



GESTIÓN DE CITAS APP MOVIL

Manual Técnico

Equipo de desarrollo:

Anthony Alexander Vásquez Iraheta-VI180187

Rodrigo Ernesto Hernández Rivas-HR132106

Williams Ernesto Amaya Moreno-AM180695

Giovanny Misael Abrego Herrera-AH132090

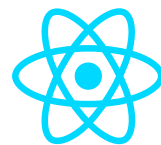


Introducción

El siguiente documento tiene como propósito servir de material de referencia sobre la lógica y herramientas de desarrollo para la aplicación móvil de gestión de citas para una clínica dental.

Herramientas de desarrollo

React Native



React

Utilizaremos el framework react native para el desarrollo de todo lo relacionado a la parte de front-end de la aplicación, ya que cuenta con una alta flexibilidad para su integración entre las plataformas de IOS y Android, además que gracias a la integración de Java Script (lenguaje que es conocido por todos los miembros del equipo) facilita el desarrollo



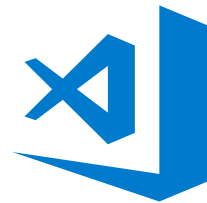
Herramientas de desarrollo

GitHub



Para la correcta manipulación y seguimiento del versionamiento del proyecto, utilizaremos GitHub ya que cuenta con múltiples funcionalidades que facilitan el control y respaldo de proyectos informáticos (u de otra índole).

Visual Studio Code



Dada la alta cantidad de extensiones que ofrece VSC para la manipulación y creación de código y la adaptabilidad y poco consumo de recursos del equipo, será el gestor de código predilecto para el desarrollo de nuestro código.

PHP



Para el desarrollo de la api que alimenta la aplicación se hizo uso de php como puente entre la aplicación y base de datos, para formar los metodos que se utilizan para el mantenimiento de los diferentes formularios con los que interactua el usuario.



Herramientas de desarrollo

000webhost



Para facilitar el acceso a la base de datos y tener disponible la api en todo momento, se opto por utilizar el servicio de web hosting 000webhost, de esta manera garantizamos el acceso a todos los metodos de la api en cualquier momento.

MySQL



Como gestor de base se opto por utilizar mysql, debido a su fiabilidad y la familiaridad del equipo de desarrollo con la herramienta

Bootstrap



Gracias a su versatilidad y facilidad de uso, se utilizo la libreria bootstrap para dar forma a la estructura de la aplicación web del proyecto.

Postman

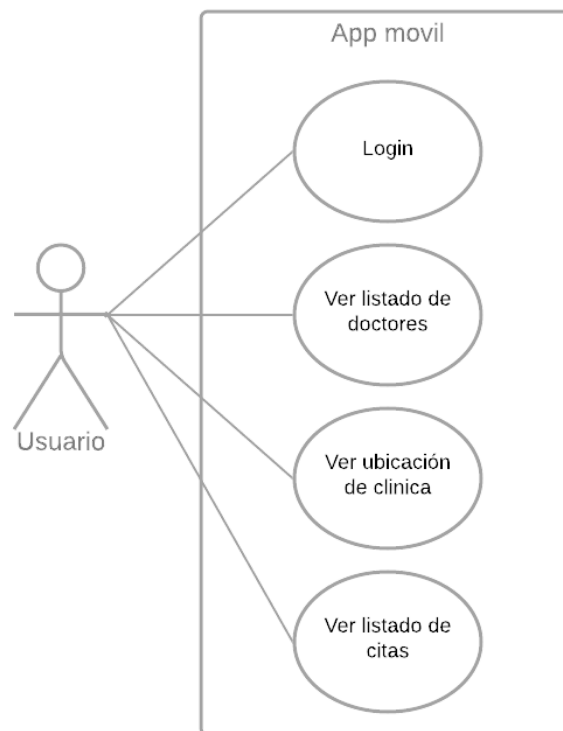


Postman es una aplicación para realizar pruebas API, debido a esto se utilizo para probar los endpoints de la aplicacion para asegurar el funcionamiento de sus métodos.



Lógica de desarrollo.

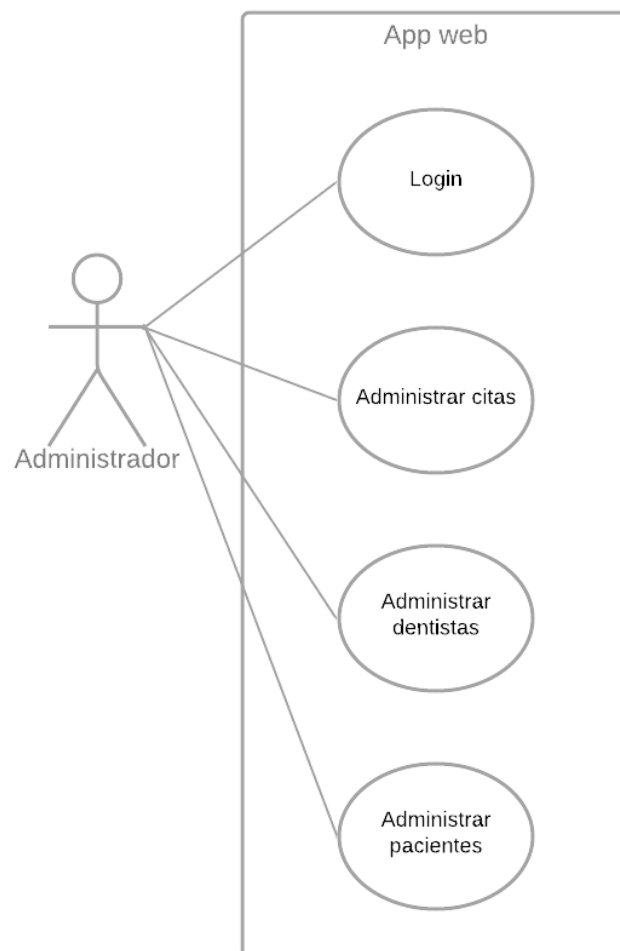
La aplicación móvil se desarrolló considerándola una aplicación informativa donde el usuario final puede ver sus citas agendadas en una clínica dental, los doctores disponibles y la ubicación geográfica de sus clínicas, pese a que no tiene métodos que interactúen directamente con la base de datos, toda la información presentada proviene de la base de datos a través de la API.





Lógica de desarrollo.

La aplicación web se desarrollo con el proposito de ser la responsable del mantemiento de la base de datos, por lo danto todas las tareas de insertar, modificar y eliminar se manejan directamente en la pagina web, donde el usuario final se considera un administrador de la clinica.





Estructura API.

La estructura de la api fue desarrollada en base a la libreria SLiM y su principal funcion es actuar como intermediario entre las aplicaciones desarrolladas y la base de datos.

