MÓDULO

Diseño de Interfaces Web

UNIDAD 1-2

PLANIFICACIÓN DE INTERFACES GRÁFICAS

Según la arquitectura de las aplicaciones y su manera de trabajar:

Aplicaciones locales: interfaces **Winforms**. Estas aplicaciones se desarrollan para trabajar en una única máquina y un único usuario a la vez. Este nombre es el que se da a las **API** incluidas en entornos integrados de desarrollo que facilitan la creación de interfaces basadas en ventanas y otros elementos.

Aplicaciones cliente-servidor. Están basadas en el trabajo en que una máquina hará de servidor y, una o muchas más, harán de clientes. El tipo de interfaces que se utilizan habitualmente para este tipo de aplicaciones también serán las Winforms, aunque también se podrán utilizar interfaces de tipo **Web**.

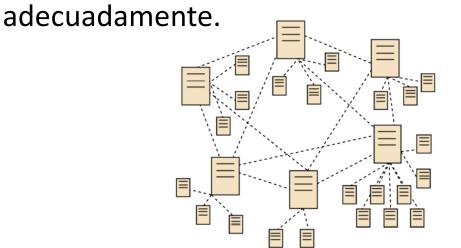
Aplicaciones Web. Son un tipo específico de las aplicaciones cliente / servidor. Permite acceder a datos y funcionalidad por medio de las redes telemáticas. El acceso más habitual se hace por medio de un navegador de Internet, que accede a un servidor.

Las interfaces serán de tipo web, ejecutarán las funcionalidades y la manipulación de datos en el servidor y enviarán sólo las interfaces o datos para mostrar a los navegadores que acceden de forma remota.

Veamos a continuación algunos ejemplos de interfaces web según el ámbito de aplicación que también se podrían usar en aplicaciones de escritorio (winforms) o nativas de móvil (Android, IOS, etc.)

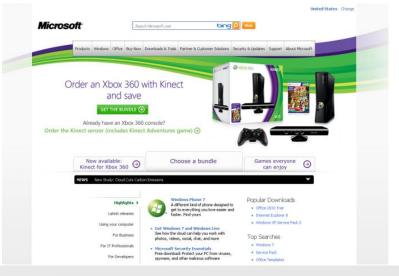
Interfaces para portales de información

Los portales de información son sitios web en los que el usuario puede buscar información sobre temas diversos. Su principal característica es la complejidad estructural, ya que generalmente presentan una gran variedad temática, que debe organizarse



Aplicaciones y portales corporativos

El sitio web de una organización es un elemento esencial en la imagen que ésta muestra. Cada vez más, la web es el entorno en el que los usuarios entran en contacto por primera vez con una empresa o institución.



Comercio electrónico

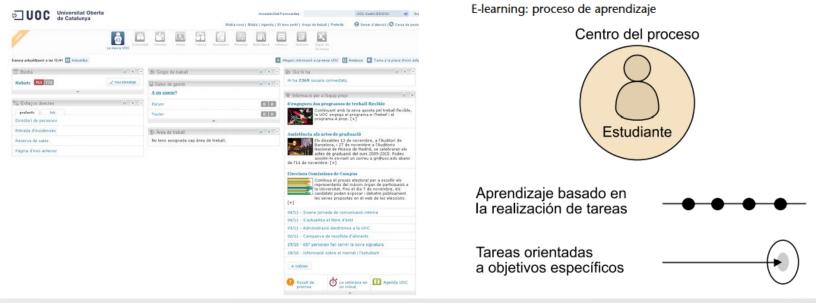
Las aplicaciones de comercio electrónico (e-commerce) permiten realizar transacciones de compra o venta de productos o servicios, e informar sobre éstos.



2º Desarrollo de Aplicaciones Web

E-learning

Las herramientas de e-learning o de educación a distancia, tienen como objetivo optimizar el proceso de aprendizaje, a través de la utilización de tecnologías de la información.



<u>Intranet</u>

La intranet es utilizada por los empleados de la organización para intercambiar información y realizar gestiones internas.



Comparativa: portal público e intranet

	Intranet	Portal público
Usuarios	Empleados de la organización	Clientes o público en general
Tareas	Trabajo interno de la organización, con tareas complejas	Infomación sobre la empresa, productos y sevicios
Información	Documentos de gestión interna	Marketing y ayuda al usuario
Condiciones de conexión	Acceso más rápido y contexto de acceso controlado	Velocidad y contexto de acceso varia- bles

Administración electrónica y e-government

Cada vez son más los ciudadanos que quieren obtener información de las administraciones públicas mediante Internet, o realizar gestiones oficiales on-line: pago de impuestos, obtención o renovación de documentos, etc.



2º Desarrollo de Aplicaciones Web