

Testing

Asegurar la calidad Vs. Controlar la calidad

Asegurar la calidad no es lo mismo que controlar la calidad, el control de calidad es una de las tareas dentro de lo que respecta al aseguramiento de la calidad. Para ello es necesario tener en claro una serie de consideraciones:

- La calidad no puede "inyectarse" al final.
- Lograr un producto de calidad es el resultado de un proceso de calidad, para ello debo controlar este proceso (control de calidad)
- La calidad del producto depende de tareas realizadas durante todo el proceso (inspecciones, auditorías, gestión de configuración, etc.).
- Detectar errores en forma temprana ahorra esfuerzos, tiempo y recursos.
- La calidad no solamente abarca aspectos del producto sino también del proceso y cómo estos se pueden mejorar (lo que a su vez evita defectos recurrentes).
- El testing NO puede asegurar ni calidad en el software ni software de calidad.
- Debuggear no es lo mismo que hacer testing. Debuggear es un proceso dinámico que permite visualizar el flujo y detectar errores, es una actividad del testing que permite encontrar errores.
- El testing está enfocado a los riesgos, disminuyéndolos. El testing construye confianza en el producto. Es una actividad destructiva, a diferencia del desarrollo que es constructivo.
- Se testea para verificar que el software cumple los requerimientos y validar que las funciones se implementan correctamente.

Definiciones de Testing

"The process consisting of all life cycle activities, both static and dynamic, concerned with planning, preparation and evaluation of software products and related work products to determine that they satisfy specified requirements, to demonstrate that they are fit for purpose and to detect defects." (ISTQB).

Proceso de operar un sistema o componente del mismo bajo condiciones específicas, observando y registrando los resultados y en base a esto realizar evaluaciones sobre determinados aspectos de ese sistema o componente sometido a prueba. (IEEE Std 610-1990).

Proceso que implica analizar un ítem de software a fin de detectar diferencias entre las condiciones esperadas y las condiciones reales (bug) y en base a esto evaluar los features de dicho ítem de software. (IEEE Std 829-1998).

Proceso mediante el cual se somete a un software o componente del mismo a condiciones específicas, a fin de determinar y demostrar si es o no válido en función de los requerimientos