

比较全面的Adaboost算法总结（二）

原创 石头 机器学习算法那些事 2019-06-28

推荐阅读：比较全面的Adaboost算法总结（一）

目录

1. Boosting算法基本原理
2. Boosting算法的权重理解
3. AdaBoost的算法流程
4. AdaBoost算法的训练误差分析
5. AdaBoost算法的解释
6. AdaBoost算法的过拟合问题讨论
7. AdaBoost算法的正则化
8. 总结

本文详细总结了AdaBoost算法的相关理论，第一篇文章相当于是入门AdaBoost算法，本文是第二篇文章，该文详细推导了AdaBoost算法的参数求解过程以及讨论了模型的过拟合问题。

AdaBoost算法的解释

AdaBoost算法是一种迭代算法，样本权重和学习器权重根据一定的公式进行更新，第一篇文章给出了更新公式，但是并没有解释原因，本节用前向分布算法去推导样本权重和学习器权重的更新公式。

1. 前向分布算法

考虑加法模型：

$$f(x) = \sum_{m=1}^M \beta_m b(x; \gamma_m) \quad (1)$$

其中， $b(x; \gamma_m)$ 为基函数， γ_m 为基函数的参数， β_m 为基函数的系数
 $f(x)$ 为基函数的线性组合

给定训练数据和损失函数 $L(y, f(x))$ 的条件下，构建最优加法模型 $f(x)$ 的问题等价于损失函数最小化：

$$\min_{\beta, \gamma} \sum_{i=1}^N L(y_i, \sum_{m=1}^M \beta_m b(x; \gamma_m)) \quad (2)$$

我们利用前向分布算法来求解（2）式的最优参数，前向分布算法的核心是从前向后，每一步计算一个基函数及其系数，逐步逼近优化目标函数式（2），那么就可以简化优化的复杂度。

算法思路如下：

M-1个基函数的加法模型：

$$f_{M-1}(x) = \sum_{m=1}^{M-1} \beta_m b(x; \gamma_m) \quad (3)$$

M个基函数的加法模型：

$$f_M(x) = \sum_{m=1}^M \beta_m b(x; \gamma_m) \quad (4)$$

由 (3) (4) 得：

$$f_M(x) = f_{M-1}(x) + \beta_M b(x; \gamma_M) \quad (5)$$

因此，极小化M个基函数的损失函数等价于：

$$\min_{\beta, \gamma} \sum_{i=1}^N L(y_i, f_{M-1}(x) + \beta_M b(x; \gamma_M)) \quad (6)$$

前向分布算法的思想是从前向后计算，当我们已知 $f_0(x)$ 的值时，可通过 (6) 式递归来计算第 i 个基函数 $b(x; \gamma_i)$ 及其系数 β_m , $i = 1, 2, \dots, M$ 。

结论：通过前向分布算法来求解加法模型的参数。

2. AdaBoost损失函数最小化

AdaBoost算法的强分类器是一系列弱分类器的线性组合：

$$f(x) = \sum_{m=1}^M \alpha_m G_m(x) \quad (7)$$

其中 $f(x)$ 为强分类器，共 M 个弱分类器 $G_m(x)$, α_m 是对应的弱分类器权重。

由 (7) 式易知， $f(x)$ 是一个加法模型。

AdaBoost的损失函数 $L(y, f(x))$ 为指数函数：

$$L(y, f(x)) = \exp(-y \cdot f(x)) \quad (8)$$

利用前向分布算法最小化 (8) 式，可得到每一轮的弱学习器和弱学习器权值。第 m 轮的弱学习器和权值求解过程：

$$\begin{aligned} (\alpha_m, G_m(x)) &= \arg \min_{\alpha, G} \sum_{i=1}^N \exp(-y_i f_m(x_i)) \\ &\Rightarrow \arg \min_{\alpha, G} \sum_{i=1}^N \exp(-y_i (f_{m-1}(x) + \alpha_m G_m(x_i))) \\ &\Rightarrow \arg \min_{\alpha, G} \sum_{i=1}^N \bar{w}_{mi} \exp(-y_i \alpha_m G_m(x)) \end{aligned} \quad (9)$$

其中， $\bar{w}_{mi} = \exp(-y_i (f_{m-1}(x)))$

首先根据 (9) 式来求解弱学习器，权值 α 看作常数：

(9)式展开得：

$$\arg \min_G \left(\sum_{i=1}^N [\exp(-\alpha_m) \cdot I(G_m(x_i) = y_i) \cdot \bar{w}_{mi} + \exp(\alpha_m) \cdot I(G_m(x_i) \neq y_i) \cdot \bar{w}_{mi}] \right) \quad (10)$$

∴ 权重精度和权重错误率的和等于 1，即：

$$I(G_m(x_i) = y_i) \cdot \bar{w}_{mi} + I(G_m(x_i) \neq y_i) \cdot \bar{w}_{mi} = 1 \quad (11)$$

由(10)(11)得：

$$\arg \min_G \left(\sum_{i=1}^N [I(G_m(x_i) \neq y_i) \cdot \bar{w}_{mi} [\exp(\alpha_m) - \exp(-\alpha_m)] + \exp(-\alpha_m)] \right) \quad (12)$$

α_m 看成常数，最小化(12)式对应的弱学习器 $G_m^*(x)$ ：

$$G_m^*(x) = \arg \min_G \sum_{i=1}^N \bar{w}_{mi} \cdot I(G_m(x_i) \neq y_i) \quad (13)$$

求解弱学习器 $G_m^*(x)$ 后，(9) 式对 α 求导并使导数为 0，得：

$$\alpha_m^* = \frac{1}{2} \log \frac{1 - e_m}{e_m} \quad (14)$$

其中， α 是弱学习器权值， e 为分类误差率：

$$e_m = \frac{\sum_{i=1}^N I(G_m(x_i) \neq y_i) \cdot \bar{w}_{mi}}{\sum_{i=1}^N \bar{w}_{mi}} = \sum_{i=1}^N I(G_m(x_i) \neq y_i) \cdot w_{mi} \quad (15)$$

因为AdaBoost是加法迭代模型：

$$f_m(x) = f_{m-1}(x) + \alpha_m G_m(x)$$

以及 $\bar{w}_{mi} = \exp(-y_i f_{m-1}(x_i))$ ，得：

$$\bar{w}_{m+1,i} = \bar{w}_{mi} \cdot \exp(-y_i \alpha_m G_m(x)) \quad (16)$$

结论：式(14)(15)(16)与第一篇文章介绍AdaBoost算法的权重更新完全一致，即AdaBoost算法的权重更新与AdaBoost损失函数最优化是等价的，每次更新都是模型最优化的结果，(13)式的含义是每一轮弱学习器是最小化训练集权值误差率的结果。一句话，AdaBoost的参数更新和弱学习器模型构建都是模型最优化的结果。

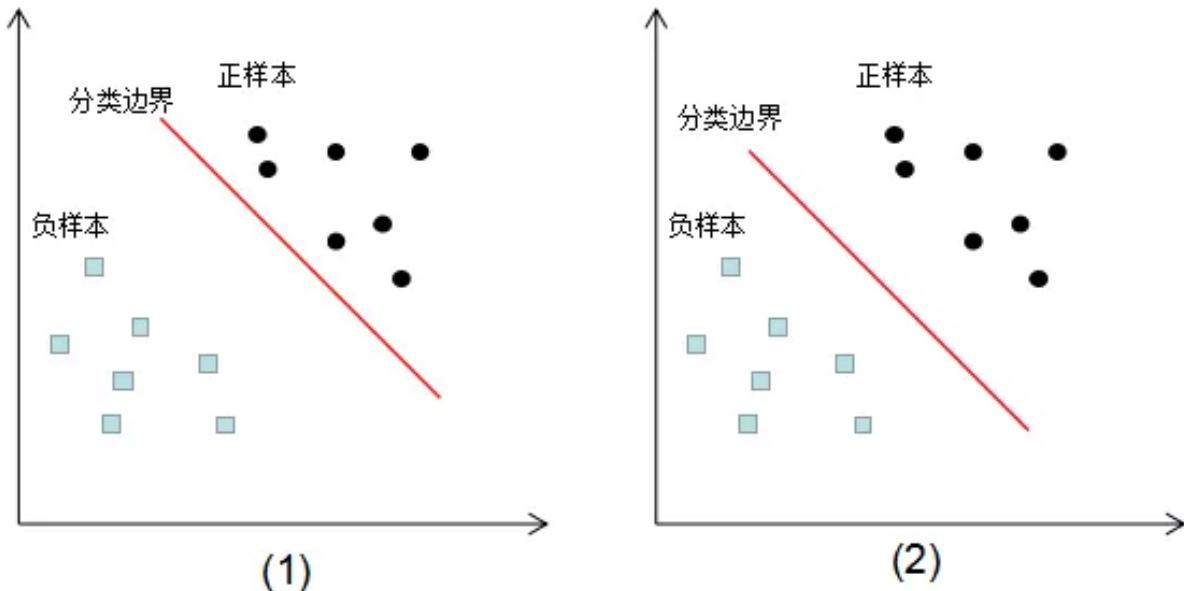
AdaBoost算法的过拟合问题讨论

1. 何时该讨论过拟合问题

模型的泛化误差可分解为偏差、方差与噪声之和。当模型的拟合能力不够强时，泛化误差由偏差主导；当模型的拟合能力足够强时，泛化误差由方差主导。因此，当模型的训练程度足够深时，我们才考虑模型的过拟合问题。

2. 问题的提出

如下图为同一份训练数据的不同模型分类情况：



图（1）（2）的训练误差都为0，那么这两种分类模型的泛化能力孰优孰劣？在回答这个问题，我想首先介绍下**边界理论**（Margin Theory）。

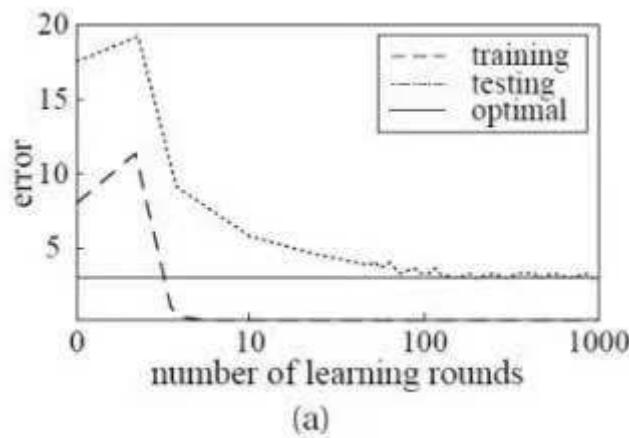
3. 边界理论

周志华教授在《集成学习方法基础与算法》证明了：

$$\varepsilon_D \leq 2^T \prod_{t=1}^T \sqrt{\varepsilon_t^{1-\theta} (1-\varepsilon_t)^{1+\theta}} + \tilde{O}\left(\sqrt{\frac{d}{m\theta^2} + \ln \frac{1}{\delta}}\right) \quad (17)$$

其中， ε_D 为泛化误差率， θ 为边界阈值。

由上式可知，泛化误差收敛于某个上界，训练集的边界（Margin）越大，泛化误差越小，防止模型处于过拟合情况。如下图：



结论：增加集成学习的弱学习器数目，边界变大，泛化误差减小。

4. 不同模型的边界评估

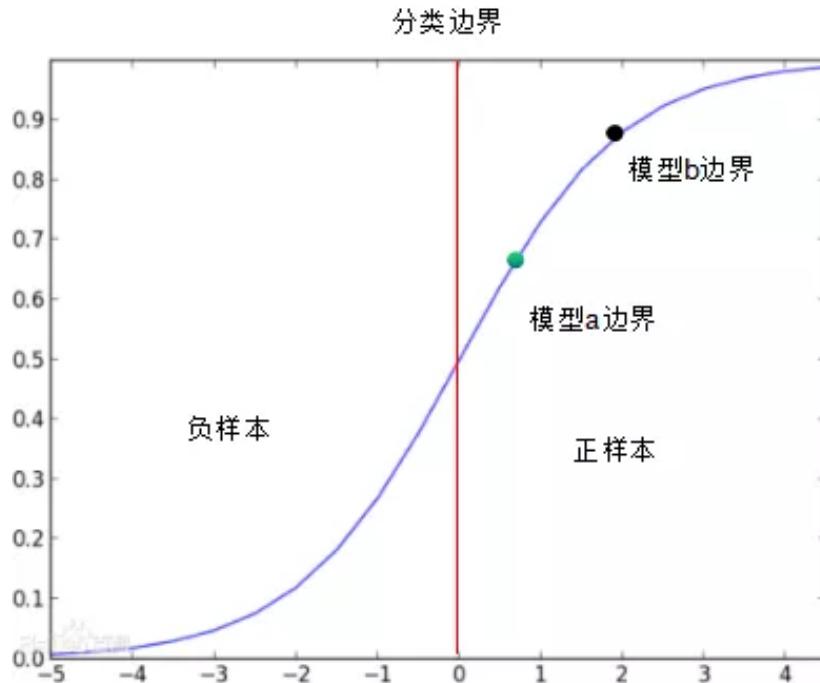
1) 线性分类模型的边界评估

用边界理论回答第一小节的问题

线性分类模型的边界定义为所有样本点到分类边界距离的最小值，第一小节的图（b）的边界值较大，因此图（b）的泛化能力较好。

2) logistic分类模型的边界评估

logistic分类模型的边界定义为所有输入样本特征绝对值的最小值，由下图可知，模型b边界大于模型a边界，因此，模型b的泛化能力强于模型a。



3) AdaBoost分类模型边界评估

AdaBoost的强分类器：

$$f(x) = \sum_{m=1}^M \alpha_m G_m(x)$$

$$G(x) = \text{sign}(f(x)) = \text{sign}\left(\sum_{m=1}^M \alpha_m G_m(x)\right)$$

AdaBoost的边界定义为 $f(x)$ 的绝对值，边界越大，泛化误差越好。

当训练程度足够深时，弱学习器数目增加， $f(x)$ 绝对值增加，则泛化能力增强。

结论：AdaBoost算法随着弱学习器数目的增加，边界变大，泛化能力增强。

AdaBoost算法的正则化

为了防止AdaBoost过拟合，我们通常也会加入正则化项。AdaBoost的正则化项可以理解为学习率（learning rate）。

AdaBoost的弱学习器迭代：

$$f_k(x) = f_{k-1}(x) + \alpha_k G_k(x)$$

加入正则化项：

$$f_k(x) = f_{k-1}(x) + v\alpha_k G_k(x)$$

v 的取值范围为： $0 < v < 1$ 。因此，要达到同样的训练集效果，加入正则化项的弱学习器迭代次数增加，由上节可知，迭代次数增加可以提高模型的泛化能力。

总结

AdaBoost的核心思想在于样本权重的更新和弱分类器权值的生成，样本权重的更新保证了前面的弱分类器重点处理普遍情况，后续的分类器重点处理疑难杂症。最终，弱分类器加权组合保证了前面的弱分类器会有更大的权重，这其实有先抓总体，再抓特例的分而治之思想。

关于AdaBoost算法的过拟合问题，上两节描述当弱学习器迭代数增加时，泛化能力增强。

AdaBoost算法不容易出现过拟合问题，但不是绝对的，模型可能会处于过拟合的情况：

- (1) 弱学习器的复杂度很大，因此选择较小复杂度模型可以避免过拟合问题，如选择决策树桩。
adaboost + 决策树 = 提升树模型。
- (2) **训练数据含有较大的噪声**，随着迭代次数的增加，可能出现过拟合情况。

希望这两篇文章能够打开你深入理解AdaBoost算法的大门😊。

参考

比较全面的AdaBoost算法总结（一）

【干货】集成学习原理总结

李航《统计学习方法》

周志华《机器学习》

http://blog.sina.com.cn/s/blog_6ae183910101chcg.html

<https://www.zhihu.com/question/41047671>

