

User manual

Study Works

User Manual Study Works

Memory Spiel

Einführung

Dieses Projekt ist ein einfaches Memory-Spiel, das mit JavaScript, HTML, CSS und Bootstrap entwickelt wurde. Es richtet sich an Programmieranfänger, die das Programmieren lernen möchten. Das Spiel ist bekannt und wird von Kindern auf der ganzen Welt gespielt.

In diesem Spiel muss der Spieler Paarungen von Karten finden, die gleiche Emojis haben. Der Spieler kann eine Karte nach der anderen aufdecken und versuchen, alle Paarungen zu finden.

- Finde alle passenden Paare
- Spiele gegen dich selbst und verbessere deine Gedächtnisfähigkeiten

Anleitung

Spielstart

1. Öffnen Sie die Webseite im Browser.
2. Beim ersten Laden der Seite werden Sie aufgefordert, Ihren Namen einzugeben. Geben Sie Ihren Namen ein und bestätigen Sie.

Spielregeln

1. Ziel des Spiels ist es, alle Paarungen von Karten mit gleichen Emojis zu finden.
2. Jede Karte kann durch Anklicken aufgedeckt werden.
3. Decken Sie zwei Karten nacheinander auf.
4. Wenn die beiden Karten das gleiche Emoji zeigen, bleiben sie aufgedeckt.
5. Wenn die beiden Karten unterschiedliche Emojis zeigen, werden sie nach einer kurzen Verzögerung wieder umgedreht.
6. Das Spiel endet, wenn alle Paare gefunden wurden.

Spielsteuerung

- **Spiel Neustarten:** Drücken Sie den "SPIEL NEUSTARTEN"-Button, um das Spiel neu zu starten. Die Anzahl der gespielten Runden wird erhöht.
- **Namen Ändern:** Drücken Sie den "NAMEN ÄNDERN"-Button, um Ihren Spielernamen zu ändern.
- **Information:** Drücken Sie den "INFORMATION"-Button, um mehr über das Spiel zu erfahren.
- **ZIP Herunterladen:** Drücken Sie den "ZIP RUNTERLADEN"-Button, um das Spiel als ZIP-Datei herunterzuladen.

Spielbeschreibung

- Beim Start des Spiels wird der Name des Spielers angezeigt und die Anzahl der gespielten Runden beginnt bei 0.
- Die Karten werden zufällig gemischt und verdeckt auf dem Spielfeld angezeigt.
- Die Spieler können Karten durch Anklicken aufdecken und versuchen, alle passenden Paare zu finden.
- Wenn alle Paare gefunden wurden, wird eine Benachrichtigung angezeigt, dass das Spiel gewonnen ist.

Schere Stein Papier

Einführung

Dieses Projekt ist ein einfaches Spiel namens "Schere Stein Papier", das mit JavaScript, jQuery, HTML, CSS und Bootstrap entwickelt wurde. Es richtet sich an Programmieranfänger, die das Programmieren lernen möchten. Das Spiel ist bekannt und wird von Kindern auf der ganzen Welt gespielt.

In diesem Spiel wählt der Spieler eine von drei Optionen (Schere, Stein oder Papier) und spielt gegen den Computer, der zufällig eine Auswahl trifft. Die Regeln sind einfach:

- Schere schlägt Papier
- Papier schlägt Stein
- Stein schlägt Schere

Anleitung

Spielstart

1. Öffnen Sie die Webseite im Browser.

Spielregeln

1. Der Spieler wählt eine von drei Optionen: Schere, Stein oder Papier.
2. Der Computer trifft gleichzeitig eine zufällige Auswahl.
3. Die Auswahl des Spielers wird mit der Auswahl des Computers verglichen.
4. Der Gewinner der Runde wird gemäß den oben genannten Regeln bestimmt.

Spielsteuerung

- **Schere:** Klicken Sie auf das Schere-Symbol, um Schere zu wählen.
- **Stein:** Klicken Sie auf das Stein-Symbol, um Stein zu wählen.
- **Papier:** Klicken Sie auf das Papier-Symbol, um Papier zu wählen.
- **Information:** Klicken Sie auf den "Information"-Button, um mehr über das Spiel zu erfahren.

Spielergebnis

- Die Ergebnisse werden unterhalb der Optionen angezeigt:
 - **Spieler Siege:** Anzahl der Runden, die der Spieler gewonnen hat.
 - **Computer Siege:** Anzahl der Runden, die der Computer gewonnen hat.
 - **Unentschieden:** Anzahl der unentschiedenen Runden.

Spielbeschreibung

- Das Spiel ist interaktiv und aktualisiert die Ergebnisse nach jeder Runde.
- Die Auswahl des Spielers wird durch Klicken auf eines der Symbole getroffen.
- Der Computer trifft gleichzeitig eine zufällige Auswahl.
- Die Resultate werden unmittelbar nach jeder Runde angezeigt.

Color Codes

Einführung

Dieses Projekt ist ein einfaches Color-Guessing Spiel, das mit JavaScript, HTML, CSS und Bootstrap entwickelt wurde. Es richtet sich an Programmieranfänger, die das Programmieren lernen möchten. Das Spiel ist gut, um sich vertrauter mit den Color-Codes zu machen.

In diesem Spiel muss der Spieler einem HEX-Code die richtige Farbe zuordnen. Der Spieler kann mehrfach probieren, falls er es nicht geschafft hat.

Anleitung

Spielstart

1. Öffnen Sie die Webseite im Browser.

Spielregeln

1. Ein HEX-Code wird oben auf der Seite angezeigt.
2. Darunter werden drei Farben angezeigt.
3. Der Spieler muss die Farbe auswählen, die dem angezeigten HEX-Code entspricht.

Spielsteuerung

- **Farbe wählen:** Klicken Sie auf die Farbe, die Sie für den angezeigten HEX-Code halten.
- **INFO:** Klicken Sie auf den "INFO"-Button, um mehr über das Spiel zu erfahren.

Spielergebnis

- Die Auswahl wird sofort nach dem Klick geprüft.
- Wenn die gewählte Farbe korrekt ist, wird ein entsprechender Hinweis angezeigt.
- Wenn die gewählte Farbe falsch ist, kann der Spieler es erneut versuchen.

Spielbeschreibung

- Das Spiel zeigt einen HEX-Code und drei Farbkacheln an.
- Der Spieler klickt auf die Farbe, die er für den angezeigten HEX-Code hält.
- Eine Rückmeldung wird sofort angezeigt, ob die gewählte Farbe korrekt war oder nicht.

Number Guessing Game

Einführung

Das Number Guessing Game ist ein einfaches, interaktives Spiel, das mit JavaScript, HTML, CSS und Bootstrap entwickelt wurde. Es richtet sich an Programmieranfänger, die das Programmieren lernen möchten. In diesem Spiel muss der Spieler eine Zahl zwischen 1 und 100 erraten. Der Spieler hat 10 Versuche, die richtige Zahl zu finden, und erhält nach jedem Versuch eine Rückmeldung, ob die geratene Zahl zu hoch, zu niedrig oder korrekt ist.

- **Ziel des Spiels:** Errate die richtige Zahl zwischen 1 und 100.
- **Versuche:** Der Spieler hat 10 Versuche, die richtige Zahl zu erraten.
- **Feedback:** Nach jedem Versuch wird angezeigt, ob die geratene Zahl zu hoch, zu niedrig oder korrekt ist.

Anleitung

Spielstart

1. **Öffnen Sie die Webseite im Browser.**
 - Beim Laden der Seite sehen Sie das Number Guessing Game Interface.
2. **Spielregeln**
 - Ziel des Spiels ist es, die richtige Zahl zwischen 1 und 100 zu erraten.
 - Der Spieler hat 10 Versuche, um die richtige Zahl zu finden.
3. **Spielsteuerung**
 - **Zahl eingeben:** Geben Sie eine Zahl zwischen 1 und 100 in das Eingabefeld ein.
 - **Überprüfen:** Klicken Sie auf den „Check“-Button, um Ihre Vermutung zu überprüfen.
 - **Feedback erhalten:** Nach jedem Versuch wird Ihnen mitgeteilt, ob Ihre Zahl zu hoch, zu niedrig oder korrekt ist.

Spielbeschreibung

- **Vermutung eingeben:**
 - Geben Sie eine Zahl zwischen 1 und 100 in das Eingabefeld ein.
 - Klicken Sie auf den „Check“-Button, um Ihre Vermutung zu überprüfen.
- **Feedback erhalten:**
 - Das Spiel gibt sofortiges Feedback, ob Ihre Zahl zu hoch, zu niedrig oder korrekt ist.
- **Versuche überwachen:**

- Die Anzahl der verbleibenden Versuche wird unter dem Eingabefeld angezeigt. Sie haben insgesamt 10 Versuche.
- **Spiel neu starten:**
 - Wenn Sie die richtige Zahl erraten haben oder Ihre Versuche aufgebraucht sind, erscheint eine Option, das Spiel neu zu starten.

Spielsteuerung

- **Spiel Neustarten:** Drücken Sie den "SPIEL NEUSTARTEN"-Button, um das Spiel neu zu starten. Sie können erneut versuchen, die richtige Zahl zu erraten.
- **Information:** Drücken Sie den "INFORMATION"-Button, um mehr über das Spiel zu erfahren.