

## PERFIL PROFESIONAL

Full Stack Developer con formación en Desarrollo Web y amplia experiencia en la creación y liderazgo de proyectos E-commerce e IoT . Actualmente, desempeño el rol de Project Manager en Senzary, dirigiendo al equipo de desarrollo en el sector de IoT enfocado en la industria 4.0 . Además, he liderado el proceso de selección y capacitación de nuevos talentos, aportando al crecimiento y éxito de la empresa.

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Senzary, Florida, USA (remoto)- Project Manager - Agosto 2023- Actualidad.

- Dirijo al equipo de desarrollo en la investigación, desarrollo e implementación de nuevos productos en el ámbito del IoT e industria 4.0, trabajando de forma colaborativa con personas de distintas partes del mundo (Inglés y Español).
- Gestiono todo el flujo de datos desde el LNS hasta el dashboard final utilizando Thingsboard como plataforma central para la decodificación y mediación de datos.
- Lideré el proceso de contratación de personas clave, contribuyendo significativamente al valor de la compañía.
- Implementé canales de comunicación oficiales y efectivos, (slack, discord).
- Desarrollé e implementé programas de capacitación en la cultura y onboarding general de la empresa.
- Aumente la documentación de los productos existentes y nuevos creados.

**Herramientas y Tecnologías:** LoraWAN, Jira, Confluence, Trello, Bitbucket, Excel, Thingsboard, Thingpark, Wanessy Americas, Trendz, slack, discord, teams, Rest API, Google docs.

### Complex, Buenos Aires, Argentina (remoto) - Full Stack Developer - Marzo 2023

- Desarrollo de una SPA full responsive. En esta oportunidad mi rol fue de desarrollador front-end, usamos metodologías ágiles, scrum. Mis aportes al proyecto:
- Landing Page, 404, Loader, Navbar (hacerla responsive), Sidebar del dashboard (hacerla responsive), Footer, estilos del home y hacer responsive todo el componente, Review Cards, con renderizados condicionales, soporte general en los estilos y responsive, aportes de UX/UI y desarrollo lógico de código.
- Lo más desafiante fue lograr el diseño y la integración de tecnología 3D completamente interactiva y rápida (Spline).

**Herramientas y Tecnologías:** Node, Postgre SQL, Express, React, Redux, Tailwind, CSS, Spline, 3D Max, Cloudunady, Sweet Alert, Auth0, DayJS, Figma, Vercel, Stripo, Mercado Pago.

### Fruti Store Spa, Santiago, Chile - CEO y lider de proyecto FrutiStore - Enero 2022

- Diseñar el modelo de negocio, sistema de inventariado y estructura de datos, configuración y puesta en marcha de la aplicación web, métodos de pago, sistema de inventario, optimización del sitio web, SEO.
- Dirigí las campañas de marketing digital en redes sociales, instagram y facebook, trabajando con la community manager y diseñadora.

**Herramientas y Tecnologías:** Jumpseller (CMS), Meta Business suite, Excel, Instagram shopping.

### Eventbuy Spa, Santiago, Chile - Lider de proyecto E-commerce Eventbuy - Enero 2021

- Plan de negocio, configuración y puesta en marcha de la plataforma de ventas de equipos audiovisuales, asociando métodos de pago, sistema de inventario, sku, optimización del sitio web para posicionamiento en google mediante carga rápida y SEO.

**Herramientas y Tecnologías:** Jumpseller (CMS), Meta Business suite, Excel, Instagram shoppin, Google shopping, Google ads.

**Idiomas:** Inglés, Español.

## HABILIDADES - WEB

- HTML
- CSS
- Javascript
- React
- Redux
- Spline
- 3D Max
- Node.js
- Express
- Postgres
- Sequelize
- Bitbucket
- Github
- Thingsboard

## GERENCIA DE PROYECTOS

- Jira
- Confluence
- Trello
- Excel
- Slack
- Discord
- Google docs
- Zoom
- Meet
- Drive

## OTRAS

- Protocols
- Logic Pro
- 3Ds Max
- Unreal Engine
- Twinmotion
- Bard
- Chat GPT
- Jasper

## EDUCACIÓN PROFESIONAL

Full Stack Web Developer | Henry Bootcamp - 2022 - 2023

Primer año de Licenciatura en Contabilidad | Universidad de Margarita (UNIMAR) - 2015 - 2016

Licenciado en Teología | Instituto teológico superior Cristo Resucitado - 2011 - 2015

## EDUCACIÓN COMPLEMENTARIA

Digital marketing | Udemey - 2022

Intermediate English Course full-time | Canadian College of English Language, 12 weeks-2021

Autodidacta | Protocols, Logic Pro Studio, 3D Studio Max, Unity 3D, Unreal Engine, Twinmotion.