

UNIVERSITÉ DE NAMUR

TECHNOLOGIES WEB (INFOB320)

DESCRIPTION DE L'APPLICATION WEB

CollabCalendar

Groupe 6 :

Noe POZZA

Baptiste MONCOMBLE

Anthony PIERARD

Maxime PETRENKO

Novembre 2021



**UNIVERSITÉ
DE NAMUR**

1 Introduction

À l'issue du cours de Technologies Web, il nous a été demandé de réaliser un travail reprenant les différentes technologies abordées dans ce cours. Ce travail consiste à développer une application web dont nous étions libre de choisir le sujet qui nous plaisait. Nous avons donc décidé de faire un calendrier collaboratif.

2 Description et objectifs de l'application

Le but de l'application est de donner à l'utilisateur la possibilité de partager son planning avec les utilisateurs qu'il souhaite. Les utilisateurs peuvent ainsi s'arranger pour faire des activités en commun lorsqu'ils ont chacun du temps libre.

Prenons un exemple :

Plusieurs Kokoteurs souhaiteraient un jour aller faire un des sports proposés par l'université mais ils ont chacun des horaires très différents et n'arrivent jamais à trouver du temps pour faire une séance de sport ensemble.

En utilisant CollabCalendar, tous ces étudiants pourront s'arranger efficacement pour faire leurs activités en commun. Nous expliquons plus en détail les fonctionnalités de l'application ici : [Cas d'utilisation](#).

3 Technologies Web

3.1 Frontend

La partie client de notre application utilise différentes technologies issues du développement web. Celles-ci sont :

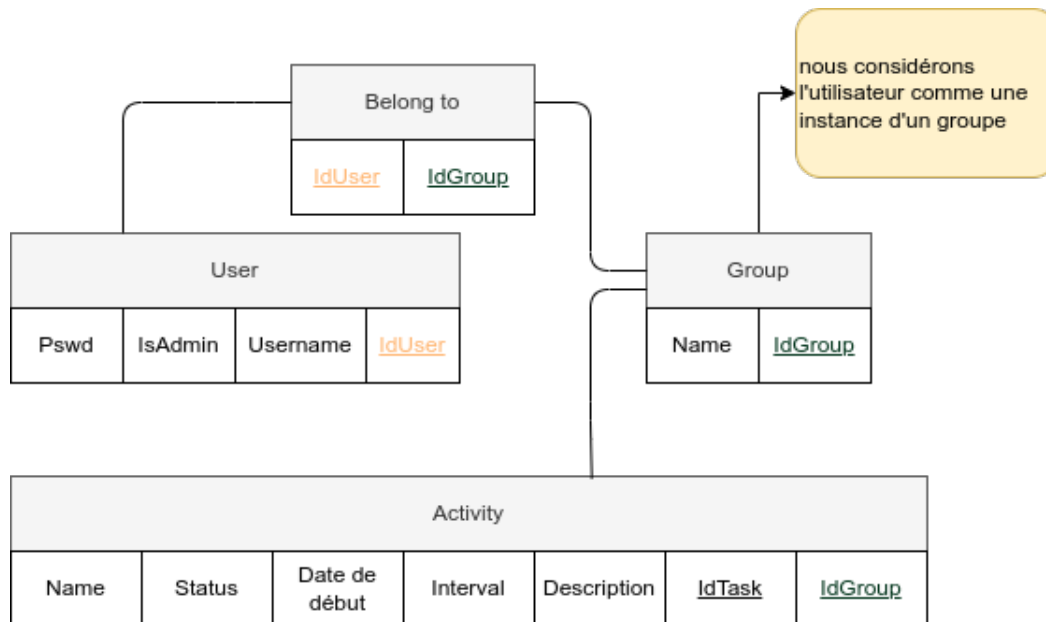
- HTML : Permet la mise en page d'information.
- JQuery : Permet de dynamiser une page HTML.
- CSS : Permet de styliser une page HTML. (via le framework Bootstrap)
- [FullCalendar](#) : Est une librairie Javascript qui nous permettra d'afficher le calendrier

3.2 Backend et base de données

La partie serveur de notre application utilise différentes technologies issues du développement web. Celle-ci sont :

- Python : Langage qui permet de manipuler Flask.
- Flask : S'occupe du traitement des données (connexion a une base de donnée) ainsi que des requêtes. Il permet aussi d'avoir un système d'authentification ainsi que de créer des formulaires et de rediriger vers les différentes pages HTML.
- SQLite : Une base de données en SQL nous permettant d'enregistrer durablement les données.

Voici le schéma de la base de données :



Il y a donc 4 tables :

- USER : Cette table est reliée à la table BELONGTO regroupe tout les utilisateurs du service.
- GROUP : Relié à BELONGTO aussi, GROUP recense tout les groupes créés.
- ACTIVITY : Permet de sauvegarder tout les activités créées au sein d'un groupe. Cette table est reliée à GROUP.
- BELONGTO : Permet la relation entre USER et GROUP.

4 Description des pages

4.1 Page de connexion

Permet à un utilisateur déjà enregistré de se connecter sur Collab Calendar. Lorsque nous sommes connecté nous sommes automatiquement dirigé vers [Page d'accueil](#).

4.2 Page d'enregistrement

Permet à un utilisateur de s'enregistrer sur Collab Calendar.

4.3 Page d'accueil

Il s'agit de la page principale sur laquelle un calendrier avec toutes les activités de l'utilisateur de ses collaborateurs sera affiché. À partir de cette page, l'utilisateur pourra choisir les groupes qu'il souhaite afficher. Les collaborateurs seront situés en bas à gauche de la page. La redirection vers [Page gestion de collab](#) se situera juste au-dessus des collaborateurs. Nous pouvons nous rediriger vers [Page création d'activité](#) en cliquant sur une case du calendrier. Cette page d'accueil permet aussi d'accéder aux [Page gestion de compte](#) en cliquant sur une icône située en haut à droite de la page.

4.4 Page création d'activité

Cette page est consacrée à la création d'activité au sein du calendrier de l'utilisateur connecté. Celui-ci peut rentrer les valeurs de la nouvelle activité. Les valeurs pouvant être assignées sont :

- Nom.
- Description.
- Période de temps.
- Groupe assigné.
- Status.

4.5 Page modification d'activité

Permet la modification des valeurs ou la suppression d'une activité cible.

4.6 Page gestion de compte

Cette page permet de voir les informations du profil de l'utilisateur ainsi de les modifier s'il le souhaite. Elle permet aussi de se déconnecter et de retourner vers [Page de connexion](#).

4.7 Page gestion de collab

Cette page permet à l'utilisateur de consulter et de gérer les différents groupes auquel il appartient. Il peut en créer un nouveau. Pour ce faire, il donne un nom et ajoute les collaborateurs en donnant leur nom d'utilisateur. Ceux-ci recevront une invitation de participation.

5 Répartition du travail

Pour se répartir les tâches, nous avons essayé de faire en sorte que chacun puisse prendre la partie qui l'intéressait le plus. De cette façon nous avons pu former 2 équipes : la première qui s'occupera principalement de la partie frontend et qui sera composée de Maxime et Noé et ce sont Baptiste avec Anthony qui assureront la partie backend.

6 Cas d'utilisation

Reprenons le cas des étudiants dont on a parlé dans la description. Chacun d'entre eux vont se créer un compte utilisateur sur CollabCalendar. Un des kokoteurs va créer un groupe regroupant chaque compte créé par les autres colocataires. Ils vont devoir, ensuite, entrer leurs différentes activités. Ainsi fait, ils pourront choisir un créneau qui sera accepté par chaque membre du groupe.

7 Conclusion

Voici donc la présentation du projet que nous développons. Nous avons pensé à d'autres fonctionnalités que nous pourrions peut-être implémenter dans l'application.

Telles que :

- Gestion d'amis : L'utilisateur peut envoyer et recevoir des requêtes d'amitiés. Il sera donc ami avec un autre utilisateur s'il accepte.
- Projet : la création de projet permettrait de différencier les activités au sein d'un groupe
- Date limite : Définir des échéances pour des activités.
- Temps libre : Donner à l'utilisateur le créneau horaire optimal.

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à contacter l'un d'entre nous via nos adresses mails unamur.