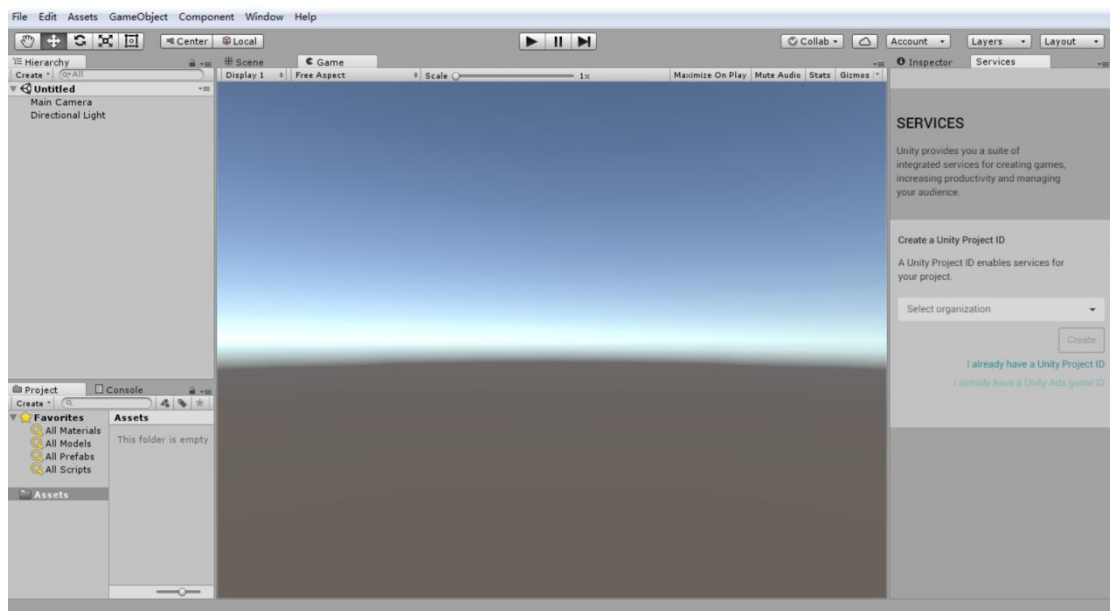



安装部署说明

一、在 unity3d 上运行

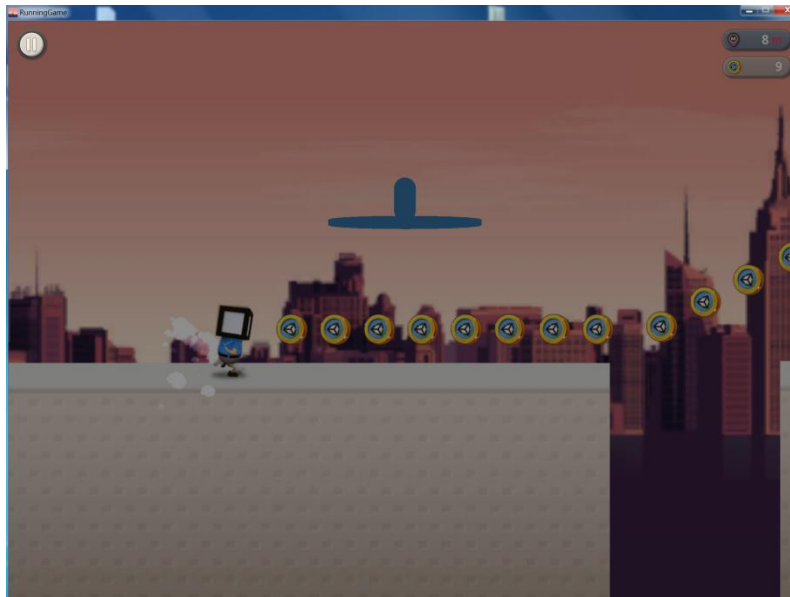
- 1、游戏引擎：该项目是基于软件 unity3d 5.0 以上版本开发的，软件的安装包 5.6.1 版本和破解文件已在文件夹中给出。
- 2、安装环境：windows 64 位，可根据具体的操作系统到官网 <https://store.unity.com/cn> 下载合适的安装包。
- 3、安装步骤：先安装 64 位安装包，再打开（unity3dPatch）破解器，点击（浏览）找到安装目录 Editor 文件夹，然后点击（GO）就会提示破解完成了。具体可参考博客：<http://liuguozhu.blog.51cto.com/9142031/1708624>
- 4、安装成功：打开安装完成的软件，显示如下即为安装成功：



- 5、运行方法：双击文件 Assets\[Scene]\ [PlayScene].unity，打开之后单击  最左边的运行按钮，即可运行。
- 6、该安装过程较为常规，一般不会出现问題，如有特殊问题，请与我们联系，谢谢~

二、exe 文件直接运行

- 1、在 github 上下载 AnotherRisk_64.exe 或者 AnotherRisk_x86.exe，并运行生成一个 exe 文件和一个 data 文件夹，双击 exe 文件，即可运行。
- 2、成功界面：



3、常见问题解决方法：如果画面显示不全，请调整以下参数, 建议速度不要调成 fastest。

