

MÓDULO

Diseño de Interfaces Web

UNIDAD 1-3

PLANIFICACIÓN DE INTERFACES GRÁFICAS

3. Elementos de las GUI. Propiedades y características

Don't make me think.

"No me hagas pensar" es el principio más importante que toda interfaz debería seguir en cuanto a usabilidad. El objetivo principal de toda aplicación o página web debería ser que fuera evidente, auto-explicativa. El usuario debería ser capaz de ver de un vistazo lo que la página propone sin gastar mucho tiempo pensando sobre ello.

¿Cómo de evidente?

Lo suficiente como para que una persona que no sea experta en el tema propuesto en la página y que apenas sepa usar el navegador sea capaz de llegar al sitio y decir "Ah, esta página va de —".

3. Elementos de las GUI. Propiedades y características

Estudiada la evolución de las interfaces gráficas de usuario a lo largo del tiempo, podemos observar como el denominador común ha sido llegar a ofrecer a los usuarios unas interfaces con una usabilidad óptima. Para conseguir esto se ha establecido que las interfaces deben cumplir una serie de características que, entre otras, serán:

- Accesible e intuitiva: una interfaz debe mostrar con claridad las funcionalidades que ofrece de manera sencilla y clara.
- Uso de metáforas que vinculen un icono o imagen con una funcionalidad u objetivo.
- Aprendizaje y uso fácil: las interfaces deben ser fáciles de usar y también de aprender por parte de los usuarios novatos.

3. Elementos de las GUI. Propiedades y características

- Consistencia: las interfaces deben seguir un mismo diseño y estructura entre ellas y otras interfaces de aplicaciones análogas. También deberán ser consistente cuando se ejecuten en diferentes entornos.
- Ofrecer el control al usuario que la utilizará.
- Anticipación: deberán prever los posibles errores que pueda cometer un usuario y ofrecer soluciones antes de que ocurran.
- Legibilidad: deberán ser fácilmente interpretables
- Autonomía: un usuario no debe necesitar más información o ayuda que la que una interfaz le ofrece.
- Internacionalización de la interfaz: debe permitir ser entendida y utilizable por usuarios de diferentes culturas e idiomas.

3. Elementos de las GUI. Propiedades y características

Algunos de los elementos de las GUI que se pueden encontrar de forma habitual en muchas interfaces son:

- Ventanas: son, normalmente, bidimensionales y de forma rectangular, y se ubicarán en el escritorio del sistema operativo.
- Los cuadros de diálogo aparecen por encima del resto de ventanas pidiendo una interacción concreta al usuario, que deberá contestar.
- Asistentes: son ventanas que van apareciendo una tras otra hasta que se llega a un determinado objetivo.
- Los menús desplegarán todo el conjunto de funcionalidades que tendrá el usuario a su alcance.

3. Elementos de las GUI. Propiedades y características

- Las pestañas de propiedades permiten mostrar un conjunto de funcionalidades relacionadas entre sí de manera agrupada.
- Las barras de herramientas facilitan el acceso a algunas funcionalidades mediante un icono.
- Los iconos son imágenes que representan funcionalidades o acciones que se podrán llevar a cabo haciendo un clic encima.
- El entorno de trabajo es la ubicación principal de las informaciones con las que se interactúa con el usuario.
- La tipografía son las fuentes desarrollados exclusivamente para pantallas y usadas en nuestra interface.
- Los controles. Proporcionan funciones que permitirán muchas más posibilidades en las interacciones entre interfaz y usuario.