

## SIP - Session Initiation Protocol (Protocolo de Iniciación de Sesión)

Protocolo de control y señalización usado mayoritariamente en los sistemas de Telefonía IP, que fue desarrollado por el IETF.

Dicho protocolo permite crear, modificar y finalizar sesiones multimedia con uno o más participantes y sus mayores ventajas recaen en su simplicidad y consistencia.

El protocolo SIP actúa de forma transparente, permitiendo el mapeo de nombres y la redirección de servicios ofreciendo así la implementación de la IN.

El protocolo SIP permite la interacción entre dispositivos, cosa que se consigue con distintos tipos de mensajes propios del protocolo que abarca esta sección. Dichos mensajes proporcionan capacidades para registrar y/o invitar un usuario a una sesión, negociar los parámetros de una sesión, establecer una comunicación entre dos a más dispositivos y, por último, finalizar sesiones.

El estándar define varios componentes SIP y hay varias formas de implementarlos en un sistema de control de llamadas.

- Servidores User Agent,
- Proxies
- Registrars,
- Redirect
- Location.

A menudo, estos elementos son entidades lógicas que se ubican todas juntas para conseguir una mayor velocidad de procesamiento que dependerá a su vez de una buena configuración. (quarea, 2019)

## Referencias

quarea. (2019). Obtenido de <https://www.quarea.com/>: <https://www.quarea.com/es/sip-session-initiation-protocol>