Отчет по лабораторной работе №4

Дисциплина: Моделирование сетей передачи данных

Амуничников Антон Игоревич

Содержание

1	Цель работы	5	
2	Задание	6	
3	Теоретическое введение	7	
4	Выполнение лабораторной работы	8	
	4.1 Запуск лабораторной топологии	8	
	4.2 Интерактивные эксперименты	11	
	4.3 Воспроизведение экспериментов	18	
5	Выводы	25	
Сг	Список литературы		

Список иллюстраций

4.1	Исправление прав запуска Х-соединения	8
4.2	Простейшая топология	9
	ifconfig на хостах h1 и h2	
4.4	Проверка подключения между хостами	11
4.5	Добавление задержки в 100мс	12
4.6	Двунаправленная задержка соединения	13
4.7	Изменение задержки на 50мс	14
4.8	Восстановление исходных значений задержки	15
4.9	Добавление значения дрожания задержки в интерфейс	
	подключения	16
4.10	Добавление значения корреляции для джиттера и задержки в	
	интерфейс подключения	17
4.11	Распределение задержки в интерфейсе подключения	18
	Скрипт для визуализации ping_plot	
4.13	Создание каталогов, права к файлу скрипта	21
4.14	Makefile для управления процессом проведения эксперимента	22
4.15	Результат выполнения скрипта	22
	Результат выполнения скрипта	
4.17	Скрипт rtt.py	23
	Результат работы скрипта rtt.py	
4.19	Добавление правила запуска скрипта в Makefile	24

Список таблиц

1 Цель работы

Основной целью работы является знакомство с NETEM — инструментом для тестирования производительности приложений в виртуальной сети, а также получение навыков проведения интерактивного и воспроизводимого экспериментов по измерению задержки и её дрожания (jitter) в моделируемой сети в среде Mininet.

2 Задание

- 1. Задайте простейшую топологию, состоящую из двух хостов и коммутатора с назначенной по умолчанию mininet сетью 10.0.0.0/8.
- 2. Проведите интерактивные эксперименты по добавлению/изменению задержки, джиттера, значения корреляции для джиттера и задержки, распределения времени задержки в эмулируемой глобальной сети.
- 3. Реализуйте воспроизводимый эксперимент по заданию значения задержки в эмулируемой глобальной сети. Постройте график.
- 4. Самостоятельно реализуйте воспроизводимые эксперименты по изменению задержки, джиттера, значения корреляции для джиттера и задержки, распределения времени задержки в эмулируемой глобальной сети. Постройте графики.

3 Теоретическое введение

Mininet[mininet] — это эмулятор компьютерной сети. Под компьютерной сетью подразумеваются простые компьютеры — хосты, коммутаторы, а так же OpenFlow-контроллеры. С помощью простейшего синтаксиса в примитивном интерпретаторе команд можно разворачивать сети из произвольного количества хостов, коммутаторов в различных топологиях и все это в рамках одной виртуальной машины(ВМ). На всех хостах можно изменять сетевую конфигурацию, пользоваться стандартными утилитами(ifconfig, ping) и даже получать доступ к терминалу. На коммутаторы можно добавлять различные правила и маршрутизировать трафик.

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 Запуск лабораторной топологии

Запустим виртуальную среду с mininet. Из основной ОС подключимся к виртуальной машине. В виртуальной машине mininet при необходимости исправим права запуска X-соединения. Скопируем значение куки (МІТ magic cookie) своего пользователя mininet в файл для пользователя root (рис. 4.1).

```
[antmat@antmat ~]$ ssh -Y mininet@192.168.56.101

** WARNING: connection is not using a post-quantum key exchange algorithm.

** This session may be vulnerable to "store now, decrypt later" attacks.

** The server may need to be upgraded. See https://openssh.com/pq.html
mininet@192.168.56.101's password:
Welcome to Ubuntu 20.04.1 LTS (GNU/Linux 5.4.0-42-generic x86_64)

* Documentation: https://help.ubuntu.com

* Management: https://landscape.canonical.com

* Support: https://ubuntu.com/advantage

New release '22.04.5 LTS' available.
Run 'do-release-upgrade' to upgrade to it.

Last login: Fri Oct 24 14:27:34 2025
mininet@mininet-vm:-$ xauth list $DISPLAY
mininet-vm/unix:10 MIT-MAGIC-COOKIE-1 b69b816072da2d2ccda2b8ef7e0ba2dc
mininet@mininet-vm:-$ sudo xauth list $DISPLAY
mininet-vm/unix:10 MIT-MAGIC-COOKIE-1 2df7ba5d0f9663ed8b37e4169a50bc1f
mininet@mininet-vm:-$ sudo xauth add mininet-vm/unix:10 MIT-MAGIC-COOKIE-1
b69b816072da2d2ccda2b8ef7e0ba2dc
mininet@mininet-vm:-$ sudo xauth list $DISPLAY
mininet-vm/unix:10 MIT-MAGIC-COOKIE-1 b69b816072da2d2ccda2b8ef7e0ba2dc
mininet@mininet-vm:-$ sudo xauth list $DISPLAY
mininet-vm/unix:10 MIT-MAGIC-COOKIE-1 b69b816072da2d2ccda2b8ef7e0ba2dc
mininet@mininet-vm:-$ sudo xauth list $DISPLAY
mininet-vm/unix:10 MIT-MAGIC-COOKIE-1 b69b816072da2d2ccda2b8ef7e0ba2dc
mininet@mininet-vm:-$ MIT-MAGIC-COOKIE-1 b69b816072da2d2ccda2b8ef7e0ba2dc
mininet@mininet-vm:-$ Sudo xauth list $DISPLAY
mininet-vm/unix:10 MIT-MAGIC-COOKIE-1 b69b816072da2d2ccda2b8ef7e0ba2dc
mininet@mininet-vm:-$ MIT-MAGIC-COOKIE-1 b69b816072da2d2ccda2b8ef7e0ba2dc
mininet@mininet-vm:-$ Sudo xauth list $DISPLAY
```

Рисунок 4.1: Исправление прав запуска X-соединения

Зададим простейшую топологию, состоящую из двух хостов и коммутатора с назначенной по умолчанию mininet сетью 10.0.0.0/8 (рис. 4.2).

Рисунок 4.2: Простейшая топология

На хостах h1 и h2 введем команду ifconfig, чтобы отобразить информацию, относящуюся к их сетевым интерфейсам и назначенным им IP-адресам. В дальнейшем при работе с NETEM и командой tc будут использоваться интерфейсы h1-eth0 и h2-eth0 (рис. 4.3).

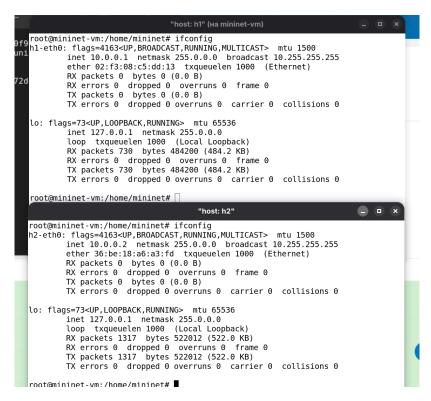


Рисунок 4.3: if config на хостах h1 и h2

Проверим подключение между хостами h1 и h2 с помощью команды ping с параметром -с 6 (рис. 4.4).

```
| Pind |
```

Рисунок 4.4: Проверка подключения между хостами

4.2 Интерактивные эксперименты

4.2.1 Добавление/изменение задержки в эмулируемой глобальной сети

Сетевые эмуляторы задают задержки на интерфейсе. Например, задержка, вносимая в интерфейс коммутатора А, который подключён к интерфейсу коммутатора В, может представлять собой задержку распространения WAN, соединяющей оба коммутатора.

Ha хосте h1 добавим задержку в 100 мс к выходному интерфейсу. sudo tc qdisc add dev h1-eth0 root netem delay 100ms

- sudo: выполнить команду с более высокими привилегиями;
- tc: вызвать управление трафиком Linux;

- qdisc: изменить дисциплину очередей сетевого планировщика;
- add: создать новое правило;
- dev h1-eth0: указать интерфейс, на котором будет применяться правило;
- netem: использовать эмулятор сети;
- delay 100ms: задержка ввода 100 мс.

Проверим, что соединение от хоста h1 к хосту h2 имеет задержку 100 мс, используя команду ping с параметром -с 6 с хоста h1 (рис. 4.5). Минимальное - (100.467), среднее - (101.597), максимальное - (102.384), стандартное отклонение времени (0.656) приема-передачи.

```
"host: h1" (Ha mininet-vm)

64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.207 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.042 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.063 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.041 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.041 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.041 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.041 ms
65 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5095ms
66 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5095ms
67 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5095ms
68 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5095ms
69 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5095ms
60 packets from 10.0.0.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=101 ms
61 packets from 10.0.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=101 ms
62 packets from 10.0.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=100 ms
63 packets from 10.0.0.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=100 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=4 ttl=64 time=100 ms
65 packets from 10.0.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=100 ms
66 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5000ms
65 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5000ms
66 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5000ms
67 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5000ms
68 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5000ms
69 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5000ms
60 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5000ms
60 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5000ms
60 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5000ms
60 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5000ms
60 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5000ms
60 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5000ms
60 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5000ms
```

Рисунок 4.5: Добавление задержки в 100мс

Для эмуляции глобальной сети с двунаправленной задержкой необходимо к соответствующему интерфейсу на хосте h2 также добавим задержку в 100 миллисекунд (рис. 4.6).

Проверим, что соединение между хостом h1 и хостом h2 имеет RTT в 200 мс (100 мс от хоста h1 к хосту h2 и 100 мс от хоста h2 к хосту h1), повторив команду ping с параметром - с 6 на терминале хоста h1. Минимальное - (202.068), среднее - (202.884), максимальное - (204.777), стандартное отклонение времени (0.943) приема-передачи.

```
"host: h1" (на mininet-vm)
                                                                                                                                                                                   _ 0 x
  64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=4 ttl=64 time=100 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=100 ms
   64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=100 ms
  --- 10.0.0.2 ping statistics ---
6 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5000ms
rtt min/avg/max/mdev = 100.093/100.484/101.447/0.490 ms
root@mininet-vm:/home/mininet# sudo tc qdisc add dev h2-eth0 root netem delay 1
    Cannot find device "h2-eth0"
    root@mininet-vm:/home/mininet# ^C
root@mininet-vm:/home/mininet# ping -c 6 10.0.0.2
   root@mininet-wn:/home/mininet# ping -c 6 10.0.0.2 PING 10.0.0.2 (10.0.0.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=201 ms 64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=201 ms 64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=200 ms 64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=4 ttl=64 time=200 ms 64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=200 ms 64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=200 ms 64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=200 ms
   --- 10.0.0.2 ping statistics --- 6 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5006ms rtt min/avg/max/mdev = 200.140/200.363/200.931/0.287 ms root@mininet-vm:/home/mininet#
                                                                                           "host: h2"
                                                                                                                                                                                _ D X
  lo: flags=73<UP,L00PBACK,RUNNING>
                    JS=75CP, LOUPACK, NOWINDS mile 10 00000 inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0 loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
RX packets 1317 bytes 522012 (522.0 KB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 1317 bytes 522012 (522.0 KB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
   root@mininet-vm:/home/mininet# ping -c 6 10.0.0.1
PING 10.0.0.1 (10.0.0.1) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=2.19 ms

64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.069 ms

64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.039 ms
64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.049 ms
64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.046 ms
 64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.047 ms
--- 10.0.0.1 ping statistics --- 6 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5083ms rtt min/avg/max/mdev = 0.039/0.406/2.191/0.797 ms
 root@mininet-vm:/home/mininet# sudo tc qdisc add dev h2-eth0 root netem delay 1
```

Рисунок 4.6: Двунаправленная задержка соединения

4.2.2 Изменение задержки в эмулируемой глобальной сети

Изменим задержку со 100 мс до 50 мс для отправителя h1 и для получателя h2 (рис. 4.7).

Проверим, что соединение от хоста h1 к хосту h2 имеет задержку 100 мс, используя команду ping с параметром -с 6 с терминала хоста h1. Минимальное - (101.050), среднее - (101.253), максимальное - (108.223), стандартное отклонение времени (2.475) приема-передачи.



Рисунок 4.7: Изменение задержки на 50мс

4.2.3 Восстановление исходных значений (удаление правил) задержки в эмулируемой глобальной сети

Восстановим конфигурацию по умолчанию, удалив все правила, применённые к сетевому планировщику соответствующего интерфейса. Для отправителя h1: sudo tc qdisc del dev h1-eth0 root netem. Для получателя h2: sudo tc qdisc del dev h2-eth0 root netem. Проверим, что соединение между хостом h1 и хостом h2 не имеет явно установленной задержки, используя команду ping с параметром -с 6 с терминала хоста h1. Минимальное - (0.145), среднее - (1.256), максимальное - (4.875), стандартное отклонение

времени (1.655) приема-передачи (рис. 4.8).



Рисунок 4.8: Восстановление исходных значений задержки

4.2.4 Добавление значения дрожания задержки в интерфейс подключения к эмулируемой глобальной сети

Добавим на узле h1 задержку в 100 мс со случайным отклонением 10 мс. Проверим, что соединение от хоста h1 к хосту h2 имеет задержку 100 мс со случайным отклонением ±10 мс, используя в терминале хоста h1 команду ping с параметром -с 6. Восстановим конфигурацию интерфейса по умолчанию на узле h1. Минимальное - (91.961), среднее - (99.758), максимальное - (106.319),

стандартное отклонение времени (5.130) приема-передачи (рис. 4.9).

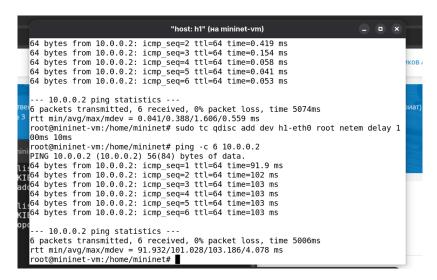


Рисунок 4.9: Добавление значения дрожания задержки в интерфейс подключения

4.2.5 Добавление значения корреляции для джиттера и задержки в интерфейс подключения к эмулируемой глобальной сети

Добавим на интерфейсе хоста h1 задержку в 100 мс с вариацией ±10 мс и значением корреляции в 25%. Убедимся, что все пакеты, покидающие устройство h1 на интерфейсе h1-eth0, будут иметь время задержки 100 мс со случайным отклонением ±10 мс, при этом время передачи следующего пакета зависит от предыдущего значения на 25%. Используем для этого в терминале хоста h1 команду ping с параметром -c 20. Восстановим конфигурацию интерфейса по умолчанию на узле h1. Минимальное - (91.887), среднее - (102.565), максимальное - (111.050), стандартное отклонение времени (5.730) приема-передачи (рис. 4.10).

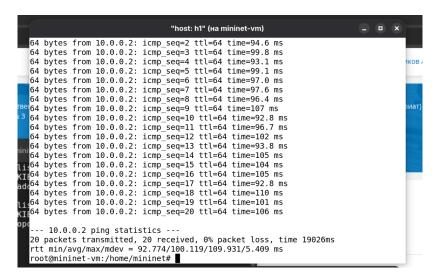


Рисунок 4.10: Добавление значения корреляции для джиттера и задержки в интерфейс подключения

4.2.6 Распределение задержки в интерфейсе подключения к эмулируемой глобальной сети

Зададим нормальное распределение задержки на узле h1 в эмулируемой сети. Убедимся, что все пакеты, покидающие хост h1 на интерфейсе h1-eth0, будут иметь время задержки, которое распределено в диапазоне 100 мс ±20 мс. Используем для этого команду ping на терминале хоста h1 с параметром -с 10. Восстановим конфигурацию интерфейса по умолчанию на узле h1. Минимальное - (74.585), среднее - (105.367), максимальное - (126.328), стандартное отклонение времени (16.340) приема-передачи. Завершим работу mininet в интерактивном режиме (рис. 4.11).

```
"host: h1" (Ha mininet-vm)

--- 10.0.0.2 ping statistics ---
20 packets transmitted, 20 received, 0% packet loss, time 19026ms
rtt min/avg/max/mdev = 92.774/100.119/109.931/5.409 ms
root@mininet-vm:/home/mininet# sudo tc qdisc del dev h1-eth0 root netem
root@mininet-vm:/home/mininet# sudo tc qdisc add dev h1-eth0 root netem delay 1
00ms 20ms distribution normal
root@mininet-vm:/home/mininet# ping -c 10 10.0.0.2
3 PING 10.0.0.2 (10.0.0.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=105 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=114 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=71.9 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=4 ttl=64 time=87.6 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=87.1 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=117 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=117 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=8 ttl=64 time=119 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=8 ttl=64 time=109 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=9 ttl=64 time=104 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=9 ttl=64 time=104 ms
65 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=10 ttl=64 time=104 ms
66 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=104 ms
67 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=10 ttl=64 time=104 ms
68 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=104 ms
69 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=104 ms
69 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=104 ms
60 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=104 ms
60 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=104 ms
60 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=104 ms
61 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=104 ms
62 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=104 ms
63 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=104 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=104 ms
65 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=104 ms
66 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=104 ms
67 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=104 ms
68 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=104 ms
69 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=104 ms
60 bytes fr
```

Рисунок 4.11: Распределение задержки в интерфейсе подключения

4.3 Воспроизведение экспериментов

4.3.1 Предварительная подготовка

Обновим репозитории программного обеспечения на виртуальной машине: sudo apt-get update. Установим пакет geeqie — понадобится для просмотра файлов png: sudo apt install geeqie.

Для каждого воспроизводимого эксперимента expname создадим свой каталог, в котором будут размещаться файлы эксперимента: mkdir -p ~/work/lab_netem_i/expname. Здесь expname может принимать значения simple-delay, change-delay, jitter-delay, correlation-delay и т.п. Для каждого случая создадим скрипт для проведения эксперимента lab_netem_i.py и скрипт для визуализации результатов ping_plot.

4.3.2 Добавление задержки для интерфейса, подключающегося к эмулируемой глобальной сети

С помощью API Mininet воспроизведем эксперимент по добавлению задержки для интерфейса хоста, подключающегося к эмулируемой глобальной сети.

В виртуальной среде mininet в своём рабочем каталоге с проектами создадим каталог simple-delay и перейдем в него.

```
mkdir -p ~/work/lab_netem_i/simple-delay
cd ~/work/lab_netem_i/simple-delay
  Создадим скрипт для эксперимента lab_netem_i.py.
#!/usr/bin/env python
,,,,,,
Simple experiment.
Output: ping.dat
,,,,,,
from mininet.net import Mininet
from mininet.node import Controller
from mininet.cli import CLI
from mininet.log import setLogLevel, info
import time
def emptyNet():
  "Create an empty network and add nodes to it."
```

```
net = Mininet( controller=Controller, waitConnected=True )
  info( '*** Adding controller\n' )
  net.addController( 'c0' )
  info( '*** Adding hosts\n' )
 h1 = net.addHost( 'h1', ip='10.0.0.1' )
 h2 = net.addHost('h2', ip='10.0.0.2')
  info( '*** Adding switch\n' )
  s1 = net.addSwitch( 's1' )
  info( '*** Creating links\n' )
  net.addLink( h1, s1 )
  net.addLink( h2, s1 )
  info( '*** Starting network\n')
  net.start()
  info( '*** Set delay\n')
  h1.cmdPrint( 'tc qdisc add dev h1-eth0 root netem delay 100ms' )
 h2.cmdPrint( 'tc qdisc add dev h2-eth0 root netem delay 100ms' )
  time.sleep(10) # Wait 10 seconds
  info( '*** Ping\n')
 h1.cmdPrint( 'ping -c 100', h2.IP(), '| grep "time=" | awk \'{print $5, $7}\' | sec
e ''s/time=//g' -e ''s/icmp_seq=//g' > ping.dat')
```

```
info( '*** Stopping network' )
net.stop()

if __name__ == '__main__':
    setLogLevel( 'info' )
    emptyNet()
```

Создадим скрипт для визуализации ping_plot результатов эксперимента (рис. 4.12).

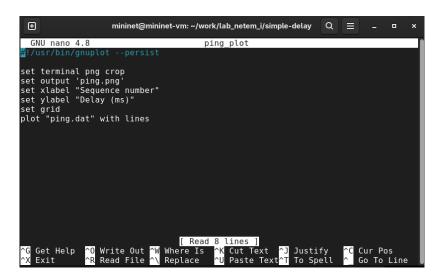


Рисунок 4.12: Скрипт для визуализации ping_plot

Зададим права доступа к файлу скрипта: chmod +x ping_plot (рис. 4.13).

```
mininet@mininet-vm:-/work/lab_netem_i/simple-delay$ touch lab_netem)i.py
-bash: syntax error near unexpected token `)'
mininet@mininet-vm:-/work/lab_netem_i/simple-delay$ touch lab_netem_i.py
mininet@mininet-vm:-/work/lab_netem_i/simple-delay$ ls
-lab_netem_i.py
mininet@mininet-vm:-/work/lab_netem_i/simple-delay$ nano lab_netem_i.py
mininet@mininet-vm:-/work/lab_netem_i/simple-delay$ touch ping_plot
mininet@mininet-vm:-/work/lab_netem_i/simple-delay$ nano ping_plot
mininet@mininet-vm:-/work/lab_netem_i/simple-delay$ touch Makefile
mininet@mininet-vm:-/work/lab_netem_i/simple-delay$ nano Makefile
mininet@mininet-vm:-/work/lab_netem_i/simple-delay$ nano ping_plot
mininet@mininet-vm:-/work/lab_netem_i/simple-delay$ nano ping_plot
mininet@mininet-vm:-/work/lab_netem_i/simple-delay$ make
```

Рисунок 4.13: Создание каталогов, права к файлу скрипта

Создадим Makefile для управления процессом проведения эксперимента (рис. 4.14).

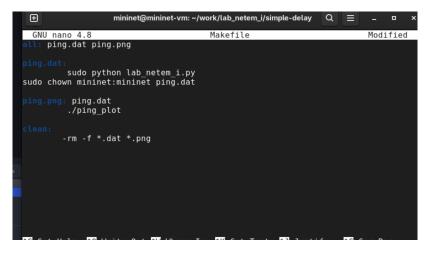


Рисунок 4.14: Makefile для управления процессом проведения эксперимента

Выполним эксперимент. Продемонстрируем построенный в результате выполнения скриптов график (рис. 4.15).

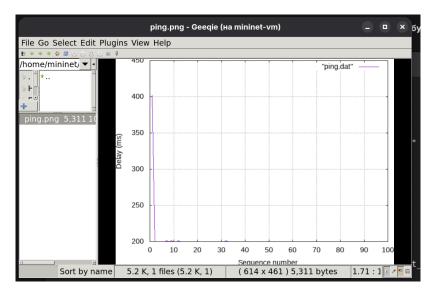


Рисунок 4.15: Результат выполнения скрипта

Из файла ping.dat удалим первую строку и заново постройте график. Продемонстрируем построенный в результате график (рис. 4.16).

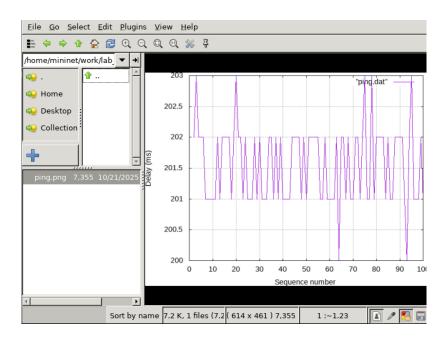


Рисунок 4.16: Результат выполнения скрипта

Разработаем скрипт для вычисления на основе данных файла ping.dat минимального, среднего, максимального и стандартного отклонения времени приёма-передачи (рис. 4.17).

Рисунок 4.17: Скрипт rtt.py

Продемонстрируем работу скрипта с выводом значений на экран (рис. 4.18).

```
mininet@mininet-vm:~/work/lab_netem_i/simple-delay$ make rtt sudo python rtt.py
min: 200
max: 203
avg: 201.565656565655
std: 0.6253426189325271
mininet@mininet-vm:~/work/lab_netem_i/simple-delay$
```

Рисунок 4.18: Результат работы скрипта rtt.py

Продемонстрируем работу скрипта с выводом значений на экран. Добавим правило запуска скрипта в Makefile (рис. 4.19).

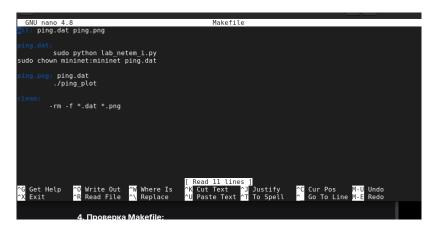


Рисунок 4.19: Добавление правила запуска скрипта в Makefile

5 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я познакомился с NETEM – инструментом для тестирования производительности приложений в виртуальной сети, а также получил навыки проведения интерактивного и воспроизводимого экспериментов по измерению задержки и её дрожания (jitter) в моделируемой сети в среде Mininet.

Список литературы