2 - Problèmes

Adaptabilité:

Cours sur site ou à distance (confinement/COVID/...)
Social et fun : Fournir une plateforme d'échange.

Interactivité:

Pour ne pas perdre le lien social durant les périodes de confinement

Rigidité:

Classe séparée en filière qui ne favorise pas l'ouverture aux autres domaines d'une entreprise. Équipe formée aléatoirement, possible problème d'affinité.

4 - Solutions

- -Tous les cours sont enregistrés (et mis à disposition) et retransmis en direct.
- -Plateforme interactive et simple à utiliser
- -Équipe de travail pluridisciplinaire
- -Messagerie
 (prof/étudiant, prof/prof,
- 6 Indicateurs clés
- -Taux de contribution
- -Revenu
- -Indicateur de bonheur (utilisateur) par sondage (semestriel)

3 – Proposition de valeur unique

un campus immersif
pluridisciplinaire ou la
flexibilité et
l'accompagnement des
élèves est l'objectif premier.
Organisé en groupe par
semestre autour d'un projet
commun, cela permettra
l'entraide entre élèves et la
découverte des divers rôles
et métiers d'entreprise.

-----Pitch-----

Etes-vous à la recherche d'une formation innovante et originale ? Avez-vous envi d'une formation qui vous ressemble ? Chez Work2Gether nous avons la solution. Imaginez un campus immersif pluridisciplinaire ou la flexibilité et l'accompagnement des élèves est l'objectif premier. Organisé en groupe par semestre autour d'un projet commun, cela permettra l'entraide entre les élèves et la découverte des divers rôles et métiers d'entreprise. De plus, un système de grades et de niveaux vous aidera à monter les échelons et

9 – Relations avec les utilisateur

- -Accompagnement spécialisé
- -Maîtrise du milieu de l'entreprise précoce
- -Une méthode d'apprentissage nullement vu ailleurs

5 – Stratégie d'adoption

- -Accompagnement : Tutorat, Prof référent
- -Projet immersif
- -Système de point
- -Clubs d'activité

1 - Utilisateurs (persona)

- -Les étudiants du campus
- -les professeurs l'administration.
- -Les futurs étudiants, leurs parents.
- Les entreprises partenaires
- -Tous les visiteurs potentiels du site.

7 - Coûts

- -Dev/ maintenance du site web
- -Formations des nouveaux professeurs 3.0
- -Communication
- -Matériels (PC / casques VR)
- -Dev VR pour environnement virtuel à distance de l'étudiant.

8 - Bénéfices

- -Partenaires de l'école
- -Frais d'inscription
- -Donation parent d'élèves