

<b>DEPARTAMENTO:</b>	CIENCIAS DE LA	<b>CARRERA:</b>	INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA		
	COMPUTACIÓN		INFORMACIÓN		
ASIGNATURA:	Desarrollo Web para	NIVEL:	6	FECHA:	16/05/2025
	Integración				
DOCENTE:	Ing. Pablo Puente	EXAMEN	1	CALIFICACIÓN:	
	_	N°:			

### Examen

# Mejia Gaibor Anthony Geovanny

# Creacion del composer y proyecto en Laravel

```
PS C:\Users\USUARIO\Anthony\Desktop\Examen_Desarrollo> composer create-project laravel/laravel gestion-computadores
Creating a "laravel/laravel" project at "./gestion-computadores"
Installing laravel/laravel (v12.0.9)

- Downloading laravel/laravel (v12.0.9)

- Installing laravel/laravel (v12.0.9): Extracting archive
Created project in C:\Users\USUARIO\Anthony\Desktop\Examen_Desarrollo\gestion-computadores

> @php -r "file_exists('.env') || copy('.env.example', '.env');"
Loading composer repositories with package information
Updating dependencies
Lock file operations: 110 installs, 0 updates, 0 removals

- Locking brick/math (0.12.3)

- Locking carbonphp/carbon-doctrine-types (3.2.0)

- Locking dflydev/dot-access-data (v3.0.3)

- Locking doctrine/inflector (2.0.10)

- Locking doctrine/lexer (3.0.1)

- Locking dragonmantank/cron-expression (v3.4.0)

- Locking fakerphp/faker (v1.24.1)

- Locking fakerphp/faker (v1.24.1)

- Locking fruitcake/php-cors (v1.3.0)

- Locking egraham-campabell/result-type (v1.1.3)
```



Este método muestra la lista de computadores, permitiendo filtrar los resultados. Obtiene un término de búsqueda (query) desde la solicitud y usa Computador::query() para buscar coincidencias parciales en los campos codigo\_tienda o procesador. Finalmente, devuelve la vista computadores.index con la lista de computadores.

Este método devuelve la vista computadores.create, que contiene un formulario para crear un nuevo computador. Es la página que los usuarios ven cuando desean agregar un nuevo registro.

```
public function create()
{
    return view('computadores.create');
}
```



Este método procesa el formulario de creación de un computador. Valida los datos enviados (como codigo\_tienda, almacenamiento, ram, etc.) y, si son válidos, crea un nuevo registro en la base de datos usando Computador::create(). Redirige al listado con un mensaje de éxito.

Actualmente, incluye un dd(\$computador) para depuración, mostrando los datos del computador. Luego, devuelve la vista computadores.edit con los datos del computador para

Este método busca un computador por su ID con Computador::findOrFail(\$id).

su edición.

```
public function edit($id)
{
    $computador = Computador::findOrFail($id);
    dd($computador);
    return view('computadores.edit', compact('computador'));
}
```



Este método procesa el formulario de edición de un computador. Valida los datos enviados, busca el computador por su ID con Computador::findOrFail(\$id), actualiza el registro con los datos validados usando update(), y redirige al listado con un mensaje de éxito.

Este método elimina un computador de la base de datos. Busca el computador por su ID con Computador::findOrFail(\$id), lo elimina con delete(), y redirige al listado con un mensaje de éxito.

```
public function destroy($id)
{
    $computador = Computador::findOrFail($id);
    $computador->delete();

    return redirect()->route('computadores.index')->with('success', 'Computador eliminado exitosamente.');
}
```



protected \$table = 'computadores': Especifica que el modelo está vinculado a la tabla computadores en la base de datos y protected \$fillable = [...]: Define los campos que pueden ser asignados masivamente (mass assignable) al crear o actualizar registros, incluyendo codigo\_tienda, almacenamiento, ram, tarjeta\_grafica, precio, descripcion, imagen y procesador.

```
app > Models > 👁 Computador.php
       <?php
      namespace App\Models;
      use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
      use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
       class Computador extends Model {
           use HasFactory;
           protected $fillable = [
 11
               'codigo_tienda',
               'almacenamiento',
               'ram',
               'tarjeta_grafica',
               'precio',
               'descripcion',
               'imagen',
               'procesador',
           ];
 21
```

Código de documento: VDC-INF-2024-V2-014



Este método define la creación de la tabla computadores en la base de datos. Utiliza Schema::create para crear una tabla con columnas: id (autoincremental), codigo\_tienda, almacenamiento, ram, tarjeta\_grafica (cadenas de texto), precio (decimal con 2 decimales), descripcion (texto largo), imagen, procesador (cadenas de texto), y timestamps (campos created\_at y updated\_at).

```
public function up(): void {
    Schema::create('computadores', function (Blueprint $table) {
        $table->id(); // Campo ID automático
        $table->string('codigo_tienda'); // Código de tienda
        $table->string('almacenamiento'); // Almacenamiento (ej. "512GB")
        $table->string('ram'); // RAM (ej. "16GB")
        $table->string('tarjeta_grafica'); // Tarjeta gráfica (ej. "NVIDIA GTX 1650")
        $table->decimal('precio', 8, 2); // Precio (ej. 999.99, con 2 decimales)
        $table->text('descripcion'); // Descripción (texto largo)
        $table->string('imagen'); // Imagen (ruta o URL de la imagen)
        $table->string('procesador'); // Procesador (ej. "Intel i7")
        $table->timestamps(); // Campos created_at y updated_at
    });
}
```

Este método genera 10 registros de prueba para la tabla computadores usando el paquete Faker. Crea instancias de Computador con datos aleatorios: codigo\_tienda (una palabra), almacenamiento (256GB, 512GB, o 1TB), ram (8GB, 16GB, o 32GB), tarjeta\_grafica (NVIDIA GTX 1650, AMD Radeon RX 580, o Intel UHD Graphics), precio (entre 500 y 3000 con 2 decimales), descripcion (una oración), imagen (URL de imagen), y procesador (Intel i5, Intel i7, AMD Ryzen 5, o AMD Ryzen 7).

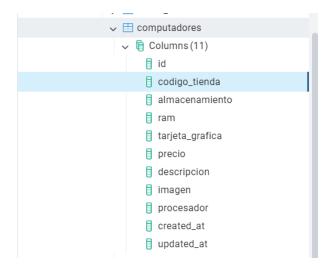




Este comando se utiliza en Laravel, un framework de PHP, para llenar la base de datos con datos de prueba usando una clase "seeder".



# Creación de las tablas computadores en pgAdmin 4

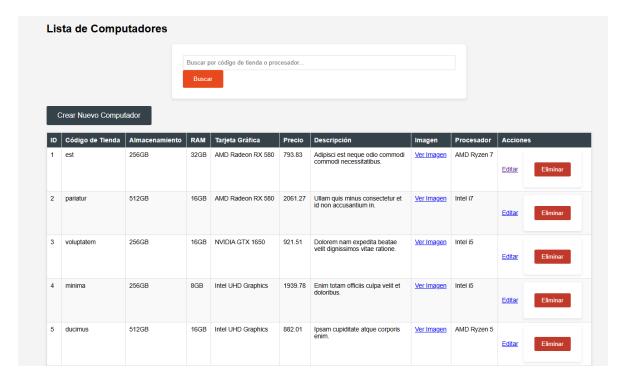


# Pagina de inicio

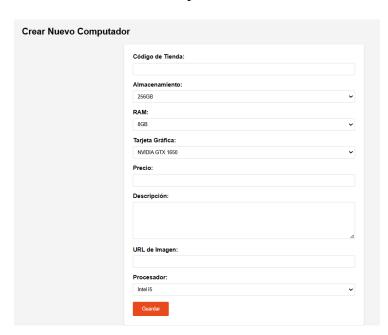




# Vista general de la sección de computadoras

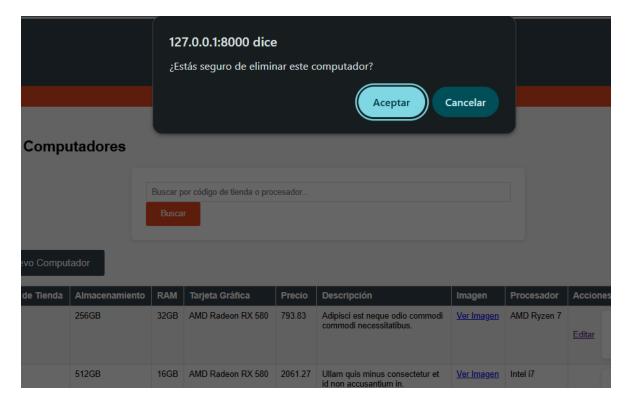


# Sección de crear un nuevo producto





# Opción de eliminar cualquier producto



Opción de buscar cualquier producto por medio de su código de tienda

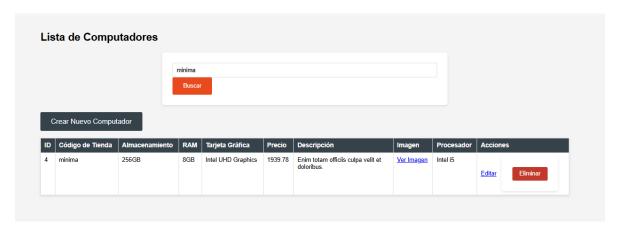


Tabla con los datos generado por IA



Código de proceso: GDOC-ATAD-9-4-1

REV. UPDI:2024-oct-08