

Készítsen C nyelvű programot az OnlineGDB környezetben (<https://www.onlinegdb.com/>) az alábbi specifikáció szerint. A program a Blackjack ("huszonegy") játékot valósítja meg egy, vagy két játékosal. Egy játékos esetén a program elején egy *define* tartalmazza az ellenfél játékos pontját (például 18-at). A program sorban bekéri a felhúzott lapokat. Csak a 2..11 tartományba eső lapok az elfogadhatóak, ellenkező esetben a program adjon hibát. Ilyenkor az adott lapot egyszerűen figyelmen kívül hagyhatja, vagy ki is léphet. A bevétel végét például 0, üres sor beírásával, vagy Ctrl-D billentyűkombinációval jelezhetjük.

Kettes (kötelező) szint (A):

A program minden bevitt kártya után írja ki, hogy éppen hány lapunk van, majd a végén írja ki a végeredményt. (Az a játékos nyer, akinek a pontjai közelebb vannak a 21-hez, de nem lépik azt túl.)

Ha bevétel közben lépjük túl a 21 pontot, akkor ne kérjen be több kártyát; ilyenkor mindenképpen vesztettünk.

+1 jegy (B):

A program a másik játékos (osztó) kártyáit is kérje be hasonló módon.

+1 jegy (C):

A program ne a billentyűzetről kérje be az adatokat, hanem fájlból olvassa be azokat.

+1 jegy (D):

Ha az első két lapunk összege 21, a program írja ki, hogy "Blackjack".

+1 jegy (E):

A program írja ki, hogy melyik lap volt a leggyakoribb.