

RESPONSABILITA'

L'oggetto **DrawingArea** si occupa di salvare tutto ciò che è visibile a schermo, informazioni relative al cursore, Segmenti, Poligoni e le informazioni base relative alle colorazioni e dimensione dell'area di disegno, si occupa di creare e immagazzinare quelli che sono gli attori principali del mio programma:

-Segmenti: Non sono altro che oggetti che vivono in un'area di disegno e sono solamente consapevoli di quella che è la loro morfologia, se sono *rettilinei* o *curvi* (per un'ipotetica estensibilità, In tal caso che raggio di curvatura hanno), dove iniziano, dove finiscono, la loro lunghezza, colore del tratto, se fanno o meno parte di un *poligono*, lo spessore del tratto e la loro *direzione*.

-Poligoni: Non è altro che un insieme di Segmenti che hanno in comune capo di uno con coda di un altro, vengono identificati dal fatto che hanno dimensione ≥ 3 , e che possono essere visti come un ciclo, ovvero prendendo un qualsiasi segmento, seguendo il prossimo, prima o poi torneremo al segmento di partenza, i poligoni hanno anche associato un colore che non è altro che il colore di riempimento della loro area

-Tartaruga: La tartaruga è l'oggetto che si preoccupa di gestire da quale punto dell'area di disegno i segmenti vengono creati, la tartaruga si preoccupa anche di gestire l'angolazione e il colore che tali Segmenti avranno. Dunque la tartaruga è un oggetto che si preoccupa solo di gestire come e quando i segmenti possono essere creati.

Ad agire al di sopra della **DrawingArea** ci sono 2 altre classi:

-FileIO: La classe **FileIO** si occupa dell'interazione con l'utente, tutte quelle che sono le interazioni tramite Input/Output. La classe FileIO si preoccupa di leggere ed immagazzinare tutte le stringhe presenti in un file desiderato, dividerle in singole istruzioni per poi eseguirle.

FileIO si occuperà anche dell'I/O da terminale e di generare un file con la struttura del disegno descritta in modo testuale.

-Instruction: La classe istruzione si occupa banalmente di effettuare quelle che sono le modifiche richieste tramite le istruzioni lette da File o terminale dalla classe **FileIO**