



Guía 2

- 1.- Dados tres lados de un triángulo, calcule si el triángulo es isósceles, equilátero o escaleno
- 2.- Escriba un programa que pida una distancia en centímetros y que escriba esa distancia en kilómetros, metros y centímetros (escribiendo todas las unidades).

CONVERTIDOR DE CM A KM, M Y CM

Escriba una distancia en centímetros: **0** Escriba una distancia mayor que cero.

CONVERTIDOR DE CM A KM, M Y CM

Escriba una distancia en centímetros: 43210 43210 centímetros son 0 km 432 m 10 cm.

CONVERTIDOR DE CM A KM, M Y CM

Escriba una distancia en centímetros: **56** 56 centímetros son 0 km 0 m 56 cm.

3.- Escribir un programa que tome dos listas y muestre los elementos comunes entre ellas. Por ejemplo:

```
a = [1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89]
b = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13]
```

Con estas dos listas debe imprimir "1, 2, 3, 5, 8, 13". No es necesario ingresar por teclado, pero si gustan estaría muy bien.

- 4.- Escribir un programa que tome una lista e imprima en pantalla todos los números de la lista que estén en el rango 5 a 10.
- 5.- Escribir un programa que tome dos listas y las una en una sola lista. Muestre en pantalla la lista con todos los valores juntos.
- 6.- Escriba un programa que tome dos listas, una de tamaño m y otra de tamaño n, con la condición de que n<m. El programa debe mostrar true si la lista más pequeña de tamaño n se encuentra contenida en la lista de tamaño m. Ejemplo:

a=[1,2,3,4,5,6,7,8,9]

b=[2,3,4] output: True.

a=[8,9,4,5,6,1,2,3,4]

b=[1,2,4] output: False.

7.- Elaborar un programa que tome una lista de enteros y un entero. El programa debe de contar cuántas veces dicho entero se encuentra en la lista y mostrar en pantalla.

8.-Elaborar un programa que tome una lista de enteros y la transforme en una lista diferente con la propiedad de que cada elemento par sea reemplazado por -1.

9.-Elaborar un programa que tome una lista de enteros y la transforme en una lista diferente con la propiedad de que cada elemento impar sea reemplazado por -1.

10.-Elaborar un programa que tome una lista de enteros y la transforme en una lista diferente con la propiedad de que cada elemento primo sea reemplazado por -1. Recuenden que el algoritmo de números primos no considera al 1 como primo.