

MATERIA: FABRICA DE SOFTWARE (PI3)

DOCENTE: QUIÑA MERA JOSE ANTONIO MSc.

ESTUDIANTE: POMASQUI RICARDO, GRANDA ANTHONY, GREFA GARY,
MAIGUA STALIN, HERNANDEZ ERIKA

FECHA: 17 DE FEBRERO DEL 2023

INFORME PROYECTO ASSETS

En el ámbito del desarrollo de software, se utiliza el término "Asset" para referirse a elementos de valor que forman parte del proceso de creación de software. Estos activos pueden ser diversos, desde código fuente y bibliotecas de software hasta documentación y recursos multimedia. En este informe se desarrollaron algunos asset mismos que serán enlistados a continuación:

1. Asset Login
2. Asset Clientes
3. Asset Empleados
4. Asset Cargo
5. Asset Productos
6. Asset Inventario
7. Asset Departamento

Cada uno de los assets mencionados anteriormente consta con su proyecto de la aplicación, documentación de uso y documentación del código fuente disponibles en el repositorio GitHub.

A continuación, se describe el asset por desarrollador:

Asset	Desarrollador	Porcentaje	Total, Porcentaje Asset
Login	Ricardo Pomasqui	50%	100%
	Ericka Hernández	50%	
Clientes	Ericka Hernández	100%	100%
Empleados	Ricardo Pomasqui	100%	100%
Cargo	Stalin Maigua	100%	100%
Productos	Gary Grefa	100%	100%
Inventario	Anthony Granda	100%	100%
Departamento	Anthony Granda	100%	100%

Se puede corroborar el trabajo en el siguiente repositorio GitHub:

<https://github.com/AnthonyGrandaH/assets>

Adicionalmente se realizó investigación sobre que es un asset y como se lo documenta, esto lo podemos ver en la documentación anexa en la carpeta adjunta Documentación Adicional