# Отчет по лабораторной работе №5

Администрирование локальных сетей

Амуничников Антон, НПИбд-01-22

# Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Выводы	13
4	Ответы на впоросы	14

# Список иллюстраций

2.1	Настройка Trunk-портов	5
2.2	Настройка Trunk-портов	6
2.3	Настройка коммутаторов	7
2.4	Настройка коммутаторов	8
2.5	Настройка коммутаторов	9
2.6	Настройка коммутаторов	LC
2.7	Построеная и настроенная сеть	LC
2.8	Проверка корректности	L1
2.9	Неудачная попытка	١1
2.10	Запуск симуляции	_2
2.11	Разбор одного из отправленных пакетов	2

# 1 Цель работы

Получить основные навыки по настройке VLAN на коммутаторах сети.

# 2 Выполнение лабораторной работы

1. используя последовательность из текста лабороторной работы проводим конфигурацию Trunk-порта на коммутаторе msk-donskaya-aiamunichnikovsw-1 и msk-pavlovskaya-sw-1 (рис. 2.1) (рис. 2.2).

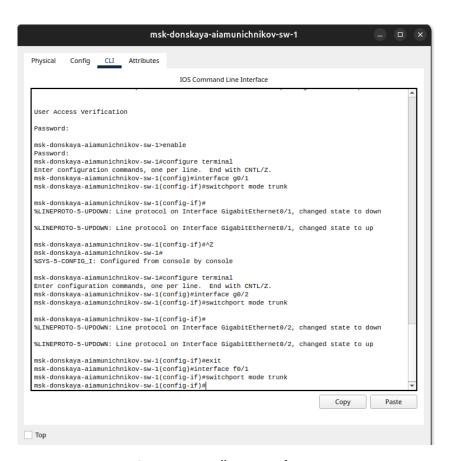


Рис. 2.1: Настройка Trunk-портов

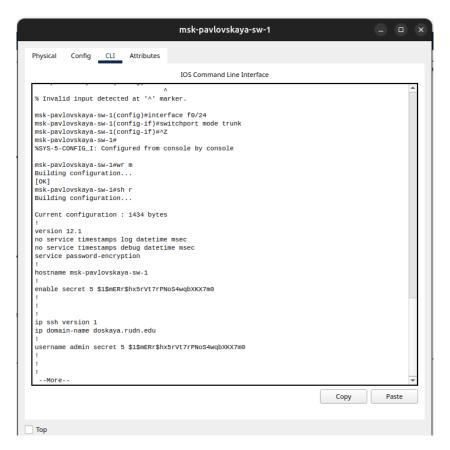


Рис. 2.2: Настройка Trunk-портов

2. Прописываем конфигурацию диапозонов портов и конфигурации VTP msk-donskaya-aiamunichnikov-sw-01 (рис. 2.3).

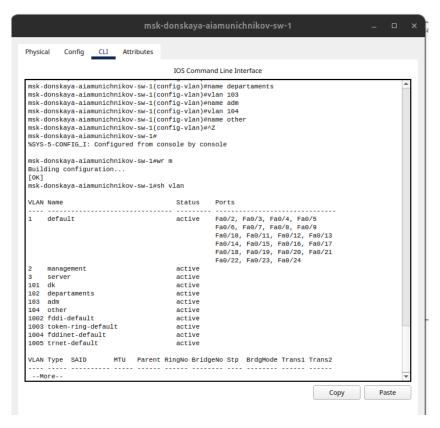


Рис. 2.3: Настройка коммутаторов

3. Прописываем конфигурацию диапозонов портов и конфигурации VTP msk-donskaya-aiamunichnikov-sw-02 (рис. 2.4).



Рис. 2.4: Настройка коммутаторов

4. Прописываем конфигурацию диапозонов портов и конфигурации VTP msk-donskaya-aiamunichnikov-sw-03 (рис. 2.5).

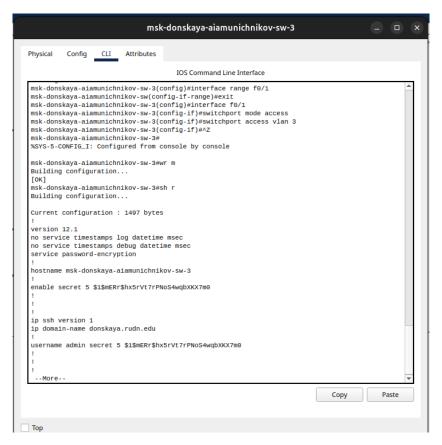


Рис. 2.5: Настройка коммутаторов

5. Прописываем конфигурацию диапозонов портов и конфигурации VTP msk-donskaya-aiamunichnikov-sw-04 (рис. 2.6).

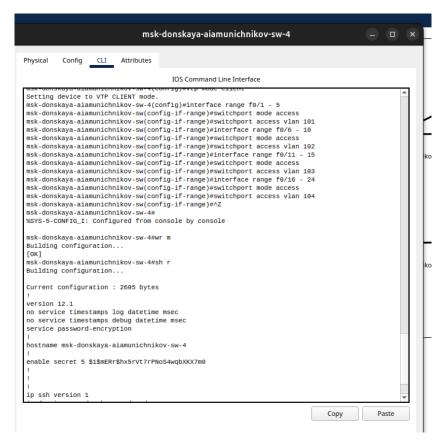


Рис. 2.6: Настройка коммутаторов

6. В построенной сети все комутаторы активны (рис. 2.7).

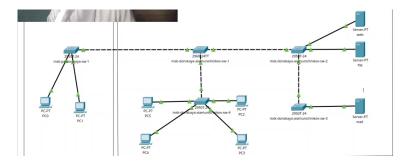


Рис. 2.7: Построеная и настроенная сеть

7. Проверим результат проделанной работы на dep-donskaya-aiamunichnikov-1 и попробуем пропинговать устройство из другой сети. Неудачно (рис. 2.8) (рис. 2.9).

Рис. 2.8: Проверка корректности

```
C:\>ping 10.128.3.3

Pinging 10.128.3.3 with 32 bytes of data:

Reply from 10.128.3.3: bytes=32 time=39ms TTL=128
Reply from 10.128.3.3: bytes=32 time<1ms TTL=128
Ping statistics for 10.128.3.3:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 39ms, Average = 9ms

C:\>ping 10.128.6.2

Pinging 10.128.6.2 with 32 bytes of data:

Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Ping statistics for 10.128.6.2:

Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),

C:\>
```

Рис. 2.9: Неудачная попытка

8. Используя режим симуляции, изучим процесс передвижения пакета ICMP по сети. (рис. 2.10) (рис. 2.11).

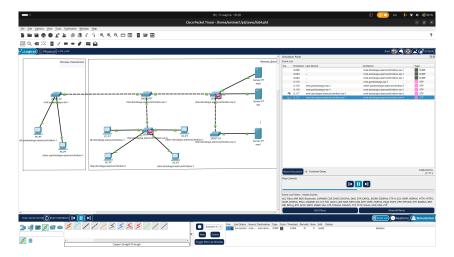


Рис. 2.10: Запуск симуляции

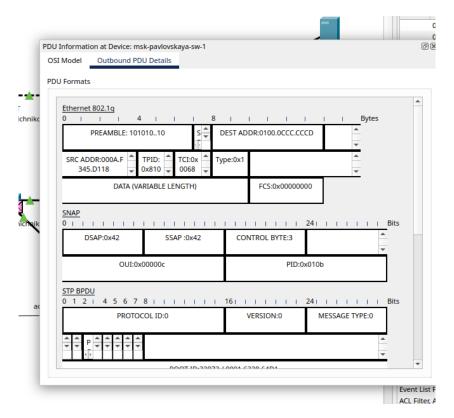


Рис. 2.11: Разбор одного из отправленных пакетов

# 3 Выводы

Получили основные навыки по настройке VLAN на коммутаторах сети.

## 4 Ответы на впоросы

### 1. Команда для просмотра списка VLAN:

show vlan brief

## 2. VLAN Trunking Protocol (VTP):

• Протокол для синхронизации информации о VLAN между коммутаторами.

#### • Команды:

- Настройка режима VTP:

```
vtp mode [server | client | transparent]
```

- Настройка домена VTP:

```
vtp domain <имя_домена>
```

- Просмотр информации о VTP:

show vtp status

### 3. Internet Control Message Protocol (ICMP):

• Протокол для отправки сообщений об ошибках и диагностики сети.

### • Формат пакета ІСМР:

- Тип (8 бит) тип сообщения (например, Echo Request/Reply).
- Код (8 бит) уточнение типа.
- Контрольная сумма (16 бит) проверка целостности.
- Данные (переменная длина) полезная нагрузка.

#### 4. Address Resolution Protocol (ARP):

• Протокол для определения МАС-адреса по IP-адресу.

### • Формат пакета ARP:

- Тип сети (2 байта) например, Ethernet (0x0001).
- Тип протокола (2 байта) например, IPv4 (0x0800).
- Длина МАС-адреса (1 байт).
- Длина IP-адреса (1 байт).
- Операция (2 байта) запрос (1) или ответ (2).
- МАС-адрес отправителя (6 байт).
- ІР-адрес отправителя (4 байта).
- МАС-адрес получателя (6 байт).
- ІР-адрес получателя (4 байта).

#### **5. МАС-адрес:**

• Уникальный идентификатор сетевого устройства на канальном уровне.

## • Структура:

- 6 байт (48 бит), записывается в формате XX:XX:XX:XX:XX.
- Первые 3 байта идентификатор производителя (OUI).
- Последние 3 байта уникальный номер устройства.