Université de Namur

TECHNOLOGIES WEB (INFOB320)

RAPPORT DE L'APPLICATION WEB

CollabCalendar

Groupe 6:

Noe POZZA
Baptiste MONCOMBLE
Anthony PIERARD
Maxime PETRENKO

Décembre 2021







1 Description et objectifs de l'application

Le but de l'application est de donner à l'utilisateur la possibilité de partager son planning avec les utilisateurs qu'il souhaite. Les utilisateurs peuvent ainsi s'arranger pour faire des activités en commun lorsqu'ils ont chacun du temps libre.

2 La structure du projet

2.1 Les pages web

Notre application compte au total 4 pages web:

- LOGIN : Permet à un utilisateur déjà enregistré de se connecter sur Collab Calendar. Lorsque nous sommes connectés nous sommes automatiquement dirigés vers la page d'accueil.
- REGISTRATION : Permet à un utilisateur de s'enregistrer sur Collab Calendar.
- ACCUEIL : Il s'agit de la page principale sur laquelle un calendrier avec toutes les activités de l'utilisateur et de ses collaborateurs sera affiché. À partir de cette page, l'utilisateur pourra choisir les groupes qu'il souhaite afficher. Les groupes de collaborations sont situés à la droite de la page. L'utilisateur peut créer son propre groupe en cliquant sur "create a group" placé en dessous des groupes. Nous pouvons nous rediriger vers le modal de création d'activité en cliquant sur le bouton "ADD TASK". En cliquant sur l'avatar situé en haut à droite de la page, nous pouvons soit accéder à la page d'information de notre compte et nous pouvons aussi nous déconnecter et revenir sur la page de login.
- ACCOUNT : Cette page permet de voir les informations du profil de l'utilisateur ainsi que de les modifier s'il le souhaite.

La page principale de l'application contient aussi des modals qui permettent d'ajouter, de modifier et de supprimer nos différentes activités sans avoir besoin de quitter la page.

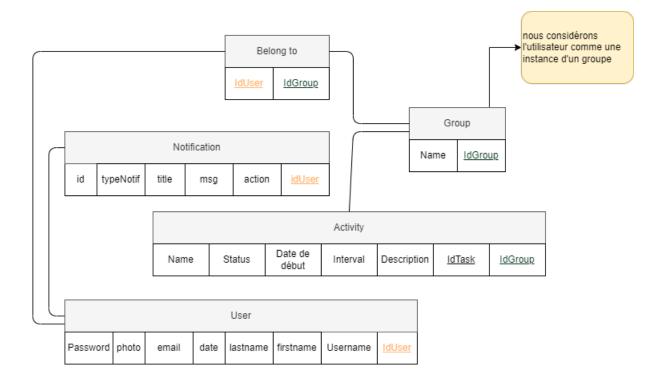
2.2 La base de donnée

Il y a 4 tables dans notre base de donnée :

- USER : Cette table est reliée à la table BELONGTO qui regroupe tous les utilisateurs du service.
- GROUP : Relié à BELONGTO aussi, GROUP recense tous les groupes créés.
- ACTIVITY : Permet de sauvegarder toutes les activités créées au sein d'un groupe. Cette table est reliée à GROUP.
- BELONGTO: Permet la relation entre USER et GROUP.
- NOTIFICATION : Contient toutes les notifications actives de tous les utilisateurs. La structure est reliée à USER.







3 Les fonctions de l'application

L'application permet de faire de nombreuses choses comme :

- Créer son profil en entrant comme informations son nom, son prénom, sa date de naissance, son e-mail, son username, son mot de passe et une photo comme avatar.
- S'identifier sur le site.
- Visualiser par mois, semaine et jour nos tâches mais aussi celle de nos groupes de collaboration ou non.
- Créer ses propres tâches avec pour chacune un nom, une description, une date et combien de temps elle va durer.
- Créer son groupe de collaboration et inviter d'autres utilisateurs par leur username.
- Recevoir des notifications (par exemple quand nous recevons une invitation).

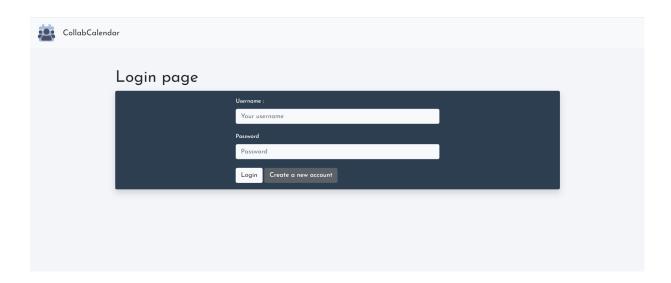




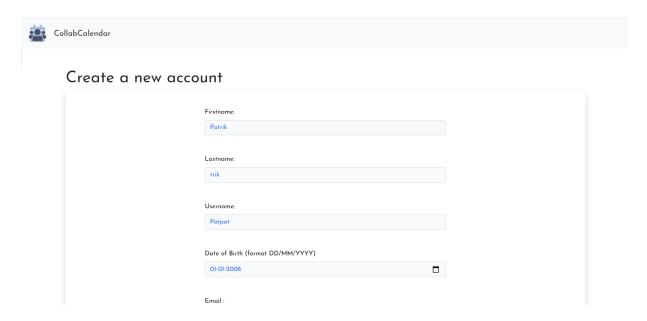
4 Scénario d'utilisation

Dans cette section nous allons éffectuer le scénarios suivant pour couvrir tout les fonctionnalitées (vous pouvez d'ailleur le reproduire) :

"Patrick souhaite se créer un compte sur CollabCalendar pour pouvoir collaborer sur le concour de danse de l'université avec son amis étudiant Louis. Patrick va tout d'abords aller dans la page d'enregistrement.



Il va entrer ces informations en incluant une photo de lui ou non.



Une fois enregistrer il peut se connecter en entrant son username ainsi que son mot de passe dans les cadrant prévus à cet effet.





Login page	
	Username:
	patpat
	Password
	Login Create a new account

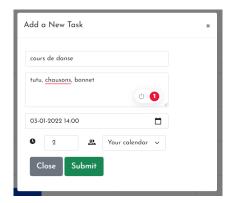
Entrer dans la homepage Patrick va créer son propre groupe et y inviter Louis.



Louis de son coter va recevoir une notification d'invitation pour entrer dans le groupe qu'il va bien entendu accepter.



Le futur danceur professionnel va tout de suite ajouter une scéance de dance avec Louis pour le 3 janvier à 14h. Il décide aussi de rajouter dans la description de l'évènement tout le matériel requis pour la scéance.



Les 2 utilisateurs sont donc sychroniser par le même calendrier. Patrick n'aime pas le nom du groupe et préfère le renommer "danse avec la star".

UNIVERSITE

CollabCalendar





L'username de Patrick ne lui convient pas non plus alors il décide d'aller dans sa page de compte de le changer par "Patrick the star".



Finalement, il décide de se déconnecter du site.



Et c'est donc en s'organisant correctement avec son amis Louis grâce à CollabCalendar que nos 2 compères gagnèrent le concour de danse de l'université."

5 Comment ouvrir l'application

Tout d'abords, télécharger tout les requirements précisé dans "requirements.txt". Ensuite, pour ouvrir l'application, il vous suffit de télécharger l'application. Ensuite, avec votre Command Prompt aller vers l'application téléchargée. En fonction de votre système d'exploitation/Command prompt taper :

- Powershell:

\$env:FLASK_RUN="development"
flask run

- CMD:

set FLASK_APP=app
flask run





— Bash:

export FLASK_APP=app
flask run

Vous n'avez plus qu'à ouvrir votre navigateur préféré (privilégier un navigateur chromium comme Chrome, Edge, Opéra, etc.) et taper "localhost :5000" sur la barre de navigateur. Si vous n'arrivez pas à lancer l'application vous pouvez toujours la lancée sur un environnement virtuel anaconda.

6 Conclusion

Ce travail nous a appris énormément de choses à tous les quatre, que ça soit dans la façon de mener un projet de bout en bout ou d'un point de vue purement technique sur la conception de A à Z d'une application web. Le projet nous a aussi permis de rassembler les différentes technologies web vues au cours pour en faire une application dont nous sommes fier. Nous remercions Mr Tuci pour avoir dispensé un cours théorique d'une si grande qualité et de nous avoir laissés la possibilité de choisir le thème pour notre application. Et nous remercions également Mr Sethy pour être un aussi bon pédagogue lors des TPs.