



ANTHONY REIS SOARES

BIOGRAFIA

Busco uma oportunidade de estágio na área de análise e desenvolvimento de sistemas, onde possa aplicar meus conhecimentos acadêmicos e contribuir com o crescimento e inovação de empresas líderes no mercado de tecnologia, como Samsung, iFood, Itaú e Apple. Sou apaixonado por tecnologia e inovação.


EDUCAÇÃO


Faculdade Santa Marcelina- FASM- Muriaé
Tecnólogo | 2023 - 2025

Faculdade Santa Marcelina - FASM
Tecnólogo | 2023 - 2025

LÍNGUAS

Português (Nativo)
Inglês (Básico)

 (32) 98487-3850

 anthonyreis333@gmail.com

 Rua Travessia Don Silvério, 51 -
Cidade - Muriaé

EXPERIÊNCIA(ACADÊMICA)

Atividades e Conceitos acadêmicos (deste ano-2024)

- Programação Orientada a Objetos (POO): Desenvolvimento de sistema em Java aplicando os princípios da POO. Criei um sistema capaz de cadastrar produtos e calcular o preço de venda com base na margem de lucro informada pelo usuário. Garanti a proteção dos atributos e implementei métodos para o cálculo.
- Programação para Web (PHP): Introdução aos conceitos da linguagem de programação PHP. Exploração de suas características e funcionalidades para o desenvolvimento de aplicações web dinâmicas e interativas.
- Engenharia de Software: Enfoque nos princípios e práticas do desenvolvimento de software. Exploração da engenharia de requisitos, modelagem de requisitos, validação e gerenciamento de requisitos, além de uma introdução ao UML (Unified Modeling Language). Desenvolvimento de habilidades para elicitar, analisar, especificar e validar requisitos de software, assegurando a qualidade e adequação do produto final.
- Banco de Dados: Introdução aos conceitos fundamentais de banco de dados. Abordagem sobre visão geral, características e arquitetura de um sistema de banco de dados. Exploração do modelo Entidade-Relacionamento (E-R), projeto conceitual com diagrama de E-R (DER), introdução a bancos de dados relacionais e modelagem de dados. Utilização de ferramentas CASE para modelagem de dados relacionais.
- Gestão de Projetos: Estudo dos conceitos fundamentais e técnicas de gestão de projetos. Abordagem sobre organização, planejamento, execução e controle de projetos. Exploração de temas como portfólio de projetos, gestão de portfólio, áreas de conhecimento do PMBOK, análise gráfica de variáveis e gerenciamento de partes interessadas.

HABILIDADES TÉCNICAS

Linguagens de programação e etc.

- Python, C++, JavaScript, Java
- Desenvolvimento Web: HTML, CSS, Bootstrap
- Metodologias Ágeis: Scrum, Kanban

Experiências com:

- Programação Orientada a Objetos (POO) em Java
- Conhecimento de bancos de dados relacionais e não relacionais

Informações adicionais:

- Disponibilidade para estagiar.
- Proatividade, facilidade de trabalho em equipe e disposição para aprender e enfrentar novos desafios.