## Manual de usuario CODE N'BUGS

## Congresos web app

# CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE CUNOC



Desarrollador: Anthony Gutiérrez

23/09/2025

#### 1. Información General

Nombre del Programa: Congresos web app

Versión: 1.0 Descripción

La aplicación es un sistema web diseñado para la gestión integral de congresos académicos, permitiendo la administración de usuarios, actividades, convocatorias, asistencia y reportes financieros. Está estructurada en módulos que reflejan los distintos roles del sistema: administrador del sistema, administrador de congreso, comité científico y participantes.

#### Arquitectura general

- Basada en Java con JSP/JSTL, desplegada sobre Apache Tomcat.
- Utiliza Maven para la gestión de dependencias y estructura modular.
- La lógica de negocio está encapsulada en servlets y beans, con validación defensiva en backend.
- La interfaz se organiza en componentes reutilizables mediante includes JSP, con diseño oscuro y semitransparente para resaltar datos clave.

### Roles y privilegios

- Administrador del sistema: gestiona instituciones, usuarios y reportes globales de ganancias.
- Administrador de congreso: crea congresos, define salones, gestiona actividades, abre convocatorias, registra asistencia y consulta reportes específicos.
- Comité científico: evalúa trabajos enviados por participantes durante convocatorias.
- Participantes: se inscriben en congresos, envían ponencias/talleres, reservan cupos, registran asistencia y descargan diplomas.

#### Reportes

- Exportables en HTML, con filtros dinámicos por fechas, tipo de actividad, institución o congreso.
- Incluyen métricas de asistencia, reservas, participación y ganancias.

#### Seguridad y validación

- Validación de datos en backend para evitar inconsistencias.
- Control de sesiones y privilegios segmentado por rol.
- Manejo robusto de errores con retroalimentación clara al usuario.

#### Requisitos del Sistema

#### Hardware

• **Procesador:** Intel Core i3 o superior

• Memoria RAM: 4GB o más

• Almacenamiento: Aproximadamente 520 KB de espacio disponible

• Tarjeta gráfica: Integrada o dedicada compatible con Java

#### **Software**

• Sistema Operativo: Windows, macOS o Linux

Java Development Kit (JDK): Versión 21 o superior

• Entorno de desarrollo recomendado: IntelliJ IDEA, Eclipse o NetBeans

Tomcat 11+

## Diagramas:

1. Diagramas de clases y E/R







