פרויקט מבני נתונים 2 ערמת פיבונאצ'י

(213336977; itaysonis) ואיתי סוניס (212825715; yonatann2) יונתן ניצן

תיעוד חיצוני-

הפונקציה מקבל ערך, מחרוזת, יוצרת מהם צומת insert(int key, String info) - הפונקציה מקבל ערך, מחרוזת, יוצרת מהם אותו לשאר העצים - O(1). addToLinkedList בעזרת

.O(1) הפעולה מחזירה מצביע לצומת של המינימום ששמורה בערמה. -findMin()

consolidate את מפעילה את, detatchNode הפונקציה מנתקת את המינימום מהערמה בעזרת. - deleteMin() הפונקציה מנתקת את המינימום החדש. $O(\log n)$ משום

-consolidate() הפונקציה מחברת בין כל העצים כך שלבסוף יש רק עד עץ אחד לכל היותר מכל דרגה עד -consolidate() דרגות, על ידי מעבר על העצים, מיונם לפי הדרגות ואיחודם כאשר נמצאו 2 עצים בעלי אותה דרגה, $O(\log n)$ דרגות, על ידי מעבר על העצים, מיונם לפי הדרגות לקחת O(n) אם יש הרבה עצים קטנים מאוד, אך ואז העברתם לתא הבא. במקרה הגרוע הפעולה יכולה לקחת O(n) אם ישראינו בהרצאה, ניתן להחשיב את הזמן שלוקח "לייצר" את אותם עצים בשאר הפעולות, כך שמדובר ב $O(\log n)$ אמורטייזד.

את אוצאת בפועל. מוצאת את העצים בפועל. מוצאת את -merge(HeapNode x, HeapNode y) פעולת עזר לקודמת אשר מאחדת אחת יותר. O(1). הצומת הקטן מבין השורשים, ומטפלת במצביעים כך שיתקבל עץ חדש מדרגה אחת יותר.

המחשבת את הדרגה המקסימלית לעצים -calculateMaxRank() פעולת עזר גם היא היא למנת לייצר את המערך השומר אותם בעת האיחוד. O(1).

מורידה את המפתח של צומת בהתאם לפרמטר. לאחר מכן מפעילה -decreaseKey(HeapNode x, int diff) את cascadeCut שמטפלת בהמשך ללא פרמטר המחיקה. O(1) מפני שהפעולות שהתבצעו הם כאלה.

-cascadeCut(HeapNode x, boolean delete) הפעולה מקבלת מצביע לצומת ופרמטר מחיקה. היא מנתקת (cascadeCut(HeapNode x, boolean delete) את הצומת מההורה, מוחק את הצומת עצמה אם נדרש, מסמנת את ההורה אם הוא לא מסומן, ואם הוא כן חוזרת את התהליך עם ההורה. כפי שראינו בהרצאה, הפעולה תתבצע בזמן קבוע אלא אם כן היא "משלמת" על סימונים של מחיקות קודמות, ולכן מדובר ב(camortized O(1).

אחרת. detatchNode אם מדובר במינימום, או את deletemin אחרת. -delete (HeapNode x) אחרת. $O(\log n)$.

במסער מחיקה הפעם עם פרמטר מחיקה -detatchNode(HeapNode x) הפעם עם פרמטר מחיקה -detatchNode (HeapNode x) חיובי, מוחקת את הצומת ממצביעי אחיו וילדיו, וכן מוסיפה את ילדין לרשימת העצים. לכן, היות והדרגה חיובי, מוחקת את הצומת היא $O(\log n)$, במקרה הגרוע נאלץ לעבור על כל הילדים ולנתק ולחבר אותם בנפרד, ולכן $O(\log n)$.

O(1) מחזירה את סך החיבורים שבוצעו בערמה. (totalLinks()

O(1) מחזירה את סך הניתוקים שבוצעו בערמה. -totalCuts()

O(1) מחזירה אם הערמה ריקה. (1) -isEmpty()

הפעולה. הופעלה הופעלה העצים בימטר לרשימת העצים -meld(FibonacciHeap heap2) - meld($^{\circ}$ 0(1)

O(1) מחזיר את גודל העץ. Size()

O(1) מחזיר את מספר העצים. -numTrees()

-addToLinkedList(HeapNode node, HeapNode list) פעולת עזר המתחזקת את המצביעים בחיבור צומת -addToLinkedList(HeapNode node, HeapNode list) חדש לאחיו. O(1)

בפועל היא משתמשת -addToRootList(HeapNode node) פעולת עזר המחברת עץ חדש לרשימת העצים. בפועל היא משתמשת בפעולה הקודמת לחבר את העץ לשאר השורשים, וכן יודעת ליצור מחדש את הערכים הבסיסים של הערמה כשהיא ריקה. O(1)

O(1) פעולת עזר המנתקת את הצומת מאחיה. (removeFromLinkedList(HeapNode node)

פעולת עזר המשתמשת בקודמה, אך גם דואגת כי הערמה לא -removeFromRootList(HeapNode node) פעולת עזר המשתמשת מחק עץ אליו המצביע שלה מחובר. O(1)

חלק ניסויי

ניסוי 1

מספר עצים	מספר חיתוכים	מספר חיבורים	גודל הערמה	זמן ריצה (מילישניות)	מספר
בסיום			בסיום		i סידורי
9	0	6550	6559	0.572625	1
7	0	19674	19681	1.179795	2
10	0	59037	59047	1.85256	3
12	0	177133	177145	5.413765	4
12	0	531427	531439	17.56426	5

תחילה, כל האיברים מוכנסים לרשימה, מה שכבר נותן O(n), ולאחר מכן נמחק האיבר המינימלי כדי להפעיל את האיחוד, שגם הוא בפועל פונקציה של מספר העצים, (מפני ש $T>\log n$) ולכן גם הוא בזמן לינארי, ולסיכום הניסוי נמשך כO(n) זמן, כפי שניתן לחזות בניסויים הגדולים יותר.

כעת, נתבונן בווריאציות. בכל אחד משלבי האיחוד במהלך הconsolidate, הפונקציה לחלוטין אדישה לסדר מבחינת החיבורים. בכל שלב 2 צמתים של 1 מושווים ואחד מהם יחובר לשני, ואין משמעות אם בשלב כלשהו עץ מסדר גדול יחובר מתחת או מעל עץ מסדר גדול אחר. בנוסף, משום שיש מחיקה כאשר העץ עשוי מעצים של 1, אין סיבה לקיום חיתוכים. ולכן, היות ומספר החיתוכים והאיחודים קבוע, גם מספר העצים קבוע. באופן כללי, בניסוי זה מדובר פשוט בעץ בינומי עצל שנמחק וסודר מחדש, וכידוע יש דרך אחת רק לסדר עץ בינומי והיא תלויה רק במספר האיברים. לכן, גם זמן הריצה קבוע בערך.

ניסוי 2

מספר עצים	מספר חיתוכים	מספר חיבורים	גודל הערמה	זמן ריצה (מילישניות)	מספר
בסיום			בסיום		i סידורי
5	36574.95	39849.95	3280	2.72577	1
7	125413.5	135247.5	9841	5.14777	2
8	421462.95	450978.95	29524	17.9572	3
12	1410389.15	1498950.15	88573	81.23521	4
9	4622159.35	4887870.35	265720	382.958385	5

מבחינת הווריאציות- כפי שראינו בסעיף הקודם, לאחר מחיקה אחת הצורה קבועה ודטרמיניסטית ותלויה רק בכמות ההכנסות. מכאן ברור שיהיו שינויים- מחיקת מינימום של עץ בעל דרגה גדולה מאלץ לחתוך את כל הילדים שלו, שהם יותר מילדים של עץ בעל דרגה קטנה. על כן, חיתוכים מסוג זה ייצרו עצים רבים יותר. עם זאת, חשוב לשים לב שהיות ועדיין בניסוי זה הערמה מתפקדת לחלוטין בצורה זהה לעץ בינומי עצל, ישנה דרך אחת (מבחינת צורת העצים) להציג כל מספר (לאחר deletemin). מסיבה זו, מספר העצים בסוף

השצים consolidate קבוע, ולכן אם יקרו חיבורים מדי מן הנדרש, הם מיד יתחברו חזרה ליצירת מספר (סוג) העצים הדטרמניסטי. כמובן כי זמן הריצה יהיה גדול יותר כאשר הוא ייאלץ לחתוך ולחבר יותר עצים (משמע ככל שהסידור המקורי רחוק ממוין).

ניסוי 3

מספר עצים	מספר חיתוכים	מספר חיבורים	גודל הערמה	זמן ריצה (מילישניות)	מספר
בסיום			בסיום		i סידורי
30.65	6549.65	6550	31	0.750545	1
30.95	19673.95	19674	31	1.33798	2
30.95	59036.95	59037	31	3.32532	3
31	177133	177133	31	9.216225	4
31	531427	531427	31	82.088855	5

נתחיל מהמצב בניסוי 1, ואז נמחק כמעט את כל האיברים, מסדר O(n). נשים לב כי העבודה על מחיקת כל אחד היא קבועה הפעם, היות וכל איבר שהוא מקסימלי בערמה בהכרח עם 0 ילדים, ולכן יוכל להמחק בזמן קבוע. מכאן הסיבוכיות הכוללת היא O(n).

על מנת לנתח את הווריאציות, ההקבלה לעצים בינומיים נופלת, מפאת חוסר הודאות בנוגע למספר האיברים המדויק בעץ. הדבר הבולט ביותר היא אחידות החיבורים, ועובדה זו הגיונית משום שחיבורים מתבצעים רק בעת מחיקת המינימום, מה שקורה רק פעם אחת בתחילת הניסוי, והוסבר למה הוא קבוע בניסוי הראשון.

נתייחס עתה למספר החיתוכים ומספר העצים (שוודאי קשורים זה לזה). נגדיר את האיברים ה"שורדים" 2 עד 32 כקבוצה S. מספר העצים בסוף תלוי בפיזור האקראי של איברי S בתוך סדר ההכנסה, ומכך בעצים לאחר מחיקת המינימום בהתחלה. נבחין כי איבר מS יהפוך להיות שורש (אם לא כבר היה) רק כאשר יש לו שני בנים שאינם מS שנמחקים, ואז הcascadeCut יהפוך את האיבר לשורש, שם הוא ישאר.

כיוון שההכנסות מסודרות באקראי, הפיזור בין מספר האיברים הקטן הזה (S) מתוך מכלול האיברים הגדול מספק על מנת שרוב מוחלט של המקרים נסיים עם 31 שורשים, כפי שניתן לראות.

נשים לב שעבור עץ, חיתוך מפריד בין 2 עצים ובכך יוצר עץ חדש, וחיבור מאחד 2 עצים ובכך מוריד אחד מהכמות. היות ותמיד הבסיס היה n עצים, מספר העצים הכולל הוא-

T = n - Links + Cuts