### Cours 09 – Les tris

Novembre 2014

## Contrôle et Rattrapage TD

- Contrôle continu 2 : 19 novembre de 09h45 à 11h15
- Groupe 2 MIASHS: TD 13 novembre 2014 de 09h45
   à 13h00 en salle D101.

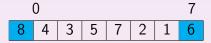
## Echange de deux éléments

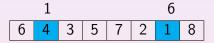
```
void echange(int T[], int i, int j)
{
  int tmp;

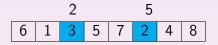
  tmp = T[i];
  T[i] = T[j];
  T[j] = tmp;
}
```

- Echanger le premier élément avec le dernier élément du tableau
- Echanger le deuxième élément avec l'avant dernier
- ...
- Continuer jusqu'au milieu du tableau









3 4 6 1 2 5 7 3 4 8

6 1 2 7 5 3 4 8

```
int T[N];
int i;
initialise(T);
affiche_tableau(T);
for( i=0; i<N/2; i++)
    echange(T,i,N-i-1);
    affiche_tableau(T);
  }
```

## Les tris par comparaison

#### Données

- Collection de TailleMax valeurs du même type rangées dans un tableau T
- Un opérateur de comparaison ≤

#### But

Ré-ordonner les valeurs de T de telle sorte que :

$$T[i] \leq T[i+1], \forall i \in \{0 \dots TailleMax - 2\}$$



## Quelques algorithmes de tris

- Le tri par insertion
- Le tri par sélection
- Le tri à bulles (par permutation)

## Le tri par insertion

#### Principe Général

A tout moment le tableau T est séparé en 2 parties :

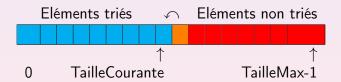
- $T[0] \dots T[TailleCourante]$  : Partie déjà triée du tableau
- T[TailleCourante + 1] ... T[TailleMax 1]: Partie non triée du tableau.



# Le tri par insertion (2)

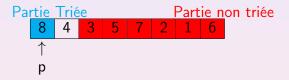
#### Une Etape

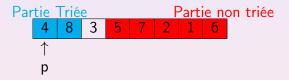
- Prendre un élément non encore trié;
- L'insérer à sa place dans l'ensemble des éléments triés.

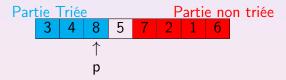


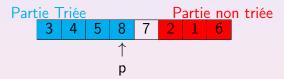
# Le tri par insertion (3)

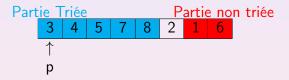
```
void TriInsertion(int T[], int N)
  int TC, i, p, tmp;
  for (TC = 0: TC < N-1: TC++)
      tmp = T[TC+1];
      p = 0;
      while( T[p] < tmp)
          p = p + 1;
      for (i = TC; i >= p; i--)
          T[i+1] = T[i]:
      T[p] = tmp;
```

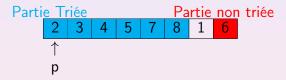














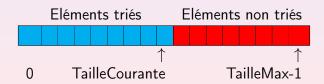
1 2 3 4 5 6 7 8

## Le tri par sélection

#### Principe Général

A tout moment le tableau T est séparé en 2 parties :

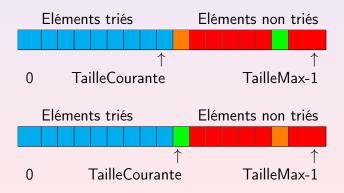
- $T[0] \dots T[TailleCourante]$  : Partie déjà triée du tableau
- T[TailleCourante + 1] ... T[TailleMax 1]: Partie non triée du tableau.



# Le tri par sélection (2)

#### Une Etape

- Prendre l'élément minimum dans la partie non triée.
- L'insérer à la fin de la partie triée.



## Le tri par sélection (3)

```
int RechercheIndMin(int T[], int N, int d)
  int indmin;
  int i;
  indmin = d;
  for(i=d;i<N;i++)
      if (T[i] < T[indmin])</pre>
            indmin = i;
  return indmin;
```

# Le tri par sélection (3)

```
void TriSelection(int T[], int N)
{
  int TC, indmin;
  for (TC = 0; TC < N-1; TC++)
     {
     indmin = RechercheIndMin(T,N,TC);
     echange(T,TC,indmin);
    }
}</pre>
```

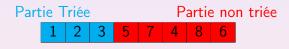
Partie Triée Partie non triée 8 4 3 5 7 2 1 6

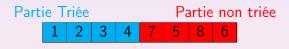
Partie Triée Partie non triée

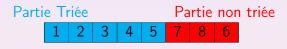
1 4 3 5 7 2 8 6

Partie Triée Partie non triée

1 2 3 5 7 4 8 6







# Un exemple de tri par sélection

Partie Triée Partie non triée

1 2 3 4 5 6 8 7

# Un exemple de tri par sélection

Partie Triée Partie non triée

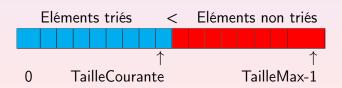
1 2 3 4 5 6 7 8

### Tri par permutation

#### Principe général

- Si deux éléments voisins ne sont pas ordonnés correctement, on les échange.
- Deux parties dans le tableau :
  - Une partie avec des éléments triés
  - Une partie avec des éléments non triés

de telle sorte que les éléments de la partie triée sont inférieurs aux éléments de la partie non triée.



## Tri par permutation (2)

```
void Bulles(int T[], int N)
  int TC, i, tmp;
  for(TC=1;TC<N;TC++)</pre>
      for(i=N-1;i>=TC;i--)
            if (T[i-1] > T[i])
               echange(T,i,i-1);
```

8 4 3 5 7 2 1 6

