

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | CATEGORIAS-001 |
| Caso de uso | Crear categoria |
| Actores | admin del sistema (iniciador) |
| Propósito | crear una categoria para los videojuegos |
| Precondicion | admin del sistema ya existente |
| Resumen | El administrador del sistema puede crear una nueva categoria que servirá para identificar a los videojuegos que la necesiten |
| Tipo | Primario |
| Referencias | |

| Accion de los actores | Respuesta del sistema |
|---|---|
| 1. El administrador del sistema ingresa a la opcion para crear una categoria | |
| 2. El administrador del sistema rellena el formulario con los valores correctos para crear la nueva categoria | 3. El sistema recibe los datos y se encarga de verificar si son correctos para almacenarlos en la base de datos |

Línea 3: Si los datos no son correctos se muestra un error informando sobre el dato incorrecto y no se realiza el registro

| | |
|---------------------|---|
| NUMERO | CATEGORIAS-002 |
| Caso de uso | Eliminar categorias |
| Actores | Admin del sistema (iniciador) |
| Propósito | Elimina una categoria |
| Precondicion | CATEGORIAS-001 |
| Resumen | El admin del sistema puede ver un listado de las categorias creadas y estas pueden ser eliminadas de la base de datos |
| Tipo | secundario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|---|--|
| 1. El administrador ingresa a una ventada donde se muestran todas las categorias creadas. | |
| 2. El administrador del sistema puede eliminar la categoria que desee. | 3. El sistema realiza la accion de la categoria y la elimina de todos los lugares donde esta siendo referenciada |

| | |
|---------------------|---|
| NUMERO | BANNER-001 |
| Caso de uso | Agregar imagen al banner. |
| Actores | Admin del sistema (iniciador) |
| Propósito | Agrega imágenes al banner principal |
| Precondicion | |
| Resumen | El administrador del sistema puede agregar imágenes manualmente al banner principal de la aplicación. |
| Tipo | Primario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|---|---|
| 1. El admin entra a una ventana donde tiene la opción de agregar imágenes al banner | |
| 2. El admin agrega la imagen deseada al banner principal | 3. El sistema verifica que la imagen sea un formato correcto y procede a guardarla en la db |

Línea 3: Si los datos son incorrectos muestra un mensaje de error y no hace el registro

| | |
|---------------------|---|
| NUMERO | BANNER-002 |
| Caso de uso | Editar banner |
| Actores | Admin del sistema (iniciador) |
| Propósito | Cambiar el orden de las imágenes en el banner |
| Precondicion | BANNER-001 |
| Resumen | El admin puede cambiar el orden en el que están las imágenes anteriormente agregadas al banner principal. |
| Tipo | Primario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|--|
| 1. El admin entra a una sección donde pueese alterar el orden de las imágenes en el banner | |
| 3. El admin cambia el orden | 4. Se verifica que no existan errores y se realiza el cambio |

Línea 4: Si el orden no es correcto o algo falla se muestra un mensaje de error y no se realiza el cambio

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | COMISION-003 |
| Caso de uso | Modificar comision global |
| Actores | Admin del sistema (iniciador) |
| Propósito | Cambia la comision global para todas las empresas según un criterio |
| Precondicion | Tener creada la comision global |
| Resumen | El admin puede modificar la comision global que se le cobra a cada empresa, pero esto no afecta si la comision individual es menor a la nueva comision global. |
| Tipo | Primario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|---|--|
| 1. El admin puede entrar a una ventana donde puede modificar la comision global | |
| 2. Cambia la comision global | 3. Verifica que la comision sea correcta y la cambia |

Línea 3: Si la comision no correcta se muestra un mensaje de error y no se realiza el cambio

| | |
|---------------------|---|
| NUMERO | COMISION-002 |
| Caso de uso | Asignar comision especifica a empresas |
| Actores | Admin del sistema (iniciador) |
| Propósito | Cambia la comision especifica de una empresa |
| Precondicion | PONER ALGO AQUÍ=====)=)=)=)=)=)=)= |
| Resumen | El admin puede cambiar la comision especifica de una empresa sin afectar a la comision global |
| Tipo | Primario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|---|---|
| 1. El admin entra en una ventana donde puede ver todas las empresas y entrar a ellas. | |
| 2. una vez dentro de una empresa se modifica la comision de esa. | 3. Se verifica que la comision es correcta y se realiza el cambio |

Línea 3: Si algun campo es incorrecto se mostrará un mensaje y no se actualizará la información.

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | REPORTES-001 |
| Caso de uso | Generar reportes de ganancias globales |
| Actores | Admin del sistema (iniciador) |
| Propósito | Generar los reportes de todas las ganancias de la aplicación. |
| Precondicion | Tener creados videojuegos y tener ganancias de ellos |
| Resumen | El administrador puede visualizar las ganancias desglosadas por ganancias netas y ganancias por compra |
| Tipo | Secundario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|---|--|
| 1. Ingresar a una sección donde se puede elegir la creación del reporte | |
| 2. El administrador del sistema pide la creación del reporte | 3. El sistema verifica que los reportes solicitados existan y los muestra en la ventana indicada |

Línea 3: Si los reportes solicitados no existen, se muestra un mensaje de error y no se realiza el request

| | |
|---------------------|---|
| NUMERO | REPORTES-002 |
| Caso de uso | Generar reportes de top ventas y top calificaciones |
| Actores | Admin del sistema (iniciador) |
| Propósito | Mostrar los mejores videojuegos de la plataforma |
| Precondicion | Tener videojuegos creados, ventas hechas y calificaciones de usuarios |
| Resumen | El administrador puede ver los videojuegos más vendidos y los mejor calificados dependiendo del filtro que escoga |
| Tipo | Secundario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|--|
| 1. Ingresar a una sección donde se puede elegir la creación del reporte | |
| 2. El administrador del sistema pide la creación del reporte y el método de filtrado | 3. El sistema verifica que los reportes solicitados existan y los muestra en la ventana indicada |

Línea 3: Si los reportes solicitados no existen, se muestra un mensaje de error y no se realiza el request

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | REPORTES-003 |
| Caso de uso | Generar reporte de ingresos por empresas |
| Actores | Admin del sistema (iniciador) |
| Propósito | Mostrar las ventas de cada empresa y su comision |
| Precondicion | tener empresas creadas, videojuegos creados, ventas hechas. |
| Resumen | El admin puede ver las ganancias de cada empresa y el total de lo recolectado por la comision. |
| Tipo | Secundario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|--|
| 1. Ingresar a una sección donde se puede elegir la creación del reporte | |
| 2. El administrador del sistema pide la creación del reporte y el método de filtrado | 3. El sistema verifica que los reportes solicitados existan y los muestra en la ventana indicada |
| | |

Línea 3: Si los reportes solicitados no existen, se muestra un mensaje de error y no se realiza el request

| | |
|---------------------|---|
| NUMERO | REPORTES-004 |
| Caso de uso | Generar ranking de usuarios. |
| Actores | Admin del sistema (iniciador) |
| Propósito | Mostrar los usuarios más activos en la plataforma |
| Precondicion | Tener gamers creados y juegos vendidos |
| Resumen | El admin puede seleccionar entre ver usuarios con mayor cantidad de juegos comprados y mayor cantidad de reseñas hechas |
| Tipo | Secundario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|--|
| 1. Ingresar a una sección donde se puede elegir la creación del reporte | |
| 2. El administrador del sistema pide la creación del reporte y el método de filtrado | 3. El sistema verifica que los reportes solicitados existan y los muestra en la ventana indicada |
| | |

Línea 3: Si los reportes solicitados no existen, se muestra un mensaje de error y no se realiza el request

| | |
|---------------------|---|
| NUMERO | USUARIO-001 |
| Caso de uso | Crear empresa |
| Actores | Persona cualquiera (iniciador) |
| Propósito | Crear una empresa y junto a ella un administrador para la misma |
| Precondicion | |
| Resumen | Cualquiera con acceso a la aplicacion puede crear una empresa donde sera obligatorio crear un usuario administrador para esa empresa. |
| Tipo | Principal y escencial |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|---|---|
| 1. El acto ingresa a la seccion donde puede escoger crear una nueva empresa | |
| 2. El actor llena el formulario para la creacion de la empresa y su administrador | 3. Revisa que los datos del formulario sean correctos y los guarda en la base de datos. |

Línea 3: Si algun dato es incorrecto se muestra un mensaje de error y no se realiza el registro.

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | EMPRESA-001 |
| Caso de uso | Crear usuario de empresa |
| Actores | Admin de empresa |
| Propósito | Crear nuevos usuarios para la empresa |
| Precondicion | USUARIO-001 |
| Resumen | Un admin de la empresa puede crear a nuevos usuarios para la empresa |
| Tipo | principal |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|--|
| 1. El admin entra en una ventana con un formulario para registrar a un nuevo usuario | |
| 2. Rellena la informacion requerida en el formulario para la creacion del nuevo usuario. | 3. El sistema verifica que los datos en el formulario sean correctos y que el usuario nuevo no este registrado ya en la base de datos. |

Línea 3: Si algun dato es incorrecto, se muestra un mensaje de error y no se realiza el registro.

| | |
|---------------------|---|
| NUMERO | EMPRESA-002 |
| Caso de uso | Eliminar usuario de la empresa |
| Actores | Admin de empresa |
| Propósito | Eliminar un usuario administrador de una empresa |
| Precondicion | USUARIO-001 |
| Resumen | El administrador de la empresa puede eliminar a otro usuario ligada a esta empresa. |
| Tipo | secundario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|---|--|
| 1. El administrador que lo desee entra en una ventana donde puede ver a todos los usuarios ligados a la empresa | |
| 2. El administrador puede elegir que usuario quiere eliminar | 3. el sistema comprueba que exista al menos 1 administrador para la empresa. |

Línea 3: Si el usuario que se quiere eliminar es el mismo administrador o solo queda un usuario, se muestra un error y no se realiza la eliminación

| | |
|---------------------|---|
| NUMERO | EMPRESA-003 |
| Caso de uso | Registrar videojuego |
| Actores | Admin de la empresa (iniciador) |
| Propósito | Registrar un nuevo videojuego en el sistema. |
| Precondicion | EMPRESA-001 |
| Resumen | El admin de la empresa puede agregar un nuevo juego |
| Tipo | Principal y escencial |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|---|---|
| 1. El administrador del sistema entra a un formulario donde llena los requerimientos del videojuego | |
| 2. El admin llena el formulario para hacer el registro del nuevo juego | 3. El sistema valida la información y procede a registrar el videojuego |

Línea 3: Si algún dato es incorrecto se muestra un mensaje de error y no se realiza el registro

| | |
|---------------------|---|
| NUMERO | EMPRESA-004 |
| Caso de uso | Editar videojuego |
| Actores | Admin de empresa |
| Propósito | Editar los datos de un videojuego creado por la empresa |
| Precondicion | EMPRESA - 004 |
| Resumen | El admin puede editar un videojuego ya creado, incluyendo la suspensión y reactivacion de la venta de este mismo, tambien puede agregar, eliminar y actualizar las imágenes de los juegos |
| Tipo | Principal |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|---|---|
| 1. El admin entra a una ventana donde puede ver todos los videojuegos de la empresa | |
| 2. El admin selecciona y edita el videojuego que desea | 3. El sistema valida los nuevos datos y realiza los cambios en la base de datos |

Línea 3: Si algun dato es incorrecto se muestra un mensaje de error y no se realiza el cambio

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | EMPRESA-005 |
| Caso de uso | Moderacion de comentarios |
| Actores | Administrador de empresa (iniciador) |
| Propósito | Puede moderar los comentarios en los videojuegos |
| Precondicion | Videojuego creado y comentario hecho. |
| Resumen | El administrador de la empresa puede ocultar los comentarios de todos los juegos o un comentario en especifico |
| Tipo | Secundario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|---|
| 1. El administrador puede entrar a una ventana donde se le muestran los videojuegos y al seleccionar uno se muestran los comentarios en este | |
| 2. El administrador puede decidir si ocultar los comentarios de forma global o solo un comentario en especifico | 3. El sistema cambia todos los comentarios de ese juego o el especifico a ocultos |

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | SISTEMA-001 |
| Caso de uso | Loggin |
| Actores | usuarios de todos tipos |
| Propósito | Ingresar a la aplicación |
| Precondicion | tener un usuario existente |
| Resumen | El usuario puede ingresar a la aplicación con sus credenciales |
| Tipo | primario y escencial |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|---|---|
| 1. El usuario con cuenta en la aplicación ingresa al url para el loggin | |
| 2. ingresa sus credenciales | 3. El sistema comprueba las credenciales y le da accesos al usuario a lo que sea necesario. |

Línea 3: Si las credenciales no coinciden se le informa al usuario o no se hace nada

| | |
|---------------------|---|
| NUMERO | REPORTES-005 |
| Caso de uso | Generar reporte de ventas por juego |
| Actores | Admin de empresa |
| Propósito | Ver las ventas por cada juego |
| Precondicion | tener ventas en juegos |
| Resumen | El administrador puede solicitar un reporte de las ventas de sus videojuegos, mostrando monto bruto, comision y ganancias finales |
| Tipo | Secundario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|---|
| 1. El admin puede entrar a una ventana donde solicita el reporte | 2. El sistema muestra las ganancias por cada videojuego |

Línea 2: Si no hay ventas no se muestra nada

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | REPORTES-006 |
| Caso de uso | Generar reportes por feedback |
| Actores | Admin de empresa |
| Propósito | Puede ver los juegos ordenados por feedback |
| Precondicion | tener feedback en algun videojuego creado |
| Resumen | El admin del sistema puede ver los juegos ordenados de mayor a peor feedback y ordenarlos por puntuacion o comentarios con mayor interacciones |
| Tipo | Secundario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|---|--|
| 1. El admin entra a una ventana donde se le muestran los videojuegos ordenados de mejor a peor feedback | |
| 2. El admin puede decidir si ver por mejor puntuacion o mayor interaccion de usuarios | 3. El sistema muestra lo solicitado ordenando segun el filtro aplicado |

Línea 3: Si no existe feedback no se muestra nada.\

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | REPORTES-007 |
| Caso de uso | Generar top 5 juegos mas vendidos |
| Actores | admin de empresa |
| Propósito | ver los 5 juegos mas vendidos |
| Precondicion | tener juegos vendidos |
| Resumen | El admin del sistema puede solicitar ver los 5 juegos mas vendidos de todo su catalogo |
| Tipo | secundario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|--|
| 1. El administrador solicita un reporte con los top mas vendidos | 2. El sistema busca las ventas de todos los juegos y los compara para mostrar los 5 mas vendidos |

Línea 3: Si no existen ventas no se muestra nada

| | |
|---------------------|---|
| NUMERO | GAMER-001 |
| Caso de uso | Crear cuenta de gamer |
| Actores | usuario comun |
| Propósito | Crea una cuenta de usuario comun (gamer) |
| Precondicion | |
| Resumen | Un usuario puede crear una cuenta en el sistema como un gamer, el acual tendra acceso a los videojuegos para comprarlos y lo que esto implica |
| Tipo | primario y escencial |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|---|---|
| 1. el usuario ingresa a un formulario para crear su cuenta\ | |
| 3. El usuario rellena el formulario para la creacion de su cuenta | 3. El sistema validda la informacion y hace el registro |

Línea 3: Si algun valor es incorrecto o invalido se muestra un mensaje de error y no se realiza el registro

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | GAMER-002 |
| Caso de uso | Rec arga de cartera digital |
| Actores | Usuario |
| Propósito | Agregar fondos manualmente a la cartera digital |
| Precondicion | usuario gamer creado con anterioridad |
| Resumen | permite que el usuario recargue su cartera digital manualmente |
| Tipo | primario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|--|
| 1. el usuario entra a su perfil donde pude editar el saldo de su cartera digital | |
| 2. el usuario ingresa la cantidad a acreditar a su cartera digital | 3. El sistema valida los datos y agrega a la cartera digital |

Línea 3: Si algo es incorrecto se informa y se cancela la recarga

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | GAMER-003 |
| Caso de uso | Busqueda de videojuegos |
| Actores | Usuario |
| Propósito | Buscar videojuegos dependiendo del filtro |
| Precondicion | videojuegos creados y usuario existente |
| Resumen | Muestra un listado de los videojuegos dependiendo del filtro |
| Tipo | primario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|---|--|
| 1. El usuario puede entrar a una ventana donde busca los videojuegos | |
| 3. puede aplicar un filtro por categoria, precio o empresa, tambien puede buscar por nombre | 3. el sistema busca similitudes entre los juegos y los filtros aplicados |

Línea 3: si no se encuentra se informa al usuario

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | GAMER-004 |
| Caso de uso | Comprar videojuego |
| Actores | Usuario |
| Propósito | Adquirir nuevos videojuegos |
| Precondicion | videojuegos creados y usuarios existentes |
| Resumen | El usuario puede seleccionar un videojuego y comprarlo |
| Tipo | primario y escencial |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|--|
| 1. el usuario entra a una ventana donde puede visualizar la info del videojuego. | |
| 2. el usuario presiona en el boton de compra si la informacion le convence | 3. El sistema evalua si el usuario es apto para la compra y realiza la transaccion |

Línea 3: Si el usuario no tiene la edad o dinero suficiente la compra no se realiza y se informa del problema

| | |
|---------------------|---|
| NUMERO | GAMER-005 |
| Caso de uso | Ver biblioteca |
| Actores | Usuario |
| Propósito | Que el usuario pueda visualizar todos los videojuegos que ha comprado |
| Precondicion | videojuegos comprados por el usuario |
| Resumen | El usuario visualiza un listado de los videojuegos que puede instalar |
| Tipo | primario |
| Referencias | GAMER-006 |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|---|
| 1. El usuario ve el listado de sus juuegos adquiridos | |
| 3. el usuario puede seleccionar uno y ver informacion del juego escogido | 3. El sistema muestra el listado y la informacion del videojuego seleccionado |

| | |
|---------------------|---|
| NUMERO | GAMER-006 |
| Caso de uso | Instalacion y desistalacion |
| Actores | Usuario |
| Propósito | instalar y desinstalar juegos |
| Precondicion | juegos comprados |
| Resumen | El usuario puede instalar un juego comprado o desinstalar un juego ya instalado |
| Tipo | primario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|---|---|
| 1. El usuario tras entrar a ver la infomacion tiene un boton que le permite realizar una accion | |
| 2. el usuario presiona el boton, si no esta instalado, lo instala, si si, lo desinstala | 3. El sistema revisa el estado del juego y actua en consecuencia. Si el videojuego es prestado y se quiere instalar primero se comproueba si no hay otro yya instalado y se actua en consecuencia |

Línea 3: Si otro videojuego prestado ya esta instalado no se isntala el nuevo

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | GAMER-007 |
| Caso de uso | Comentar videojuego |
| Actores | usuario |
| Propósito | Dejar una reseña al juego en forma de comentario |
| Precondicion | videojuego instalado |
| Resumen | El usuario puede dejar una reseña a algun videojuego que tenga instalado |
| Tipo | primario |
| Referencias | GAMER-008 |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|---|
| 1. El usuario entra al videojuego desde la bilbioteca | |
| 2. el usuario deja un comentario a cerca de ese videojuego | 3. El sistema guarda la respuesta asociada a ese videojuego |

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | GAMER-008 |
| Caso de uso | Responder comentario |
| Actores | usuario |
| Propósito | Responder a un comentario hecho por otro usuario |
| Precondicion | El usuario debe de tener instalado ese juego tambien |
| Resumen | El usuario puede optar por responder un comentario de otro jugador |
| Tipo | principia |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|---|------------------------------------|
| 1. El usuario puede ver los comentarios del juego que desea | |
| 2. el usuario escoge el comentario a replicar | 3. el sistema guarda el comentario |

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | GAMER-009 |
| Caso de uso | Calificar juego |
| Actores | usuario |
| Propósito | Calificar un juego instalado |
| Precondicion | tener el juego instalado |
| Resumen | El usuario puede dejar una calificacion de 1 a 10 para el videojuego |
| Tipo | primario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|--|
| 1. El usuario busca el videojuego en su biblioteca | |
| 3. El usuario deja una calificacion en el videojuego | 3. El sistema guarda la calificacion, solo puede haber una por usuario |

| | |
|---------------------|---|
| NUMERO | GMAER-010 |
| Caso de uso | crear grupo} |
| Actores | usuario |
| Propósito | crear un grupo para compartir juegos |
| Precondicion | usuario creado |
| Resumen | El usuario puede crear un grupo de hasta maximo 6 personas que comparten sus juegos |
| Tipo | Secundario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|---|
| 1. El usuario rellena el formulario paera crear un grupo, puede crear tantos como quiera | 2. sel sistema valida la info y crea el grupo |

| | |
|---------------------|---|
| NUMERO | GAMER-011 |
| Caso de uso | Enviar invitacion |
| Actores | usuario creador del grupo |
| Propósito | Enviar una invitacion a otro usuario para la unicon al grupo |
| Precondicion | El usuario debe de poseer un grupo |
| Resumen | El usuario envia una invitacion para que otro usuario pertenezca la grupo |
| Tipo | Secundario |
| Referencias | GAMER-012 |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|--|
| 1. El usuario envia una invitacion a otro usuario mediante el nickname | 2. el sistema guarda la invitacion a espera de la confirmacion |

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | GAMER-012 |
| Caso de uso | Aceptar invitacion |
| Actores | usuario invitado |
| Propósito | aceptar una invitacion a grupo |
| Precondicion | tener una invitacion pendiente |
| Resumen | el usuario puede aceptar una invitacion a un grupo |
| Tipo | secundario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|---|
| 1. El usuario ve todas las invitaciones y puede aceptarlas | 2. El sistema acepta la invitacion y agrega al usuario al grupo |

| | |
|---------------------|--|
| NUMERO | GAMER-013 |
| Caso de uso | Visualizar perfiles |
| Actores | Usuario |
| Propósito | Visualizar los perfiles de las empresas y de otros usuarios |
| Precondicion | |
| Resumen | El usuario puede buscar una empresa o un usuario y visualizar su informacion |
| Tipo | Secundario |
| Referencias | |

| Accion de actores | Respuesta del sistema |
|--|--|
| 1. El administrador solicita el "Reporte de actividad general del sistema". Indica el intervalo de fechas. | 2. El sistema consolida la información general. Muestra los resultados y permite exportar a PDF. |

na