务可以通过"tags "打标签,可在ansible-playbook命令上使用-t指定进行调用示例:

#### tasks:

name: disable selinuxcommand: /sbin/setenforce 0



- ◆如果命令或脚本的退出码不为零,可以使用如下方式替代 tasks:
  - name: run this command and ignore the result shell: /usr/bin/somecommand || /bin/true
- ◆ 或者使用ignore\_errors来忽略错误信息 tasks:
  - name: run this command and ignore the result shell: /usr/bin/somecommand ignore\_errors: True

# 运行playbook



◆ 运行playbook的方式 ansible-playbook <filename.yml> ... [options]

#### ◆常见选项

--check -C 只检测可能会发生的改变,但不真正执行操作

--list-hosts 列出运行任务的主机

--list-tags 列出tag

--list-tasks 列出task

--limit 主机列表 只针对主机列表中的主机执行

-v -vv -vvv 显示过程

#### ◆示例

ansible-playbook file.yml --check 只检测

ansible-playbook file.yml

ansible-playbook file.yml --limit websrvs

# **Playbook VS ShellScripts**



#### **◆ SHELL脚本**

#!/bin/bash # 安装Apache yum install --quiet -y httpd # 复制配置文件 cp /tmp/httpd.conf /etc/httpd/conf/httpd.conf cp/tmp/vhosts.conf /etc/httpd/conf.d/ # 启动Apache , 并设置开机启动 service httpd start chkconfig httpd on

#### ◆ Playbook定义

---

hosts: all remote\_user: root tasks:

- name: "安装Apache" yum: name=httpd - name: "复制配置文件"

copy: src=/tmp/httpd.conf dest=/etc/httpd/conf/

- name: "复制配置文件"
copy: src=/tmp/vhosts.conf dest=/etc/httpd/conf.cd/

- name: "启动Apache,并设置开机启动" service: name=httpd state=started enabled=yes

### 示例



示例: sysuser.yml

\_\_\_

- hosts: all

remote\_user: root

#### tasks:

- name: create mysql useruser: name=mysql system=yes uid=36

- name: create a group

group: name=httpd system=yes

# Playbook示例



示例:httpd.yml

- hosts: websrvs

remote\_user: root

#### tasks:

name: Install httpdyum: name=httpd state=present

name: Install configure file copy: src=files/httpd.conf dest=/etc/httpd/conf/

- name: start serviceservice: name=httpd state=started enabled=yes

# handlers和notify结合使用触发条件



- Handlers
- 是task列表,这些task与前述的task并没有本质上的不同,用于当关注的资源发生变化时,才会采取一定的操作
- ◆ Notify此action可用于在每个play的最后被触发,这样可避免多次有改变发生时每次都执行指定的操作,仅在所有的变化发生完成后一次性地执行指定操作。在notify中列出的操作称为handler,也即notify中调用handler中定义的操作

### Playbook中handlers使用



- hosts: websrvs remote\_user: root tasks:
  - name: Install httpdyum: name=httpd state=present
  - name: Install configure file copy: src=files/httpd.conf dest=/etc/httpd/conf/ notify: restart httpd
  - name: ensure apache is runningservice: name=httpd state=started enabled=yes

#### handlers:

name: restart httpdservice: name=httpd state=restarted



hosts: websrvs remote\_user: root

#### tasks:

- name: add group nginx

tags: user

user: name=nginx state=present

- name: add user nginx

user: name=nginx state=present group=nginx

- name: Install Nginx

yum: name=nginx state=present

- name: config

copy: src=/root/config.txt dest=/etc/nginx/nginx.conf

notify:

- Restart Nginx

- Check Nginx Process

#### handlers:

- name: Restart Nginx

service: name=nginx state=restarted enabled=yes

- name: Check Nginx process

shell: killall -0 nginx > /tmp/nginx.log



# Playbook中tags使用



示例:httpd.yml

hosts: websrvs remote\_user: root tasks:

name: Install httpdyum: name=httpd state=present

 name: Install configure file copy: src=files/httpd.conf dest=/etc/httpd/conf/ tags: conf

 name: start httpd service tags: service service: name=httpd state=started enabled=yes

ansible-playbook -t conf httpd.yml

# Playbook中变量使用



- ◆ 变量名:仅能由字母、数字和下划线组成,且只能以字母开头
- ◆ 变量来源:
  - ▶ 1 ansible setup facts 远程主机的所有变量都可直接调用
  - ➤ 2 在/etc/ansible/hosts中定义

普通变量:主机组中主机单独定义,优先级高于公共变量

公共(组)变量:针对主机组中所有主机定义统一变量

- ➤ 3 通过命令行指定变量,优先级最高 ansible-playbook –e varname=value
- ▶ 4 在playbook中定义

vars:

- var1: value1

- var2: value2

- ▶ 5 在独立的变量YAML文件中定义
- ➤ 6 在role中定义

# Playbook中变量使用



- ◆ 变量命名变量名仅能由字母、数字和下划线组成,且只能以字母开头
- ◆ 变量定义:key=value 示例:http\_port=80
- ◆ 变量调用方式:
  - ▶ 通过{{ variable\_name }} 调用变量,且变量名前后必须有空格,有时用 "{{ variable\_name }}" 才生效
  - ➤ ansible-playbook –e 选项指定 ansible-playbook test.yml -e "hosts=www user=magedu"

# 示例:使用setup变量



示例:var.yml

- hosts: websrvs

remote\_user: root

#### tasks:

- name: create log file

file: name=/var/log/ {{ ansible\_fqdn }} state=touch

ansible-playbook var.yml

### 示例:变量



示例:var.yml

- hosts: websrvs

remote\_user: root

tasks:

- name: install package

yum: name={{ pkname }} state=present

ansible-playbook -e pkname=httpd var.yml

#### 示例:变量



```
示例:var.yml
```

hosts: websrvs remote\_user: root vars:

- username: user1
- groupname: group1

#### tasks:

- name: create group
  group: name={{ groupname }} state=present
- name: create user
   user: name={{ username }} state=present

ansible-playbook var.yml ansible-playbook -e "username=user2 groupname=group2" var2.yml

### 变量



- ◆ 主机变量 可以在inventory中定义主机时为其添加主机变量以便于在playbook中使用
- ◆示例:
  [websrvs]
  www1.magedu.com http\_port=80 maxRequestsPerChild=808
  www2.magedu.com http\_port=8080 maxRequestsPerChild=909

### 变量



- ◆ 组变量 组变量是指赋予给指定组内所有主机上的在playbook中可用的变量
- ◆ 示例: [websrvs] www1.magedu.com www2.magedu.com

[websrvs:vars]
ntp\_server=ntp.magedu.com
nfs\_server=nfs.magedu.com

#### 示例:变量



◆ 普通变量 [websrvs] 192.168.99.101 http\_port=8080 hname=www1 192.168.99.102 http\_port=80 hname=www2

◆ 公共(组)变量
[websvrs:vars]
http\_port=808
mark= "\_"
[websrvs]
192.168.99.101 http\_port=8080 hname=www1
192.168.99.102 http\_port=80 hname=www2
ansible websvrs -m hostname -a 'name={{ hname }}{{ mark }}{{ http\_port }}}'

◆ 命令行指定变量:
 ansible websvrs –e http\_port=8000 –m hostname –a
 'name={{ hname }}{{ mark }}{{ http\_port }}'

### 使用变量文件



- cat vars.yml var1: httpd var2: nginx
- cat var.yml
  - hosts: web remote\_user: root vars\_files:
    - vars.yml

#### tasks:

- name: create httpd log
  file: name=/app/{{ var1 }}.log state=touch
- name: create nginx log
  file: name=/app/{{ var2 }}.log state=touch

### 模板template



- ◆ 文本文件,嵌套有脚本(使用模板编程语言编写)
- ◆ Jinja2语言,使用字面量,有下面形式

字符串:使用单引号或双引号

数字:整数,浮点数

列表:[item1, item2, ...]

元组: (item1, item2, ...)

字典: {key1:value1, key2:value2, ...}

布尔型: true/false

- ◆ 算术运算: +, -, \*, /, //, %, \*\*
- ◆比较操作:==,!=,>,>=,<,<=
- ◆逻辑运算: and, or, not
- ◆ 流表达式: For , If , When

### template



- ◆ template功能:根据模块文件动态生成对应的配置文件
  - ➤ template文件必须存放于templates目录下,且命名为.j2 结尾
  - > yaml/yml 文件需和templates目录平级,目录结构如下:

```
./
├── temnginx.yml
└── templates
└── nginx.conf.j2
```

## template示例



◆ 示例: 利用template 同步nginx配置文件 准备templates/nginx.conf.j2文件 vim temnginx.yml

- hosts: websrvs

remote\_user: root

### tasks:

name: template config to remote hoststemplate: src=nginx.conf.j2 dest=/etc/nginx/nginx.conf

ansible-playbook temnginx.yml

## Playbook中template变更替换



- ◆修改文件nginx.conf.j2 下面行为 worker\_processes {{ ansible\_processor\_vcpus }};
- cat temnginx2.yml
  - hosts: websrvs remote\_user: root

### tasks:

- name: template config to remote hoststemplate: src=nginx.conf.j2 dest=/etc/nginx/nginx.conf

ansible-playbook temnginx2.yml

## Playbook中template算术运算



- ◆ 算法运算:
- ◆ 示例:

```
vim nginx.conf.j2
worker_processes {{ ansible_processor_vcpus**2 }};
worker_processes {{ ansible_processor_vcpus+2 }};
```

### when



- ◆ 条件测试:如果需要根据变量、facts或此前任务的执行结果来做为某task执行与 否的前提时要用到条件测试,通过when语句实现,在task中使用,jinja2的语法 格式
- ◆ when语句 在task后添加when子句即可使用条件测试; when语句支持Jinja2表达式语法
- ◆ 示例: tasks:
  - name: "shutdown RedHat flavored systems"
    command: /sbin/shutdown -h now
    when: ansible\_os\_family == "RedHat"

### 示例:when条件判断



```
hosts: websrvs
remote_user: root
tasks:
```

- name: add group nginx

tags: user

user: name=nginx state=present

- name: add user nginx

user: name=nginx state=present group=nginx

- name: Install Nginx

yum: name=nginx state=present

- name: restart Nginx

service: name=nginx state=restarted

when: ansible\_distribution\_major\_version == "6"

### 示例:when条件判断



### → 示例:

### tasks:

- name: install conf file to centos7 template: src=nginx.conf.c7.j2 dest=/etc/nginx/nginx.conf when: ansible\_distribution\_major\_version == "7"
- name: install conf file to centos6 template: src=nginx.conf.c6.j2 dest=/etc/nginx/nginx.conf when: ansible\_distribution\_major\_version == "6"

## 迭代: with\_items



- ◆ 迭代: 当有需要重复性执行的任务时,可以使用迭代机制
  - ▶ 对迭代项的引用,固定变量名为"item "
  - >要在task中使用with\_items给定要迭代的元素列表
  - ▶列表格式: 字符串 字典

### 示例



- ◆示例:
  - name: add several users
     user: name={{ item }} state=present groups=wheel
     with\_items:
    - testuser1
    - testuser2
- ◆ 上面语句的功能等同于下面的语句:
  - name: add user testuser1user: name=testuser1 state=present groups=wheel
  - name: add user testuser2user: name=testuser2 state=present groups=wheel

### 示例:迭代



◆示例:将多个文件进行copy到被控端

\_\_\_

hosts: testsrvremote\_user: root

### tasks

- name: Create rsyncd config
  copy: src={{ item }} dest=/etc/{{ item }}
  with\_items:
  - rsyncd.secrets
  - rsyncd.conf

### 示例: 迭代



```
- hosts: websrvs
 remote_user: root
 tasks:
   - name: copy file
    copy: src={{ item }} dest=/tmp/{{ item }}
    with_items:
      - file1
      - file2
      - file3
  - name: yum install httpd
   yum: name={{ item }} state=present
   with_items:
     - apr
     - apr-util
     - httpd
```

### 示例:迭代

马哥教育 IT 人的高薪取业学院

- hosts : websrvs

remote\_user: root

### tasks

- name: install some packages
   yum: name={{ item }} state=present
   with\_items:
  - nginx
  - memcached
  - php-fpm

### 示例: 迭代嵌套子变量



```
- hosts: websrvs
 remote_user: root
 tasks:
   - name: add some groups
    group: name={{ item }} state=present
    with_items:
      - group1
      - group2
      - group3
  - name: add some users
    user: name={{ item.name }} group={{ item.group }} state=present
    with_items:
      - { name: 'user1', group: 'group1' }
      - { name: 'user2', group: 'group2' }
      - { name: 'user3', group: 'group3' }
```

## Playbook中template for if



```
{% for vhost in nginx_vhosts %}
server {
listen {{ vhost.listen | default('80 default_server') }};
{% if vhost.server_name is defined %}
server_name {{ vhost.server_name }};
{% endif %}
{% if vhost.root is defined %}
root {{ vhost.root }};
{% endif %}
{% endfor %}
```





```
// temnginx.yml
```

\_\_\_

hosts: testweb
remote\_user: root
vars:
nginx\_vhosts:
listen: 8080

```
//templates/nginx.conf.j2
{% for vhost in nginx_vhosts %}
server {
  listen {{ vhost.listen }}
{% endfor %}
生成的结果
server {
  listen 8080
```





```
// temnginx.yml
- hosts: mageduweb
 remote_user: root
 vars:
   nginx_vhosts:
      - web1
      - web2
      - web3
 tasks:
   - name: template config
    template: src=nginx.conf.j2 dest=/etc/nginx/nginx.conf
```

```
// templates/nginx.conf.j2
{% for vhost in nginx_vhosts %}
server {
  listen {{ vhost }}
{% endfor %}
生成的结果:
server {
  listen web1
server {
  listen web2
server {
  listen web3
```





#### // temnginx.yml

```
- hosts: mageduweb
 remote user: root
 vars:
  nginx_vhosts:
   - web1:
    listen: 8080
    server_name: "web1.magedu.com"
    root: "/var/www/nginx/web1/"
   - web2:
    listen: 8080
    server_name: "web2.magedu.com"
    root: "/var/www/nginx/web2/"
   - web3:
    listen: 8080
    server_name: "web3.magedu.com"
    root: "/var/www/nginx/web3/ "
tasks:
  - name: template config
   template: src=nginx.conf.j2 dest=/etc/nginx/nginx.conf
```

```
// templates/nginx.conf.j2
{% for vhost in nginx_vhosts %}
server {
 listen {{ vhost.listen }}
 server name {{ vhost.server name }}
 root {{ vhost.root }}
{% endfor %}
生成结果:
server {
 listen 8080
 server name web1.magedu.com
 root /var/www/nginx/web1/
server {
 listen 8080
 server_name web2.magedu.com
 root /var/www/nginx/web2/
server {
 listen 8080
 server_name web3.magedu.com
 root /var/www/nginx/web3/
```





#### // temnginx.yml

```
- hosts: mageduweb
 remote user: root
 vars:
  nginx_vhosts:
   - web1:
    listen: 8080
    root: "/var/www/nginx/web1/"
   - web2:
    listen: 8080
    server_name: "web2.magedu.com"
    root: "/var/www/nginx/web2/"
   - web3:
    listen: 8080
    server_name: "web3.magedu.com"
    root: "/var/www/nginx/web3/"
 tasks:
  - name: template config to
   template: src=nginx.conf.j2 dest=/etc/nginx/nginx.conf
```

```
// templates/nginx.conf.j2
{% for vhost in nginx_vhosts %}
server {
  listen {{ vhost.listen }}
  {% if vhost.server_name is defined %}
  server_name {{ vhost.server_name }}
 {% endif %}
  root {{ vhost.root }}
{% endfor %}
生成的结果
server {
 listen 8080
 root /var/www/nginx/web1/
server {
 listen 8080
 server_name web2.magedu.com
 root /var/www/nginx/web2/
server {
 listen 8080
 server_name web3.magedu.com
 root /var/www/nginx/web3/
```

### roles



◆ roles

ansible自1.2版本引入的新特性,用于层次性、结构化地组织playbook。roles能够根据层次型结构自动装载变量文件、tasks以及handlers等。要使用roles只需要在playbook中使用include指令即可。简单来讲,roles就是通过分别将变量、文件、任务、模板及处理器放置于单独的目录中,并可以便捷地include它们的一种机制。角色一般用于基于主机构建服务的场景中,但也可以是用于构建守护进程等场景中

- ◆ 复杂场景:建议使用roles,代码复用度高
  - > 变更指定主机或主机组
  - > 如命名不规范维护和传承成本大
  - ➤ 某些功能需多个Playbook,通过includes即可实现

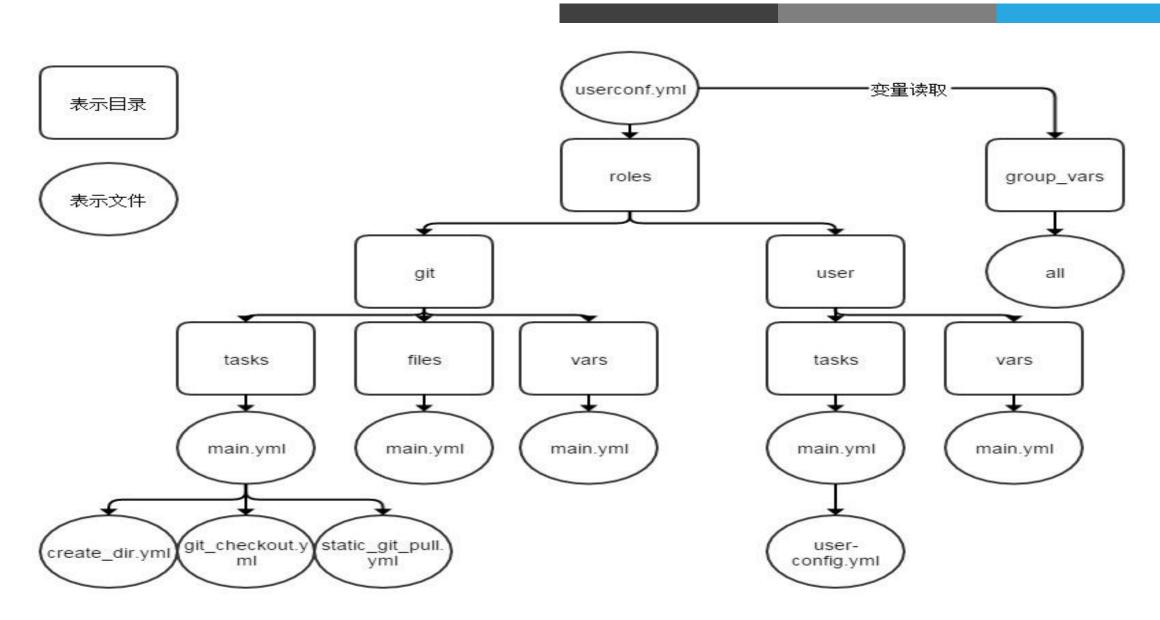
### **Roles**

```
◆角色(roles):角色集合 roles/ mysql/ httpd/ nginx/ memcached/
```



### Ansible Roles目录编排





### roles目录结构



- ◆ 每个角色,以特定的层级目录结构进行组织
- ◆ roles目录结构: playbook.yml roles/ project/ tasks/ files/ vars/ templates/ handlers/ default/ 不常用 不常用 meta/

### Roles各目录作用



- ◆ /roles/project/:项目名称,有以下子目录
  - > files/ : 存放由copy或script模块等调用的文件
  - ➤ templates/: template模块查找所需要模板文件的目录
  - ➤ tasks/:定义task,role的基本元素,至少应该包含一个名为main.yml的文件; 其它的文件需要在此文件中通过include进行包含
  - ➤ handlers/:至少应该包含一个名为main.yml的文件;其它的文件需要在此文件中通过include进行包含
  - > vars/:定义变量,至少应该包含一个名为main.yml的文件;其它的文件需要在此文件中通过include进行包含
  - ➤ meta/: 定义当前角色的特殊设定及其依赖关系,至少应该包含一个名为 main.yml的文件, 其它文件需在此文件中通过include进行包含
  - ➤ default/:设定默认变量时使用此目录中的main.yml文件

### 创建role



- ◆创建role的步骤
- ◆(1) 创建以roles命名的目录
- ◆(2)在roles目录中分别创建以各角色名称命名的目录,如webservers等
- ◆ (3) 在每个角色命名的目录中分别创建files、handlers、meta、tasks、templates和vars目录;用不到的目录可以创建为空目录,也可以不创建
- ◆(4) 在playbook文件中,调用各角色

## 针对大型项目使用Roles进行编排



```
roles目录结构:
playbook.yml
roles/
 project/
  tasks/
  files/
  vars/
  templates/
  handlers/
  default/ # 不经常用
  meta/ # 不经常用
```

```
示例:
nginx-role.yml
roles/
   - nginx
    — files
     — main.yml
      - tasks
       — groupadd.yml
     install.yml
       — main.yml
        restart.yml
      — useradd.yml
       vars
         main.yml
```



```
roles的示例如下所示:
     site.yml
     webservers.yml
     dbservers.yml
     roles/
       common/
        files/
        templates/
        tasks/
        handlers/
        vars/
        meta/
       webservers/
        files/
        templates/
        tasks/
        handlers/
        vars/
        meta/
```



## playbook调用角色

- ◆调用角色方法1:
  - hosts: websrvs remote\_user: root

### roles:

- mysql
- memcached
- nginx



## playbook调用角色



- ◆调用角色方法2: 传递变量给角色 - hosts: remote\_user: roles: - mysql - { role: nginx, username: nginx } 键role用于指定角色名称 后续的k/v用于传递变量给角色
- ◆ 调用角色方法3:还可基于条件测试实现角色调用 roles:
  - { role: nginx, username: nginx, when: ansible\_distribution\_major\_version == '7' }

### 完整的roles架构



// nginx-role.yml 顶层任务调用yml文件

- hosts: testweb

remote\_user: root

roles:

- role: nginx

- role: httpd 可执行多个role

cat roles/nginx/tasks/main.yml

- include: groupadd.yml

- include: useradd.yml

- include: install.yml

- include: restart.yml

- include: filecp.yml

// roles/nginx/tasks/groupadd.yml

---

name: add group nginxuser: name=nginx state=present

cat roles/nginx/tasks/filecp.yml

\_\_\_

name: file copycopy: src=tom.conf dest=/tmp/tom.conf

以下文件格式类似:

useradd.yml,install.yml,restart.yml

Is roles/nginx/files/tom.conf

## roles playbook tags使用



◆ roles playbook tags使用 ansible-playbook --tags="nginx,httpd,mysql" nginx-role.yml

```
// nginx-role.yml
- hosts: testweb
 remote user: root
 roles:
  - { role: nginx ,tags: [ 'nginx', 'web' ] ,when: ansible_distribution_major_version == "6 " }
  - { role: httpd ,tags: [ 'httpd', 'web' ] }
  - { role: mysql ,tags: [ 'mysql', 'db' ] }
  - { role: marridb ,tags: [ 'mysql', 'db' ] }
  - { role: php }
```

### 推荐资料



- http://galaxy.ansible.com
- https://galaxy.ansible.com/explore#/
- http://github.com/
- http://ansible.com.cn/
- https://github.com/ansible/ansible
- https://github.com/ansible/ansible-examples

### 关于马哥教育



◆博客: http://mageedu.blog.51cto.com

◆主页: http://www.magedu.com

◆QQ: 1661815153, 113228115

◆QQ群: 203585050, 279599283



# 祝大家学业有成

# 谢 谢

咨询热线 400-080-6560