

1 remove 后保持 AVL 树功能的实现

本质上其实就是对于 balance 的功能实现:

首先我在 class BinaryNode 中通过添加 height, 来进行后续的判断操作。第二步, 在构造函数补充了对 height 的初始化, 同时按照老师上课所讲的旋转 balance 法, 完成了 rotateWithLeftChild 和 rotateWithRightChild 和 doubleWithRightChild 和 doubleWithLeftChild, 基本实现了 balance 函数的功能, 并在 insert 和 remove 后加入了 balance 以保证其最终成为 AVL tree.