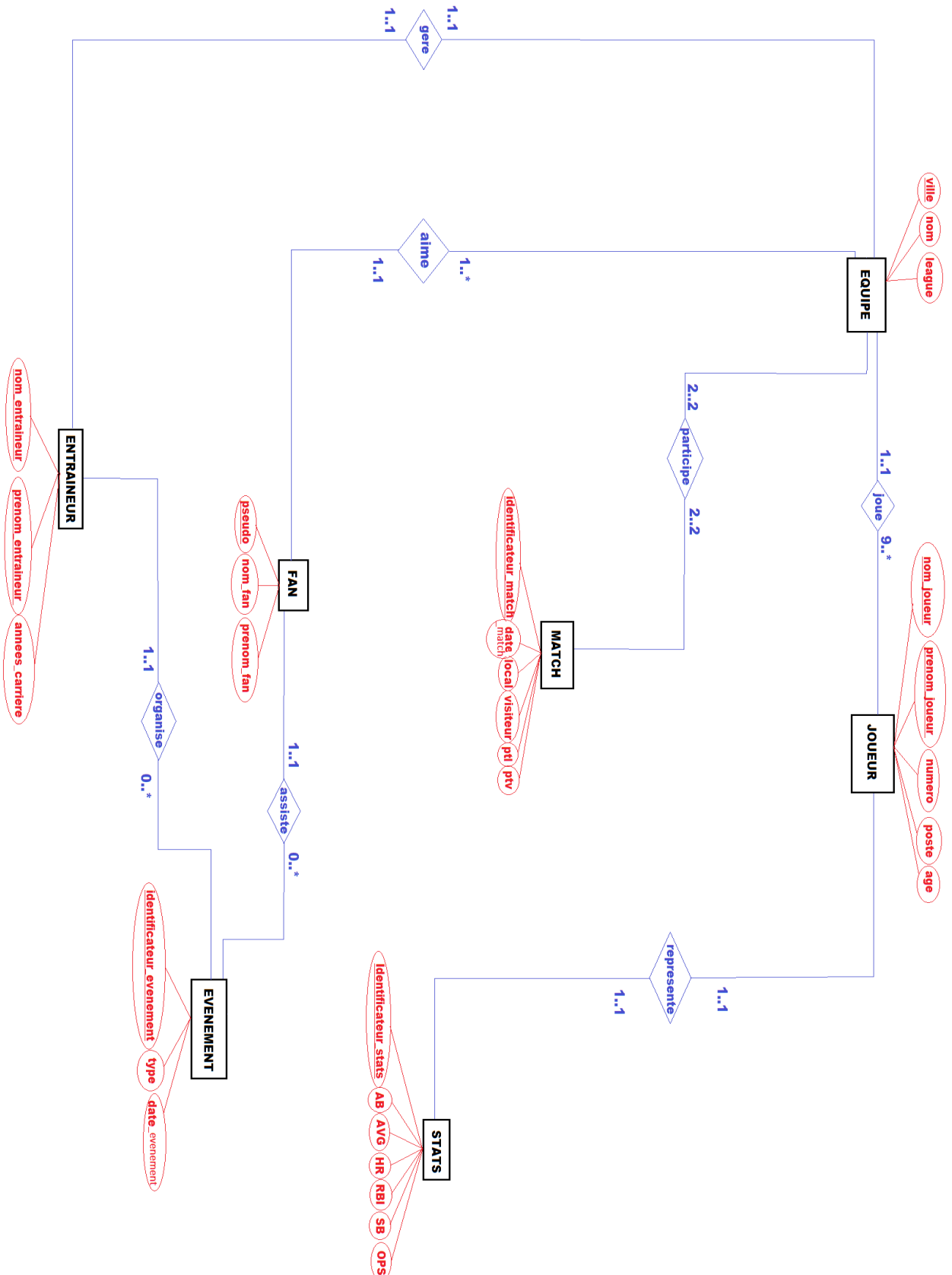


## Modele ENTITE-RELATION



## Schema relationnel

stats (identificateur\_stats, AB, AVG, HR, RBI, SB, OPS)

joueur (nom\_joueur, prenom\_joueur, numero, poste, age, identificateur\_stats, ville)

entraîneur (nom\_entraineur, prenom\_entraineur, annees\_carriere)

evenement (identificateur\_evenement, type, date\_evenement, nom\_entraineur, prenom\_entraineur, pseudo)

fan (pseudo, nom\_fan, prenom\_fan)

equipe (ville, nom, league, nom\_entraineur, prenom\_entraineur, pseudo)

match (identificateur\_match, date\_match, local, visiteur, ptl, ptv)

## Cles etrangeres / Cles primaires

joueur . identificateur\_stats → stats . identificateur\_stats

joueur . ville → equipe . ville

evenement . (nom\_entraineur, prenom\_entraineur) → entraineur . ( nom\_entraineur, prenom\_entraineur)

evenement . pseudo → fan . pseudo

equipe . (nom\_entraineur, prenom\_entraineur) → entraineur . (nom\_entraineur, prenom\_entraineur)

equipe . pseudo → fan . pseudo

match . local → equipe . ville

match . local → equipe . ville

## Contexte de la base de données

Ma base de données va contenir les principales équipes de baseball aux états unis. Elle contiendra les statistiques des joueurs ainsi que les resultats des matchs d'une compétition qui n'existe pas dans la réalité.

Des fans pourront également interagir avec les équipes qu'ils aiment en participant à des évènements (tel que des journées autographes par exemple) .