### Nombres remarquables sur les graphes

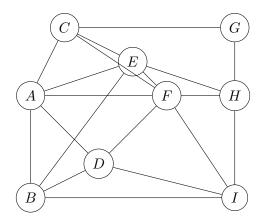
### Quelques définitions pour commencer

- Un graphe est dit **complet** si toutes les arêtes existent: chaque sommet est relié à tous les autres  $=>\frac{n(n-1)}{2}$  arêtes. Le graphe complet de n sommets est noté  $K_n$ .
- Une clique est un sous-ensemble de sommets tel que le sous-graphe réduit à ces sommets est complet: un sous ensemble de sommets tous connectés entre eux.
- Une clique est dite **maximale** si quel que soit le sommet rajouté, ce n'est plus une clique. Il est très facile d'obtenir des cliques maximales.
- Une clique est dite **maximum** si elle a la plus grande cardinalité possible. Il est très difficile de trouver une (la) clique maximum (problème NP-difficile)
- On note  $\omega(G)$  le nombre de sommets d'une clique maximum de G (la taille de la plus grosse clique de G)

### Stable

- Un ensemble **stable** (independent set en Anglais) est un sous-ensemble de sommets absolument pas connectés entre eux (aucune arête entre deux sommets quelconques d'un stable)
- On note  $\alpha(G)$  le nombre de sommets d'un stable maximum de G. Ce nombre est appelé **le nombre de stabilité du graphe**. (problème NP-difficile)
- On appelle graphe complémentaire de G que l'on note  $\overline{G}$  le graphe avec les mêmes sommets et les arêtes opposées.
- Une clique dans G est un stable dans  $\overline{G}$  et vice versa.
- $\bullet \ \alpha(G) \ = \ \omega(\overline{G})$
- $\bullet$  On note  $\Delta$  le plus grand degré du graphe.

# Un petit exemple



# Coloration - Nombre chromatique

On parle ici de coloration des sommets. Chaque sommet doit avoir une et une seule couleur.

#### Problème

Trouver le nombre minimum de couleurs pour colorier les sommets tels que 2 sommets adjacents n'aient pas la même couleur.

### Nombre chromatique

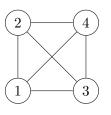
Nombre minimum de couleurs pour colorier les sommets d'un graphe G noté  $\chi_{\mathbf{v}}(\mathbf{G})$  (problème NP-difficile)

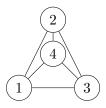
Chaque couleur correspond à un ensemble stable.

## Graphe planaire

Un graphe est planaire s'il existe une représentation dans le plan de ce graphe tel qu'aucune arête ne se croise.

Par exemple  $K_4$  est planaire et  $K_5$  ne l'est pas.





# Quelques nombres chromatiques

- $\bullet \ \chi_v(K_n) = n$
- Théorème des 4 couleurs: Tout graphe planaire a un nombre chromatique inférieur ou égal à 4.
- Un graphe a un nombre chromatique égal à 2 (il est alors dit biparti) si et seulement si il ne contient pas de cycle de longueur impaire.
- Soit G = (V, E) un graphe de degré maximum  $\Delta$ . Le nombre chromatique de G,  $\chi_v(G)$  est inférieur ou égal à  $\Delta + 1$ .

$$\chi_v(G) \leq (\Delta+1)$$

#### Preuve par récurrence:

- Initialisation: Pour n=2, nous avons  $\Delta=1$  et  $\chi_v(G)=2$ .
- Hérédité: Supposons que la propriété est vraie pour n. On veut la montrer pour G = (V, E) avec |V| = n + 1.
  Soit x un sommet de G. Considérons le graphe G' = G {x} dont le degré est au plus Δ. On peut donc le colorier avec au plus Δ + 1 couleurs (d'après l'hyp. de récurrence).
  x est adjacent avec au plus Δ sommets, on peut donc lui attribuer une couleur non utilisée par l'un de ces sommets.

Attacks and the content non-unimage part in decession metas.

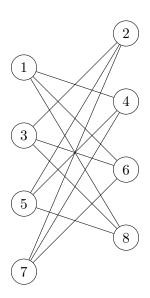
Attention, cette borne peut être très imprécise (cf graphe en étoile)

# Algorithme de coloriage séquentiel

Méthodes approchées qui donnent une coloration admissible mais pas forcément la meilleure, c'est à dire avec le nombre minimal de couleurs. La plus simple est la suivante:

- Couleurs représentées par des entiers positifs.
- Coloration gloutonne:
  - ▶ On considère les sommets les uns après les autres.
  - ▶ A chaque sommet on attribue la plus petite couleur non attribuée à au moins un de ses voisins.
- Complexité :  $O(n \times \Delta)$

## Très dépendant de l'ordre des sommets



# Algorithme de Welsh - Powell

#### Trier initialement les sommets par

- Degré décroissant
- En cas d'égalité par numéro croissant
- Tant que tous les sommets ne sont pas colorés faire:
  - ► col++ (nouvelle couleur)
  - ▶ Prendre les sommets dans l'ordre du tri et leur affecter la couleur col si c'est possible (s'ils ne sont pas déjà colorés et s'ils ne sont pas reliés à un sommet de couleur col)

# Algorithme DSatur (Brelaz)

DSAT(x) (degré de saturation): nombre de couleurs utilisées dans le voisinage de x (et pas le nombre de voisins colorés).

- Tant que tous les sommets ne sont pas colorés faire:
  - ▶ Choisir le sommet non encore coloré avec
    - 1 Le plus grand degré de saturation
    - 2 En cas d'égalité de plus grand degré
    - 3 En cas d'égalité de plus petit numéro
- Donner la plus petite couleur disponible à ce sommet

# Le plus petit exemple où ils se trompent

