

#### **PIKLING**



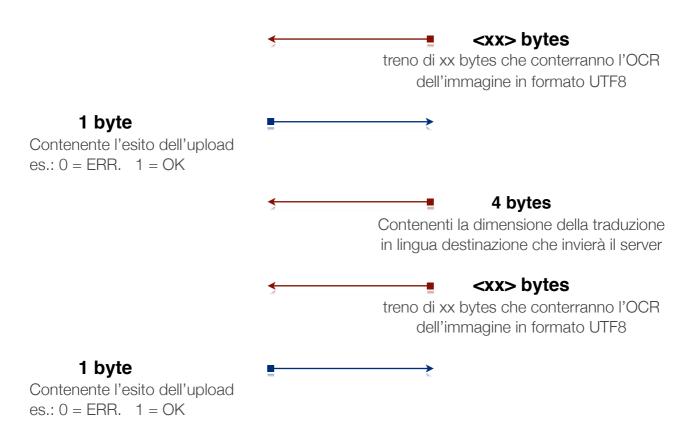
# PROTOCOLLO DI UPLOAD IMMAGINE

<u>CLIENT</u> <u>SERVER</u>

### Connessione al server 1 byte Contenenti il tipo di pacchetto che si vuole inviare (0=upload immagine 1=richiesta invio 1 byte echo del byte inviato dal client 5 bytes Contenenti le informazioni relative alle lingue con cui convertire l'eventuale testo. La struttura sarà: 2 char di lingua sorgente, | (pipe), 2 char di lingua destinazione (esempio "it|fr") in ASCII. 10 bytes Contenenti l'identificativo del processo a cui fare riferimento per richieste successive (pdf, doc, ecc...) in ASCII es.: 31 30 36 36 30 30 34 33 36 37 4 bytes Contenenti la dimensione dell'immagine che invierà il client es.: 0C 63 00 00 4 bytes identici 4 bytes che ha inviato il client es.: 0C 63 00 00 <xx> bytes Treno di xx bytes che conterranno tutta l'immagine in formato JPG 1 byte Contenente l'esito dell'upload es.: 0 = ERR. 1 = OK

Il primo byte contenente il motore che ha eseguito le traduzioni
0=translate.net 1=Google 2=Yahoo

e i restanti 4 bytes indicanti la lunghezza del testo in lingua sorgente che invierà il server

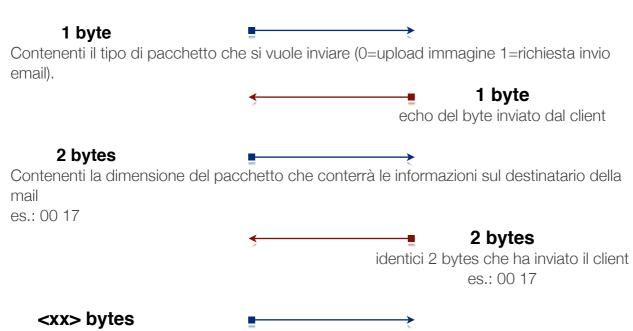


Chiusura della connessione al server

# PROTOCOLLO DI RICHIESTA INVIO EMAIL

<u>CLIENT</u> <u>SERVER</u>

### Connessione al server



Treno di xx bytes che conterranno le informazioni sul destinatario nel seguente formato: <Job id>|<document type>|<email address>

Job id sono i dieci caratteri che ha inviato il server al client durante la fase di upload immagine document type sono tre caratteri maiuscoli che indicano il tipo di docimento (DOC, PDF, ALL) amail address è una stringa variabile contenente l'indirizzo email di destinazione questa stinga viene inviata in formato ASCII

