ID	Name	Jan, 2023	Jan, 2023 Feb, 2023					Mar, 2023			Apr, 2023			
		13 15 Jan	22 Jan	29 Jan	05 Feb	12 Feb	19 Feb	26 Feb	05 Mar	12 Mar	19 Mar	26 Mar	02 Apr	09 Apr
1	→ Organisation													
2	Gantt Diagramm													
4	Concept de base													
5	▼ Recolte ressources													
6	Ressources TFT													
7	Ressource Pokemon													
8	▼ Prototype de test													
12	▼ Shop.c													
15	acheter													
16	vendre													
17	reroll													
19	gestion_des_probas													
20	gestion argent													
21	monter_niveau													
13	▼ Board.c													
23	composition													
39	evolution													
22	▼ Combat.c													
26	position													
28	calculer_distance													
29	deplacement													
30	attaquer													
31	calculer_degat													
27	en vie													
14	main.c													
24	Bibliotheque.h													
46	Consolidation													
25	▼ Réseau :)													
42	Etablir communication													
40	Importer J1,J2													
41	Exporter Resultat Combat													
32	▼ SDL													
33	afficher_boutique													
34	afficher_perso													
35	afficher_obj													
36	map													
37	evolution_perso													
38	statut_dresseur													
43	1er Version													
45	Debug													
44	Version finale													