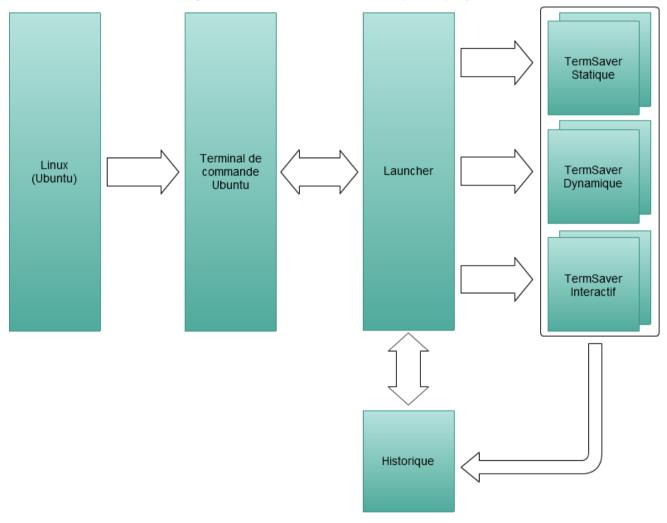
FEUILLE D'AVANCEMENT DU PROJET

Note: Ceci est un modèle à compléter selon vos soins. Ecoutez les conseils de votre parrain A5.

Première partie : ANALYSE

1. Dessinez l'architecture logiciel – comment avez-vous compris le projet ?





FEUILLE D'AVANCEMENT DU PROJET

Deuxième partie : ANALYSE DE DONNEES ET STRUCTURES

1. Représentation graphique de toutes les structures nécessaires. Sans oublier les liens avec les fichiers externes lus ou écrits.

```
1 struct menu
2
   {
3
           char *static;
           char *dynamique;
5
           char *interactif;
           char aleatoire;
7
    }
8
9
   struct image
10 {
11
          int largeur;
           int hauteur;
13
          int image_aleatoire;
          int console largeur;
14
           int console_hauteur;
15
16 }
17
18 struct horloge
19 {
20
          char heure;
21
          char minute;
           char seconde;
23
          int temps;
          int console_largeur;
24
           int console_hauteur;
25
26 }
28 struct avion
29 {
30
          char Z; bouton pour se deplacer vers le haut
31
          char S; bouton pour se deplacer vers le bas
           char Q; bouton pour se deplacer vers la gauche
          char D; bouton pour se deplacer vers la droite
           char Entrer; bouton qui permet de faire la combinaison avec les deplacements
34
35
           int avion_largeur;
          int avion hauteur;
36
          int console_largeur;
38
           int console_hauteur;
39 }
```





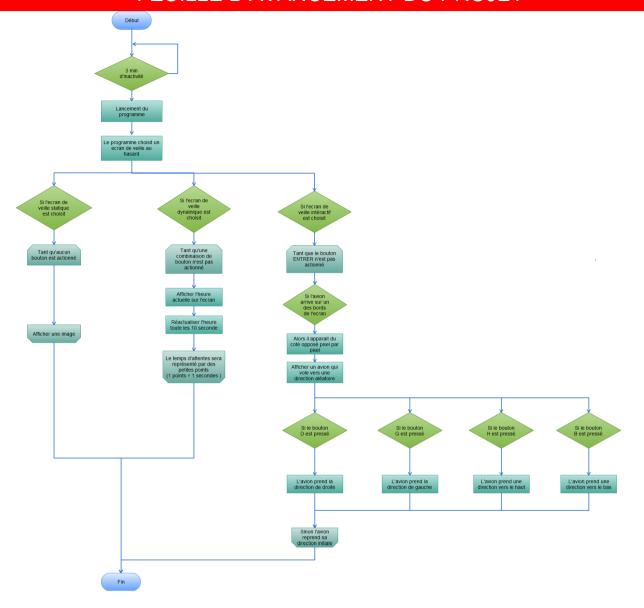








FEUILLE D'AVANCEMENT DU PROJET

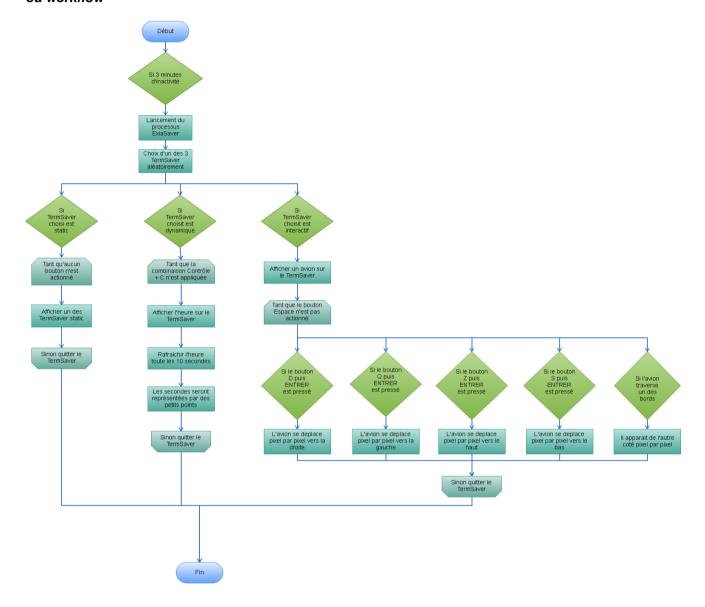




FEUILLE D'AVANCEMENT DU PROJET

Troisième partie : MODULARISATION & WORKFLOW DE FONCTIONS

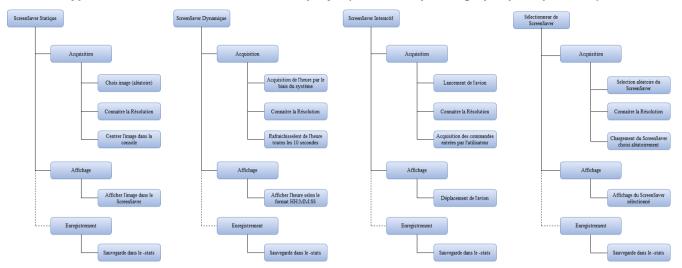
1. Description graphique chaque module (lanceur exiaSaver et les 3 termSaver) - logigramme ou workflow





FEUILLE D'AVANCEMENT DU PROJET

2. Prototypes de l'ensemble des fonctions du projet (faites-le le plus « graphique » possible)





FEUILLE D'AVANCEMENT DU PROJET

Quatrième partie : REPARTITION DES TACHES

<u>erminé Lundi</u>

Tâches	7/12	8/12	9/12	12/12	13/12	14/12	15/12	16/12
Schéma		Х	Х					

Nom : Sebastien Yven	Rôle principal : A déterminer Lundi

Tâches	7/12	8/12	9/12	12/12	13/12	14/12	15/12	16/12
Préparation de la VM	Х	Х	Х					



FEUILLE D'AVANCEMENT DU PROJET

Nom : Thomas Charpentier Rôle principal : A déterminé Lundi

Tâches	7/12	8/12	9/12	12/12	13/12	14/12	15/12	16/12
Schéma	Abs	Abs	Х					
Résumé du projet	Abs	Abs	Х					
	Abs	Abs						
	Abs	Abs						
	Abs	Abs						

Nom : Anthony Tressard	Rôle principal : Chef de projet

Tâches	7/12	8/12	9/12	12/12	13/12	14/12	15/12	16/12
Schéma	Х	Х	Х					

