

Deployment manual

Study-Works

Akintayo Akinrinlola, Kevin Anthony, Mohamed Nasr,
Raphael Najfar

Deployment-Anleitung für das IT-Projekt mit 4 Spielen

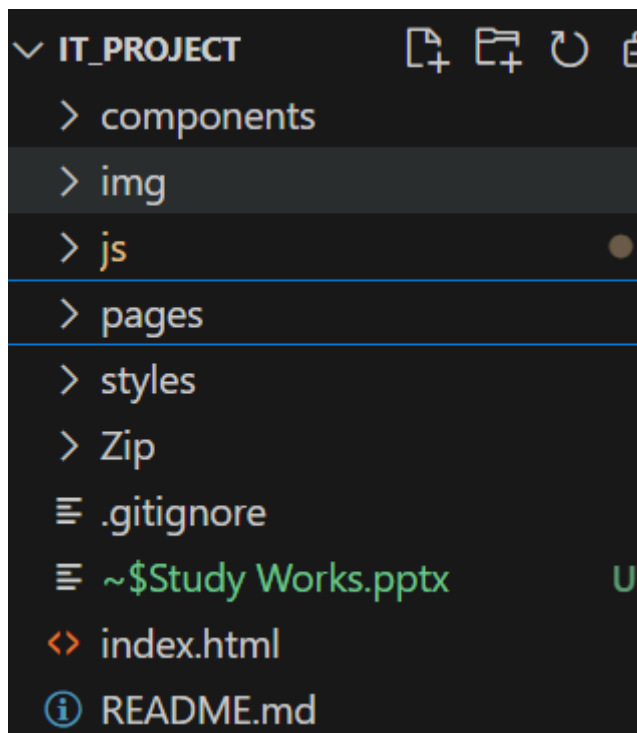
Diese Anleitung beschreibt die notwendigen Schritte, um unsere IT-Projekt-Webanwendung mit vier Spielen zu deployen. Die Anleitung umfasst die Installation von Abhängigkeiten, die Konfiguration der Umgebung und die Bereitstellung der Anwendung auf einem Webserver.

1. Systemvoraussetzungen

- **Webserver:** Ein Webserver wie Apache, Nginx oder ein cloudbasierter Dienst wie Azure, AWS oder Google Cloud.
- **Node.js:** Zur Installation und Nutzung von npm (Node Package Manager) für die Verwaltung von Abhängigkeiten.
- **Git:** Für die Versionskontrolle und das Herunterladen des Projekts von GitHub.

2. Projektübersicht

Die Webanwendung besteht aus einer zentralen Homepage, die Links zu den vier verschiedenen Spielen enthält. Jedes Spiel hat seine eigene HTML-Seite und ist in separaten Ordnern strukturiert.



3. Vorbereitung des Deployment

Repository klonen: Klonen Sie das Repository von GitHub in Ihr lokales Verzeichnis.

Im Bash:

```
git clone https://github.com/Anthonykev/IT_Project.git
```

```
cd IT_Projekt
```

Abhängigkeiten installieren:

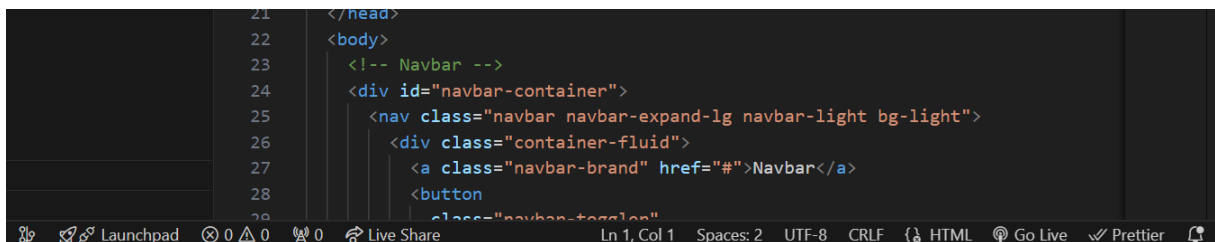
Installieren Sie die notwendigen Abhängigkeiten. Dieses Projekt verwendet Bootstrap und jQuery, die bereits in den HTML-Dateien eingebunden sind. Stellen Sie sicher, dass Node.js installiert ist, um npm-Befehle auszuführen.

Im Bash:

```
npm install
```

4. Konfiguration des Webservers

Go live – Erweiterung in VSC



Nachdem klicken von Go Live – Öffnung eines neuen Ports:



5. Deployment-Schritte

1. **Hochladen der Dateien:**
 - Laden Sie alle Projektdateien in das Webverzeichnis Ihres Servers hoch.
 - Achten Sie darauf, die Verzeichnisstruktur beizubehalten.
2. **Umgebungsvariablen konfigurieren (falls benötigt):**
 - Falls Ihre Anwendung spezifische Umgebungsvariablen benötigt, konfigurieren Sie diese in Ihrer Serverumgebung oder in den Einstellungen Ihrer Cloud-Web-App.
3. **Anwendung starten und testen:**
 - Stellen Sie sicher, dass der Webserver läuft und auf die richtige Domain oder IP-Adresse zeigt.
 - Öffnen Sie Ihren Browser und navigieren Sie zu Ihrer Domain, um sicherzustellen, dass die Anwendung korrekt geladen wird.

6. Troubleshooting

- **Fehlende Abhängigkeiten:** Stellen Sie sicher, dass alle benötigten Bibliotheken (Bootstrap, jQuery, JSZip, FileSaver.js) korrekt in den HTML-Dateien eingebunden sind.
- **Fehlerhafte Pfade:** Überprüfen Sie alle relativen Pfade in Ihren HTML- und JavaScript-Dateien, um sicherzustellen, dass sie korrekt sind.
- **Konfigurationsfehler:** Überprüfen Sie Ihre Webserver-Konfiguration und stellen Sie sicher, dass sie korrekt ist.

7. Wartung und Updates

- **GitHub-Integration:** Verwenden Sie GitHub, um kontinuierliche Integration und Bereitstellung (CI/CD) zu ermöglichen. Pushen Sie Änderungen in das Haupt-Repository, um automatische Deployments auszulösen.
- **Regelmäßige Backups:** Stellen Sie sicher, dass regelmäßige Backups Ihrer Anwendung und Daten durchgeführt werden.

Durch Befolgen dieser Schritte können Sie sicherstellen, dass Ihre IT-Projekt-Webanwendung erfolgreich deployed wird und für Benutzer zugänglich ist.