

## Module ArchiWeb - projet alternant groupe 2 - année 2019-20 - D FERMENT - UPJV

### Nos amis les bêtes

#### 4 entités et 5 associations :

- une entité "Espèce" qui comporte :
  - une propriété "nom" unique
- une entité "Personne" qui comporte :
  - une propriété "nom" unique
  - une propriété "sexe" de valeur "M" ou "F"
  - une propriété "age" entier
- une entité "Adresse" qui comporte :
  - une propriété "intitule" unique
- une entité "Animal" qui comporte :
  - une propriété "nom"
  - une propriété "age" entier
- les entités sont associées : 2 associations bidirectionnelles et 1 unidirectionnelle
  - une personne a une seule adresse, ou pas
  - une adresse peut être "habitée" par plusieurs personnes, ou pas
  - une personne peut être le maître ou la maîtresse d'un ou plusieurs animaux, ou aucun
  - un animal peut avoir plusieurs maîtres ou la maîtresses, ou aucun
  - un animal peut faire parti d'une espèce, et une seule, ou aucune (association unidirectionnelle!)

#### Les actions qui seront proposées aux utilisateurs :

- lister tous les espèces et ajouter une espèce
- lister tous les animaux et ajouter un animal
- afficher une adresse avec les personnes qui y habitent
- afficher tous les adresses et ajouter une adresse
- lister toutes les personnes avec, pour chacune, ses animaux dont elle est le maître ou la maîtresse
- Pour un animal, lui associer un.e maître.sse ou le dissocier de son maître.sse
- modifier les propriétés (sauf son nom) d'une personne et ajouter une personne
- supprimer un animal
- supprimer une espèce ou adresse, uniquement s'ils ne concernent aucune personne ou animal
- rechercher une (des) adresse(s) par une partie de son intitulé
- afficher la moyenne d'age des animaux "habitant" à une adresse, cad dont le maître habite à cette adresse
- afficher la parité maîtres/maîtresses d'une espèce
- Gestion des "users":
  - les utilisateurs pourront tout afficher et lister; parmi les users, l'un se nommera "foo" de mot de passe "bar"
  - le secrétariat pourra ajouter/modifier; logname : sec mot de passe : sec
  - seul l'administrateur pourra supprimer ; logname : adm mot de passe : adm

Vous pouvez enrichir librement ce projet avec les notions étudiées en cours. Faites des choix de cascade ou non sur les associations d'entités. Vous êtes libre de l'ergonomie de vos pages. Liez vos différentes pages par des liens. Faites un menu, éventuellement un layout général. Vous pouvez regrouper plusieurs actions dans une même page. Préparez un jeu de données dans votre base de données ou par fixtures.

### ***Rendu du projet :***

Le projet est à réaliser seul : il sera à rendre/déposer sur Moodle au plus tard le 7 Juin au soir 23h59.

Le projet sera zippé :

- répertoire vendor vide
- répertoire var vide
- supprimez le fichier composer.lock
- Modifiez aussi votre fichier .env en changeant la ligne :  
DATABASE\_URL=mysql://bebert:[secret@127.0.0.1](mailto:secret@127.0.0.1):3306/bebert?serverVersion=5.7
- ainsi que
  - soit le fichier export SQL de votre base de données (tables et données)
  - soit rien : dans le cas où votre jeu de données est généré par "fixture" et la structure de la base de données par une commande "migrate"

Ainsi, je pourrais facilement le tester, donc corriger.

Nous ferons une soutenance les 8 et 10 Juin. Vous ferez fonctionner votre projet et je vous poserais quelques questions, notamment sur le code. La version que vous manipulerez devra être la même que celle envoyée, sinon je ne pourrais pas corriger.

Le planning approximatif de passage sera précisé ultérieurement sur Moodle. Vous attendrez dans le salon "infos" ou dans un des salons "loge" que je vous invite à passer dans le salon "Hotline" : nous utiliserons le canal vocal et vous montrerez votre écran.

La note finale sera ( 2 \* projet + soutenance ) / 3