

# Arbre Binaire de Recherche

Yann Strozecki  
`yann.strozecki@uvsq.fr`

Décembre 2016

# Organisation

- ▶ Rendez-moi les DM !
- ▶ C'est le dernier CM.
- ▶ Il reste encore deux TD. Le dernier TD sera le mardi 3 janvier 9h45-13h pour le gr2 en salle 22 et 13h30-16h45 pour le gr1.
- ▶ Les étudiants qui ont été absent au contrôle continu doivent venir me voir à la fin du cours où m'envoyer un mail rapidement pour organiser un rattrapage.

# La structure de donnée dictionnaire

C'est une structure de donnée qui stocke des éléments de type quelconque identifiés par une **clé unique** entière et qui permet trois opérations :

- ▶ recherche d'un élément
- ▶ insertion d'un élément
- ▶ suppression d'un élément

Elle permet de représenter des ensembles ou des fonctions (associative array). Même utilisation que les **tables de hachage**.

# La structure de donnée dictionnaire

C'est une structure de donnée qui stocke des éléments de type quelconque identifiés par une **clé unique** entière et qui permet trois opérations :

- ▶ recherche d'un élément
- ▶ insertion d'un élément
- ▶ suppression d'un élément

Elle permet de représenter des ensembles ou des fonctions (associative array). Même utilisation que les **tables de hachage**.

# Arbre binaire de Recherche

Un arbre binaire de recherche vérifie les conditions suivantes :

- ▶ la clé d'un noeud est supérieure aux clés dans le sous-arbre gauche
- ▶ la clé d'un noeud est inférieure aux clés dans le sous-arbre droit
- ▶ les sous-arbres droit et gauche sont des arbres binaires de recherche

On notera  $n$  la taille de l'arbre et  $h$  sa hauteur.

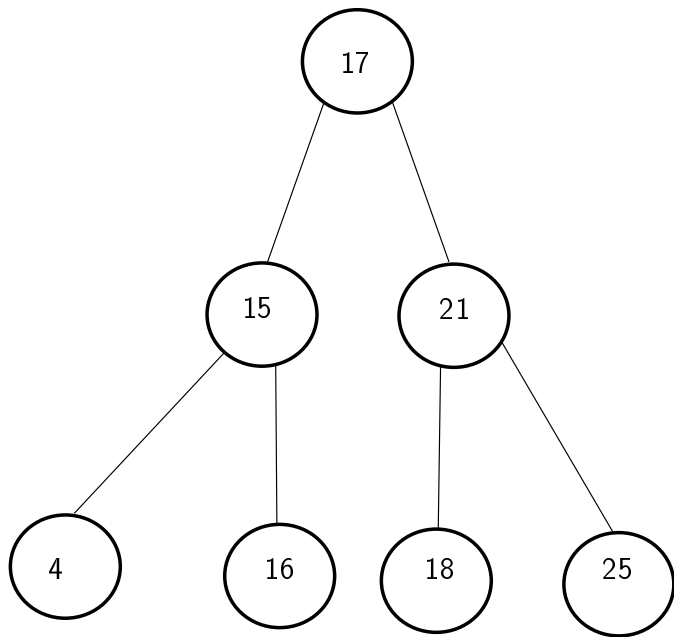
# Arbre binaire de Recherche

Un arbre binaire de recherche vérifie les conditions suivantes :

- ▶ la clé d'un noeud est supérieure aux clés dans le sous-arbre gauche
- ▶ la clé d'un noeud est inférieure aux clés dans le sous-arbre droit
- ▶ les sous-arbres droit et gauche sont des arbres binaires de recherche

On notera  $n$  la taille de l'arbre et  $h$  sa hauteur.

## Un exemple



# Recherche

---

## Algorithme 1 Recherche d'un élément

---

Recherche( $r$  : Nœud,  $clé$  : Entier)

▷ *Entrée* :  $r$  (la racine d'un arbre)

▷ *Sortie* : le noeud qui contient la clé

Début

    si ( $r.clé == clé$ )

        retourner  $r$

    si ( $r.clé < clé$ )

        retourner Recherche( $r.filsg, clé$ )

    sinon

        retourner Recherche( $r.filsd, clé$ )

Fin

---

Complexité en  $O(h)$ .



# Recherche

---

## Algorithme 2 Recherche d'un élément

---

Recherche( $r$  : Nœud,  $clé$  : Entier)

▷ *Entrée* :  $r$  (la racine d'un arbre)

▷ *Sortie* : le noeud qui contient la clé

Début

    si ( $r.clé == clé$ )

        retourner  $r$

    si ( $r.clé < clé$ )

        retourner Recherche( $r.filsg, clé$ )

    sinon

        retourner Recherche( $r.filsd, clé$ )

Fin

---

Complexité en  $O(h)$ .

# Insertion

---

## Algorithme 3 Insertion d'un élément

---

Insertion( $r$  : Nœud,  $clé$  : Entier)

▷ *Entrée* :  $r$  (la racine d'un arbre)

▷ *Sortie* : la racine de l'arbre

Début

    si ( $r == \text{NIL}$ )

$r = \text{CréerNœud}(clé)$

    si ( $r.clé < clé$ )

$r.filsg = \text{Insertion}(r.filsg, clé)$

    si ( $r.clé > clé$ )

$r.filsd = \text{Insertion}(r.filsd, clé)$

    retourner  $r$

Fin

---

La complexité de cet algorithme est en  $O(h)$ .

# Insertion

---

## Algorithme 4 Insertion d'un élément

---

Insertion( $r$  : Nœud,  $clé$  : Entier)

▷ *Entrée* :  $r$  (la racine d'un arbre)

▷ *Sortie* : la racine de l'arbre

Début

    si ( $r == \text{NIL}$ )

$r = \text{CréerNœud}(clé)$

    si ( $r.clé < clé$ )

$r.filsg = \text{Insertion}(r.filsg, clé)$

    si ( $r.clé > clé$ )

$r.filsd = \text{Insertion}(r.filsd, clé)$

    retourner  $r$

Fin

---

La complexité de cet algorithme est en  $O(h)$ .

# Suppression

Il y a trois cas distincts :

- ▶ Le noeud à supprimer est une feuille
- ▶ Le noeud à supprimer a un seul descendant
- ▶ Le noeud à supprimer a deux feuilles

Dans le dernier cas il faut le remplacer par un autre noeud.  
Lequel ?

# Suppression

Il y a trois cas distincts :

- ▶ Le noeud à supprimer est une feuille
- ▶ Le noeud à supprimer a un seul descendant
- ▶ Le noeud à supprimer a deux feuilles

Dans le dernier cas il faut le remplacer par un autre noeud.  
Lequel ?

Deux possibilités . . .

# Suppression

Il y a trois cas distincts :

- ▶ Le noeud à supprimer est une feuille
- ▶ Le noeud à supprimer a un seul descendant
- ▶ Le noeud à supprimer a deux feuilles

Dans le dernier cas il faut le remplacer par un autre noeud.  
Lequel ?

Deux possibilités . . .

## Suppression(II)

On supprime le sommet  $v$  qui a deux enfants :

1. Trouver le sommet  $w$  de valeur plus petite que celle de  $v$  et la plus grande possible.
2. Supprimer  $w$ , facile car il a au plus un enfant.
3. Remplacer  $v$  par  $w$ .

On peut vérifier que cette opération se fait en temps  $O(h)$  et préserve la propriété d'ABR.

# Suppression(II)

On supprime le sommet  $v$  qui a deux enfants :

1. Trouver le sommet  $w$  de valeur plus petite que celle de  $v$  et la plus grande possible.
2. Supprimer  $w$ , facile car il a au plus un enfant.
3. Remplacer  $v$  par  $w$ .

On peut vérifier que cette opération se fait en temps  $O(h)$  et préserve la propriété d'ABR.

On peut aussi faire l'énumération des éléments dans l'ordre en  $O(n)$  (tableau).



# Suppression(II)

On supprime le sommet  $v$  qui a deux enfants :

1. Trouver le sommet  $w$  de valeur plus petite que celle de  $v$  et la plus grande possible.
2. Supprimer  $w$ , facile car il a au plus un enfant.
3. Remplacer  $v$  par  $w$ .

On peut vérifier que cette opération se fait en temps  $O(h)$  et préserve la propriété d'ABR.

On peut aussi faire l'énumération des éléments dans l'ordre en  $O(n)$  (tableau).

# Comparaison des implémentations d'un dictionnaire

Structure	Insertion	Suppression	Recherche
Tableau	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$
Tableau trié	$O(n)$	$O(n)$	$O(\log(n))$
Liste	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$
ABR	$O(h)$	$O(h)$	$O(h)$

Mais que vaut  $h$  en général ?

# Comparaison des implémentations d'un dictionnaire

Structure	Insertion	Suppression	Recherche
Tableau	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$
Tableau trié	$O(n)$	$O(n)$	$O(\log(n))$
Liste	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$
ABR	$O(h)$	$O(h)$	$O(h)$

Mais que vaut  $h$  en général ?

# Équilibre

Problème de **complexité** des opérations de base.

Quand l'arbre est déséquilibré, on peut avoir  $h$  de l'ordre de  $n$  (arbre filiforme).

Plusieurs solutions :

- ▶ randomisation des clés, bonne hauteur moyenne
- ▶ arbres rouges noirs
- ▶ les arbres binaires équilibrés ou AVL

# Équilibre

Problème de **complexité** des opérations de base.

Quand l'arbre est déséquilibré, on peut avoir  $h$  de l'ordre de  $n$  (arbre filiforme).

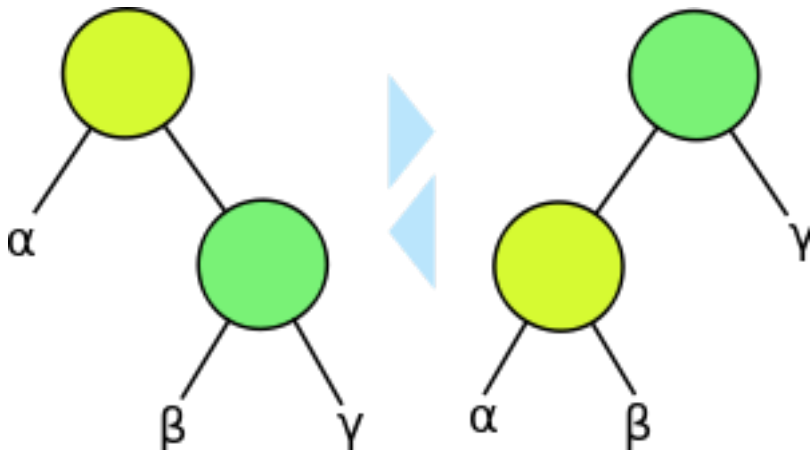
Plusieurs solutions :

- ▶ randomisation des clés, bonne hauteur moyenne
- ▶ arbres rouges noirs
- ▶ les arbres binaires équilibrés ou AVL

# Comment garder son équilibre

Opération de **rotation**.

Pour équilibrer un arbre on va appliquer des rotations.



# AVL

Dans chaque noeud de l'arbre on stocke le **facteur d'équilibre** : hauteur du sous arbre gauche moins hauteur du sous-arbre droit.

Dans un AVL on veut que le facteur d'équilibre soit compris dans  $\{-1, 0, 1\}$ .

## Lemma

*L'opération de rotation préserve les propriétés d'un ABR.*

## Lemma

*L'opération de rotation quand  $\gamma$  est plus profond que  $\beta$  et  $\alpha$  améliore l'équilibrage de l'arbre.*

# AVL

Dans chaque noeud de l'arbre on stocke le **facteur d'équilibre** : hauteur du sous arbre gauche moins hauteur du sous-arbre droit.

Dans un AVL on veut que le facteur d'équilibre soit compris dans  $\{-1, 0, 1\}$ .

## Lemma

*L'opération de rotation préserve les propriétés d'un ABR.*

## Lemma

*L'opération de rotation quand  $\gamma$  est plus profond que  $\beta$  et  $\alpha$  améliore l'équilibrage de l'arbre.*



# Insertion

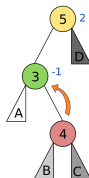
On insère le noeud comme dans un ABR.

Dans un deuxième temps on corrige les déséquilibres introduits par l'insertion. Il y a quatre cas décrits dans le slide suivant.

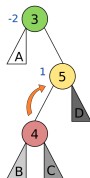
Un exemple au tableau d'insertion.

Complexité en fonction de la hauteur ?

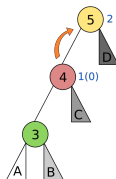
**Left Right Case**



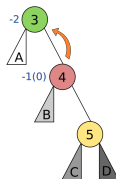
**Right Left Case**



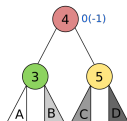
**Left Left Case**



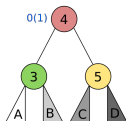
**Right Right Case**



**Balanced**



**Balanced**



# Suppression

On supprime normalement un noeud et on remonte jusqu'à la racine en rééquilibrant.

Intérêt des arbres AVL. Les complexités des fonctions d'insertion, suppression et recherche sont en  $O(h)$  et on a en plus :

## Théorème

*Dans un AVL de hauteur  $h$  et avec  $n$  sommets on a*

$$h < 1,5 \log(n)$$

# Suppression

On supprime normalement un noeud et on remonte jusqu'à la racine en rééquilibrant.

**Intérêt des arbres AVL.** Les complexités des fonctions d'insertion, suppression et recherche sont en  $O(h)$  et on a en plus :

## Théorème

*Dans un AVL de hauteur  $h$  et avec  $n$  sommets on a*

$$h < 1,5 \log(n)$$