EV1 Evaluación Práctica  
**Jornada 1: Arduino y Raspberry Pi Como Herramientas Didácticas**  
Universidad Tecnológica de Chile  
Enero 2018

|  |  |
| --- | --- |
| Integrante 1 |  |
| Integrante 2 |  |
| Integrante 3 |  |

**Instrucciones**

Implemente por medio de Arduino Uno, un sistema que conste de un Botón Conectado al Pin 5 y un Led conectado al pin 9. Al ser presionado y soltado, el botón 5 veces, el Led debe encender y apagarse a la décima vez que se presione y suelte el Botón. Cada vez que se presione el Botón, en la pantalla *Monitor Serial,* debe mostrarse el nuevo valor de cuenta.

**Pauta de Cotejo**

**(TOTAL 11PTS)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Indicadores** | **Puntaje** | **Logrado** |
| 1 | Utiliza software Arduino IDE, para programar Microcontrolador de manera efectiva permitiendo que la aplicación funcione. | 2 |  |
| 2 | Realiza Montaje de circuito, de forma que este puede funcionar y es coherente con las instrucciones | 2 |  |
| 3 | Identifica en el código las instrucciones asociadas a la lectura de entradas digitales y comprende cómo estas funcionan. | 2 |  |
| 4 | Identifica en el código las instrucciones asociadas al envío de información a través del puerto serie y comprende cómo estas funcionan | 2 |  |
| 5 | Identifica en el código las instrucciones asociadas al conteo de eventos y comprende cómo estas funcionan | 2 |  |
| 6 | Presenta una implementación funcional y libre de fallos. | 2 |  |
|  | TOTAL |  | |