

En este programa en C++ se va permitir registrar las estadísticas individuales de un jugador de baloncesto, además de calcular los promedios de puntos, asistencias y rebotes por partido, y mostrar estas estadísticas, en el siguiente se tomarán como datos los siguientes el cual serán usados para las estadísticas del jugador de baloncesto.

- Puntos
- Asistencias
- Rebotes
- Bloqueos
- Robos
- Partidos

Para comenzar el código lo que se hizo fue crear una estructura de las estadísticas y de los datos generales del jugador, en estadísticas estamos contando los puntos, robos, asistencias, rebotes y bloqueos además de los partidos jugados, en la estructura del jugador tenemos los datos básicos del jugador como el nombre, la edad, el peso, la estatura y el número del jugador usado en camiseta para ambas estructuras se usa **struct** y consiguiente del nombre de la estructura en este caso **estadísticas y jugador**.