

Formularios HTML

Los formularios en HTML sirven al propósito de recolectar información proporcionada por los visitantes del sitio, la cual es luego enviada nuevamente al servidor. Para su correcto funcionamiento es importante que el formulario provisto en HTML sea acompañado de un código del lado servidor, que se encargará de recibir y procesar la información.

Un formulario form es básicamente un contenedor para controles. Cada control en un formulario está pensado para recolectar información en diferentes formas que pueden ir desde líneas de texto a subida de archivos, pasando por opciones, fechas, contraseñas y mucho más.

Un ejemplo de formulario sería:

Nombre:

Año de nacimiento:

Sexo: ☐ Hombre ☐ Mujer

Todos los controles que me permiten recopilar información del usuario van dentro de la etiqueta html `<form>`.

Form

La etiqueta que delimita un formulario es la etiqueta `<form> ...</form>`. Los atributos más importantes de la etiqueta `<form>` son:

- **action:** contiene el nombre del agente que procesará los datos remitidos al servidor (por ejemplo, un script de PHP)
- **method:** define la manera de enviar los datos al servidor. Los valores posibles son:
 - **get:** los valores enviados se añaden a la dirección indicada en el atributo **action**
 - **post:** los valores se envían de forma separada de la URI de **action** y lo más importante es que van ocultos.

Si el atributo **method** no está establecido, el formulario se comporta como si el valor fuera **get**.

La etiqueta `<form>` es un elemento de bloque. En su interior puede haber cualquier elemento típico de una página web (párrafos, imágenes, divisiones, listas, tablas, etc.), además de las etiquetas html que crean los controles.

Controles

Los controles son los elementos que permiten al usuario introducir información. La mayoría de controles se obtienen mediante la etiqueta vacía `<input>`. Según la versión de html se trabajan unos controles u otros. Así por ejemplo en HTML 5 se ha añadido entre otros: cuadro de texto de número, de teléfono, de url, de email, etc.

En HTML 5.1 se añadieron los controles:

- mes `<input type="month">`
- semana `<input type="week">`
- fecha y hora local `<input type="datetime-local">`

El navegador envía únicamente los datos de los controles contenidos en el formulario. En una misma página puede haber varios formularios que envíen datos al mismo o a diferentes agentes que los procesen.

Clasificación de controles

Podemos realizar una clasificación de los controles en:

- De texto:
 - Una sola línea
 - Caja de texto
 - Caja de texto de contraseña
 - Caja de texto de búsqueda
 - Caja de texto de número
 - Caja de texto de teléfono
 - Caja de texto de URL
 - Caja de texto de email
 - Caja de texto de fecha
 - Caja de texto de mes
 - Caja de texto de semana
 - Caja de texto fecha y hora
 - Caja de texto oculta
 - Multilínea:
 - Área de texto
- Casillas de verificación
- Botones de opción
- Selector de archivo
- Imagen

- Rango
- Selector de color
- Lista de opciones
- Botones:
 - Botón submit (enviar)
 - Botón reset
 - Botón general
- Agrupación de controles

Atributos comunes a todos los controles

El atributo type

El atributo type de la etiqueta `<input>` indica el tipo de control de que se trata.

En HTML 4.01, los tipos de `<input>` eran: botón para enviar submit, botón para reiniciar reset, texto text, contraseña password, archivo file, imagen image y oculto hidden.

En HTML 5 se añadieron los tipos de `<input>`: botón button, número number, búsqueda search, teléfono tel, dirección web url, dirección de correo email, fecha date, hora time, color color y rango range.

En HTML 5.1 se añadieron los tipos de `<input>`: mes month, semana week y fecha y hora local datetime-local.

El atributo name

El atributo name identifica al control. Todos los controles de un formulario deben tener el atributo name porque, en general, sólo se envían los controles que lo tienen. En general, los atributos name no se deben repetir, porque no se recibiría toda la información al enviarla.

El agente que procese la información recibida va tratarla por el atributo name.

El atributo value

El atributo value permite establecer el valor inicial de un control, aunque cada control lo utiliza de una forma ligeramente distinta y algunos controles no lo admiten (área de texto, archivo o imagen).

En algunos casos (botones) el valor se muestra al usuario y el usuario no puede modificarlo. En otros casos (cajas de texto, contraseña) el valor se muestra en la página y el usuario puede modificarlo. Mientras que en ciertos controles (casillas de

verificación, botones radio, opciones de menú, oculto) el valor no se muestra en la página y el usuario no puede modificarlo.

Dependiendo del control concreto será necesario asignarle valor al atributo value o será aconsejable pero incluso en algunos se pueda omitir.

El atributo required

El atributo required permite indicar qué controles es obligatorio rellenar para enviar el formulario.

<pre><p>Nombre: <input type="text" name="nombre" required> </p> <p>Sexo: <input type="radio" name="hm" value="h" required> Hombre <input type="radio" name="hm" value="m" required> Mujer </p></pre>	<p>Nombre: <input type="text"/></p> <p>Sexo: <input type="radio"/> Hombre <input type="radio"/> Mujer</p> <p><input type="button" value="Enviar"/> <input type="button" value="Borrar"/></p>
---	--

Si alguna de las opciones de un botón radio tiene establecido el atributo required, el control es obligatorio.

<pre><p>Sexo: <input type="radio" name="hm" value="h" required> Hombre <input type="radio" name="hm" value="m"> Mujer </p> <p>Edad: <input type="radio" name="edad" value="menor"> Menor <input type="radio" name="edad" value="adulto" required> Adulto </p></pre>	<p>Sexo: <input type="radio"/> Hombre <input type="radio"/> Mujer</p> <p>Edad: <input type="radio"/> Menor <input type="radio"/> Adulto</p> <p><input type="button" value="Enviar"/> <input type="button" value="Borrar"/></p>
--	--

El atributo placeholder

Permite establecer un valor orientador de la información que hay que escribir en el control.

<pre><p>Apellidos: <input type="text" name="apellidos" size="40" placeholder="Escriba sus dos apellidos"> </p></pre>	<p>Apellidos: <input type="text" value="Escriba sus dos apellidos"/></p>
--	--

El atributo size

El atributo size permite establecer la longitud de los controles de texto (text, password, search, etc.). Por omisión, las cajas suelen tener 20 caracteres de longitud.

```

<p>Nombre: <input type="text" name="nombre"></p>

<p>Apellidos: <input type="text" name="apellidos"
size="40"></p>

<p>Nacionalidad: <input type="text"
name="nacionalidad" size="20"></p>

```

Nombre:

Apellidos:

Nacionalidad:

Los atributos maxlength y minlength

Los atributos maxlength y minlength permiten establecer la longitud máxima y mínima, respectivamente, que puede escribir el usuario en un control de texto (text, password, search, etc.).

```

<p>Usuario: <input type="text" name="usuario"
maxlength="6"></p>

<p>Contraseña: <input type="password" name="password"
minlength="6"></p>

```

Usuario:

Contraseña:

El atributo autofocus

El atributo autofocus permite indicar el control que debe tener el foco al cargarse el formulario.

Este atributo facilita la accesibilidad del formulario pues permite que el usuario pueda empezar a rellenar el formulario sin necesidad de hacer clic en el elemento. Como el navegador desplaza automáticamente la página hasta la posición del elemento, se recomienda que el elemento con atributo autofocus se encuentren al principio de la página, para que el desplazamiento no confunda al usuario.

El atributo disabled

El atributo disabled permite deshabilitar el control. Una vez deshabilitado, el control ni siquiera puede coger el foco.

```

<input type="submit" value="Enviar" disabled>

```

```

<input type="text" name="texto" disabled>

```

El atributo readonly

El atributo readonly hace que el control no sea modificable, aunque el control puede coger el foco.

<pre><input type="text" name="texto" value="¡A que no me cambias!" readonly> <input type="text" name="texto" placeholder="¡A que no me cambias!" readonly></pre>	<div><input type="text" value="¡A que no me cambias!"/></div> <div><input placeholder="¡A que no me cambias!" type="text"/></div>
---	---

El atributo tabindex

El atributo `tabindex` permite controlar el orden en que el foco pasa de un elemento a otro mediante el tabulador (Tab para avanzar y Shift+Tab para retroceder). Los valores de `tabindex` pueden ser números naturales (incluido el cero), no necesariamente consecutivos. Si no está presente, los controles se visitan en el orden en que aparecen en el texto. Si está presente, los controles se visitan de menor a mayor.

<pre><input type="text" name="texto1" placeholder="Texto 1"> <input type="text" name="texto2" placeholder="Texto 2"> <input type="text" name="texto3" placeholder="Texto 3"> <input type="text" name="texto4" placeholder="Texto 4"></pre>	<table border="1"><tr><td>Texto 1</td><td>Texto 2</td></tr><tr><td>Texto 3</td><td>Texto 4</td></tr></table>	Texto 1	Texto 2	Texto 3	Texto 4
Texto 1	Texto 2				
Texto 3	Texto 4				
<pre><input type="text" name="texto1" placeholder="Texto 1" tabindex="5"> <input type="text" name="texto2" placeholder="Texto 2" tabindex="8"> <input type="text" name="texto3" placeholder="Texto 3" tabindex="7"> <input type="text" name="texto4" placeholder="Texto 4" tabindex="6"></pre>	<table border="1"><tr><td>Texto 1</td><td>Texto 2</td></tr><tr><td>Texto 3</td><td>Texto 4</td></tr></table>	Texto 1	Texto 2	Texto 3	Texto 4
Texto 1	Texto 2				
Texto 3	Texto 4				

Controles de texto

Cajas de texto

Las cajas de texto de una sola línea se crean mediante una etiqueta `<input>` cuyo atributo `type` tiene el valor `text`.

<pre><input type="text" name="texto"></pre>
<div>Escriba algo: <input type="text"/></div> <div><input type="button" value="Enviar"/></div>

El atributo `value` (optativo) permite incluir un texto en la caja de texto para que el usuario lo modifique. HTML 5 introdujo el atributo `placeholder`, mucho más cómodo para el usuario, ya que no tiene que borrar el texto de ayuda.

<code><input type="text" name="texto" value="Escriba algo"></code>
<input type="text" value="Escriba algo"/>
<code><input type="text" name="texto" placeholder="Escriba algo"></code>
<input type="text" value="Escriba algo"/>

Cajas de texto de contraseña

Las cajas de texto de una sola línea específicas para contraseñas se crean mediante una etiqueta `<input>` cuyo atributo `type` tiene el valor `password`.

<code><input type="password" name="contrasena"></code>
Contraseña: <input type="password"/> <input type="button" value="Enviar"/>

Al escribir en una caja de contraseña, en vez de letras aparecen puntos gruesos. Es importante señalar que estas cajas no proporcionan ninguna seguridad en la transmisión, simplemente ocultan al usuario lo que este escribe.

Cajas de texto de búsqueda

Las cajas de texto de una sola línea específicas para búsquedas se crean mediante una etiqueta `<input>` cuyo atributo `type` tiene el valor `search`.

Búsqueda: <code><input type="search" name="busqueda" size="40"></code>	
--	--

La recomendación HTML 5 aclara que la diferencia entre `text` y `search` es únicamente de estilo y que el cuadro de búsqueda debería tener el estilo de los cuadros de búsqueda del sistema utilizado.

Caja de texto de número

Las cajas de texto de una sola línea específicas para números se crean mediante una etiqueta `<input>` cuyo atributo `type` tiene el valor `number`.

En principio, los valores admitidos por el control son números enteros.

Escriba un número:
`<input type="number" name="numero">`

Escriba un número:

El atributo step permite que el control admita números decimales. Los navegadores alertan al usuario cuando no ha escrito un valor correcto, como mínimo al enviar el formulario.

En el caso de los números decimales:

- Chrome admite la coma (,) y el punto (.) como separadores de la parte decimal.
- Firefox sólo admite la coma (,) como separador de la parte decimal.

El atributo min establece un valor mínimo en la respuesta y el atributo max establece un valor máximo en la respuesta:

Escriba un número mayor o igual que 20:
`<input type="number" name="numero" min="20">`

Escriba un número mayor o igual que 20:

Escriba un número menor o igual que 100:
`<input type="number" name="numero" max="100">`

Escriba un número menor o igual que 100:

El atributo step establece la cantidad, entera o decimal, en la que aumenta o disminuye el valor:

Escriba un múltiplo de 10:
`<input type="number" name="numero" step="10">`

Escriba un múltiplo de 10:

Escriba un valor de 0,5 en 0,5:
`<input type="number" name="numero" step="0.5">`

Escriba un valor de 0,5 en 0,5:

Para poder escribir cualquier número, el atributo step debe tener el valor any:

Escriba un número cualquiera:
`<input type="number" name="numero" step="any">`

Escriba un número cualquiera:

Cajas de texto de teléfono

Las cajas de texto de una sola línea específicas para números de teléfonos se crean mediante una etiqueta `<input>` cuyo atributo `type` tiene el valor `tel`.


Teléfono: <code><input type="tel" name="telefono"></code>	Teléfono: <input type="tel"/> <input type="button" value="Enviar"/>
---	--

La recomendación HTML 5 aclara que los formatos de números de teléfono siguen formatos tan variados que este control no obliga a utilizar ninguna sintaxis en particular.

En los teléfonos móviles, al escribir en una caja de texto de tipo `tel` se muestra un teclado numérico.

Cajas de texto de URL

Las cajas de texto de una sola línea específicas para direcciones web (URL) se crean mediante una etiqueta `<input>` cuyo atributo `type` tiene el valor `url`.

 URL: <code><input type="url" name="direccion" size="40"></code>	URL: <input type="url"/> <input type="button" value="Enviar"/>
--	---

al escribir en una caja de texto de tipo `url` se adapta ligeramente el teclado de texto, mostrándose el carácter `/`.

Cuadro de texto de email

Las cajas de texto de una sola línea específicas para **direcciones de correo electrónico** se crean mediante una etiqueta `<input>` cuyo atributo `type` tiene el valor `email`.

Correo: <code><input type="email" name="correo" size="40"></code>	Correo: <input type="email"/> <input type="button" value="Enviar"/>
---	--

Actualmente los navegadores sólo comprueban que el texto escrito contenga una arroba `@` y no contengan caracteres no permitidos, pero no obliga a que las direcciones sean válidas. Al escribir en una caja de texto de tipo `email` se adapta ligeramente el teclado de texto, mostrándose el carácter `@`.

Cuadro de texto de fecha

Las cajas de texto de una sola línea específicas para fechas (días, meses, años) se crean mediante una etiqueta `<input>` cuyo atributo `type` tiene el valor `date`. El dato se envía con el formato AAAA-MM-DD donde AAAA es el número de año, MM el número de mes y DD el número de día.

Fecha: <code><input type="date" name="fecha"></code>	Fecha: <input type="text" value="dd / mm / aaaa"/> <input type="button" value="Enviar"/>
--	---

Cuadro de texto de mes

Las cajas de texto de una sola línea específicas para **meses (y años)** se crean mediante una etiqueta `<input>` cuyo atributo `type` tiene el valor `month`. El dato se envía con el formato AAAA-MM donde AAAA es el número de año y MM el número de mes.

Mes: <code><input type="month" name="mes"></code>	Mes: <input type="text"/> <input type="button" value="Enviar"/>
---	--

Cuadro de texto de semana

Las cajas de texto de una sola línea específicas para **meses (y años)** se crean mediante una etiqueta `<input>` cuyo atributo `type` tiene el valor `month`. El dato se envía con el formato AAAA-MM donde AAAA es el número de año y MM el número de mes.

Semana: <code><input type="week" name="semana"></code>	Semana: <input type="text"/> <input type="button" value="Enviar"/>
--	---

Cuadro de texto de fecha y hora

Las cajas de texto de una sola línea específicas para fechas (días, meses, años, horas y minutos) se crean mediante una etiqueta `<input>` cuyo atributo `type` tiene el valor `datetime-local`. El dato se envía con el formato AAAA-MM-DDTHH-MM donde AAAA es el número de año, MM el número de mes, DD el número de día, HH son las horas y MM los minutos.

Fecha y hora: <code><input type="datetime-local" name="fechaHora"></code>	Fecha y hora local: <input type="text"/> <input type="button" value="Enviar"/>
---	---

Firefox no muestra un control específico para seleccionar la fecha y hora

Control oculto

El control oculto se crea mediante una etiqueta `<input>` cuyo atributo `type` tiene el valor `hidden`. Lógicamente, los navegadores no muestran estos controles en la pantalla (aunque pueden verse en el código fuente).

```
<input type="hidden" name="nombre" value="pepito">
```

Los controles ocultos se pueden utilizar, por ejemplo, para dividir en varias páginas un formulario largo. El problema de dividir en varias páginas es que cada página es independiente de las demás y HTML no permite relacionar una con otra por lo que no se sabría que la información enviada en el segundo formulario completa la del primero (los lenguajes de programación de servidor, como PHP, sí que disponen de mecanismos para relacionar unas páginas con otras, por ejemplo mediante *cookies* o *sesiones*). Una solución es guardar en el segundo formulario la información enviada en el primer formulario en controles ocultos, de manera que cuando el usuario envía el segundo formulario, está enviando a la vez la información del primero y así sucesivamente en los siguientes formularios.

Escriba su nombre:

Escriba su edad:
<input type="hidden" name="nombre" value="...">

Escriba su nombre:

Áreas de texto

Las cajas de texto de varias líneas se crean mediante la etiqueta `<textarea>`. Los atributos obligatorios `rows` y `cols` establecen el número de filas y columnas iniciales de la caja, aunque los navegadores permiten modificarlo arrastrando la esquina inferior derecha.

```
<textarea name="texto" rows="4" cols="20"></textarea>
```

Si se escribe texto en el interior de la etiqueta, este se muestra en la caja de texto. HTML 5 introdujo el atributo `placeholder` que puede ser más cómodo para el usuario si tiene que borrar todo el texto incluido.

<pre><textarea name="texto" rows="4" cols="40">Escriba algo</textarea></pre>	
<pre><textarea name="texto" rows="4" cols="40" placeholder="Escriba algo" /></pre>	

Casilla de verificación

Las casillas de verificación se crean mediante una etiqueta `<input>` cuyo atributo `type` tiene el valor `checkbox`.

<pre><input type="checkbox" name="casilla">Casilla 1</pre>	<input type="checkbox"/> Casilla 1
--	------------------------------------

Si el atributo `checked` tiene el valor `checked`, la casilla aparece marcada.

<pre><input type="checkbox" name="casilla" checked>Casilla 1</pre>	<input checked="" type="checkbox"/> Casilla 1
--	---

Las casillas de verificación sólo se envían si se han marcado. El atributo `value` contiene el valor que envía el formulario si la casilla de verificación está marcada. Si el atributo `value` no está establecido, el formulario envía el valor `on`.

<pre><input type="checkbox" name="casilla">Casilla 1</pre>	<input type="checkbox"/> Casilla de verificación <input type="button" value="Enviar"/>
<pre><input type="checkbox" name="casilla" value="hola">Casilla 1</pre>	<input type="checkbox"/> Casilla de verificación <input type="button" value="Enviar"/>

Aquí el valor del atributo `name` también juega un rol, identificando a la opción del lado servidor. En el siguiente ejemplo, unas cuantas casillas de verificación han sido declaradas como parte de un grupo temático de opciones. Recuerda que esta agrupación está hecha únicamente por temática y posición; la selección de las casillas continúa siendo independiente.

```
<form action="../../../form-result.php" target="_blank">
<p>
  Selecciona tus intereses:<br>
  <input type="checkbox" name="peliculas"> Películas<br>
```

```
<input type="checkbox" name="deportes"> Deportes<br>
<input type="checkbox" name="videojuegos"> Videojuegos
</p>
<p><input type="submit" value="Enviar información"></p>
</form>
```

Si envías el formulario, verás que sólo las casillas seleccionadas son enviadas al agente procesador. Su valor, que depende mucho del lenguaje utilizado en el lado servidor, es irrelevante considerando que la mera presencia de la información de la casilla está indicando, por sí sola, su estado de activación.

Botones de opción

Mientras que las casillas de verificación son independientes y pueden ser declaradas por sí mismas, los botones de opción necesitan ser agrupados a fin de tener sentido. Los grupos de botones de opción tienen una particularidad que juega un rol importante en su conducta: sólo una opción puede ser seleccionada por vez en todo el grupo. Esto significa, entre otras cosas, que cuando seleccionas una opción, la opción que estaba anteriormente seleccionada se deselecciona.

Un botón de opción también se declara con el elemento input, pero con el valor "radio" en su atributo type. Aquí las cosas se vuelven un poco diferentes a como eran con las casillas de verificación, debido a que el valor del atributo name necesita ser compartido por todas las opciones en un mismo grupo.

En otras palabras, este es el mecanismo que se requiere utilizar para crear un grupo de botones de opción.

Pero entonces, ¿dónde está el valor que le dice al agente procesador qué opción ha sido seleccionada? La respuesta a esta pregunta está en el atributo value. Ya que el propósito de este atributo es identificar a las opciones de un grupo, su valor debe ser diferente para cada opción.

En el siguiente ejemplo un grupo de botones de opción ha sido declarado para conformar un grupo donde sólo una opción puede ser elegida, algo que tiene mucho sentido en este contexto. Para este propósito, todos los botones comparten el mismo nombre (name) y tienen, cada uno, un valor diferente (value).

```
<form action="../form-result.php" target="_blank">
<p>
  Ingresos:<br>
  <input type="radio" name="ingresos" value="menosde1000"> Menos de than
  $1,000.00<br>
  <input type="radio" name="ingresos" value="de1000a5000"> De $1,000.00 a
  $5,000.00<br>
  <input type="radio" name="ingresos" value="masde5000"> Más de $5,000.00
</p>
<p><input type="submit" value="Enviar información"></p>
</form>
```

Si uno de los botones tiene el atributo checked con el valor checked, el botón aparece marcado de forma predeterminada.

Una vez se ha hecho clic en uno de los botones radio, siempre habrá una opción seleccionada. Para desactivar un botón radio, se necesita un botón Reset.

El inconveniente del botón Reset es que reinicia todos los controles del formulario. Este problema no tiene una solución sencilla. Algunos recomiendan incluir en los botones radio una opción neutra, de manera que el usuario pueda cambiar su respuesta sin tener que reiniciar todo el formulario. El problema es que el usuario puede interpretar esa opción como una opción más y elegirla a propósito, por lo que se recomienda valorar en cada caso la mejor solución. Quizás en formularios con pocos controles no merezca la pena incluir esa opción neutra, y hacerlo sólo en formularios con muchos controles en los que el usuario tendría que volver a completar todo el formulario si utiliza el botón Reset.

<pre><p>Nombre: <input type="text" name="nombre"></p> <p> <input type="radio" name="boton" value="1">Opción 1
 <input type="radio" name="boton" value="2">Opción 2
 <input type="radio" name="boton" value="0" checked>Sin respuesta </p></pre>	<p>Nombre: <input type="text"/></p> <p><input type="radio"/> Opción 1 <input type="radio"/> Opción 2 <input checked="" type="radio"/> Sin respuesta</p> <p><input type="button" value="Borrar"/></p>
--	--

Selector de archivo

El selector de archivo se crea mediante una etiqueta <input> cuyo atributo type tiene el valor file.

<pre><input type="file" name="archivo"></pre>	<p><input type="button" value="Examinar..."/> No se ha seleccionado ningún archivo.</p>
---	---

Imagen

El control de tipo imagen inserta una imagen que funciona como un botón (aunque los navegadores no le dan relieve como a los botones). Al hacer clic en un punto de la imagen se envía el formulario (como si se hubiera pulsado un botón submit) y se envían las coordenadas del punto en el que se ha hecho clic (junto con los valores de los otros controles del formulario).

Este control debe incluir siempre el atributo alt (con un valor no vacío), para indicar el texto que deben mostrar los navegadores si la imagen no está disponible. Es importante recordar que esta obligatoriedad no existe en el caso de la etiqueta de imagen , en la que este atributo está aconsejado, pero no es obligatorio.

```
<input type="image" name="diana" src="diana.svg" alt="Diana">
```

Haga clic en algún punto de la imagen:



Rango

El control de rango se crea mediante una etiqueta `<input>` cuyo atributo `type` tiene el valor `range`. El rango de valores predeterminado es de 0 a 100 (valores enteros). Los atributos `min`, `max` y `step` permiten elegir respectivamente el valor mínimo, el máximo y el incremento.

Indique su nivel (de 1 a 10, de 3 en 3):
`<input type="range" name="rango" min="1" max="10" step="3">`

Indique su nivel (de 1 a 10, de 3 en 3):



Enviar

Indique su nivel (de 0 a 1, de 0,1 en 0,1):
`<input type="range" name="rango" min="0" max="1" step="0.1">`

Indique su nivel (de 0 a 1, de 0,1 en 0,1):



Enviar

Selector de color

El control de selector de color se crea mediante una etiqueta `<input>` cuyo atributo `type` tiene el valor `color`. Permite elegir un color mediante el selector de color proporcionado por el sistema operativo. El atributo `value` permite especificar un color inicial. El color se debe indicar en formato hexadecimal (`#RRGGBB`).

```
<input type="color" name="colorElegido" value="#ff0000">
```

Elija un color:

Enviar

Lista de opciones.

Las listas de opciones se crean mediante la etiqueta `<select>`. Cada opción de la lista se define mediante la etiqueta `<option>`.

El valor que se envía es el texto que aparece en la opción, salvo si el elemento `<option>` contiene el atributo `value`. El atributo `selected` indica la opción por omisión. Si ningún elemento posee el atributo `selected`, los navegadores muestran la primera opción del menú. El problema de mostrar una de las opciones de forma predeterminada es que al recibir el formulario no se puede saber si el usuario ha elegido realmente esa opción o simplemente no ha modificado el control. Por ello, se aconseja incluir una opción en blanco al principio de los menús.

```
<select name="menu">
  <option value="0">...</option>
  <option value="1">Uno</option>
  <option value="2">Dos</option>
  <option value="3">Tres</option>
</select>
```

Elija una opción: ... ▼

Enviar

El atributo size permite definir la altura del control.

```
<select name="menu" size="3">
  <option value="1">Uno</option>
  <option value="2">Dos</option>
  <option value="3">Tres</option>
  <option value="4">Cuatro</option>
  <option value="5">Cinco</option>
</select>
```

Elija una opción: Uno Dos Tres ▼

Enviar

El atributo multiple permite elegir varias opciones simultáneamente (con ayuda de la tecla Control o Mayúsculas). En este caso el atributo name debe incluir corchetes ([]) para que se puedan enviar en su caso varios valores en forma de matriz.

```
<select name="menu[]" size="5" multiple>
  <option value="1">Uno</option>
  <option value="2">Dos</option>
  <option value="3">Tres</option>
  <option value="4">Cuatro</option>
  <option value="5">Cinco</option>
</select>
```

Elija una o varias opciones: Uno Dos Tres Cuatro Cinco ▼

Enviar

Se pueden agrupar opciones utilizando la etiqueta <optgroup>.

```
<select name="menu">
  <option selected>...</option>
  <optgroup label="Grupo1">
    <option value="1">Opción uno</option>
    <option value="2">Opción dos</option>
    <option value="3">Opción tres</option>
  </optgroup>
  <optgroup label="Grupo2">
    <option value="4">Opción cuatro</option>
    <option value="5">Opción cinco</option>
    <option value="6">Opción seis</option>
  </optgroup>
</select>
```

Elija una opción: ... ▼

Enviar

Botones

Los botones se crean mediante la etiqueta <input> o mediante la etiqueta <button>. La diferencia entre ellos es que <input> sólo puede contener texto, mientras que <button> permite incluir elementos html como imágenes.

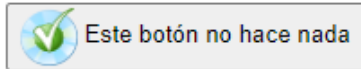
El contenido del botón <input> se define mediante el atributo value, por lo que sólo puede contener texto.

```
<input type="button" value="Este botón no hace nada">
```

Este botón no hace nada

El contenido del botón <button> se escribe dentro del elemento, por lo que puede incluir texto e imágenes.


```
<button type="button">
  
  Este botón no hace nada
</button>
```



Botones Submit

El botón Submit es el que permite al usuario remitir los datos al servidor. Se crea mediante una etiqueta `<input>` o `<button>` cuyo atributo `type` tiene el valor `submit`.

```
<input type="submit" value="Enviar">
```

Escriba algo:

```
<button type="submit">
  
  Enviar
</button>
```

Escriba algo:



Si un botón `<button>` no lleva el atributo `type`, se comporta como un botón de tipo `submit`.

Botones Reset

El botón Reset restablece los valores iniciales del formulario. Se crea mediante una etiqueta `<input>` o `<button>` cuyo atributo `type` tiene el valor `reset`.

```
<input type="reset" value="Borrar">
```

Caja de texto:

☐ Casilla de verificación

☐ Radio 1 ☐ Radio 2 ☐ Radio 3


Borrar

```
<button type="reset">
  
  Borrar
</button>
```

Caja de texto:

☐ Casilla de verificación

☐ Radio 1 ☐ Radio 2 ☐ Radio 3

 Borrar

Botón general

Un botón de tipo general se suele asociar a un script para hacer algo. Se crea mediante una etiqueta `<input>` o `<button>` cuyo atributo `type` tiene el valor `button`.

```
<input type="button" onclick="mensaje('Ha pulsado el botón')" value="Botón">

<script>
  function mensaje(texto) {
    alert(texto);
  }
</script>
```

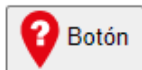
Botón

```

<button type="button" onclick="mensaje('Ha pulsado el botón')">
  
  Botón
</button>

<script>
  function mensaje(texto) {
    alert(texto);
  }
</script>

```



Agrupación de controles

La etiqueta `<fieldset>` permite agrupar un conjunto de controles. Los navegadores muestran una caja alrededor de cada grupo de controles. La etiqueta `<legend>` permite añadir una leyenda al `<fieldset>`. Los navegadores muestran la leyenda sobre el borde que rodea el grupo de controles.

```

<fieldset>
  <legend>Datos personales</legend>
  <p>Nombre: <input type="text" name="nombre"
size="30"></p>
  <p>Edad: <input type="number" name="edad"></p>
</fieldset>

<fieldset>
  <legend>Cultura general</legend>
  <p>Capital de Noruega:
    <input type="radio" name="p1" value="1">
    Copenhague
    <input type="radio" name="p1" value="2"> Helsinki
    <input type="radio" name="p1" value="3"> Oslo
  </p>
  <p>Fecha de la Revolución francesa:
    <input type="radio" name="p2" value="1"> 1492
    <input type="radio" name="p2" value="2"> 1789
    <input type="radio" name="p2" value="3"> 1917
  </p>
</fieldset>

```

Datos personales

Nombre:

Edad:

Cultura general

Capital de Noruega: ☐ Copenhague ☐ Helsinki ☐ Oslo

Fecha de la Revolución francesa: ☐ 1492 ☐ 1789 ☐ 1917

Enviar