**ReverseCore\_NoteBook**



目录

[13 PE文件结构 2](#_Toc491272503)

[13.1 PE头结构 4](#_Toc491272504)

[13.1.1 DOS头 4](#_Toc491272505)

[13.1.2 虚拟地址和文件偏移地址的换算（RVARAW） 4](#_Toc491272506)

[13.2 IAT（导入地址表） 5](#_Toc491272507)

[13.3 notepad.exe 练习 5](#_Toc491272508)

[14 运行时压缩（加壳） 6](#_Toc491272509)

[15 UPX调试脱壳 6](#_Toc491272510)

[15.1 跟踪代码和OEP定律 6](#_Toc491272511)

[15.2 修复IAT 7](#_Toc491272512)

[16 基地址重定位 7](#_Toc491272513)

[17 删除.reloc节 8](#_Toc491272514)

[18 Upack PE文件头详细分析 8](#_Toc491272515)

[19 Upack 调试 查找OEP 9](#_Toc491272516)

[20 内嵌补丁 9](#_Toc491272517)

[21 Windows消息钩取 9](#_Toc491272518)

[22 击键记录器 10](#_Toc491272519)

[23 Dll注入 10](#_Toc491272520)

[24 DLL卸载 13](#_Toc491272521)

[25 通过修改PE加载dll 13](#_Toc491272522)

[26 PE Tools 14](#_Toc491272523)

[27 代码注入 14](#_Toc491272524)

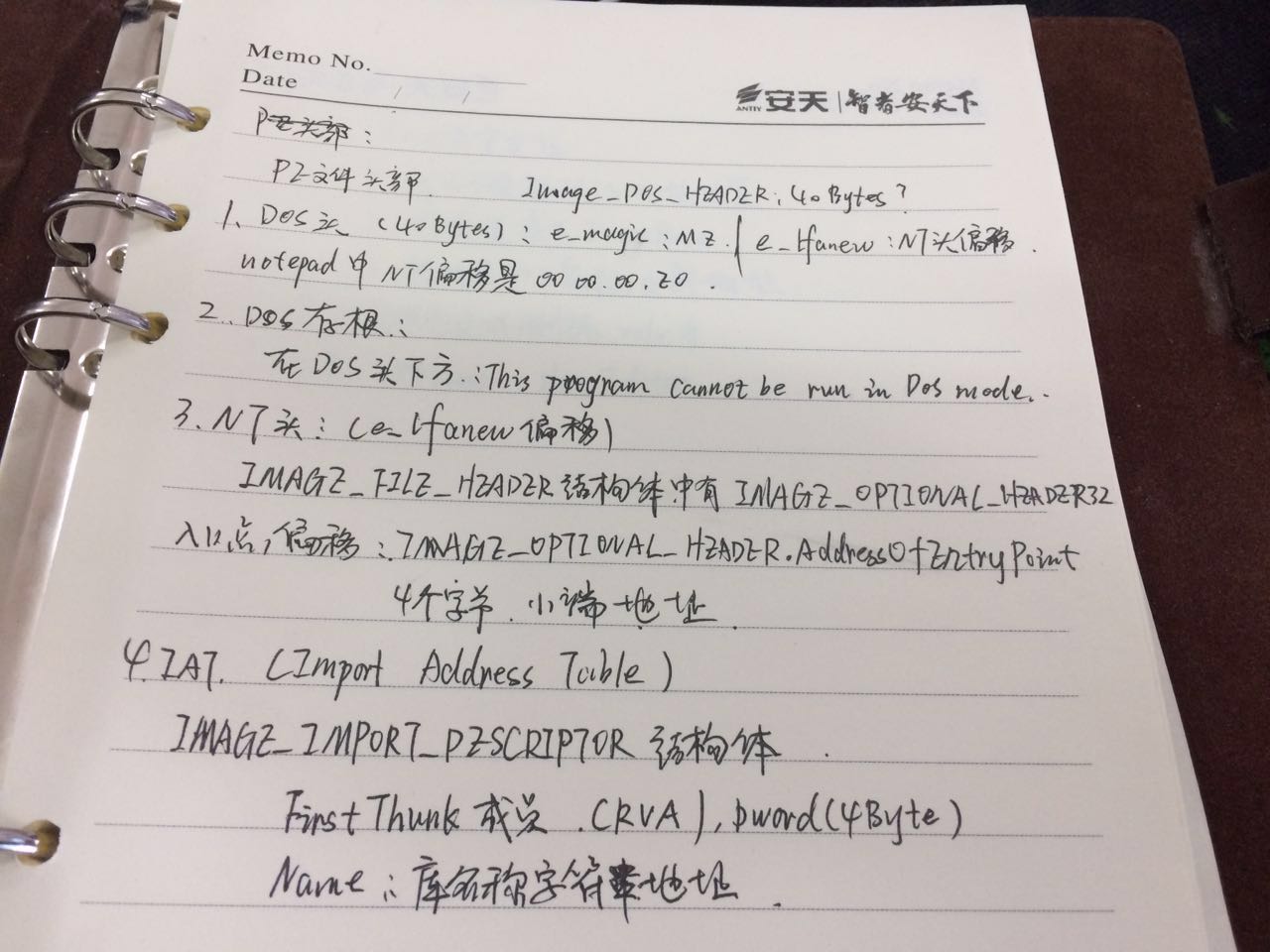
[28 使用汇编语言编写注入代码 19](#_Toc491272525)

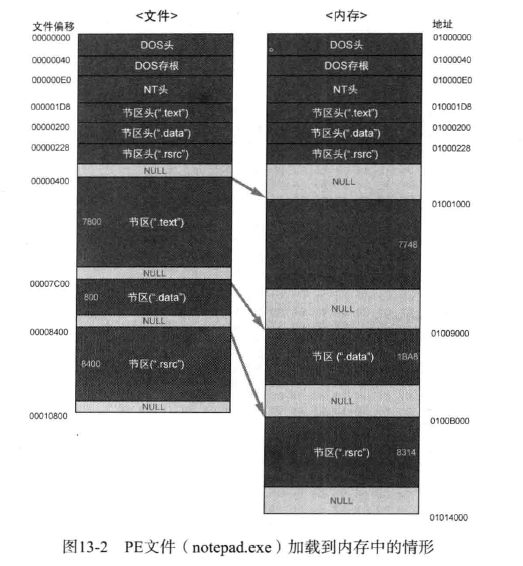
[29 19](#_Toc491272526)

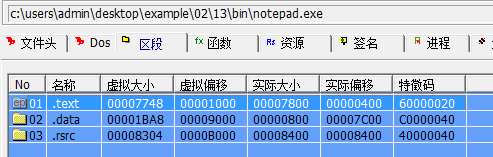
[30 记事本WriteFile()API钩取 19](#_Toc491272527)

# PE文件结构

两图为notepad.exe的文件结构







名词解释：

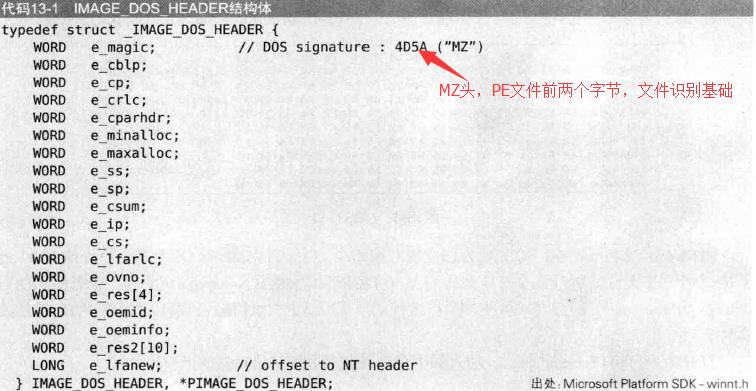
VA：进程虚拟内存的绝对地址

RVA：相对虚拟地址，从基准位置ImageBase开始的相对地址

VA = RVA + ImageBase

## PE头结构

### DOS头



DOS占用40个字节

### 虚拟地址和文件偏移地址的换算（RVARAW）



1. 查找RVA所在的区段

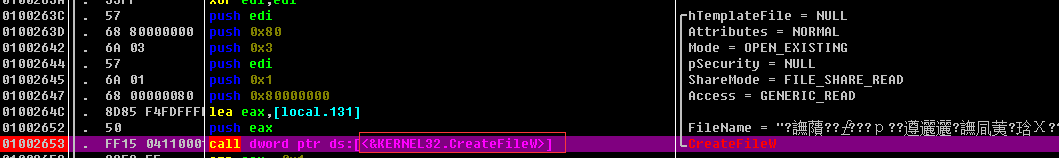
2. 利用公式计算RAW（文件偏移）

RAW – PointerToRawData = RVA – VirtualAddress（虚拟地址相对于虚拟偏移的位置等于文件偏移相当于当前节的文件偏移的位置）。

示例：RVA = 5000，求文件偏移

解： RVA = 5000，在1000和 9000之间，在text节，RAW = 5000 – 1000 + 400 = 4400.

## IAT（导入地址表）

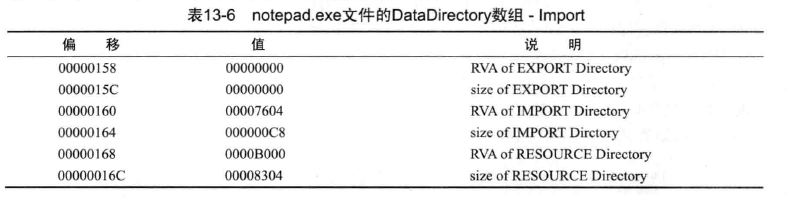


## notepad.exe 练习

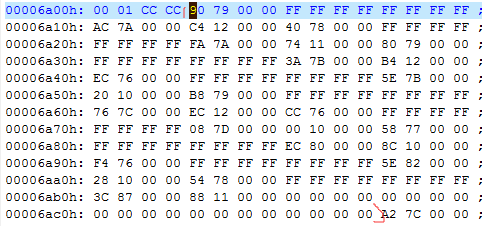
1. 从文件PE体中查找IMAGE\_OPTIONAL\_HEADER32.DataDirectory[1].

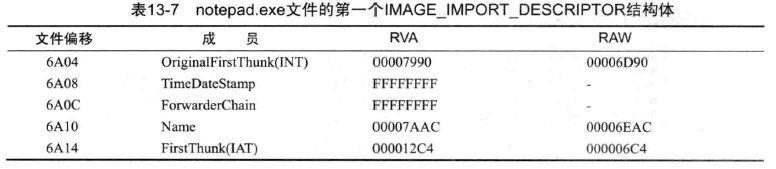
VirtualAddress（结构体数组的起始地址）。



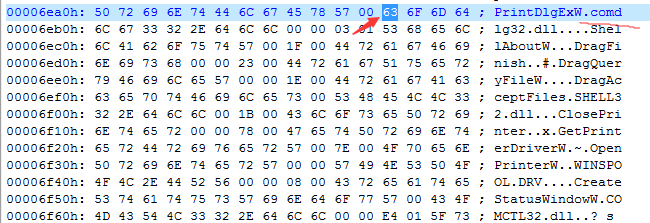


第一个字节是RVA，第二个字节是字节数。RVA = 00007604，size = 0xc8 。RAW = RVA – 1000 + 400（详见之前的公式） = 6A04





Name是导入函数的名称。 RVA ：7AAC =》RAW ：6EAC



# 运行时压缩（加壳）

UPX加壳特点：

1. PE头大小不变

2. 节名称有变化：.text => UPX0 | .data => UPX1

3. UPX0节的RawDataSize = 0

4. EP在第二个节区

5. .rsrc节大小几乎没有变化

# UPX调试脱壳

PUSHAD指令：

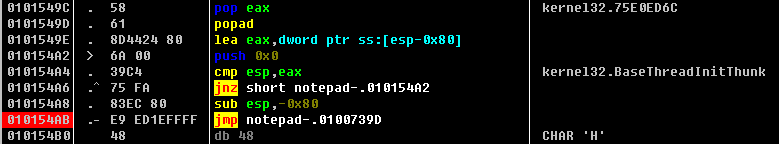
将EAX-EDI寄存器的值保存到栈中。

## 跟踪代码和OEP定律



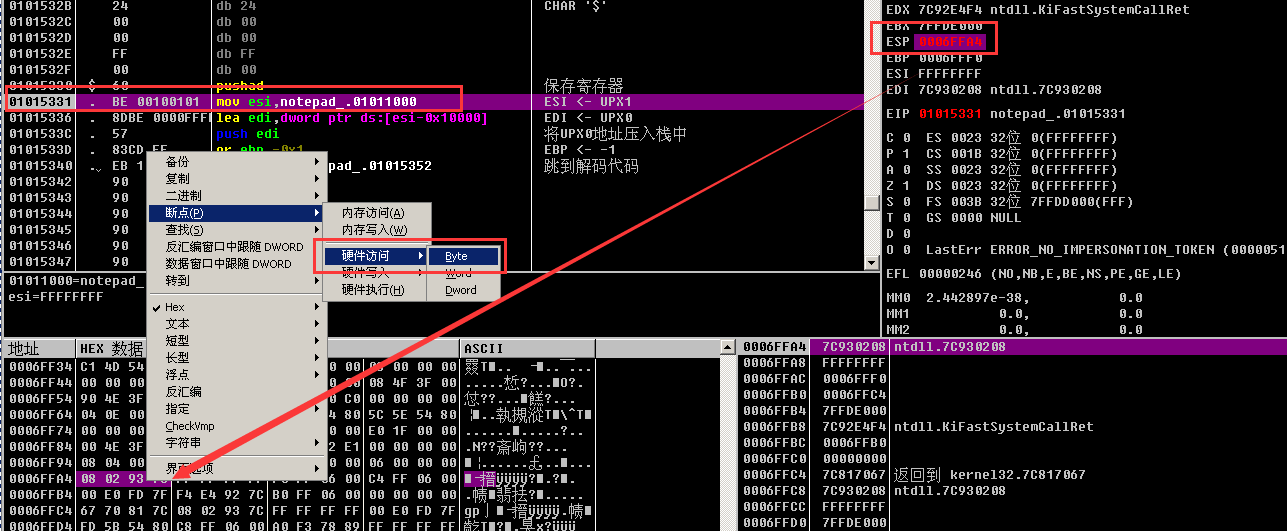
UPX快速脱壳方法：

1 popad 后面的jmp指令下断点



2 硬件断点（但是没有看明白）

在数据窗口找到执行完pushad后在esp对应地址，然后选择该地址开始的1字节，右键设置硬件断点（或者按书p133那样设置硬件断点均可）。



当程序执行popad时会首先从这个地址上读取数据到edi(pop edi)，此时会触发硬件断点，程序断下。其下方即是跳转到OEP的JMP指令。



不过和软件断点(INT 3)断点不同的是，触发断点的指令执行（popad）完成后程序才会停止运行，即程序会断在popad下一条指令。

OD的硬件断点可以在调试->硬件断点里看到。

## 修复IAT

ImportRCE工具和Ollydump

参考链接：<http://www.programlife.net/repair-import-table-through-importrec.html>

主要方法是，手动脱壳以后，用ollydump插件保存脱壳后的进程，然后记住入口点。Zzzzzz……还是看参考链接吧。

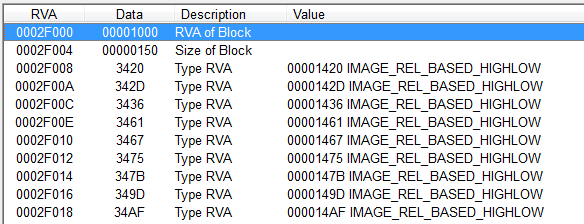
# 基地址重定位

Exe默认的ImageBase 是00400000，dll默认的ImageBase 是00100000 。

基址重定位表在PE头DataDirectory的第六个元素。



基址重定位表地址（RVA）为2f000。PEView 查看2f000地址。



TypeOffset的值是1000，块大小是0x150.



# 删除.reloc节

# Upack PE文件头详细分析

Upack 将MZ文件头和PE文件头进行重叠。

Stud\_PE查看文件：



PE头的地址是00000010，和DOS头重叠。



# Upack 调试 查找OEP

# 内嵌补丁

这章重新看。

# Windows消息钩取

Hookmain.cpp

#include *"stdio.h" //Hookmain.cpp*

#include *"conio.h"*

#include *"windows.h"*

#define DEF\_DLL\_NAME "KeyHook.dll"

#define DEF\_HOOKSTART "HookStart"

#define DEF\_HOOKSTOP "HookStop"

//typedef 关于函数指针的用法，typedef 返回值类型( \*新类型)(参数类型)

**typedef** void (\*PFN\_HOOKSTART)();

**typedef** void (\*PFN\_HOOKSTOP)();

void main()

{

HMODULE hDll = NULL;

PFN\_HOOKSTART HookStart = NULL;

PFN\_HOOKSTOP HookStop = NULL;

char ch = 0;

*// 加载KeyHook.dll*

hDll = LoadLibraryA(DEF\_DLL\_NAME);

**if**( hDll == NULL )

{

printf("LoadLibrary(%s) failed!!! [%d]", DEF\_DLL\_NAME, GetLastError());

**return**;

}

*// 获取导出两个导出函数地址，注意GetProcAddress前的函数指针和前面的typedef定义*

HookStart = (PFN\_HOOKSTART)GetProcAddress(hDll, DEF\_HOOKSTART);

HookStop = (PFN\_HOOKSTOP)GetProcAddress(hDll, DEF\_HOOKSTOP);

*// 开始钩取*

HookStart();

*// 等待用户输入q*

printf("press 'q' to quit!**\n**");

**while**( \_getch() != 'q' ) ;

*// 停止钩取*

HookStop();

FreeLibrary(hDll);

}

GetProcAddress()函数用法：第一个参数是LoadLibrary返回的dll句柄，第二个参数是字符串，要获取的函数名称。返回值与要获取的函数返回值同一类型，参见typedef定义。

# 击键记录器

这章没什么可说的。

# Dll注入

统计dll注入的几种方法：

1. 创建远程线程（调用CreateRemoteThread API）

CreateRemoteThread API用来在目标进程中执行创建出的线程。

1. 利用注册表（AppInit\_DLLs的键值）
2. 利用消息钩子

Dll注入代码示例

#include *"windows.h"*

#include *"tchar.h"*

BOOL SetPrivilege(LPCTSTR lpszPrivilege, BOOL bEnablePrivilege)

{

TOKEN\_PRIVILEGES tp;

HANDLE hToken;

LUID luid;

**if**( !OpenProcessToken(GetCurrentProcess(),

TOKEN\_ADJUST\_PRIVILEGES | TOKEN\_QUERY,

&hToken) )

{

\_tprintf(L"OpenProcessToken error: %u**\n**", GetLastError());

**return** FALSE;

}

**if**( !LookupPrivilegeValue(NULL, *// lookup privilege on local system*

lpszPrivilege, *// privilege to lookup*

&luid) ) *// receives LUID of privilege*

{

\_tprintf(L"LookupPrivilegeValue error: %u**\n**", GetLastError() );

**return** FALSE;

}

tp.PrivilegeCount = 1;

tp.Privileges[0].Luid = luid;

**if**( bEnablePrivilege )

tp.Privileges[0].Attributes = SE\_PRIVILEGE\_ENABLED;

**else**

tp.Privileges[0].Attributes = 0;

*// Enable the privilege or disable all privileges.*

**if**( !AdjustTokenPrivileges(hToken,

FALSE,

&tp,

**sizeof**(TOKEN\_PRIVILEGES),

(PTOKEN\_PRIVILEGES) NULL,

(PDWORD) NULL) )

{

\_tprintf(L"AdjustTokenPrivileges error: %u**\n**", GetLastError() );

**return** FALSE;

}

**if**( GetLastError() == ERROR\_NOT\_ALL\_ASSIGNED )

{

\_tprintf(L"The token does not have the specified privilege. **\n**");

**return** FALSE;

}

**return** TRUE;

}

BOOL InjectDll(DWORD dwPID, LPCTSTR szDllPath)

{

HANDLE hProcess = NULL, hThread = NULL;

HMODULE hMod = NULL;

LPVOID pRemoteBuf = NULL;

DWORD dwBufSize = (DWORD)(\_tcslen(szDllPath) + 1) \* **sizeof**(TCHAR);//strlen函数的宽字符定义

LPTHREAD\_START\_ROUTINE pThreadProc;

*// #1. 使用dwPID 获取目标进程notepad.exe的句柄.*

**if** ( !(hProcess = OpenProcess(PROCESS\_ALL\_ACCESS, FALSE, dwPID)) )

{

\_tprintf(L"OpenProcess(%d) failed!!! [%d]**\n**", dwPID, GetLastError());

**return** FALSE;

}

*// #2. 在目标进程notepad.exe的内存中分配内存，大小是szDllName*

pRemoteBuf = VirtualAllocEx(hProcess, NULL, dwBufSize, MEM\_COMMIT, PAGE\_READWRITE);

*// #3. 将myhack.dll路径写入分配的内存*

WriteProcessMemory(hProcess, pRemoteBuf, (LPVOID)szDllPath, dwBufSize, NULL);

*// #4. LoadLibraryA() 地址获取*

hMod = GetModuleHandle(L"kernel32.dll");

pThreadProc = (LPTHREAD\_START\_ROUTINE)GetProcAddress(hMod, "LoadLibraryW");

*// #5. 在notepad.exe中远程注入线程。*

hThread = CreateRemoteThread(hProcess, NULL, 0, pThreadProc, pRemoteBuf, 0, NULL);

WaitForSingleObject(hThread, INFINITE);

CloseHandle(hThread);

CloseHandle(hProcess);

**return** TRUE;

}

int \_tmain(int argc, TCHAR \*argv[])

{

**if**( argc != 3)

{

\_tprintf(L"USAGE : %s <pid> <dll\_path>**\n**", argv[0]);

**return** 1;

}

*// change privilege*

**if**( !SetPrivilege(SE\_DEBUG\_NAME, TRUE) )

**return** 1;

*// inject dll*

**if**( InjectDll((DWORD)\_tstol(argv[1]), argv[2]) )

\_tprintf(L"InjectDll(**\"**%s**\"**) success!!!**\n**", argv[2]);

**else**

\_tprintf(L"InjectDll(**\"**%s**\"**) failed!!!**\n**", argv[2]);

**return** 0;

}

进程代码注入的方法步骤如下：

1. 利用OpenProcess() 获得目标进程的句柄（PROCESS\_ALL\_ACCESS权限）
2. 将要注入的DLL路径写入目标进程内存，利用VirtualAllocEx ()在目标进程申请一块缓冲区
3. 利用WriteProcessMemory()向要注入的dll路径写入缓冲区当中。
4. 获取LoadLibraryW()的地址，由于kernel32.dll在所有进程中加载的地址都是相同的，所以可以这么写。
5. 利用CreateRemoteThread()创建远程线程

# DLL卸载

DLL卸载技术的核心原理是驱使目标进程调用FreeLibrary()函数。

# 通过修改PE加载dll

# PE Tools

# 代码注入

*// CodeInjection.cpp*

*// reversecore@gmail.com*

*// http://www.reversecore.com*

#include *"windows.h"*

#include *"stdio.h"*

**typedef** **struct** \_THREAD\_PARAM //自定义结构体，存放要注入的代码。

{

FARPROC pFunc[2]; *// LoadLibraryA(), GetProcAddress()typedef int (FAR WINAPI \*FARPROC)()，参见typedef 的函数指针用法;*

char szBuf[4][128]; *// "user32.dll", "MessageBoxA", "www.reversecore.com", "ReverseCore"*

} THREAD\_PARAM, \*PTHREAD\_PARAM;

**typedef** HMODULE (WINAPI \*PFLOADLIBRARYA)

(

LPCSTR lpLibFileName

);

**typedef** FARPROC (WINAPI \*PFGETPROCADDRESS)

(

HMODULE hModule,

LPCSTR lpProcName

);

**typedef** int (WINAPI \*PFMESSAGEBOXA)

(

HWND hWnd,

LPCSTR lpText,

LPCSTR lpCaption,

UINT uType

);

DWORD WINAPI ThreadProc(LPVOID lParam)

{

PTHREAD\_PARAM pParam = (PTHREAD\_PARAM)lParam;

HMODULE hMod = NULL;

FARPROC pFunc = NULL;

*// LoadLibrary()*

hMod = ((PFLOADLIBRARYA)pParam->pFunc[0])(pParam->szBuf[0]); *// "user32.dll"*

**if**( !hMod )

**return** 1;

*// GetProcAddress()*

pFunc = (FARPROC)((PFGETPROCADDRESS)pParam->pFunc[1])(hMod, pParam->szBuf[1]); *// "MessageBoxA"*

**if**( !pFunc )

**return** 1;

*// MessageBoxA()*

((PFMESSAGEBOXA)pFunc)(NULL, pParam->szBuf[2], pParam->szBuf[3], MB\_OK);

**return** 0;

}

BOOL InjectCode(DWORD dwPID)

{

HMODULE hMod = NULL;

THREAD\_PARAM param = {0,};

HANDLE hProcess = NULL;

HANDLE hThread = NULL;

LPVOID pRemoteBuf[2] = {0,};

DWORD dwSize = 0;

hMod = GetModuleHandleA("kernel32.dll");

*// set THREAD\_PARAM*

param.pFunc[0] = GetProcAddress(hMod, "LoadLibraryA");

param.pFunc[1] = GetProcAddress(hMod, "GetProcAddress");

strcpy\_s(param.szBuf[0], "user32.dll");

strcpy\_s(param.szBuf[1], "MessageBoxA");

strcpy\_s(param.szBuf[2], "www.reversecore.com");

strcpy\_s(param.szBuf[3], "ReverseCore");

*// Open Process*

**if** ( !(hProcess = OpenProcess(PROCESS\_ALL\_ACCESS, *// dwDesiredAccess*

FALSE, *// bInheritHandle*

dwPID)) ) *// dwProcessId*

{

printf("OpenProcess() fail : err\_code = %d**\n**", GetLastError());

**return** FALSE;

}

*// Allocation for THREAD\_PARAM*

dwSize = **sizeof**(THREAD\_PARAM);

**if**( !(pRemoteBuf[0] = VirtualAllocEx(hProcess, *// hProcess*

NULL, *// lpAddress*

dwSize, *// dwSize*

MEM\_COMMIT, *// flAllocationType*

PAGE\_READWRITE)) ) *// flProtect*

{

printf("VirtualAllocEx() fail : err\_code = %d**\n**", GetLastError());

**return** FALSE;

}

**if**( !WriteProcessMemory(hProcess, *// hProcess*

pRemoteBuf[0], *// lpBaseAddress*

(LPVOID)&param, *// lpBuffer*

dwSize, *// nSize*

NULL) ) *// [out] lpNumberOfBytesWritten*

{

printf("WriteProcessMemory() fail : err\_code = %d**\n**", GetLastError());

**return** FALSE;

}

*// Allocation for ThreadProc()*

dwSize = (DWORD)InjectCode - (DWORD)ThreadProc;

**if**( !(pRemoteBuf[1] = VirtualAllocEx(hProcess, *// hProcess*

NULL, *// lpAddress*

dwSize, *// dwSize*

MEM\_COMMIT, *// flAllocationType*

PAGE\_EXECUTE\_READWRITE)) ) *// flProtect*

{

printf("VirtualAllocEx() fail : err\_code = %d**\n**", GetLastError());

**return** FALSE;

}

**if**( !WriteProcessMemory(hProcess, *// hProcess*

pRemoteBuf[1], *// lpBaseAddress*

(LPVOID)ThreadProc, *// lpBuffer*

dwSize, *// nSize*

NULL) ) *// [out] lpNumberOfBytesWritten*

{

printf("WriteProcessMemory() fail : err\_code = %d**\n**", GetLastError());

**return** FALSE;

}

**if**( !(hThread = CreateRemoteThread(hProcess, *// hProcess*

NULL, *// lpThreadAttributes*

0, *// dwStackSize*

(LPTHREAD\_START\_ROUTINE)pRemoteBuf[1], *// dwStackSize*

pRemoteBuf[0], *// lpParameter*

0, *// dwCreationFlags*

NULL)) ) *// lpThreadId*

{

printf("CreateRemoteThread() fail : err\_code = %d**\n**", GetLastError());

**return** FALSE;

}

WaitForSingleObject(hThread, INFINITE);

CloseHandle(hThread);

CloseHandle(hProcess);

**return** TRUE;

}

BOOL SetPrivilege(LPCTSTR lpszPrivilege, BOOL bEnablePrivilege)

{

TOKEN\_PRIVILEGES tp;

HANDLE hToken;

LUID luid;

**if**( !OpenProcessToken(GetCurrentProcess(),

TOKEN\_ADJUST\_PRIVILEGES | TOKEN\_QUERY,

&hToken) )

{

printf("OpenProcessToken error: %u**\n**", GetLastError());

**return** FALSE;

}

**if**( !LookupPrivilegeValue(NULL, *// lookup privilege on local system*

lpszPrivilege, *// privilege to lookup*

&luid) ) *// receives LUID of privilege*

{

printf("LookupPrivilegeValue error: %u**\n**", GetLastError() );

**return** FALSE;

}

tp.PrivilegeCount = 1;

tp.Privileges[0].Luid = luid;

**if**( bEnablePrivilege )

tp.Privileges[0].Attributes = SE\_PRIVILEGE\_ENABLED;

**else**

tp.Privileges[0].Attributes = 0;

*// Enable the privilege or disable all privileges.*

**if**( !AdjustTokenPrivileges(hToken,

FALSE,

&tp,

**sizeof**(TOKEN\_PRIVILEGES),

(PTOKEN\_PRIVILEGES) NULL,

(PDWORD) NULL) )

{

printf("AdjustTokenPrivileges error: %u**\n**", GetLastError() );

**return** FALSE;

}

**if**( GetLastError() == ERROR\_NOT\_ALL\_ASSIGNED )

{

printf("The token does not have the specified privilege. **\n**");

**return** FALSE;

}

**return** TRUE;

}

int main(int argc, char \*argv[])

{

DWORD dwPID = 0;

**if**( argc != 2 )

{

printf("**\n** USAGE : %s <pid>**\n**", argv[0]);

**return** 1;

}

*// change privilege*

**if**( !SetPrivilege(SE\_DEBUG\_NAME, TRUE) )

**return** 1;

*// code injection*

dwPID = (DWORD)atol(argv[1]);

InjectCode(dwPID);

**return** 0;

}

代码注入示例代码。

# 使用汇编语言编写注入代码

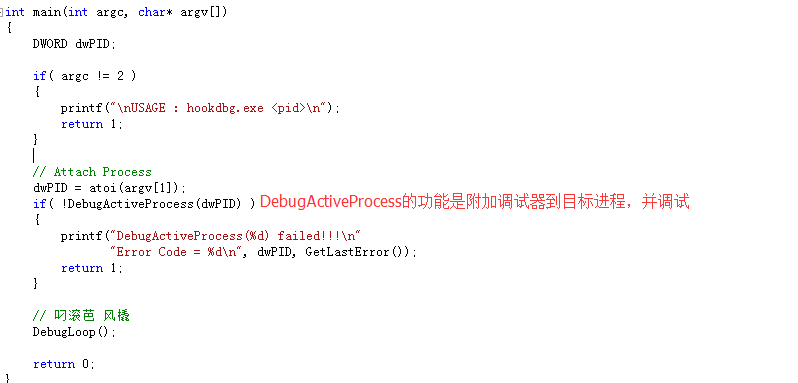
没看。

# 

# 记事本WriteFile()API钩取

这个API钩取的实际行为就是，在进程调用WriteFile()时，利用0xCC(INT 3)触发中断，然后通过相关进程操作函数修改buffer内容，达到挂钩子的效果。

调试过程。



总体步骤如下：

1. 通过调用DebugActiveProcess()将调试器附加到进程。
2. 调用WaitDebugEvent()等待调试事件，类似于WaitForSingleObject()。
3. 获取挂钩函数的地址（WriteFile()），并修改首地址为0xCC，INT 3，将进程的控制权交给调试器。
4. 进行钩子函数：
   1. 删除API钩子，具体方法为 将此前修改的进程函数首地址恢复原状
   2. 获取线程上下文，调用GetThreadContext() API将线程的上下文存储到ctx结构体当中。
   3. 获取挂钩函数（WriteFile）的第二和第三个参数（缓冲区地址和缓冲区大小）。
   4. 修改缓冲区内容，具体为malloc申请内存，修改缓冲区内容，释放申请的缓冲区。
   5. 修改线程上下文，将EIP修改为挂钩函数（WriteFile），然后调用SetThreadContext API
   6. 调用ContinuteDebugEvent继续运行进程。
   7. 设置钩子，方便下次钩取。

# 关于调试器