UNIVERSIDAD TÉCNOLOGICA DEL NORTE DE GUANAJUATO

CAMPUS DOLORES HIDALGO



Área TIC'S

Integradora II

GDS0451

Unidad II

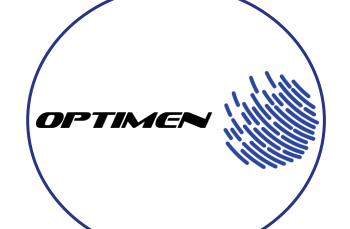
Metodología para el desarrollo de soluciones

Gabriel Barrón Rodríguez

Karla Moya Díaz - 1220100204

Juan Antonio Domínguez Rosales - 1220100200

José Remedios Meléndez Morales - 1221100603







INDICE

INTRODUCCIÓN	3
OBJETIVO	
REQUISITOS PREVIOS	
INSTALACIÓN	
DEPENDENCIAS del Back-End	
DEPENDECIAS DEL Front-End	
FUNCIONALIDADES	
VISTA DEL USUARIO	
VISTA ADMINISTRADOR	
CREADOR DE CONTENIDO	
CREADOR DE CONTENIDO	17

INTRODUCCIÓN

El presente documento permite mostrar el funcionamiento de la página web de OPTIMEN,

cuenta con los módulos Home, About Us, Customers, New, Services, Innovation, Contac tus y

con la funcionalidad de administrador y funcionalidad de crear, editar y eliminar noticias y

eventos.

OBJETIVO

Este manual de usuario ha sido diseñado para facilitar a los usuarios entender el

funcionamiento y utilizar correctamente las funcionalidades del sitio web de manera eficaz.

También se muestra información detallada sobre cómo utilizar los campos de administración y

cómo navegar a través de la pagina de OPTIMEN | HOME.

REQUISITOS PREVIOS

Antes de comenzar a interactuar con la aplicación web, se deben cumplir los siguientes

requisitos previos:

Dispositivo electrónico.

• Editor de código, (Preferentemente Visual Studio Code).

· Navegador web.

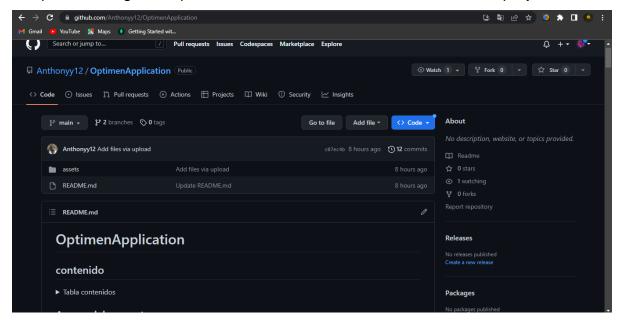
Conexión a internet

Edición de contenido

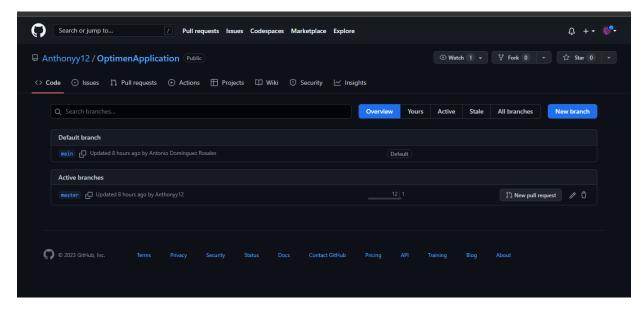
Página 3 | 22

INSTALACIÓN

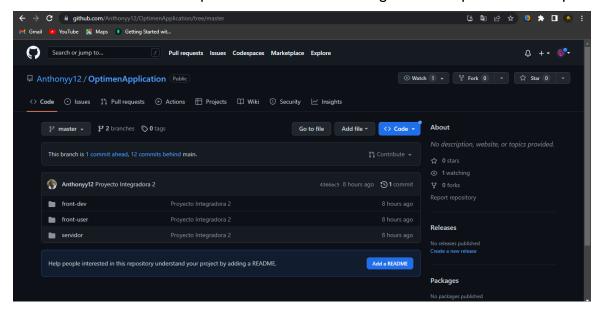
- Ingresa al link del repositorio del proyecto que se encuentra en GitHub https://github.com/Anthonyy12/OptimenApplication
- 1.1 Aparece la siguiente pantalla donde se muestra la información del proyecto.



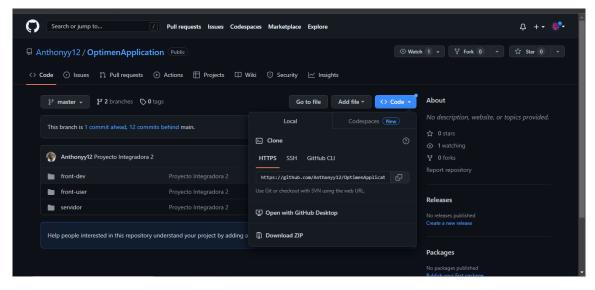
1.2 Haz click en branches, te dirigirá otra pantalla donde se encuentra el proyecto en la sección Active branches solo da click en master.



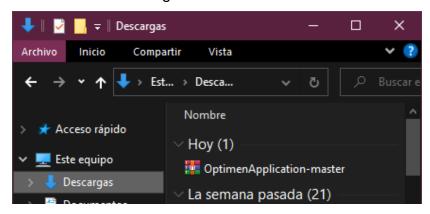
2 Haz clic en el botón "Code" que se muestra cuando ingresas a la pantalla del repositorio



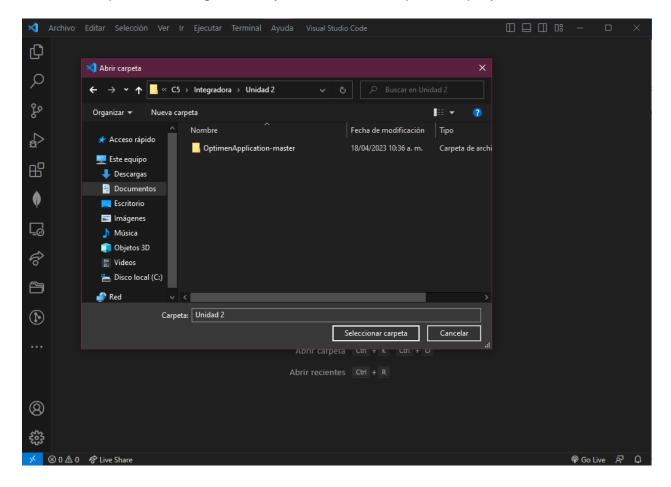
2. Seleccione "Download ZIP" para descargar el archivo ZIP del proyecto.



3. Descomprime el archivo ZIP descargado en tu directorio.



4. Abre Visual Studio Code en tu computadora y seleccione "File" en la barra de menú superior, luego seleccione "Open Folder". Navegue hasta el directorio donde descomprimió el código fuente y seleccione la carpeta del proyecto.



El proyecto necesita instalación de Node.js y npm.

Si estan instalados, debe descargarlos e instalarlos antes de continuar, pero en caso de contar con ello pasar al punto 5.

- 4.1 Para instalar Node.js, visita el sitio de descarga de Node.js y descargue la versión adecuada para su sistema operativo. Sigue las instrucciones en pantalla para instalar Node.js en tu computadora.
- 4.2 npm se instalará automáticamente cuando instale Node.js.

Una vez que tenga Node.js y npm instalados, repite el punto 4.

4.3 Ejecute el comando npm install para instalar todas las dependencias necesarias.

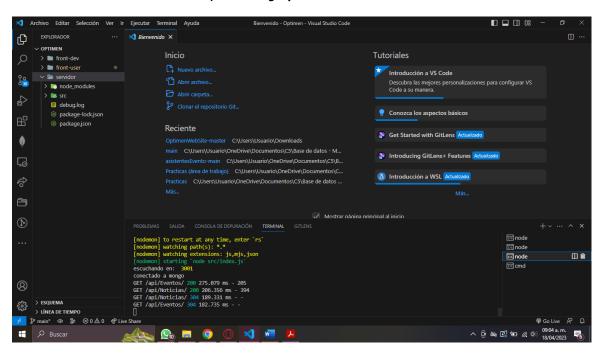
DEPENDENCIAS del Back-End

5. Se abre una terminal en el editor de código con **ctrl + Ñ.**

5.1 Entra a la carpeta del servidor usando el siguiente comando: cd servidor. Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda Inicio Tutoriales Introducción a VS Code Descubra las mejores p Code a su manera. Clonar el repositorio Git Conozca los aspectos básicos package.json Introducing GitLens+ Features A Introducción a WSL A Practicas C\Users\Usuario\OneDrive\Documentos\C5\Base de datos ... Πm ல இ ⊗ 0 <u>∆</u> 0 சி Liv

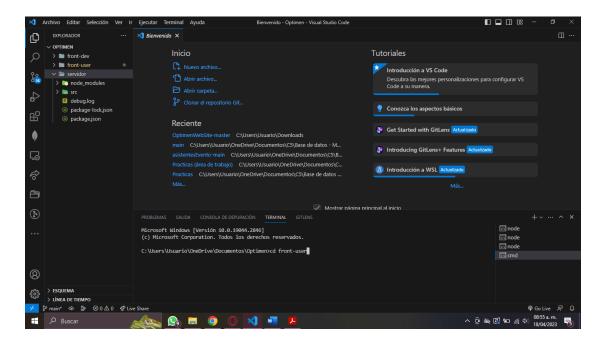
5.2 Ahora vamos a instalar dependencias con el comando **npm install**, posterior a ello corremos el servidor con el comando **npm run dev**

UNIDAD II | Metodología para el desarrollo de soluciones

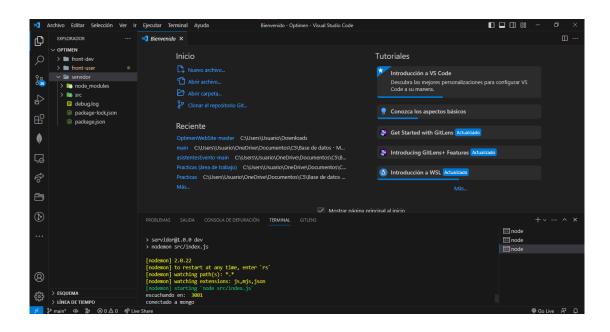


DEPENDECIAS DEL Front-End

6. Se abre una pestaña nueva en la cual se usará el siguiente comando: **cd front-user** para entrar a la carpeta y poder instalar las dependencias



6.1 Ya abierta la carpeta del proyecto en el editor de código usa el comando npm i para instalar las dependencias necesarias y después se pueda levantar el servidor con el comando ng serve.



7. Abres el navegador de tu preferencia y copias y pegas la dirección http://localhost:4200/

```
PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL GITLENS

runtime.js | runtime | 6.52 kB |

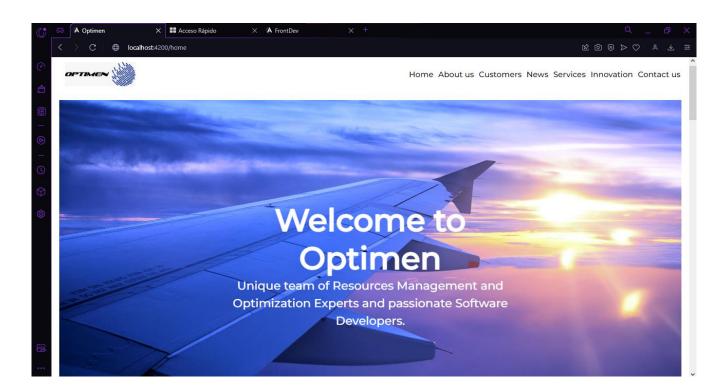
| Initial Total | 3.09 MB

Build at: 2023-04-18T14:06:08.711Z - Hash: 7c98997551d01a1e - Time: 13138ms

** Angular Live Development Server is listening on localhost:4200, open your browser on http://localhost:4200/ **

V Compiled successfully.
```

8. Si ha seguido los pasos correctamente se visualizará la aplicación web de OPTIMEN.

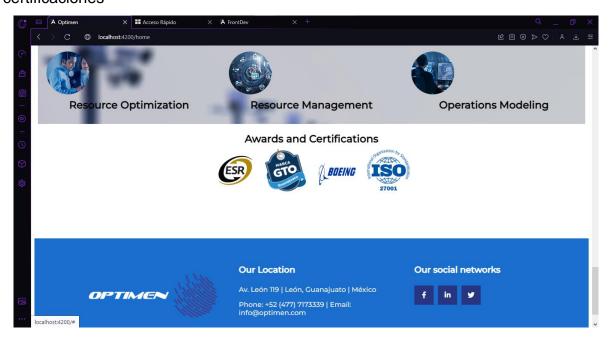


FUNCIONALIDADES

VISTA DEL USUARIO

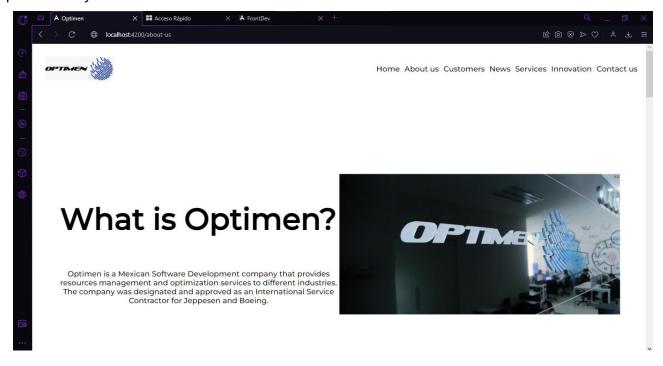
HOME

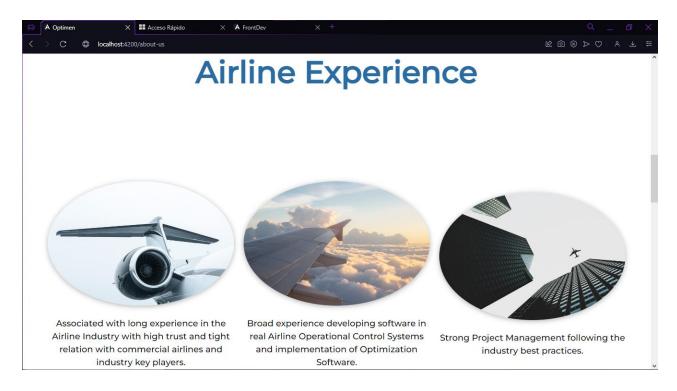
Si desplazas hacia abajo te muestra la parte de los eventos, a que se dedica y la parte de sus certificaciones



ABOUT US

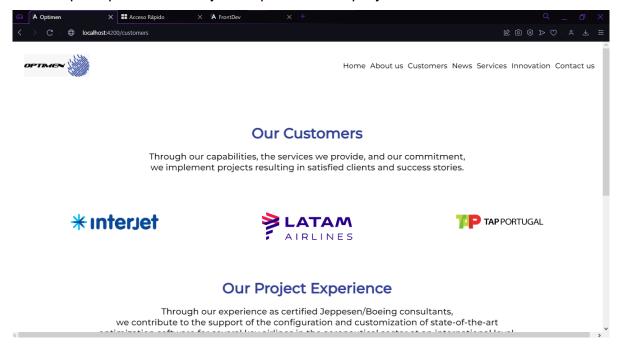
Muestra la parte de que es optimen, su MISIÓN, VISIÓN, VALORES. La experiencia con la que cuenta y su historia.

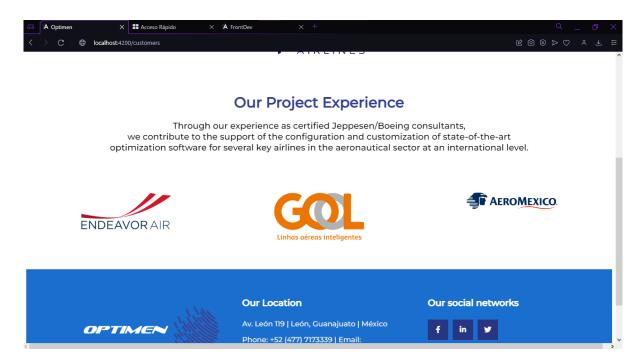




CUSTOMERS

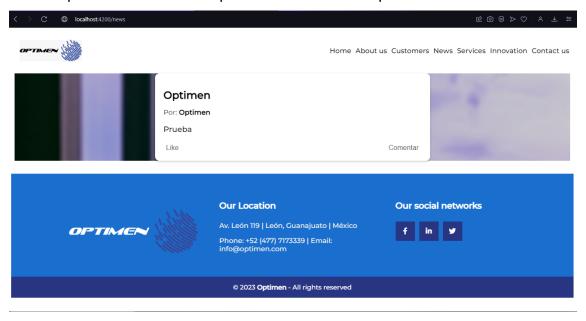
Muestra sus principales clientes y su experiencia en proyectos.





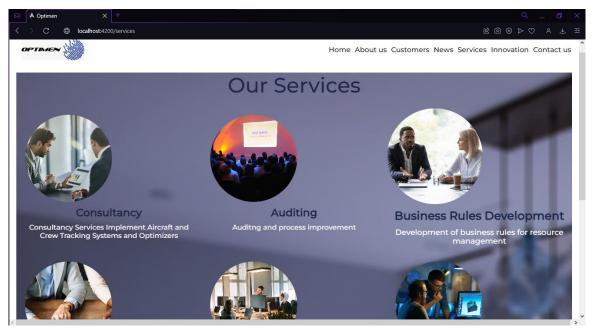
NEWS

Se visualiza la parte de las noticias que se modifican en la parte de creadores de contenido.



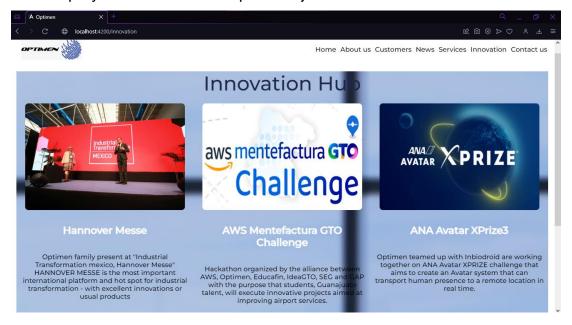
SERVICES

Se visualiza la parte de los servicios que maneja OPTIMEN



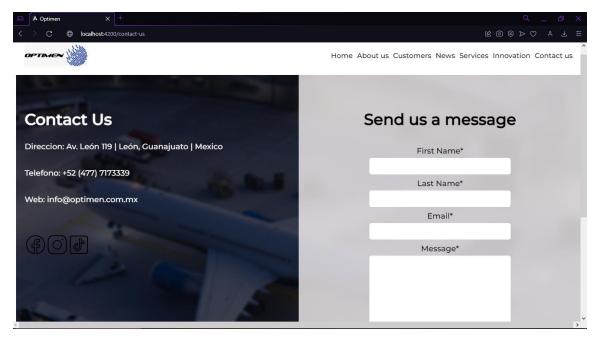
INNOVATION

Se visualiza los proyectos innovadores que trabaja OPTIMEN



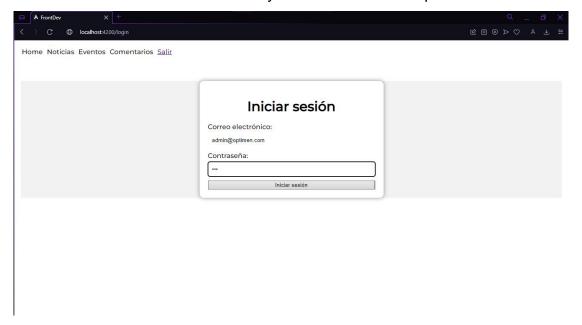
CONTACT US

Se visualiza un formulario para ingresar tus datos y poder hacerle llegar un mensaje a OPTIMEN

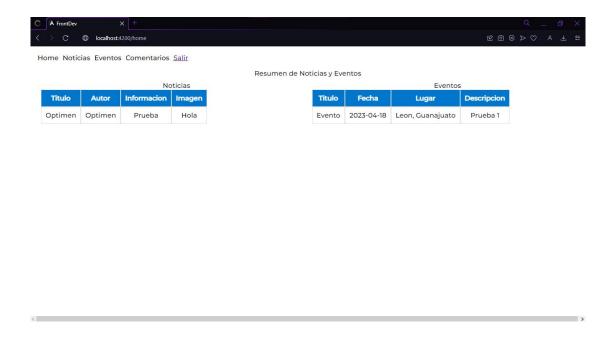


VISTA ADMINISTRADOR

El administrador inicia sesión con el correo y la contraseña correspondiente.



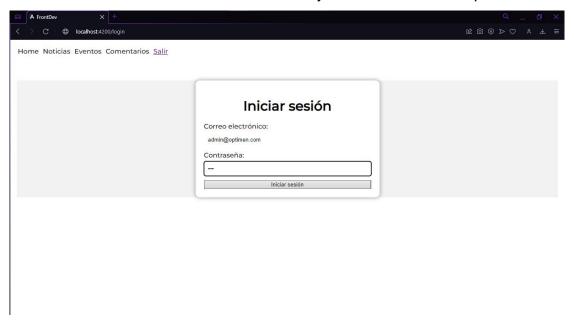
El administrador puede visualizar la parte de los eventos y noticias agregadas.



CREADOR DE CONTENIDO

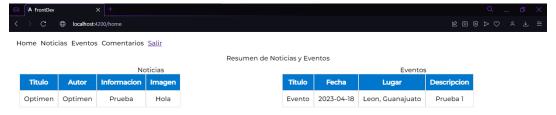
Para esta parte es necesario que se tenga corriendo el Back-End.

El creador de contenido inicia sesión con el correo y la contraseña correspondiente.

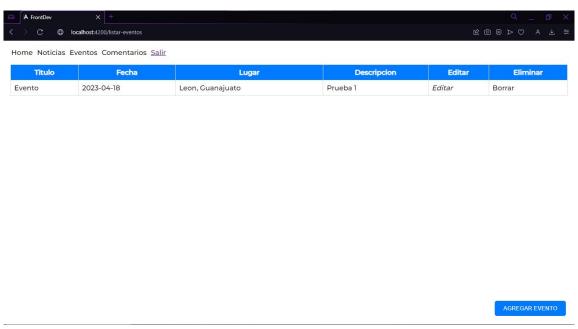


Crear evento

Dar clic en Evento que se encuentra en la parte del menú superior.

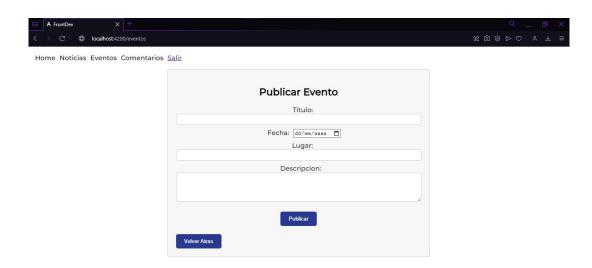


Para crear un evento da clic en el botón **AGREGAR EVENTO** que se encuentra en la parte de abajo.



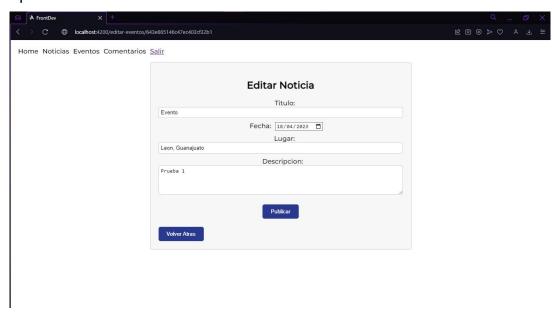
Nos redirecciona al formulario donde podrás agregar tu evento.

Llenas los campos requeridos y le das clic en **Publicar** para que se guarde o clic en el botón de **Volver Atras**



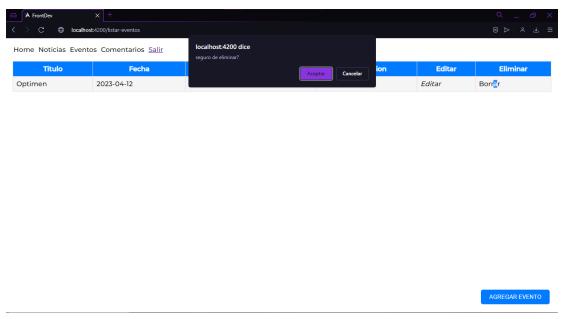
Actualizar evento

Para modificar un evento te vas a la tabla que se muestra y das clic en el texto Editar, te va a redireccionar a el apartado donde podrás hacer tu edición del evento y posteriormente lo vuelves a publicar.



Eliminar evento

Para eliminar un evento te vas a la tabla que se muestra y das clic en el texto Borrar, te va a mostrar una alerta de que si estas seguro de eliminar tu evento y le das clic en el botón aceptar.

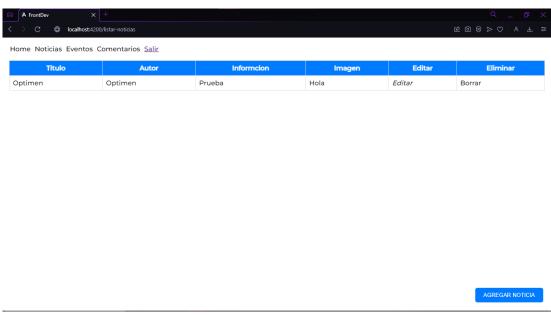


Crear noticia

Dar clic en Noticia que se encuentra en la parte del menú superior

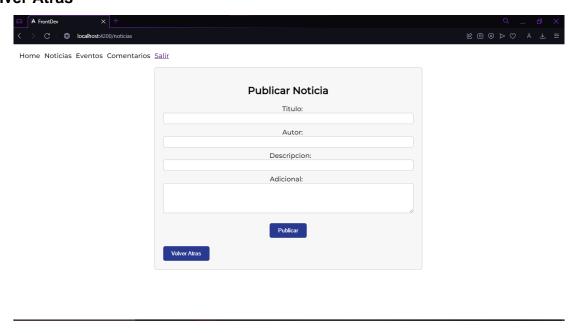


Para crear una noticia da clic en el botón **AGREGAR NOTICIA** que se encuentra en la parte de abajo.



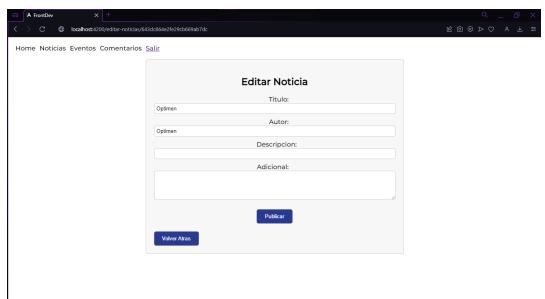
Nos redirecciona al formulario donde podrás agregar tu noticia.

Llenas los campos requeridos y le das clic en **Publicar** para que se guarde o clic en el botón de **Volver Atras**



Actualizar noticia

Para modificar una noticia te vas a la tabla que se muestra y das clic en el texto Editar, te va a redireccionar a el apartado donde podrás hacer tu edición de la noticia y posteriormente lo vuelves a publicar.



Eliminar noticia

Para eliminar una noticia te vas a la tabla que se muestra y das clic en el texto Borrar, te va a mostrar una alerta de que si estás seguro de eliminar tu noticia y le das clic en el botón aceptar.

