Progetto: Parkingspace

Il nostro progetto è una WebApp che si occuperà di gestire in modo intelligente un parcheggio.

Per la realizzazione del **Backend** abbiamo utilizzato JHipster, una piattaforma che consente di generare e sviluppare l’architettura a microservizi ed il relativo deployment.   
Per la gestione del backend abbiamo utilizzato Spring Boot (Java).  
I microservizi da noi generati, oltre al gateway, sono due:  
parkingspace-service e bill-service. Il primo si occuperà di gestire il nostro parcheggio, il secondo, invece, del pagamento.   
Abbiamo creato le seguenti entità:  
- entità User (gateway);  
- entità Person (parkingspace-service);  
- entità Car (parkingspace-service);  
- entità Floor (parkingspace-service);  
- entità ParkingPlace (parkingspace-service);  
- entità Assignment (parkingspace-service);  
- entità Bill (bill-service).

Per l’implementazione del **Frontend**, invece, ci siamo serviti dell’utilizzo del framework Angular.  
Abbiamo creato una classe DTO (Typescript) che ricalca passo passo ciascuna delle entità DTO del backend.  
Una classe SERVICE per ogni modello che gestisce tutte le operazioni che lo riguardano.  
Le operazioni svolte dalla nostra app sono le semplici CRUD, il LOGIN e SIGNUP.

Il progetto è chiaramente ancora a livello embrionale, ma risponde ai requisiti minimi richiesti.