计算机网络第二次实验

朱浩泽 1911530 计算机科学与技术

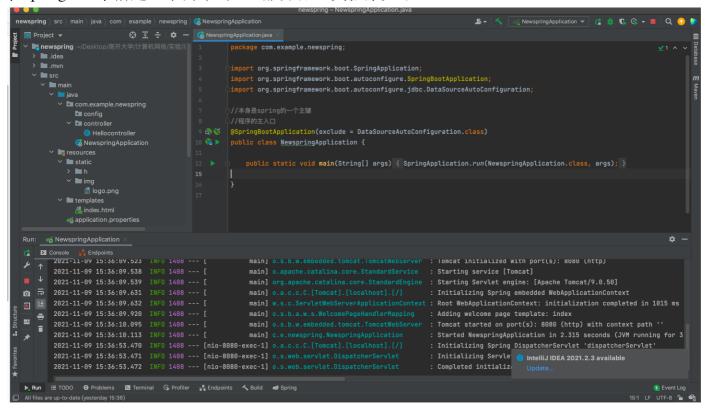
实验要求

- 1. 搭建Web服务器(自由选择系统),并制作简单的Web页面,包含简单文本信息(至少包含专业、学号、姓名)和自己的LOGO。
- 2. 通过浏览器获取自己编写的Web页面,使用Wireshark捕获浏览器与Web服务器的交互过程,并进行简单的分析说明。
- 3. 提交实验报告。

Web服务器的搭建

平台: springboot

在springboot中搭建一个简单的Web服务器,其框架如下



启动该服务器后,在浏览器中输入localhost:8080即可进入该网站,该网站包括了姓名、学号、专业,以及自己设计的一张图片,其截图如下:

专业: 计算机科学与技术

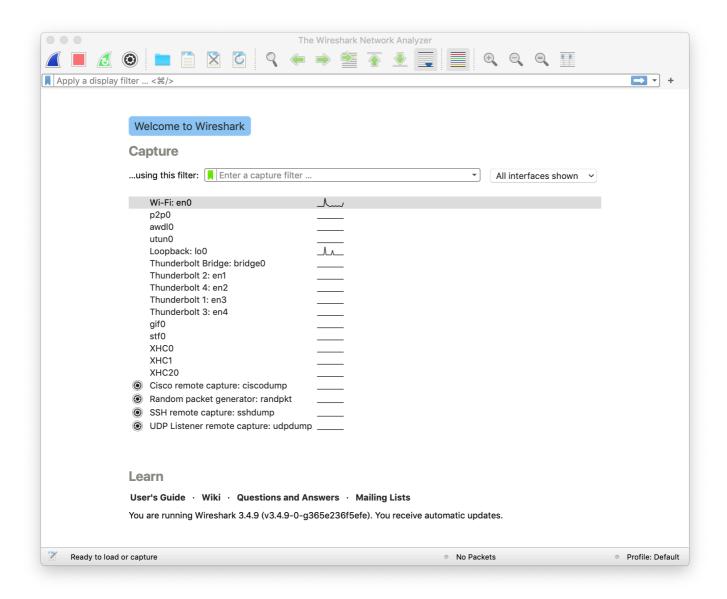
姓名: 朱浩泽

学号: 1911530

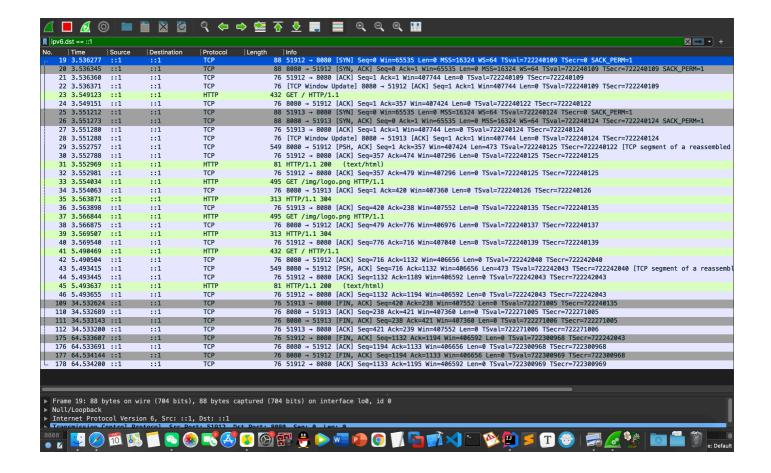


捕获交互过程

我们在实验中首先开启Wireshark,并开启抓包,在浏览器中输入自己设计的网页的网址,观察Wireshark界面如下图所示:



可以看出,由于客户端和服务器都是本机,所以我们选择Loopback:lo0进入。进入后我们使用过滤器,取出本机端口与本机交互的数据包显示,以分析浏览器与Web服务器的交互过程。

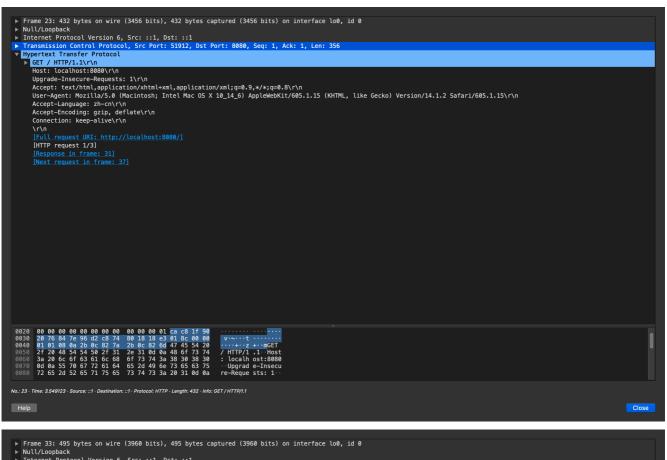


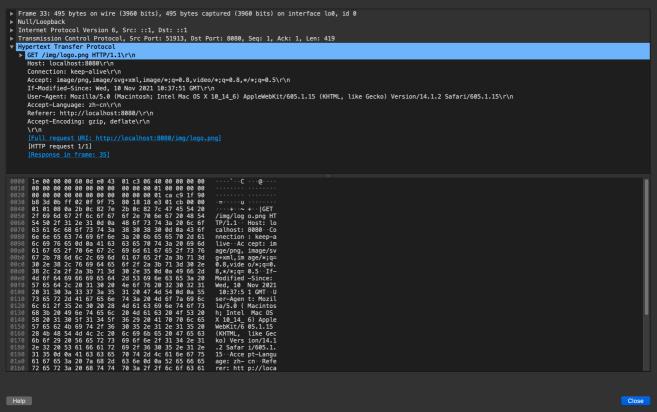
HTTP相关数据包

23 3.549123 ::1	::1	HTTP	432 GET / HTTP/1.1
31 3.552969 ::1	::1	HTTP	81 HTTP/1.1 200 (text/html)
33 3.554034 ::1	::1	HTTP	495 GET /img/logo.png HTTP/1.1
35 3.563871 ::1	::1	HTTP	313 HTTP/1.1 304

首先我们可以看出,springboot使用的是http1.1协议首先发送一个访问页面的get请求,客户端收到get请求后将所请求内容发送给客户端

• 访问页面的请求





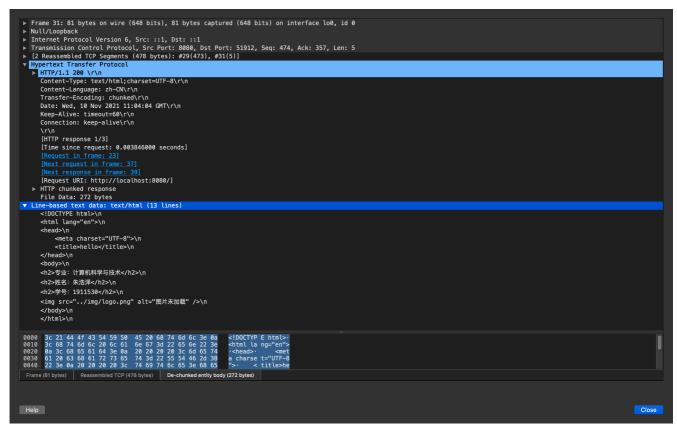
点开get请求,可以看出有关http协议的相关内容

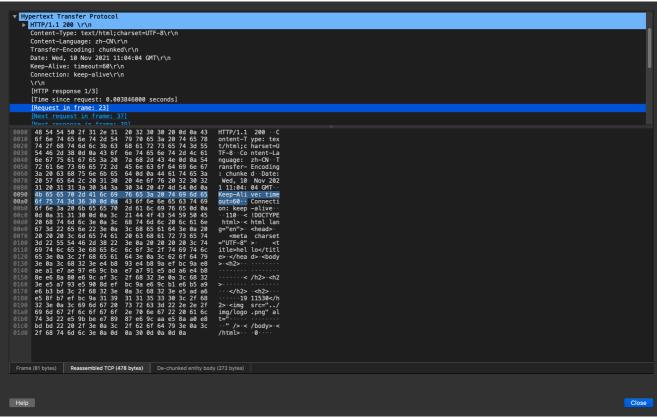
GET / HTTP/1.1\r\n 称为请求行,由三个部分组成:请求方法、URI、HTTP协议版本,他们之间用空格分隔。该部分位于数据首行,基本格式为:该部分的请求方法字段(GET)给出了请求类型,URI给出请求的资源位置),最后HTTP协议版本给出HTTP的版本号。

接下来的部分称为请求头部,其紧跟着请求行,该部分主要是用于描述请求正文,主要是用于说明请求源、连接类型、以及一些Cookie信息等。

每一行都以\r\n结尾。

返回数据





```
+ Frame 35: 313 bytes on wire (2504 bits), 313 bytes captured (2504 bits) on interface lo0, id 0

+ Null/Loopback

Internet Protocol Version 6, Src: ::1, Bst: ::1

Framemission Control Protocol, Src Port: 8800, Dst Port: 51913, Seq: 1, Ack: 420, Len: 237

**Part Transmission Control Protocol, Src Port: 8800, Dst Port: 51913, Seq: 1, Ack: 420, Len: 237

**Part Transmission Control Protocol, Src Port: 8800, Dst Port: 51913, Seq: 1, Ack: 420, Len: 237

**Part Transmission Control Protocol, Src Port: 8800, Dst Port: 51913, Seq: 1, Ack: 420, Len: 237

**Wary: Access-Control-Request-Method/\n
Vary: Acc
```

响应报文由状态行、响应头部、空行和响应体4个部分构成。

首先是状态行,主要给出响应HTTP协议的版本号、响应返回状态码、响应描述;响应头部主要是返回一些服务器的基本信息,以及一些Cookie值等;响应体为所请求的数据(可以为html文档内容或图片等多种格式数据)。

TCP相关数据包

TCP协议提供的是按序、可靠的服务,是一种面向连接的传输方式,即其发送数据之前发送方和接收放需要握手,断开链接时需要四次挥手。

TCP的三次握手

- TCP三次握手过程
 - 1. 第一次握手: 客户端发送syn包(seq=x)到服务器,并进入SYN_SEND状态,等待服务器确认
 - 2. 第二次握手: 服务器收到syn包,必须确认客户的SYN(ack=x+1),同时自己也发送一个SYN包(seq=y),即SYN+ACK包,此时服务器进入SYN_RECV状态
 - 3. 第三次握手: 客户端收到服务器的SYN+ACK包,向服务器发送确认包 ACK(ack=y+1),此包发送完毕,客户端和服务器进入ESTABLISHED状态,完成三次 握手

握手过程中传送的包里不包含数据,三次握手完毕后,客户端与服务器才正式开始传送数据。理想状态下,TCP连接一旦建立,在通信双方中的任何一方主动关闭连接之前,TCP连接都将被一直保持下去。

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
	19 3.536277	::1	::1	TCP		88 51912 → 8080 [SYN] Seq=0 Win=65535 Len=0 MSS=16324 WS=64 TSval=722240109 TSecr=0 SACK_PERM=1
	20 3.536345	::1	::1	TCP		88 8080 → 51912 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MSS=16324 WS=64 TSval=722240109 TSecr=722240109 SACK_PERM=1
:	21 3.536360	::1	::1	TCP		76 51912 → 8080 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=407744 Len=0 TSval=722240109 TSecr=722240109

• 如上图所示,即为tcp的三次握手过程。首先由51912向8080端口发送了一条syn包,并令seq=x=0(本机初始序列号),报文长度为0,滑动窗口为65535,最大窗口长度为163245,窗口扩大因子为64,此时浏览进入了SYN_SEND状态,这是第一次握手;然后服务器8080端口接收到了浏览器发送的syn包后,确认客户的syn,使ack=x+1=1,seq=y=0,对序列号为1(ack)之前的报文进行确认,同时向客户发送一个(syn,ack)包,其中报文长度为0,滑动窗口为65535,最大窗口长度为163245,这是第二次握手;客户端接受到了服务器发送的(syn,ack)包后,客户端向服务器返回确认包,其中ack=y+1=1,滑动窗口为407744,报文长度为0,这是第三次握手。至此三次握手完成,服务器和客户端建立了联系。

TCP的四次挥手

- TCP四次挥手过程
 - 1. 第一次挥手: Client发送一个FIN, 用来关闭Client到Server的数据传送, Client进入 FIN WAIT 1状态。
 - **2.** 第二次挥手: Server收到FIN后,发送一个ACK给Client,确认序号为收到序号+1(与 SYN相同,一个FIN占用一个序号),Server进入CLOSE_WAIT状态。
 - 3. 第三次挥手: Server发送一个FIN, 用来关闭Server到Client的数据传送, Server进入 LAST ACK状态。
 - **4.** 第四次挥手: Client收到FIN后, Client进入TIME_WAIT状态,接着发送一个ACK给 Server,确认序号为收到序号+1,Server进入CLOSED状态,完成四次挥手。

109 34.532624	::1 ::1	TCP	76 51913 → 8080 [FIN, ACK] Seq=420 Ack=238 Win=407552 Len=0 TSval=722271005 TSecr=722240135
110 34.532689	::1 ::1	TCP	76 8080 → 51913 [ACK] Seq=238 Ack=421 Win=407360 Len=0 TSval=722271005 TSecr=722271005
111 34.533143	::1 ::1	TCP	76 8080 → 51913 [FIN, ACK] Seq=238 Ack=421 Win=407360 Len=0 TSval=722271006 TSecr=722271005
112 34.533200	::1 ::1	TCP	76 51913 → 8080 [ACK] Seq=421 Ack=239 Win=407552 Len=0 TSval=722271006 TSecr=722271006
175 64.533607	::1 ::1	TCP	76 51912 → 8080 [FIN, ACK] Seq=1132 Ack=1194 Win=406592 Len=0 TSval=722300968 TSecr=722242043
176 64.533691		TCP	76 8080 → 51912 [ACK] Seq=1194 Ack=1133 Win=406656 Len=0 TSval=722300968 TSecr=722300968
177 64.534144	::1 ::1	TCP	76 8080 → 51912 [FIN, ACK] Seq=1194 Ack=1133 Win=406656 Len=0 TSval=722300969 TSecr=722300968
L 178 64.534200	::1 ::1	TCP	76 51912 → 8080 [ACK] Seq=1133 Ack=1195 Win=406592 Len=0 TSval=722300969 TSecr=722300969

• 如上图所示,即为tcp四次挥手过程(由于浏览器开启了多线程,我们只对一个线程做分析)。首先,51912向8080端口发送了一条请求结束的报文(fin, ack),报文序列号为 seq = x = 1132, ack = y = 1194,报文长度为0,这是第一次挥手;然后服务器8080端口接收到了浏览器发送的fin包后,对收到的1194号前的报文进行确认,其报文序列号为seq = y = 1194,ack = x + 1 = 1132 + 1 = 1133,这是第二次挥手;然后服务器(8080端口)再

向浏览器(51912)发送一个fin包,其内容与前一个基本相同分,用来关闭服务器端到客户端的数据传送,这是第三次挥手;客户端对收到的fin包进行确认,其报文序列号为seq = y = 1133, ack = 1194 + 1 = 1195,客户端进入关闭状态,这是第四次挥手。至此tcp的四次挥手结束,客户端和服务器断开连接,访问结束。