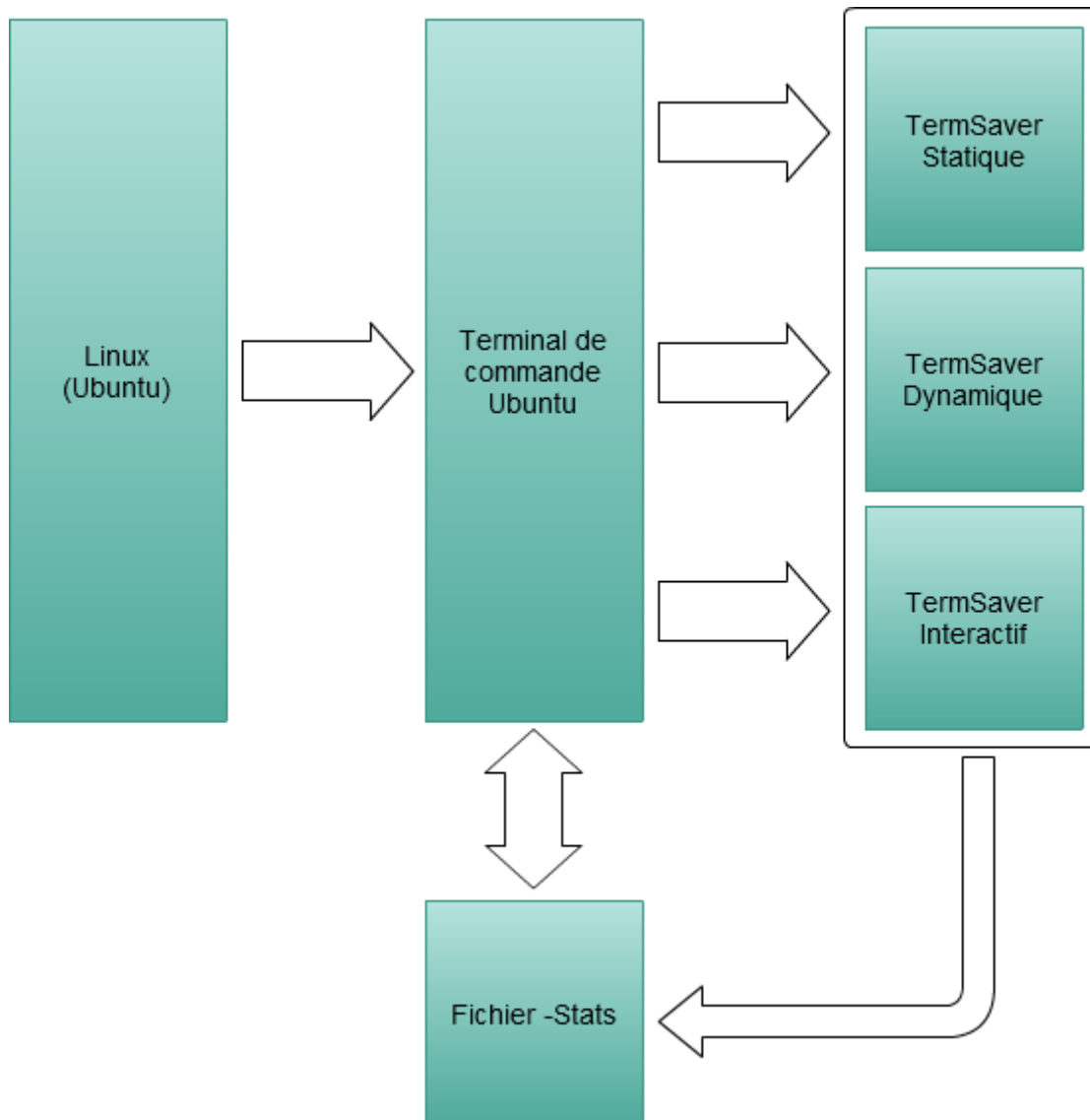


**Note :** Ceci est un modèle à compléter selon vos soins. **Ecoutez les conseils de votre parrain A5.**

### Première partie : ANALYSE

#### 1. Dessinez l'architecture logiciel – comment avez-vous compris le projet ?

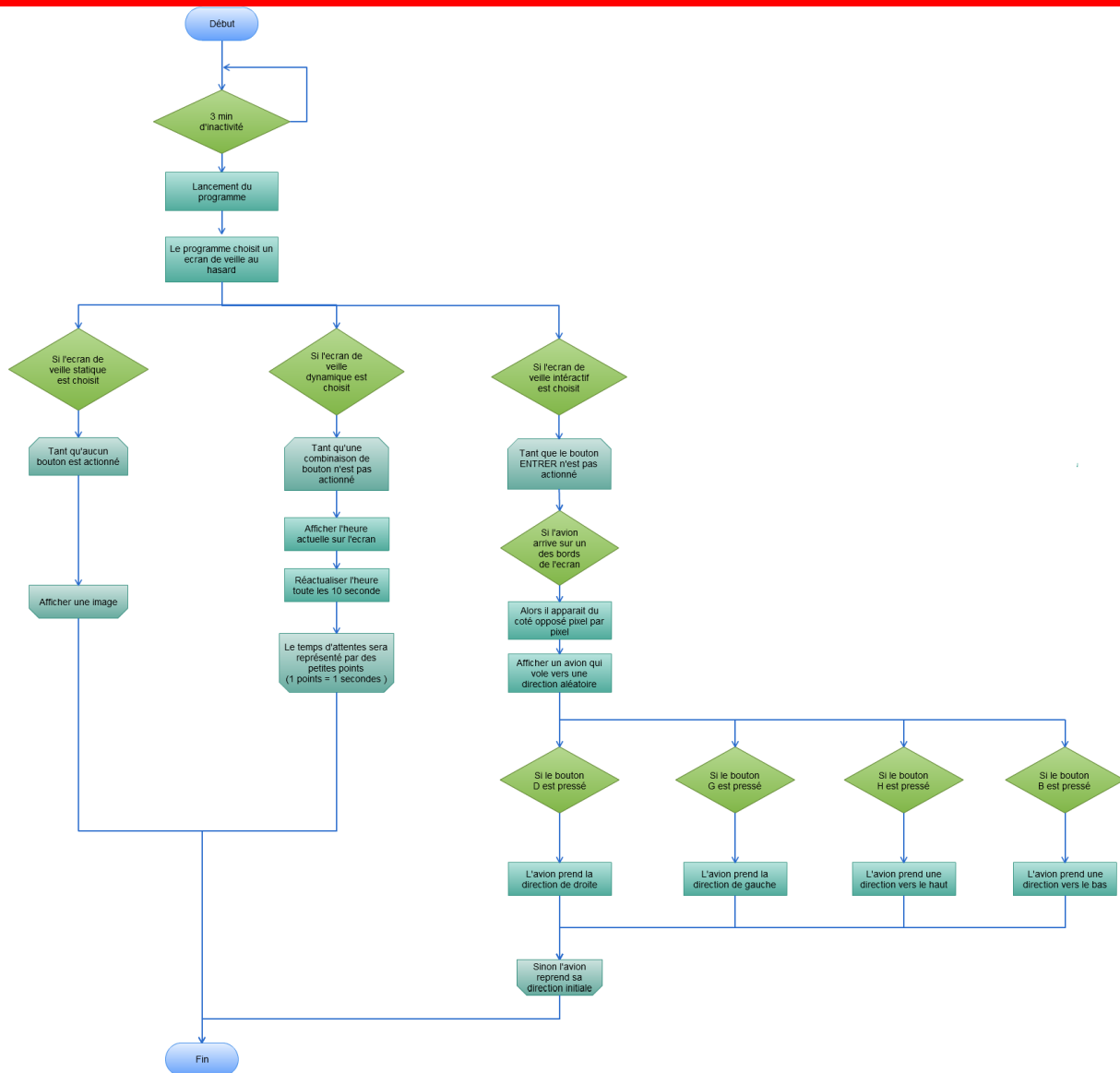


### Deuxième partie : ANALYSE DE DONNEES ET STRUCTURES

**1. Représentation graphique de toutes les structures nécessaires. Sans oublier les liens avec les fichiers externes lus ou écrits.**

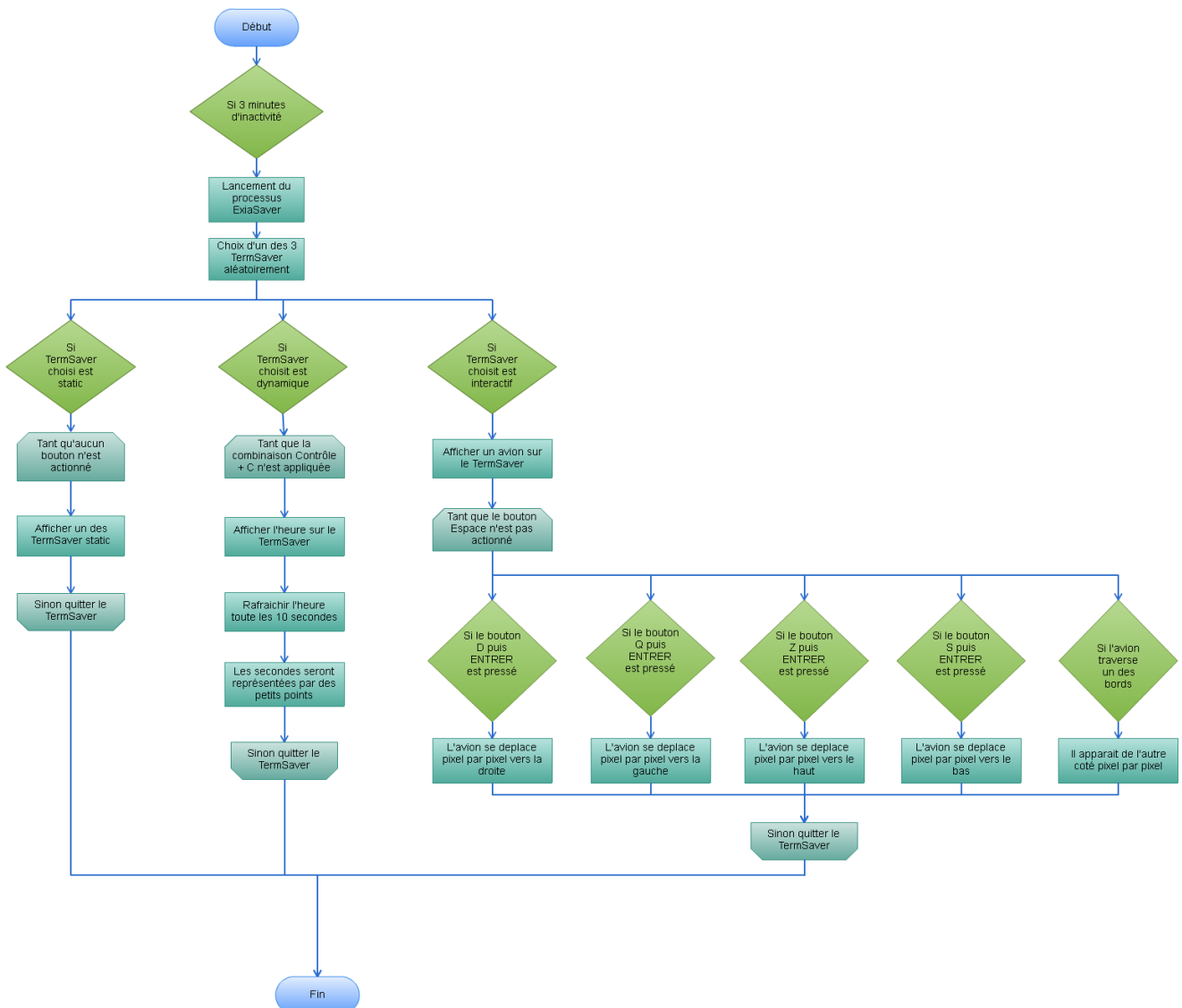
```
1  struct menu
2  {
3      char *static;
4      char *dynamique;
5      char *interactif;
6      char aleatoire;
7  }
8
9  struct image
10 {
11     int largeur;
12     int hauteur;
13     int image_aleatoire;
14     int console_largeur;
15     int console_hauteur;
16 }
17
18 struct horloge
19 {
20     char heure;
21     char minute;
22     char seconde;
23     int temps;
24     int console_largeur;
25     int console_hauteur;
26 }
27
28 struct avion
29 {
30     char Z; bouton pour se deplacer vers le haut
31     char S; bouton pour se deplacer vers le bas
32     char Q; bouton pour se deplacer vers la gauche
33     char D; bouton pour se deplacer vers la droite
34     char Entrer; bouton qui permet de faire la combinaison avec les déplacements
35     int avion_largeur;
36     int avion_hauteur;
37     int console_largeur;
38     int console_hauteur;
39 }
```



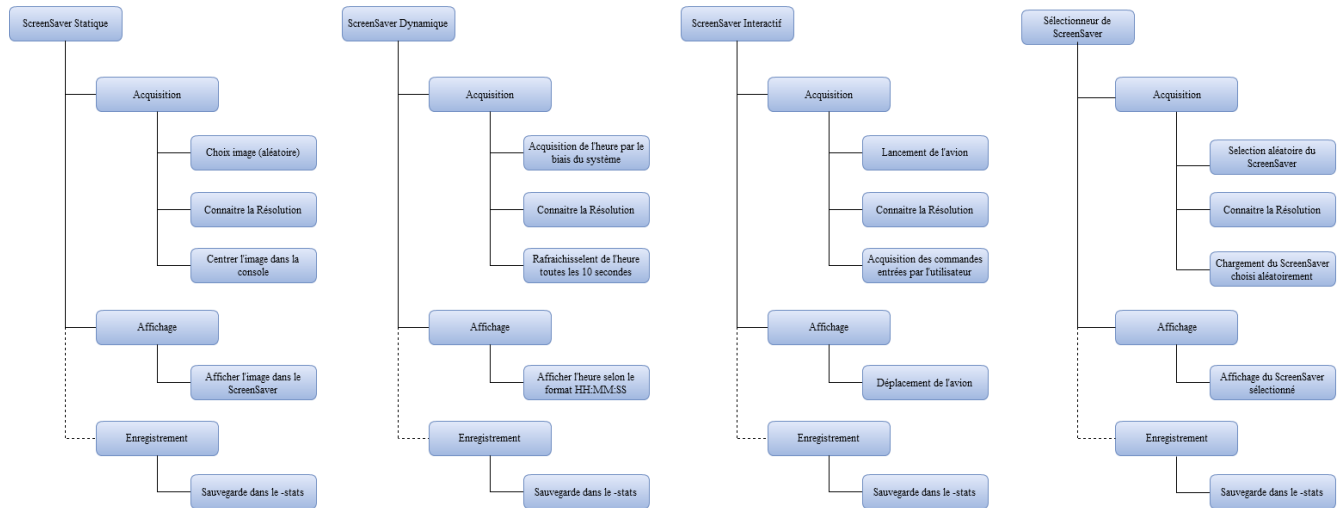


### Troisième partie : MODULARISATION & WORKFLOW DE FONCTIONS

#### 1. Description graphique chaque module (lanceur exiaSaver et les 3 termSaver) - logigramme ou workflow



### 2. Prototypes de l'ensemble des fonctions du projet (faites-le le plus « graphique » possible)



# PROJET – PROGRAMMATION SYSTEME

## FEUILLE D'AVANCEMENT DU PROJET

### Quatrième partie : REPARTITION DES TACHES

**Nom : Kerim Yasar**

**Rôle principal : A déterminé Lundi**

Tâches	7/12	8/12	9/12	12/12	13/12	14/12	15/12	16/12
Schéma		X	X					

**Nom : Sebastien Yven**

**Rôle principal : A déterminer Lundi**

Tâches	7/12	8/12	9/12	12/12	13/12	14/12	15/12	16/12
Préparation de la VM	X	X	X					



# PROJET – PROGRAMMATION SYSTEME

## FEUILLE D'AVANCEMENT DU PROJET

**Nom : Thomas Charpentier**

**Rôle principal : A déterminé Lundi**

Tâches	7/12	8/12	9/12	12/12	13/12	14/12	15/12	16/12
Schéma	Abs	Abs	X					
Résumé du projet	Abs	Abs	X					
	Abs	Abs						
	Abs	Abs						
	Abs	Abs						

**Nom : Anthony Tressard**

**Rôle principal : Chef de projet**

Tâches	7/12	8/12	9/12	12/12	13/12	14/12	15/12	16/12
Schéma	X	X	X					

