Golden Gaming

Carlos Morales, Víctor Chacón, Daniel Leitón, Rodrigo Duran

Universidad Fidélitas-Ingeniería en Sistemas de Computación

rduran90655@ufide.ac.cr dleiton40653@ufide.ac.cr avictor70899@ufide.ac.cr cmorales00804@ufide.ac.cr

ASBTRACT:

Keywords --

- I. INTRODUCCION
- II. METODOLOGIA

III. DESARROLLO

Como equipo de trabajo se planifican y se configuran 4 PC WIN con navegador CHROME que son las que se utilizaran para la realización del proyecto.

Historias de usuario:

Usuario:

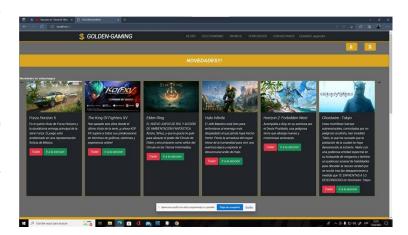
- Como usuario, necesito visualizar los horarios de la tienda física de videojuegos para saber cuándo puedo hacer mis compras.
- Como usuario, quiero poder ingresar a su página mediante un usuario y contraseña.
- Como usuario, quiero poder visualizar los diferentes apartados de venta, para poder elegir entre las distintas opciones. (retro, niños coleccionista).
- Como usuario del sistema, quiero poder visualizar e interactuar con las diferentes opciones del menú.
- Como usuario, quiero poder visualizar el mapa de la tienda física de videojuegos para saber dónde puedo hacer mis compras.
- Como usuario, quiero conocer los medios de pago que ofrece la tienda para poder pagar los productos por el medio más conveniente.
- 7. Como usuario necesito que exista la opción del "carrito" para visualizar cuales son los productos que se han agregado.

8. Como usuario, quiero saber la ubicación del producto al hacer una compra en línea para darle seguimiento al paquete.

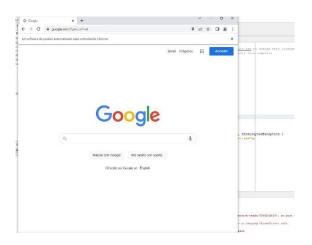
Administrador:

- Como administrador, necesito tener acceso a la base de datos para mantener el inventario de manera actualizada.
- Como administrador, necesito clasificar los videojuegos por el género para lograr una mejor organización en los registros.
- Como administrador, quiero poder registrar los productos y cantidades a mi página para así poder ofrecerlas a los usuarios.
- Como administrador, quiero poder llevar un control estadístico de mis productos vendidos para poder llevar un control sobre ellos.
- Como administrador, quiero que la pagina esté disponible en distintos idiomas para poder ofrecer el producto.

Evidencia del proyecto ejecutándose en el ambiente de pruebas y del driver de Selenium en funcionamiento:







Starting ChromeDriver 102.0.5005.61 (0e55bcc00cc4985ce39ad3lc150065f159d95ad3-refs/branch-heads/50058[\$819]) on port 607 Only local connections are allowed.

Please see https://chromedriver.chromium.org/security-considerations for suggestions on keeping ChromeDriver safe.

ChromeDriver was started successfully.

Jun. 14, 2012 11:03:43 P. M. org.openqa.selenium.remote.ProtocolHandshake createSession

IMFO: Detected upstream dialect: W3C

Jun. 14, 2012 11:03:43 P. M. org.openqa.selenium.devtools.CdpVersionFinder findHearestMatch

IMFO: Found exact CDP implementation for version 102

BUILD SUCCESSFUL (total time: 26 seconds)

URL del repositorio en GitHub con su respectivo README: https://github.com/Anto462/Calidad-Del-Software-G52022 (Público).

- IV. RESULTADOS
- V. DISCUSION DE RESULTADOS
- VI. REFERENCIAS