Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

Факультет информационных технологий и программирования Кафедра компьютерных технологий

Теоретический анализ времени работы эволюционных алгоритмов при генерации тестов

Антипов Денис Сергеевич Группа 5539

Научный руководитель: к.т.н., ассистент кафедры ТП М. В. Буздалов

Решаемая проблема

Алгоритм Дейкстры

- Алгоритм на графах, находящий кратчайшие расстояния от одной вершины графа до всех остальных.
- Работает только на графах без ребер отрицательного веса.

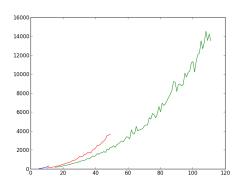
Решаемая проблема

Генерация тестов

- Для генерации графа используется эволюционный алгоритм.
- Максимизируется число релаксируемых ребер.
- Начальный граф: все ребра из одной вершины в началаьную.
- На каждой итерации случайным образом переставляем случайное ребро.
- Берется новый граф, если число релаксируемых ребер в нем не меньше. Иначе остается предыдущий.

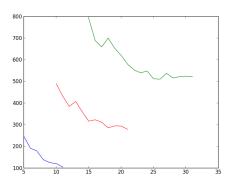
Среднее число итераций

При фиксированном числе вершин: 5, 10 и 15 (200 запусков алгоритма):



Среднее число итераций

При фиксированном числе ребер: 10, 20 и 30 (200 запусков алгоритма):



Сбор статистики

Были найдены средние величины, зависящие от номера итерации:

- Число вершин в КС.
- Число листьев.
- Максимальная глубина (в ребрах и в весах).
- Число недостижимых ребер.

Исследование

Существовала идея разбить время работы на 2 части:

- Разрастание графа.
- Расстановка оставшихся нерелаксированных ребер.

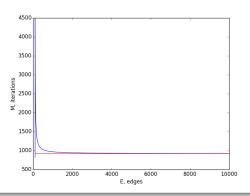
Разрастание графа

- Компонента связности может уменьшаться с вероятностью, пропорциональной числу листев в графе.
- Ребра могут образовывать некоторые отдельные компоненты связности.

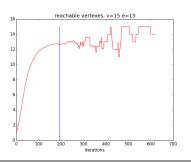
Без этих фактов получено выражение матожидания времени разрастания: $M = \frac{VE}{(E+1)(E+1-V)} \left((2E+2-v) \ln(V-1) - V \ln \frac{E}{E+1-V} \right)$

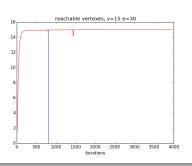
Разрастание графа

$$M = \frac{VE}{(E+1)(E+1-V)} \left((2E+2-V) \ln(V-1) - V \ln \frac{E}{E+1-V} \right)$$



Число вершин в КС

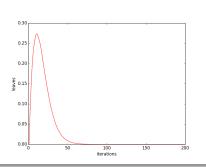


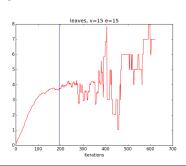


Матожидание числа листьев на і-й итерации

- Было придумано выражение для вероятности того, что вершина лист на *i*-й итерации, являющееся суммой достаточно сложных выражений.
- ullet Первое слагаемое $rac{r}{V^2}\left(rac{V-1}{V}
 ight)^{2(i-1)}\left(1-\left(rac{E-1}{E}
 ight)^{i-1}
 ight)$
- r число вершин в компоненте связности на i-й итерации, берется из результатов эксперимента.

Сравнение выражения с реальным результатом





Дальнейшие действия

- Добить матожидание числа лисьев.
- Оценить вероятность того, что ребро попало в релаксируемую позицию.

Спасибо за внимание!