

1. 实验目的与要求

- (1) 掌握汇编语言程序与 C 语言程序混合编程的方法;
- (2) 熟悉 C 编译器的基本优化方法;
- (3) 了解 C 语言编译器的命名方法, 主、子程序之间参数传递的机制。

2. 实验内容

任务 1: 在 C 语言序中嵌入汇编语言指令语句序列

对于实验二的程序进行改造, 主控程序、以及输入输出等功能用 C 语言实现, 学生姓名搜索和成绩计算用 C 程序中嵌入汇编指令语句序列的方式实现。

任务 2: 在 C 语言程序中调用汇编语言实现的函数

对于实验二的程序进行改造, 主控程序、以及输入输出等功能用 C 语言实现, 学生姓名搜索和成绩计算用独立的汇编语言子程序的方式实现; 在 C 语言程序中调用汇编语言子程序。

要求:

(1) 在不同的 C 语言开发环境中实现与汇编语言程序的混合编程, 其操作方法有可能是不同的。请大家选择自己熟悉的 C 语言开发环境并查找相关的资料完成本实验。

(2) 在实验报告中, 详细地描述采用的开发环境及其实现方法。

(3) 观察 C 语言编译器中对各种符号的命名规则 (指编译器内部可以识别的命名规则, 比如, 符号名前面是否加下划线“_”等), 主、子程序之间参数传递的机制, 通过堆栈传递参数后堆栈空间回收的方法。

(4) 对混合编程形成的执行程序, 用调试工具观察由 C 语言形成的程序代码与由汇编语言形成的程序代码之间的相互关系, 包括段、偏移的值, 汇编指令访问 C 的变量时是如何翻译的等。

(5) 尝试在 C 语言程序中不合理地入汇编语言的指令语句, 达到破坏 C 语言程序的正确性的目的。比如, 在连续的几条 C 语言语句中间加入一条修改 AX 寄存器的汇编指令语句, 而 AX 的内容在此处本不该被修改, 这样就可观察到破坏 C 语言程序正确性的效果 (该项实验表明: 在 C 语言程序中, 若不考虑上下语句翻译成怎样的机器码而随意嵌入汇编指令语句时, 有可能存在出错的风险)。

(6) 观察 C 编译器的优化策略对代码的影响。

(7) 通过调试混合编程的程序，体会与纯粹汇编语言编写的程序的调试过程的差异。

(8) 通过本次实验，希望大家明白：不同的编程语言是可以协同解决一个问题的，而且可以利用不同语言的特点来更好地解决问题；利用汇编语言的知识，能够更好地理解高级语言的内部处理原理与策略，为编写更好的 C 语言程序、用好 C 编译器提供支持。

3. 实验过程

一、提纲：

任务一：在实验二的基础上，进行程序改造，主控程序和输入输出等功能用c语言实现，学生姓名的搜索与成绩的计算用嵌入汇编语句实现。

任务二：对于实验二的程序进行改造，主控程序、以及输入输出等功能用 C 语言实现，学生姓名搜索和成绩计算用独立的汇编语言子程序的方式实现；在 C 语言程序中调用汇编语言子程序。

二、设计思想

任务一：

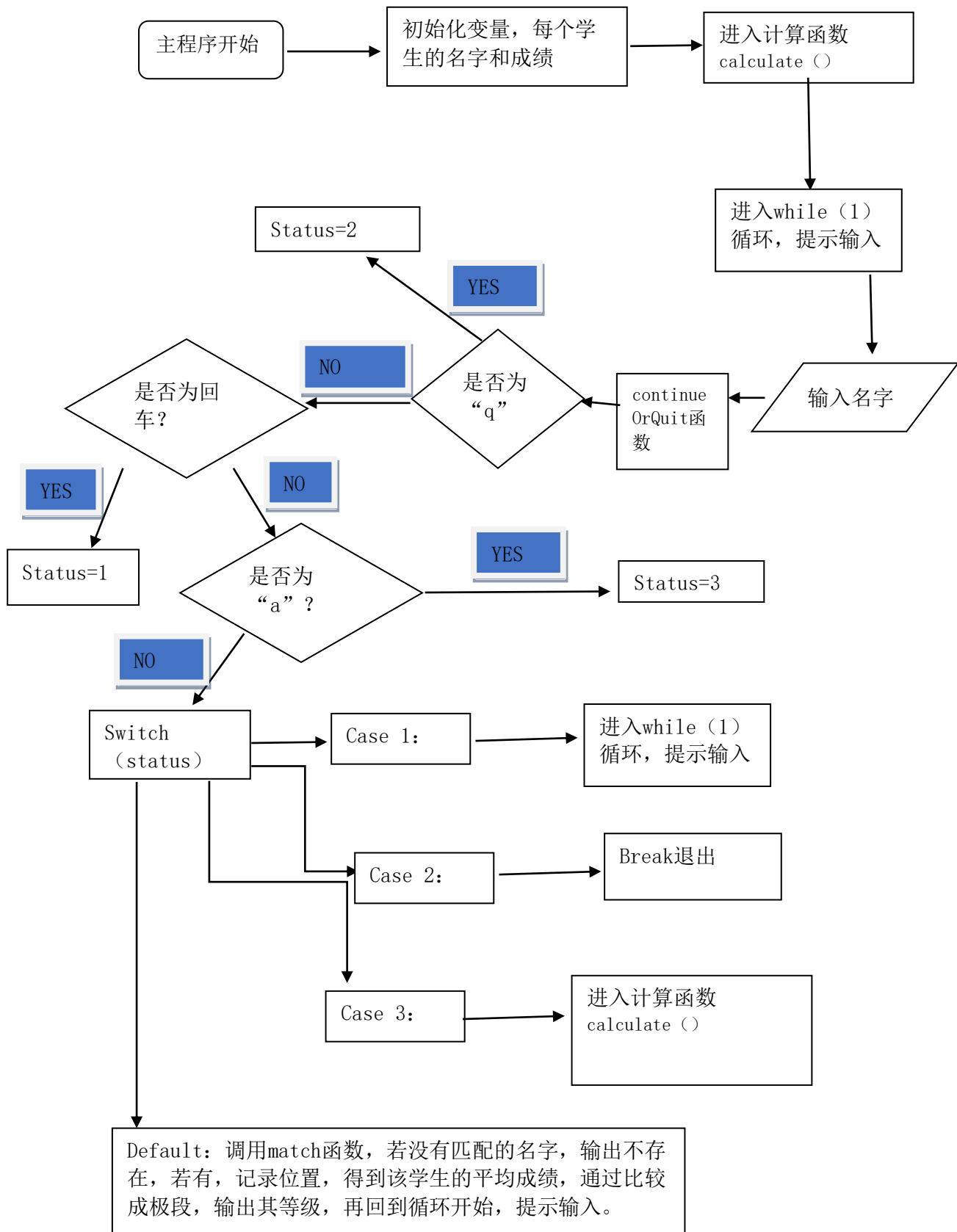
1. 对数组中的学生姓名和数组初始化。
2. 提示用户输入名字或“q”退出，“a”计算平均成绩。此过程通过c语言实现。
3. 对输入的字符串进行匹配，若是“q”则退出，若是回车，回到循环开始处重新输入，若是“a”则开始计算平均成绩，若是名字，则开始判断系统中是否有该学生。此过程通过汇编实现。
4. 若有该学生，计算平均成绩并存入成绩数组，通过汇编实现。
5. 比较该学生的成绩区间，输出该学生的等级。通过c语言实现。
6. 回到第一步，重新输入。

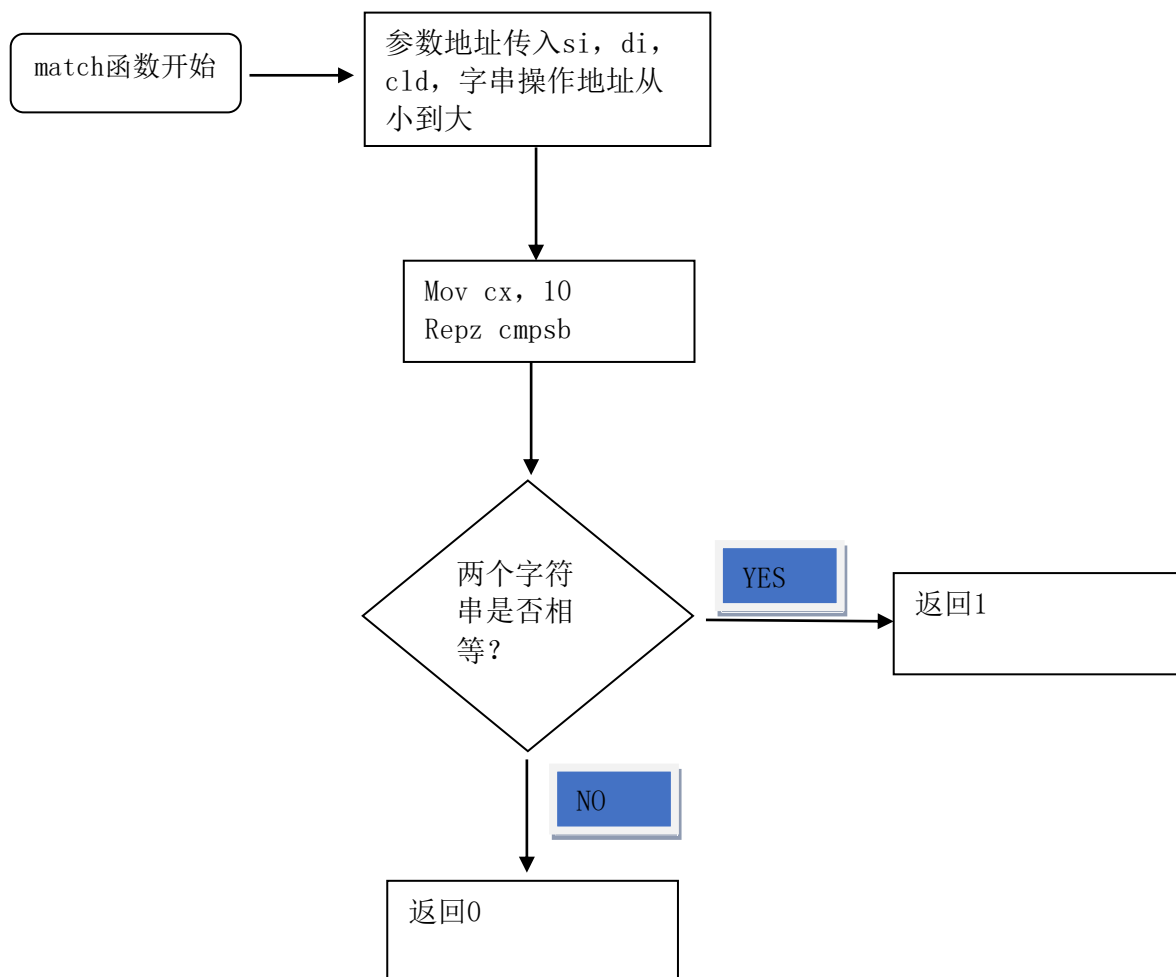
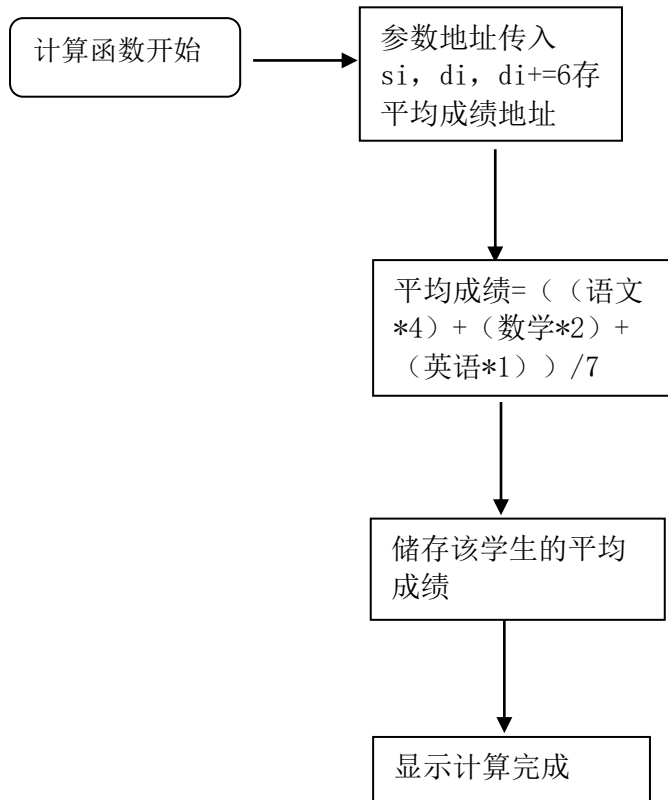
任务二：

1. 主控程序、以及输入输出等功能用 C 语言实现，学生姓名搜索和成绩计算用独立的汇编语言子程序的方式实现；在 C 语言程序中调用汇编语言子程序。新建三个.asm文件分别写三个汇编语言子程序，在main.cpp中调用。
2. 对数组中的学生姓名和分数初始化。
3. 提示用户输入名字或“q”退出，“a”计算平均成绩。此过程通过c语言实现。
4. 对输入的字符串进行匹配，若是“q”则退出，若是回车，回到循环开始处重新输入，若是“a”则开始计算平均成绩，若是名字，则开始判断系统中是否有该学生。此过程通过汇编子程序实现。
5. 若有该学生，计算平均成绩并存入成绩数组，通过汇编子程序实现。
6. 比较该学生的成绩区间，输出该学生的等级。通过c语言实现。
7. 回到第一步，重新输入。

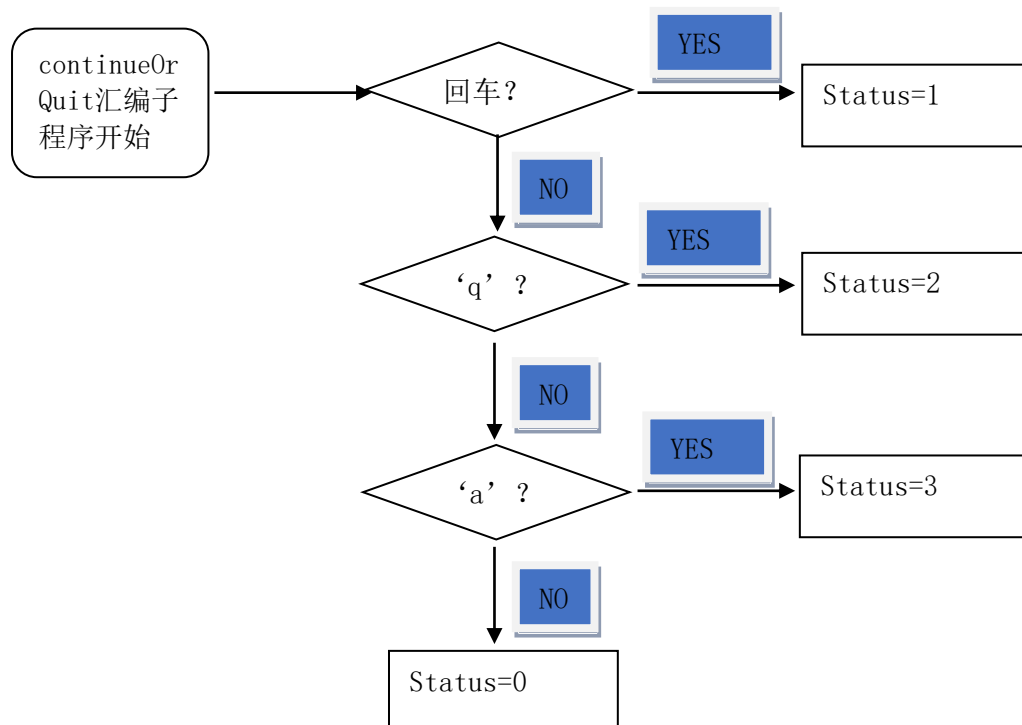
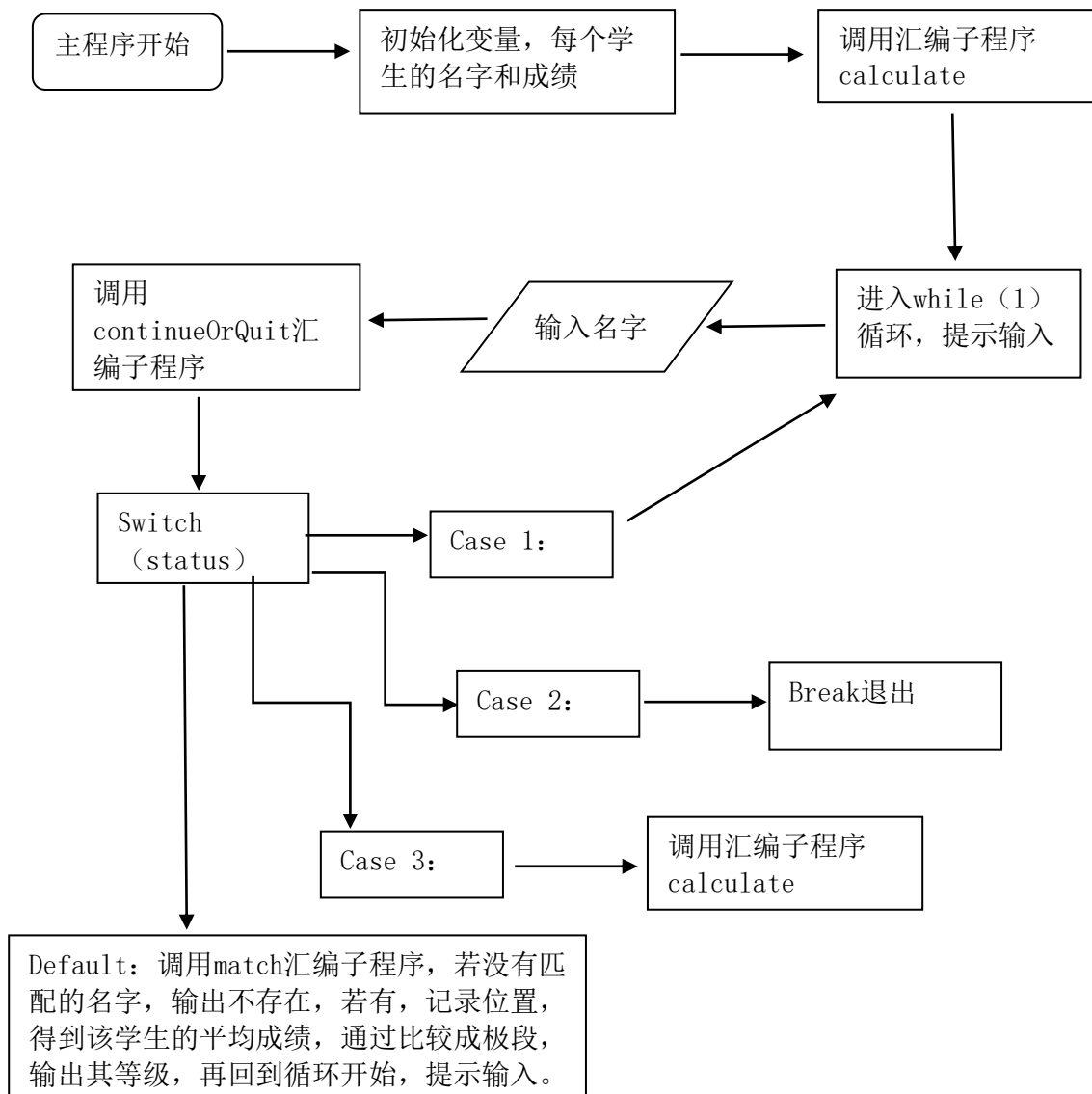
三、流程图

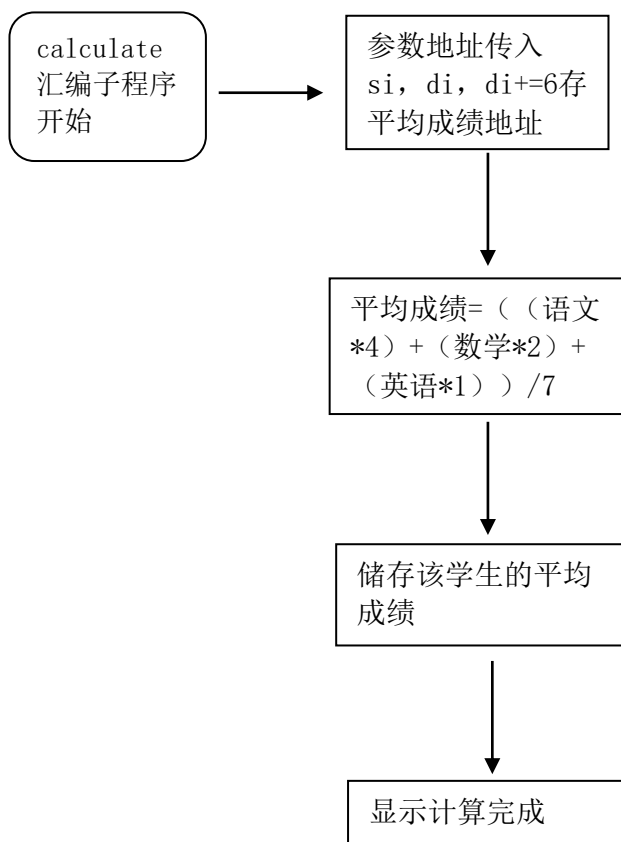
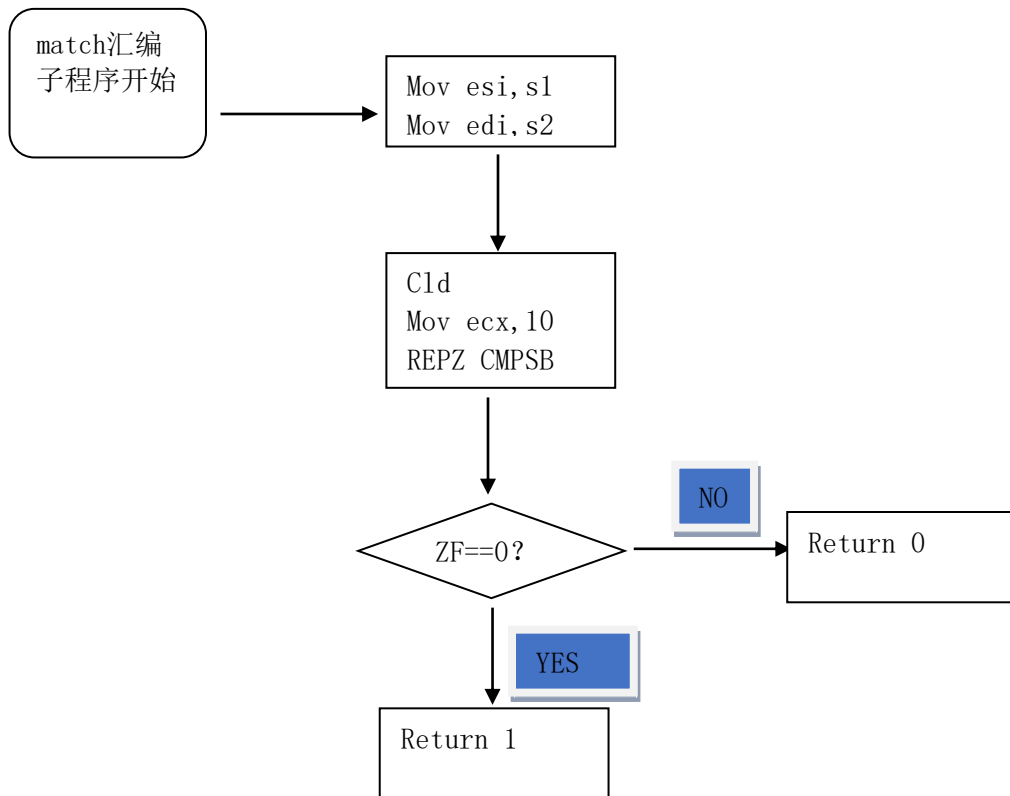
任务一：





任务二：





四、源程序

任务一：

```
//exp2->task1 2020.10.20

#include <stdio.h>
#define NUM 1000
#define N 10

char name[NUM][10], in_name[N];
short score[NUM][4]; // 一个 short 两个字节

int cpy(char* s1, const char s2[]) {
    int j = 0, i = 0;;
    for (j = 0; j < N; j++) { // 对 s1 进行初始化
        *(s1 + j) = 0;
    }
    while (s2[i]) {
        *(s1 + i) = s2[i]; // 将 s2 字符串复制到 s1
        i++;
    }
    return 0;
}

int calculate(short* s) { // 汇编计算函数
    _asm
    {
        mov esi, s // 成绩首地址存入 esi
        mov edi, s // 成绩首地址存入 edi
        add di, 6 // 跳过语文数学英语共六个字节的成绩进入平均成绩地址
        cld // DF 标志位清零 意味着地址指针+2
        lodsw // AX-<DS:[SI], EI+=2
        add ax, ax // AX 此时为语文成绩 先乘 2
        add ax, ax // 再乘 2 为除以 7 做准备
        mov bx, ax // 把计算结果存入 BX
        lodsw // AX-<DS:[SI], EI+=2
        add ax, ax // 此时 AX 是数学成绩 乘 2 为除以 7 做准备
        add bx, ax // 语文成绩*4+数学成绩*2
        lodsw // AX-<DS:[SI], EI+=2
        add ax, bx // 语文成绩*4+数学成绩*2+英语成绩*1
        mov dl, 7
        div dl // AH=AX/7
        mov ah, 0 // 余数清零
        stosw // ES:[DI]<-AX, DI+=2 DI 是平均成绩位置 算完了存到里面
    }
    return 0;
}

// 回车 1, 退出 2, 计算平均 3, 其他 0
int continueOrQuit(char* s1) { // 传入输入的名字
```

```

    _asm {
        mov esi, s1 //名字首个字符地址传入 SI
        cld //DF 标志位清零
        lodsw //AX-<DS:[SI],EI+=2
        cmp ax, 0000h//AX 和回车比较
        je Continue//如果是回车 跳到continue
        cmp ax, 0071h//AX 和'q' 比较
        je Quit//如果是'q' 跳到Quit
        cmp ax,0061h//AX 和'a' 比较
        je CalAve
    }
    return 0;
Continue:_asm {
}
return 1;
Quit:_asm {
}
return 2;
CalAve:_asm {
}
return 3;
}

// 匹配1, 不匹配0
int match(char* s1, char* s2) { //传入两个字符串首地址
    _asm {
        mov esi, s1//s1 地址传入 si
        mov edi, s2//s2 地址传入 di
        cld//DF 标志位清零
        mov cx, N//CX 存入最多的字符数
        repz cmpsb//repz 每执行一次串指令,DEC CX 只要CX=0 或 ZF=0, 重复执行结束.cmpsb DS:[SI]-ES:[DI] INC SI, INC DI
        jne False//到最后一个字符都相等 就字符串相等 跳转到True 段
    }
    return 1;
    False:_asm {
    }
    return 0; //字符串不匹配 返回0
}

int main() {
    int flag = 0, num = 0, c = 0, i = 0, j = 0;
    cpy(name[0], "zhangsan");//初始化 0-999 号学生
    score[0][0] = 100;
    score[0][1] = 85;
    score[0][2] = 80;
    cpy(name[1], "lisi");
    score[1][0] = 80;
    score[1][1] = 100;
    score[1][2] = 70;
    cpy(name[2], "xzc");
    score[2][0] = 80;

```

```

score[2][1] = 85;
score[2][2] = 100;
for (i = 3; i < NUM; i++) {
    cpy(name[i], "TempValue");
    score[i][0] = 80;
    score[i][1] = 90;
    score[i][2] = 95;
}
for (i = 0; i < NUM; i++) { // 计算1000 个人的平均成绩
    calculate(score[i]); // score[i] 是第 i 个学生的语文成绩地址
}
while (1) {
    flag = 0, num = 0;
    for (j = 0; j < N; j++) {
        in_name[j] = 0; // 初始化 in_name 字符串
    }
    printf("Please input the student's name:\n");
    printf("(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)\n");
    i = 0;
    c = getchar();
    while (c != '\n' && i < N - 1) {
        in_name[i] = c;
        i++;
        c = getchar(); // 通过 getchar 获得名字
    }
    int status = continueOrQuit(in_name);
    if (status == 1) {
        continue; // 跳出本次循环 重新提示输入
    }
    if (status == 2) {
        printf("Exit successfully!");
        break; // 跳出循环
    }
    if (status == 3) {
        for (i = 0; i < NUM; i++) {
            calculate(score[i]);
        }
        printf("Calculate all the average grades successfully!\n");
        flag = 2;
    }
    for (j = 0; j < 1000; j++) {
        if (match(in_name, name[j]) == 1) {
            num = j;
            flag = 1;
            break; // 获得名字的位置 跳出 for 循环
        }
    }
    if (flag == 0) {
        printf("%s does not exist!\n", in_name);
    }
    else if (flag == 1) {
        int t = score[num][3];

```

```

        printf("The grade of %s is %c !\n", in_name, t > 90 ? 'A' : t
> 80 ? 'B' : t > 70 ? 'C' : t > 60 ? 'D' : 'F');
    }
}
return 0;
}

```

任务二:

```

;calculate() 函数
.386
.model flat,c
public calculate
.code

calculate proc uses esi edi,s:ptr

    mov esi, s
    mov edi, s
    add edi, 6
    cld
    lodsw
    add ax, ax
    add ax, ax
    mov bx, ax
    lodsw
    add ax, ax
    add bx, ax
    lodsw
    add ax, bx
    mov dl, 7
    div dl
    mov ah, 0
    stosw
    ret
calculate endp
end

```

```

;match 函数
.386
.model flat,c
public match
.code
match proc uses esi edi,s1:ptr,s2:ptr
    mov esi,s1
    mov edi,s2
    cld
    mov ecx,10
    repz cmpsb

```

```

        jne False
        mov eax,1
        ret
False: mov eax,0
        ret
match endp
end

```

```

;continueOrQuit 函数
.386
.model flat,c
public continueOrQuit
.code
continueOrQuit proc uses esi,s1:ptr
    mov esi,s1
    cld
    lodsw
    cmp ax,0000h
    je Continue
    cmp ax,0071h
    je Quit
    cmp ax,061h
    je CalAve
    mov eax,0
    ret
Continue: mov eax,1
           ret
Quit:mov eax,2
      ret
CalAve:mov eax,3
        ret
continueOrQuit endp
end

```

```

//main.cpp
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#define NUM 1000
#define N 10

char name[NUM][10], in_name[N];
short score[NUM][4];//一个short 两个字节

extern "C" int calculate(short* s);
extern "C" int continueOrQuit(char* s1);
extern "C" int match(char* s1, char* s2);

int cpy(char* s1, const char s2[]) {
    int j = 0, i = 0;;
    for (j = 0; j < N; j++) {//对s1 进行初始化

```

```

        *(s1 + j) = 0;
    }
    while (s2[i]) {
        *(s1 + i) = s2[i]; // 将 s2 字符串复制到 s1
        i++;
    }
    return 0;
}

int main() {
    int flag = 0;
    int num = 0, c = 0, i = 0, j = 0;

    cpy(name[0], "zhangsan"); // 初始化 0-999 号学生
    score[0][0] = 100;
    score[0][1] = 85;
    score[0][2] = 80;
    cpy(name[1], "lisi");
    score[1][0] = 80;
    score[1][1] = 100;
    score[1][2] = 70;
    cpy(name[2], "xzc");
    score[2][0] = 80;
    score[2][1] = 85;
    score[2][2] = 100;

    for (i = 3; i < NUM; i++) {
        cpy(name[i], "TempValue");
        score[i][0] = 80;
        score[i][1] = 90;
        score[i][2] = 95;
    }

    for (i = 0; i < NUM; i++) { // 计算 1000 个人的平均成绩
        calculate(score[i]); // score[i] 是第 i 个学生的语文成绩地址
    }

    while (1) {
        flag = 0, num = 0;
        for (j = 0; j < N; j++) {
            in_name[j] = 0; // 初始化 in_name 字符串
        }
        printf("Please input the student's name:\n");
        printf("(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)\n");
        i = 0;
        c = getchar();
        while (c != '\n' && i < N - 1) {
            in_name[i] = c;
            i++;
            c = getchar(); // 通过 getchar 获得名字
        }
        int status = continueOrQuit(in_name);
    }
}

```

```

    if (status == 1) {
        continue;//跳出本次循环 重新提示输入
    }
    if (status == 2) {
        printf("Exit successfully!");
        break;//跳出循环
    }
    if (status == 3) {
        for (i = 0; i < NUM; i++) {
            calculate(score[i]);
        }
        printf("Calculate all the average grades successfully!\n");
        flag = 2;
    }

    for (j = 0; j < 1000; j++) {
        if (match(in_name, name[j]) == 1) {
            num = j;
            flag = 1;
            break;//获得名字的位置 跳出for 循环
        }
    }

    if (flag == 0) {
        printf("%s does not exist!\n", in_name);
    }
    else if (flag == 1) {
        int t = score[num][3];
        printf("The grade of %s is %c !\n", in_name, t > 90 ? 'A' : t
> 80 ? 'B' : t > 70 ? 'C' : t > 60 ? 'D' : 'F');
    }
}
return 0;
}

```


五、实验步骤

任务一：

1. 找到自己熟悉的编译环境Visual Studio 2019，查阅资料了解混合编程的规定。
2. 在Visual Studio 2019中输入源代码中任务一的代码，编译通过，运行。
3. 分别输入“zhangsan”、“q”、“a”和回车验证功能是否成功实现。
4. 分别输入“zhangsan”、“lisi”、“xzc”、“wangwu”验证功能是否成功实现。
5. 通过调试混合编程的程序，体会与纯粹汇编语言编写的程序的调试过程的差异。
6. 观察实验结果，撰写任务一部分报告。

任务二：

1. Visual Studio 2019创建一个新项目，新建一个main.cpp文件，三个.asm文件，分别命名为test，test2，test3。
2. 配置test.asm，test2.asm和test3.asm文件。
3. 在Visual Studio 2019中输入源代码中任务二的代码，编译通过，运行。
4. 分别输入“zhangsan”、“q”、“a”和回车验证功能是否成功实现。
5. 分别输入“zhangsan”、“lisi”、“xzc”、“wangwu”验证功能是否成功实现。
6. 通过调试混合编程的程序，体会与纯粹汇编语言编写的程序的调试过程的差异。
7. 观察实验结果，撰写任务二部分报告。

六、实验结果

（一）任务一：

本次任务采用visual studio 2019环境，在c语言函数中，使用_asm{汇编代码段}的方式实现嵌入式，段跳转可以通过_asm{jmp X:} X:_asm{}实现，非跳转可以顺序执行。

1. 编译后运行的结果：

```
Please input the student's name:  
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)
```

图 1-1

2. 输入“zhangsan”后的结果：

```
Please input the student's name:  
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)  
zhangsan  
The grade of zhangsan is A !  
Please input the student's name:  
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)
```

图 2-1

3. 输入“q”后的结果：

```
Please input the student's name:  
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)  
q  
Exit successfully!
```

图 3-1

4. 输入“lisi”后的结果：

```
Please input the student's name:  
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)  
lisi  
The grade of lisi is B !  
Please input the student's name:  
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)
```

图 4-1

5. 输入“xzc”后的结果：

```
Please input the student's name:  
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)  
xzc  
The grade of xzc is B !  
Please input the student's name:  
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)
```

图 5-1

6. 输入“wangwu”后的结果：

```

Please input the student's name:
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)
wangwu
wangwu does not exist!
Please input the student's name:
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)

```

图 6-1

7. 输入“a”后的结果:

```

Please input the student's name:
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)
a
Calculate all the average grades successfully!
Please input the student's name:
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)

```

图 7-1

8. 调试, 反汇编后的部分结果:

```

printf("Please input the student's name:\n");
005C5AB1 push offset string "Please input the student's name@"... (05C7B54h)
005C5AB6 call _main (05C104Bh)
005C5ABB add esp,4
printf("(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)\n");
005C5ABE push offset string "(Enter q to quit and enter a to@"... (05C7B7Ch)
005C5AC3 call _main (05C104Bh)
005C5AC8 add esp,4
i = 0;
005C5ACB mov dword ptr [i],0
c = getchar();
005C5AD2 mov esi,esp
c = getchar();
005C5AD4 call dword ptr [__imp__getchar (05D0174h)]
005C5ADA cmp esi,esp
005C5ADC call __RTC_CheckEsp (05C1235h)
005C5AE1 mov dword ptr [c],eax
while (c != '\n' && i < N - 1) {
005C5AE4 cmp dword ptr [c],0Ah
005C5AE8 je main+309h (05C5B19h)
005C5AEA cmp dword ptr [i],9
005C5AEE jge main+309h (05C5B19h)
in_name[i] = c;
005C5AF0 mov eax,dword ptr [i]
005C5AF3 mov cl,byte ptr [c]
005C5AF6 mov byte ptr in_name (05CC848h)[eax],cl
}

```

图 8-1-1

```

if (status == 3) {
005C5B4C cmp dword ptr [ebp-44h],3
005C5B50 jne main+386h (05C5B96h)
for (i = 0; i < NUM; i++) {
005C5B52 mov dword ptr [i],0
005C5B59 jmp main+354h (05C5B64h)
005C5B5B mov eax,dword ptr [i]
005C5B5E add eax,1
005C5B61 mov dword ptr [i],eax
005C5B64 cmp dword ptr [i],3E8h
005C5B6B jge main+372h (05C5B82h)
calculate(score[i]);
005C5B6D mov eax,dword ptr [i]
005C5B70 lea ecx,score (05CC858h)[eax*8]
005C5B77 push ecx
005C5B78 call calculate (05C1348h)
005C5B7D add esp,4
}
005C5B80 jmp main+348h (05C5B5Bh)
printf("Calculate all the average grades successfully!\n");
005C5B82 push offset string "Calculate all the average grade@"... (05C7BE0h)
005C5B87 call _main (05C104Bh)
005C5B8C add esp,4
flag = 2;
005C5B8F mov dword ptr [flag],2
}

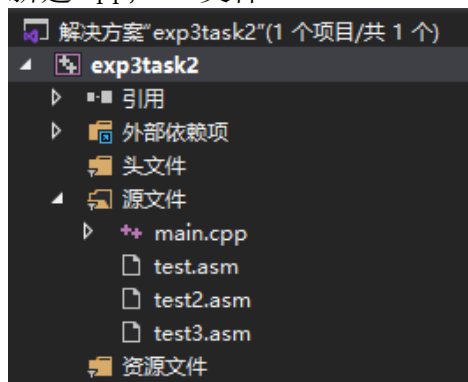
```

图 8-1-2

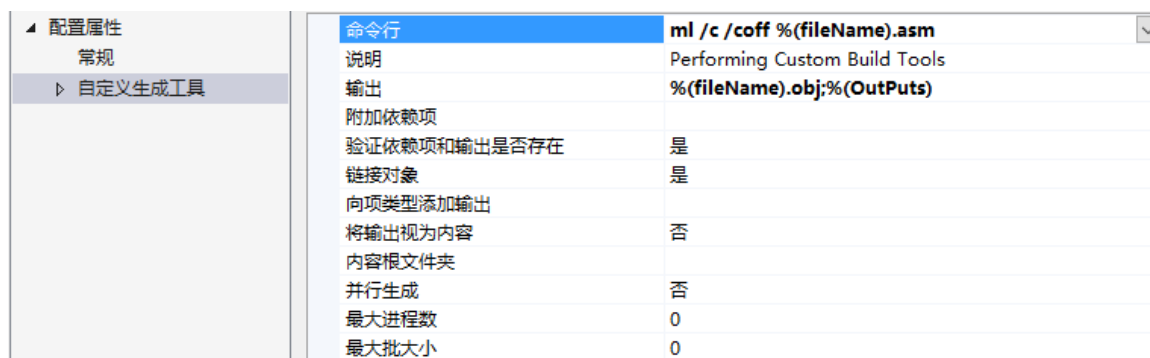
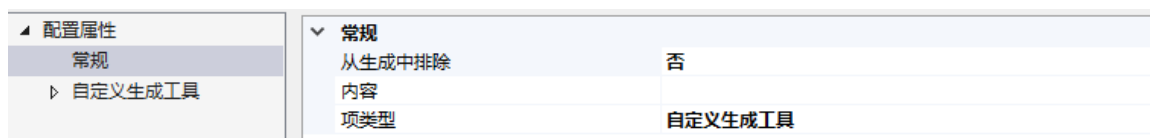
（二）任务二：

本次任务采用 visual studio 2019 环境，配置环境过程如图：

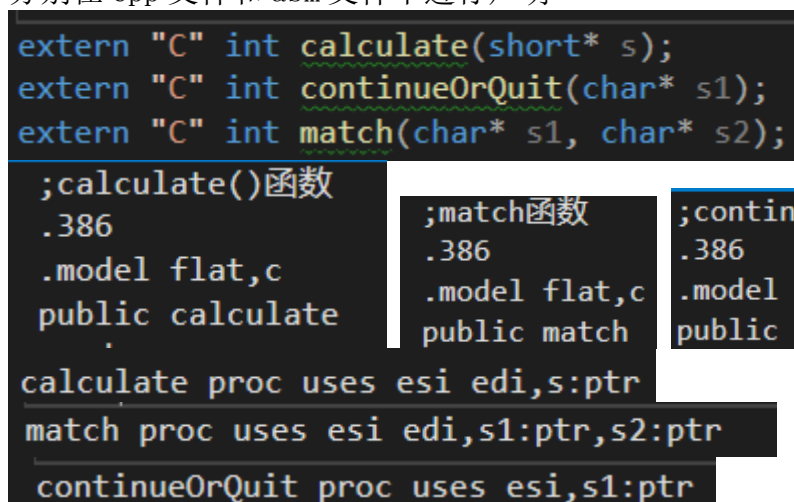
新建 cpp, asm 文件



分别如图配置三个 asm 文件



分别在 cpp 文件和 asm 文件中进行声明



1. 编译后的运行结果：

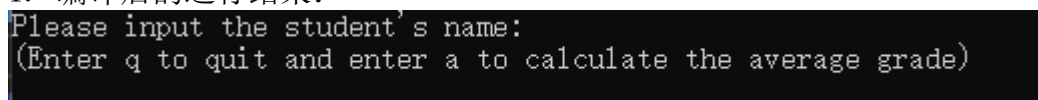


图 1-2

2. 输入“zhangsan”后的结果：

```
Please input the student's name:
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)
zhangsan
The grade of zhangsan is A !
Please input the student's name:
```

图 2-2

3. 输入“q”后的结果:

```
Please input the student's name:
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)
q
Exit successfully!
```

图 3-2

4. 输入“lisi”后的结果:

```
Please input the student's name:
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)
lisi
The grade of lisi is B !
```

图 4-2

5. 输入“xzc”后的结果:

```
Please input the student's name:
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)
xzc
The grade of xzc is B !
```

图 5-2

6. 输入“wangwu”后的结果:

```
Please input the student's name:
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)
wangwu
wangwu does not exist!
```

图 6-2

7. 输入“a”后的结果:

```
Please input the student's name:
(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)
a
Calculate all the average grades successfully!
```

图7-2

8. 调试，反汇编后的部分结果:

```
printf("Please input the student's name:\n");
00BD5A21 push offset string "Please input the student's name@"... (0BD7B54h)
00BD5A26 call _main (0BD1046h)
00BD5A2B add esp,4
printf("(Enter q to quit and enter a to calculate the average grade)\n");
00BD5A2E push offset string "(Enter q to quit and enter a to@"... (0BD7B7Ch)
00BD5A33 call _main (0BD1046h)
00BD5A38 add esp,4
i = 0;
00BD5A3B mov dword ptr [i],0
c = getchar();
00BD5A42 mov esi,esp
c = getchar();
00BD5A44 call dword ptr [__imp__getchar (0BE0174h)]
00BD5A4A cmp esi,esp
00BD5A4C call __RTC_CheckEsp (0BD1235h)
00BD5A51 mov dword ptr [c],eax
while (c != '\n' && i < N - 1) {
00BD5A54 cmp dword ptr [c],0Ah
00BD5A58 je main+309h (0BD5A89h)
00BD5A5A cmp dword ptr [i],9
00BD5A5E jge main+309h (0BD5A89h)
in_name[i] = c;
00BD5A60 mov eax,dword ptr [i]
00BD5A63 mov cl,byte ptr [c]
00BD5A66 mov byte ptr in_name (0BDC848h)[eax],cl
i++;
00BD5A6C mov eax,dword ptr [i]
00BD5A6F add eax,1
```

图 8-2-1

4. 总结与体会

本次实验分了两个任务，分别是C语言中嵌入汇编指令语句序列的方式实现和C语言程序中调用汇编语言子程序。感觉前者更直接后者更模块化。我了解了visual studio 2019中C语言嵌入汇编指令的方式，主程序输入输出用C语言实现，其余功能用汇编实现，感觉有些地方确实用汇编比较合适，比如在match（）函数。而在输入输出环节，C语言确实比汇编要简单的多。

在任务二中，我了解了在visual studio 2019中配置asm文件，以及在asm中声明的方式。将各个功能化为汇编子程序进行调用易于修改，形式上也更简洁，易读。两次实验都用了visual studio内置的反汇编进行调试，只能看懂一部分的反汇编，一些段、偏移的值等等。

通过调试混合编程的程序，我大致体会了纯粹汇编语言编写的程序与混合编程程序的差异，了解到不同的编程语言是可以协同解决一个问题的，而且可以利用不同语言的特点来更好地解决问题，只是汇编语言的掌握和反汇编调试还是不够熟练，希望以后继续深入汇编，能够利用汇编语言的知识，更好地理解高级语言的内部处理原理与策略，为编写更好的 C 语言序、用好 C 编译器提供支持。