

NUMERO	CATEGORIAS-001
Caso de uso	Crear categoria
Actores	admin del sistema (iniciador)
Propósito	crear una categoria para los videojuegos
Precondicion	admin del sistema ya existente
Resumen	El administrador del sistema puede crear una nueva categoria que servirá para identificar a los videojuegos que la neseciten
Tipo	Primario
Referencias	

NUMERO	CATEGORIAS-002
Caso de uso	Eliminar categorias
Actores	Admin del sistema (iniciador)
Propósito	Elimina una categoria
Precondicion	CATEGORIAS-001
Resumen	El admin del sistema puede ver un listado de las categorias creadas y estas pueden ser eliminadas de la base de datos
Tipo	secundario
Referencias	

Accion de los actores	Respuesta del sistema
1. El administrador del sistema ingresa a la opcion para crear una categoria	
2. El administrador del sitema rellena el formulario con los valores correctos para crear la nueva categoria	3. El sistema recibe los datos y se encarga de verificaar si son correctos para almacenarlos en la base de datos

Linea 3: Si los datos no son correctos se muestra un error informando sobre el dato incorrecto y no se realiza el registro

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El administrador ingresa a una ventada donde se muestran todas las categorias creadas.	
2. El administrador del sistema puede eliminar la categoria que desee.	3. El sitema realiza la accion de la categoria y la elimina de todos los lugares donde esta siendo referenciada

NUMERO	BANNER-001
Caso de uso	Agregar imagen al banner.
Actores	Admin del sistema (iniciador)
Propósito	Agrega imágenes al banner principal
Precondicion	
Resumen	El administrador del sistema puede agregar imágenes manualmente al banner principal de la palicacion.
Tipo	Primario
Referencias	

NUMERO	BANNER-002
Caso de uso	Editar banner
Actores	Admin del sistema (iniciador)
Propósito	Cambiar el orden de las imágenes en el banner
Precondicion	BANNER-001
Resumen	El admin puede cambiar el orden en el que estan las imágenes anteriormente agregadas al banner principal.
Tipo	Primario
Referencias	

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El admin entra a una ventana donde tiene la opcion de agregar imágenes al banner	
2. El admin agrega la imagen deseada al banner principal	3. ¡El sistema verifica que la imagen sea un formato correcto y procede a guardarla en la db

Linea 3: Si los datos son incorrectos muestra un mensaje de error y no hace el registro

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El admin entra a una seccion donde puese alterar el orden de las imágenes en el banner	
3. El admin cambia el orden	4. Se verifica que no existan errores y se realiza el cambio

Linea 4: Si el orden no es correcto o algo falla se muestra un mensaje de error y no se realiza el cambio

NUMERO	COMISION-003
Caso de uso	Modificar comision global
Actores	Admin del sistema (iniciador)
Propósito	Cambia la comision global para todas las empresas según un criterio
Precondicion	Tener creada la comision global
Resumen	El admin puede modificar la comision global que se le cobra a cada empresa, pero esto no afecta si la comision individual es menor a la nueva comision global.
Tipo	Primario
Referencias	

NUMERO	COMISION-002
Caso de uso	Asignar comision especifica a empresas
Actores	Admin del sistema (iniciador)
Propósito	Cambia la comision especifica de una empresa
Precondicion	PONER ALGO AQUÍ=====)=)=)=)=)=)=)=
Resumen	El admin puede cambiar la comision especifica de una empresa sin afectar a la comision global
Tipo	Primario
Referencias	

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El admin puede entrar a una ventana donde puede modificar la comision global	
2. Cambia la comision global	3. Verifica que la comision sea correcta y la cambia

Linea 3: Si la comision no correcta se muestra un mensaje de error y no se realiza el cambio

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El admin entra en una ventana donde puede ver todas las empresas y entrar a ellas.	
2. una vez dentro de una empresa se modifica la comision de esa.	3. Se verifica que la comision es correcta y se realiza el cambio

Linea 3: Si algun campo es incorrecto se mostrará un mensaje y no se actualizará la información.

NUMERO	REPORTES-001
Caso de uso	Generar reportes de ganancias globales
Actores	Admin del sistema (iniciador)
Propósito	Generar los reportes de todas las ganancias de la aplicación.
Precondicion	Tener creados vidojuegos y tener ganancias de ellos
Resumen	El administrador puede visualizar las ganancias desglsadas por gnancias netas y ganancias por compra
Tipo	Secundario
Referencias	

NUMERO	REPORTES-002
Caso de uso	Generar reportes de top ventas y top calificaciones
Actores	Admin del sistema (iniciador)
Propósito	Mostrar los mejores videojuegos de la plataforma
Precondicion	tener videojuegos creados, ventas hechas y calificaciones de usuarios
Resumen	El administrador puede ver los videojuegos mas vendidos y los mejor calificados dependiendo del filtro que escoja
Tipo	Secundario
Referencias	

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. Ingresar a una seccion donde se puede elegir la creacion del reporte	
2. El administrador del sistema pide la creacion del reporte	3. El sistema verifica que los reportes solicitados existan y los muestra en la ventana indicada

Linea 3: Si los reportes solicitados no existen, se muestra un mensaje de error y no se realiza el request

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. Ingresar a una seccion donde se puede elegir la creacion del reporte	
2. El administrador del sistema pide la creacion del reporte y el metodo de filtrado	3. El sistema verifica que los reportes solicitados existan y los muestra en la ventana indicada

Linea 3: Si los reportes solicitados no existen, se muestra un mensaje de error y no se realiza el request

NUMERO	REPORTES-003
Caso de uso	Generar reporte de ingresos por empres
Actores	Admin del sistema (iniciador)
Propósito	Mostrar las ventas de cada empresa y su comision
Precondicion	tener empresas creadas, videojuegos creados, ventas hechas.
Resumen	El admin puede ver las ganancias de cada empresa y el total de lo recolectado por la comision.
Tipo	Secundario
Referencias	

NUMERO	REPORTES-004
Caso de uso	Generar ranking de usuarios.
Actores	Admin del sistema (iniciador)
Propósito	Mostrar los usuarios mas activos en la plataforma
Precondicion	Tener gamers creados y juegos vendidos
Resumen	El admin puede seleccionar entre ver usuarios con mayor cantidad de juegos comprados y mayor cantidad de reseñas hechas
Tipo	Secundario
Referencias	

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. Ingresar a una seccion donde se puede elegir la creacion del reporte	
2. El administrador del sistema pide la creacion del reporte y el metodo de filtrado	3. El sistema verifica que los reportes solicitados existan y los muestra en la ventana indicada

Linea 3: Si los reportes solicitados no existen, se muestra un mensaje de error y no se realiza el request

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. Ingresar a una seccion donde se puede elegir la creacion del reporte	
2. El administrador del sistema pide la creacion del reporte y el metodo de filtrado	3. El sistema verifica que los reportes solicitados existan y los muestra en la ventana indicada

Linea 3: Si los reportes solicitados no existen, se muestra un mensaje de error y no se realiza el request

NUMERO	USUARIO-001
Caso de uso	Crear empresa
Actores	Persona cualquiera (iniciador)
Propósito	Crear una empresa y junto a ella un administrador para la misma
Precondicion	
Resumen	Cualquiera con acceso a la aplicacion puede crear una empresa donde sera obligatorio crear un usuario administrador para esa empresa.
Tipo	Principal y esencial
Referencias	

NUMERO	EMPRESA-001
Caso de uso	Crear usuario de empresa
Actores	Admin de empresa
Propósito	Crear nuevos usuarios para la empresa
Precondicion	USUARIO-001
Resumen	Un admin de la empresa puede crear a nuevos usuarios para la empresa
Tipo	principal
Referencias	

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El acto ingresa a la seccion donde puede escoger crear una nueva empresa	
2. El actor llena el formulario para la creacion de la empresa y su administrador	3. Revisa que los datos del fomulario sean correctos y los guarda en la base de datos.

Linea 3: Si algun dato es incorrecto se muestra un mensaje de error y no se realiza el registro.

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El admin entra en una ventana con un formulario para registrar a un nuevo usuario	
2. Rellena la informacion requerida en el formulario para la creacion del nuevo usuario.	3. El sisitema verifica que los datos en el formulario sean correctos y que el usuario nuevo no este registrado ya en la base de datos.

Linea 3: Si algun dato es incorrecto, se muestra un mensaje de error y no ser realiza el registro.

NUMERO	EMPRESA-002
Caso de uso	Eliminar usuario de la empresa
Actores	Admin de empresa
Propósito	Eliminar un usuario administrador de una empresa
Precondicion	USUARIO-001
Resumen	El administrar de la empresa puede eliminar a otro usuario ligada a esta empresa.
Tipo	secundario
Referencias	

NUMERO	EMPRESA-003
Caso de uso	Registrar videojuego
Actores	Admin de la empresa (iniciador)
Propósito	Registra un nuevo videojuego en el sistema.
Precondicion	EMPRESA-001
Resumen	El admin de la empresa puede agregar un nuevo juego
Tipo	Principal y esencial
Referencias	

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El administrador que lo desee entra en una ventana donde puede ver a todos los usuarios ligados a la empresa	
2. El administrador puede elegir que usuario quiere eliminar	3. el sistema comprueba que exista al menos 1 administrador para la empresa.

Linea 3: Si el usuario que se quiere eliminar es el mismo administrador o solo queda un usuario, se muestra un error y no se realiza la eliminacion

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El administrador del sistema entra a un formulario donde llena los requerimientos del videojuego	
2. El admin llena el formulario para hacer el registro del nuevo juego	3. El sistema valida la informacion y procede a registrar el videojuego

Linea 3: Si algun dato es incorrecto se muestra un mensaje de error y no se realiza el registro

NUMERO	EMPRESA-004
Caso de uso	Editar videojuego
Actores	Admin de empresa
Propósito	Editar los datos de un videojuego creado por la empresa
Precondicion	EMPRESA - 004
Resumen	El admin puede editar un videojuego ya creado, incluyendo la suspensión y reactivacion de la venta de este mismo, tambien puede agregar, eliminar y actualizar las imágenes de los juegos
Tipo	Principal
Referencias	

NUMERO	EMPRESA-005
Caso de uso	Moderacion de comentarios
Actores	Administrador de empresa (iniciador)
Propósito	Puede moderar los comentarios en los videojuegos
Precondicion	Videojuego creado y comentario hecho.
Resumen	El administrador de la empresa puede ocultar los comentarios de todos los juegos o un comentario en especifico
Tipo	Secundario
Referencias	

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El admin entra a una ventana donde puede ver todos los videojuegos de la empresa	
2. El admin selecciona y edita el videojuego que desea	3. El sistema valida los nuevos datos y realiza los cambios en la base de datos

Linea 3: Si algun dato es incorrecto se muestra un mensaje de error y no se realiza el cambio

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El administrador puede entrar a una ventana donde se le muestran los videojuegos y al seleccionar uno se muestran los comentarios en este	
2. El administrador puede decidir si ocultar los comentarios de forma global o solo un comentario en especifico	3. El sistema cambia todos los comentarios de ese juego o el especifico a ocultos

NUMERO	SISTEMA-001
Caso de uso	Loggin
Actores	usuarios de todos tipos
Propósito	Ingresar a la aplicación
Precondicion	tener un usuario existente
Resumen	El usuario puede ingresar a la aplicación con sus credenciales
Tipo	primario y escencial
Referencias	

NUMERO	REPORTES-005
Caso de uso	Generar reporte de ventas por juego
Actores	Admin de empresa
Propósito	Ver las ventas por cada juego
Precondicion	tener ventas en juegos
Resumen	El administrador puede solicitar un reporte de las ventas de sus videojuegos, mostrando monto bruto, comision y ganancias finales
Tipo	Secundario
Referencias	

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El usuario con cuenta en la aplicación ingresa al url para el loggin	
2. ingresa sus credenciales	3. El sistema comprueba las credenciales y le da accesos al usuario a lo que sea necesario.

Linea 3: Si las credenciales no coincidden se le inform aal usuari oy no se hace nada

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El admin puede entrar a una ventana donde solicita el reporte	2. El sistema muuestra las ganancias por cada videojuego

Linea 2: Si no hay ventas no se muestra nada

NUMERO	REPORTES-006
Caso de uso	Generar reportes por feedback
Actores	Admin de empresa
Propósito	Puede ver los juegos ordenados por feedback
Precondicion	tener feedback en alguun videojuego creado
Resumen	El admin del sistema puede ver los juegos ordenados de mayor a peor feedback y ordenarlos por puntuacion o comentarios con mayor interacciones
Tipo	Secundario
Referencias	

NUMERO	REPORTES-007
Caso de uso	Generar top 5 juegos mas vendidos
Actores	admin de empresa
Propósito	ver los 5 juegos mas vendidos
Precondicion	tener juegos vendidos
Resumen	El admin del sistema puede solicitar ver los 5 juegos mas vendidos de todo su catalogo
Tipo	secundario
Referencias	

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El admin entra a una ventana donde se le muestran los videojuegos ordenados de mejor a peor feedback	
2. El admin puede decidir si ver por mejor puntuacion o mayor interaccion de usuarios	3. El sistema muuestra lo solicitado ordenando según el filtro aplicado

Linea 3: Si no existe feedback no se muestra nada.\

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El administrador solicita un reporte con los top mas vendidos	2. El sistema busca las ventas de todos los juegos y los compara para mostrar los 5 mas vendiddos

Linea 3: Si no existen ventas no se muestra nada

NUMERO	GAMER-001
Caso de uso	Crear cuenta de gamer
Actores	usuario comun
Propósito	Crea una cuenta de usuario comun (gamer)
Precondicion	
Resumen	Un usuario puede crear una cuenta en el sistema como un gamer, el acual tendra acceso a los videojuegos para comprarlos y lo que esto implica
Tipo	primario y escencial
Referencias	

NUMERO	GAMER-002
Caso de uso	Rec arga de cartera digital
Actores	Usuario
Propósito	Agregar fondos manualmente a la cartera digital
Precondicion	usuario gamer creado con anterioridad
Resumen	permite que el usuario recargue su cartera digital manualmente
Tipo	primario
Referencias	

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. el usuario ingresa a un fomulario para crear su cuuenta\	
3. El usuario rellena el formulario para la creacion de su cuenta	3. El sistema validda la informacion y hace el registro

Linea 3: Si algun valor es incorrecto o invalido se muestra un mensaje de error y no se realiza el registro

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. el usuario entra a su perfil donde pude editar el saldo de su cartera digital	
2. el usuario ingresa la cantidad a acreditar a su cartera digital	3. El sistema valida los datos y agrega a la cartera digital

Linea 3: Si algo es incorrecto se informa y se cancela la recarga

NUMERO	GAMER-003
Caso de uso	Busqueda de videojuegos
Actores	Usuario
Propósito	Buscar videojuegos dependiendo del filtro
Precondicion	videojuegos creados y usuario existente
Resumen	Muestra un listado de los videojuegos dependiendo del filtro
Tipo	primario
Referencias	

NUMERO	GAMER-004
Caso de uso	Comprar videojuego
Actores	Usuario
Propósito	Adquirir nuevos videojuegos
Precondicion	videojuegos creados y usuarios existentes
Resumen	El usuario puede seleccionar un videojuego y comprarlo
Tipo	primario y escencial
Referencias	

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El usuario puede entrar a una ventana donde busca los videojuegos	
3. puede aplicar un filtro por categoria, precio o empresa, tambien puede buscar por nombre	3. el sistema busca similitudes entre los juegos y los filtros aplicados

Linea 3: si no se encuentra se informa al usuario

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. el usuario entra a una ventana donde puede visualizar la info del videojuego.	
2. el usuario presiona en el boton de compra si la informacion le convence	3. El sistema evalua si el usuario es apto para la compra y realiza la transaccion

Linea 3: Si el usuario no tiene la edad o dinero suficiente la compra no se realiza y se informa del problem

NUMERO	GAMER-005
Caso de uso	Ver biblioteca
Actores	Usuario
Propósito	Que el usuario pueda visualizar todos los videojuegos que ha comprado
Precondicion	videojuegos comprados por el usuario
Resumen	El usuario visualiza un listado de los videojuegos que puede instalar
Tipo	primario
Referencias	GAMER-006

NUMERO	GAMER-006
Caso de uso	Instalacion y desinstalacion
Actores	Usuario
Propósito	instalar y desinstalar juegos
Precondicion	juegos comprados
Resumen	El usuario puede instalar un juego comprado o desinstalar un juego ya instalado
Tipo	primario
Referencias	

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El usuario ve el listado de sus juuegos adquiridos	
3. el usuario puede seleccionar uno y ver informacion del juego escogido	3. El sistema muestra el listado y la informacion del videojuego seleccionado

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El usuario tras entrar a ver la infomacion tiene un boton que le permite realizar una accion	
2. el usuario presiona el boton, si no esta instalado, lo instala, si si, lo desinstala	3. El sistema revisa el estado del juego y actua en consecuencia. Si el videojuego es prestado y se quiere instalar primero se compreuba si no hay otro yya instalado y se actua en consecuencia

Linea 3: Si otro videojuego prestado ya esta instalado no se isntala el nuevo

NUMERO	GAMER-007
Caso de uso	Comentar videojuego
Actores	usuario
Propósito	Dejar una reseña al juego en forma de comentario
Precondicion	videojuego instalado
Resumen	El usuario puede dejar una reseña a algun videojuego qu etenga instalado
Tipo	primario
Referencias	GAMER-008

NUMERO	GAMER-008
Caso de uso	Responder comentario
Actores	usuario
Propósito	Responder a un comentario hecho por otro usuario
Precondicion	El usuario debe de tener instalado ese juego tambien
Resumen	El usuario puede optar por responder un comentario de otro jugador
Tipo	principa
Referencias	

NUMERO	GAMER-009
Caso de uso	Calificar juego
Actores	usuario
Propósito	Calificar un juego instalado
Precondicion	tener el juego instalado
Resumen	El usuario puede dejar una calificacion de 1 a 10 para el videojuego
Tipo	primario
Referencias	

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El usuario entra al videojuego desde la bilbioteca	
2. el usuuario deja un comentario a cerca de ese videojuego	3. El sistema guuarda la respuesta asociada a ese videojuego

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El usuario puede ver los comentarios del juego que desea	
2. el usuario escoge el comentario a replicar	3. el sistema guarda el comentario

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El usuario busca el videojuego en su biblioteca	
3. El usuario deja una calificacion en el videojuego	3. El sistema guarda la calificacion, solo puede haber una por usuario

NUMERO	GMAER-010
Caso de uso	crear grupo}
Actores	usuario
Propósito	crear un grupo para compartir juegos
Precondicion	usuario creado
Resumen	El usuario puede crear un grupo de hasta maximo 6 personas que comparten sus juegos
Tipo	Secundario
Referencias	

NUMERO	GAMER-011
Caso de uso	Enviar invitacion
Actores	usuario creador del grupo
Propósito	Enviar una invitacion a otro usuario para la unicon al grupo
Precondicion	El usuario debe de poseer un grupo
Resumen	El usuario envia una invitarion para que otro usuario pertenezca la grupo
Tipo	Secundario
Referencias	GAMER-012

NUMERO	GAMER-012
Caso de uso	Aceptar invitacion
Actores	usuario invitado
Propósito	aceptar una invitacion a grupo
Precondicion	tener una invitacion pendiente
Resumen	el usuario puede aceptar una invitacion a un grupo
Tipo	secundario
Referencias	

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El usuario rellena el fomulario paera crear un grupo, puede crear tantos como quiera	2. sel sistema valida la info y crea el grupo

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El usuario envía una invitacion a otro usuario mediante el nickname	2. el sistema guarda la invitacion a espera de la confirmacion

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El usuario ve todas las invitaciones y puede aceptarlas	2. El sistema acepta la invitacion y agrega al usuario al grupo

NUMERO	GAMER-013
Caso de uso	Visualizar perfiles
Actores	Usuario
Propósito	Visualizar los perfiles de las empresas y de otros usuarios
Precondicion	
Resumen	El usuario puede buscar una empresa o un usuario y visualizar su informacion
Tipo	Secundario
Referencias	

Accion de actores	Respuesta del sistema
1. El administrador solicita el "Reporte de activiadd general del sistema". Indica el intervalo de fechas.	2. El sistema consolida la información general. Muestra los resultados y permite exportar a PDF.

na