

AVALIAÇÃO JAVASCRIPT - PRÁTICA

1. Desenvolva uma página HTML simples com uma imagem de uma pessoa que você admira ou gosta (qualquer personagem), um cabeçalho h1 com o nome dessa pessoa e um pequeno parágrafo que conte um pouco sobre essa pessoa. Em seguida criar um código javascript para que ao clicar em um botão, altere o texto do cabeçalho para: “PESSOA FANTÁSTICA!”.
2. Utilizando a mesma página do exercício 1, criar um código javascript para que ao clicar em um botão, altere a cor do texto do parágrafo para verde.
3. Utilizando a mesma idéia do exercício 2, criar dois botões: um “Ocultar” e um “Mostrar”. Ao clicar no botão Ocultar, modifique a propriedade style.display do parágrafo para none. Ao clicar no botão “Mostrar”, altere a propriedade style.display do parágrafo para block.
4. Utilizando o personagem escolhido na questão 1, procure uma imagem de quando era uma criança (dê o nome de criança.jpg), em seguida, desenvolva uma função chamada trocarImagem. Nessa função, deve alterar a propriedade src da imagem para uma outra imagem desse personagem já adulto (nome da imagem: adulto.jpg). Crie um botão chamado crescer e chame a função trocarImagem no click desse botão.
5. Crie uma página contendo 3 botões (Pequena, Média e Grande) e uma imagem. Ao clicar no botão Pequena, altere o tamanho da imagem para 100x100px. Ao clicar no botão Média, altere o tamanho da imagem para 300x300px. Ao clicar no botão Grande, altere o tamanho da imagem para 500x500px.