

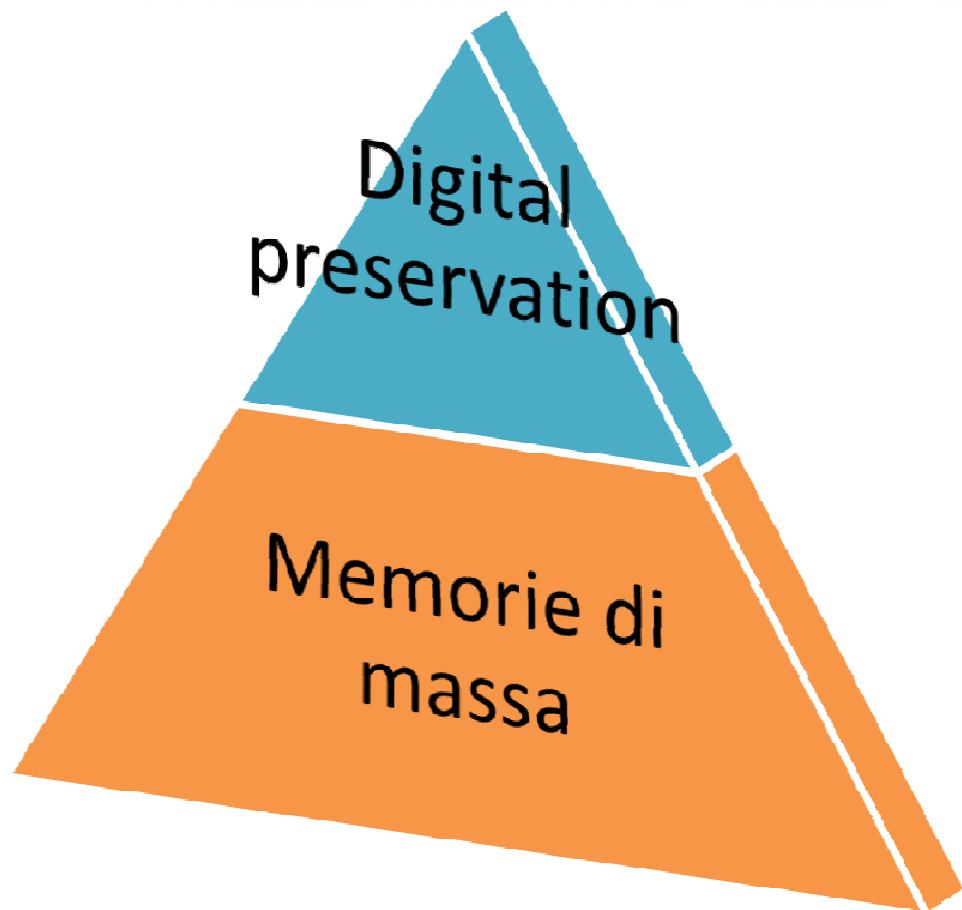


Architettura degli elaboratori

Supporti Digitali

ARGOMENTI DELLA LEZIONE

- Memorie di massa
- Digital preservation





Architettura degli elaboratori

Digital Preservation



DIGITAL PRESERVATION

Generalità

- Un **documento digitale** è una collezione di dati (flusso di bit, *streambit*) opportunamente organizzata e contenuta in un formato
- Un **formato** associa ad ogni record informativo, cioè un gruppo di bit, un significato specifico (punto di colore, carattere alfabetico, operando, valore di un database) e sfrutta dei campi utili per descrivere e rappresentare la collezione di dati (es.: i campi larghezza ed altezza per una immagine digitale)
- Un **supporto digitale** è la memoria persistente, la *memoria di massa*, su cui è archiviato il documento digitale
- Un supporto digitale con al suo interno memorizzato un documento digitale ed una descrizione dello stesso (es.: metadati) è detto **oggetto digitale**



DIGITAL PRESERVATION

Definizione

- Con lo sviluppo dell'informatica si è avviata la de-materializzazione dei documenti che ha prodotto documenti originali digitali (**born digital document**) e documenti digitali derivati da originali analogici (**reformatted digital document**)
- I vantaggi principali offerti da un documento digitale sono la facilità di **riproduzione, di condivisione e di ricerca**.
- Per garantire l'accesso a lungo termine a questi dati si è sviluppato un ramo dell'informatica e del mondo archivistico-bibliotecario che si occupa della **conservazione permanente dei dati digitali (digital preservation)**

Definizione del LoC

Digital preservation combines policies, strategies and actions to ensure access to reformatted and born digital content regardless of the challenges of media failure and technological change. The goal of digital preservation is the accurate rendering of authenticated content over time



DIGITAL PRESERVATION

Aspetti da curare

- La digital preservation si occupa, tra l'altro, di garantire nel tempo
 - Accesso ai dati
 - Autenticità, ricerca, descrizione
 - Conservazione dei dati
 - Tecniche di migrazione, emulazione e impacchettamento
 - Supporti digitali affidabili



The background features a robotic hand interacting with a digital interface. The interface consists of a purple circular pattern with concentric rings, overlaid on a grayscale background showing server racks and a DNA helix. The text is positioned on the right side of the interface.

Architettura degli elaboratori

Classificazione dei supporti digitali



MEMORIE DI MASSA

Generalità

- Le **memorie di massa** sono nate per l'archiviazione di grandi quantità di dati
- Quando consentono la memorizzazione di documenti digitali in maniera permanente sono chiamate **memorie persistenti** (o, più in generale, **dispositivi digitali di conservazione o supporti digitali**)
- Il numero di dati archiviabili, la **capacità**, varia molto in base alla tipologia del dispositivo: MB (10^6 byte, dischi ottici di prima generazione CD), GB (10^9 byte, memorie a stato solido) o TB (10^{12} byte, nastri e dischi magnetici)
- Anche il **tempo di accesso** per il reperimento del dato varia dalla struttura fisica del dispositivo (più rapido se ha componenti elettriche; più lento se ha componenti meccaniche)



MEMORIE DI MASSA

Classificazione per tipologia di accesso

- Le memorie di massa possono essere classificabili in base al metodo di reperimento dei dati:
 - ❖ **accesso sequenziale** (ad esempio il nastro magnetico): per acquisire un dato è necessario scorrere tutti quelli che lo precedono
 - ❖ **accesso diretto** (es.: il disco magnetico e la memoria a stato solido): è possibile reperire un dato direttamente accedendo all'area in cui risiede
 - ❖ ad **accesso facilitato o indicizzato** (es.: supporti ottici) in cui si raggiunge il dato spostandosi dapprima ad una posizione iniziale per poi reperirlo mediante una scansione sequenziale (strategia simile alla ricerca di una parola in un dizionario)

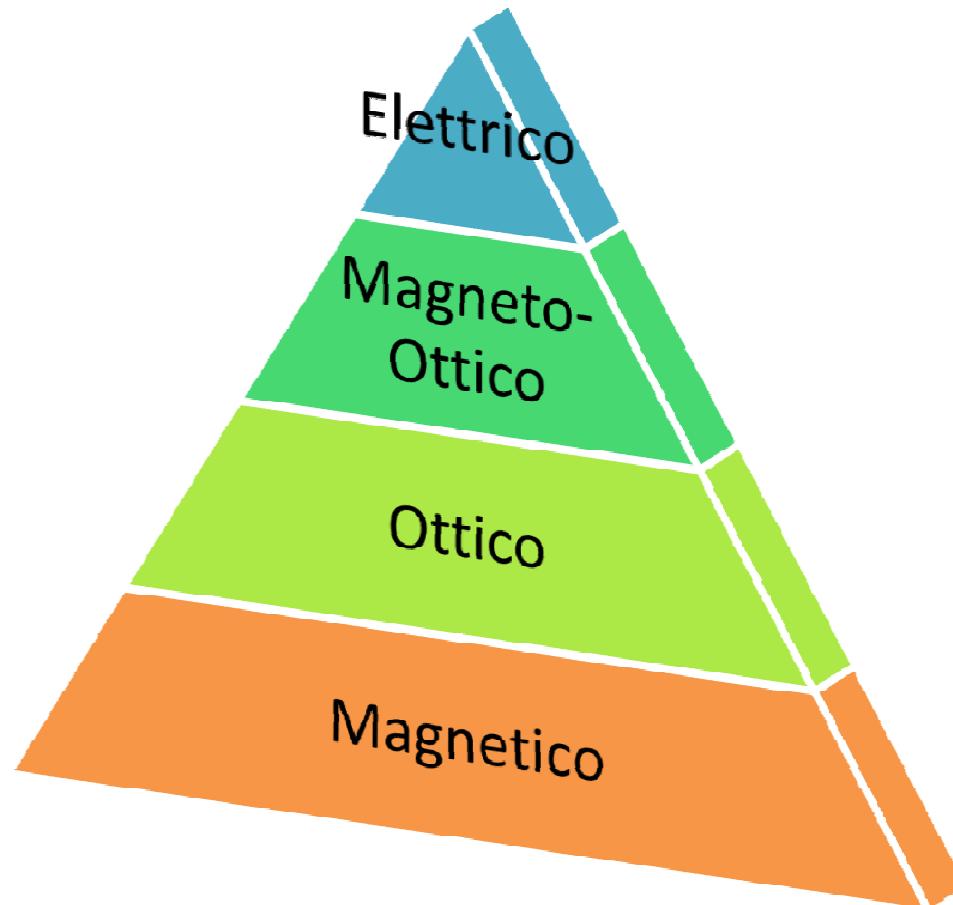




MEMORIE DI MASSA

Classificazione per materiale costituente

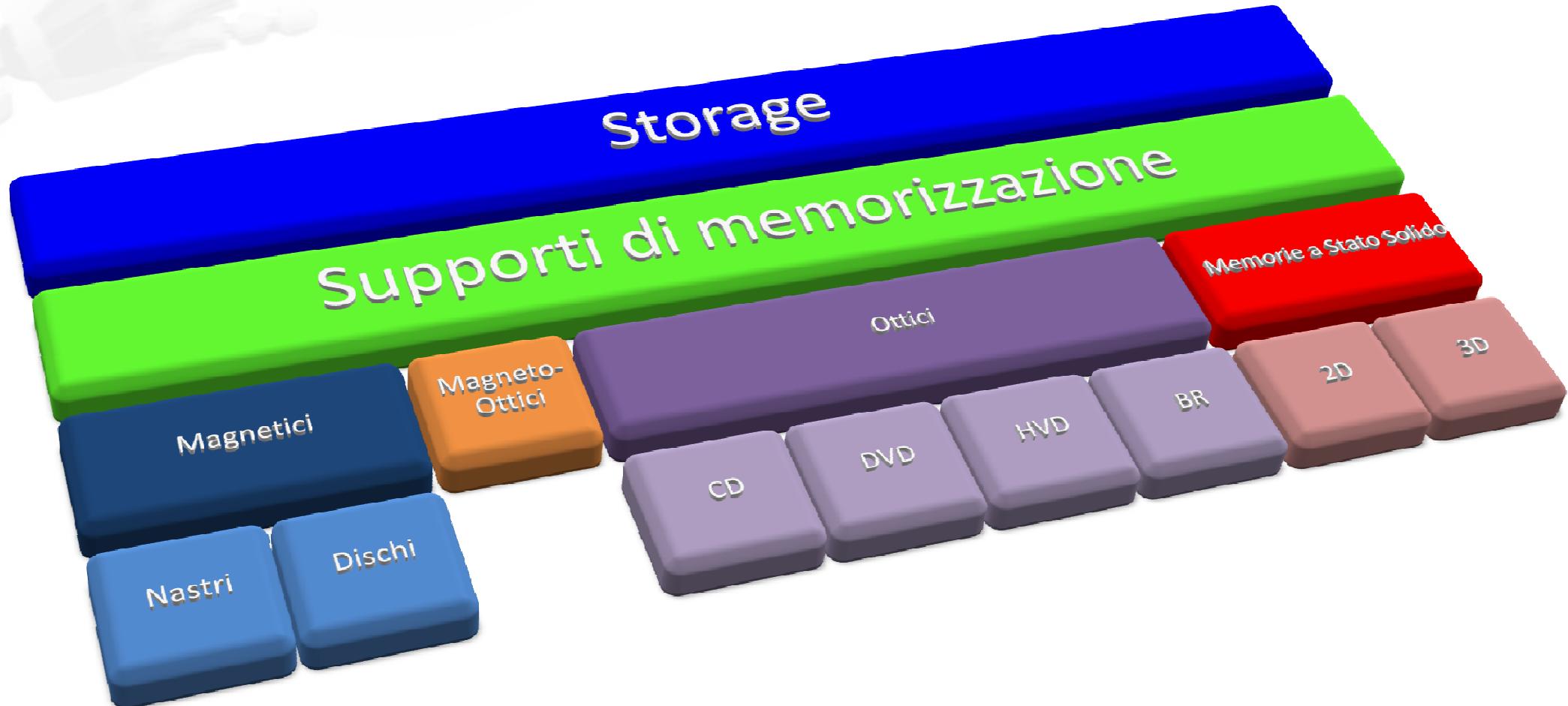
- Le memorie di massa possono essere classificate anche in relazione alla tipologia di materiale di composizione o la tecnica di archiviazione e lettura dei dati:
 - Magnetico
 - Nastro
 - Disco
 - Ottico
 - CD, DVD, BR, HD (ologramma)
 - Magneto-Ottico
 - MO
 - Elettrico
 - Memoria a stato solido (o SSD)

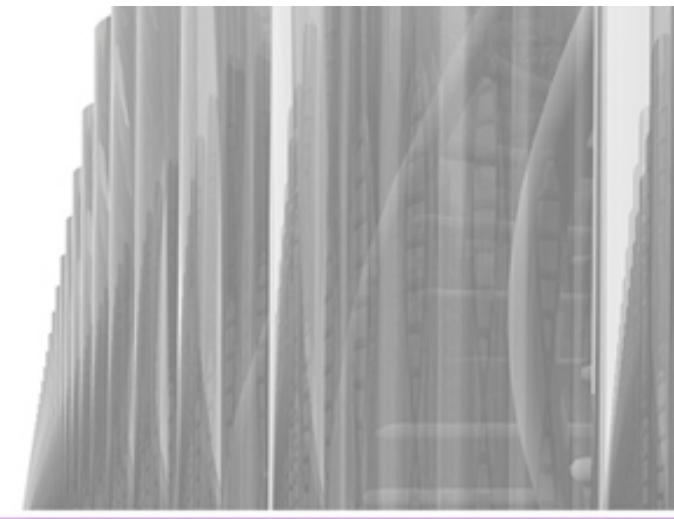




MEMORIE DI MASSA

Classificazione per materiale costituente





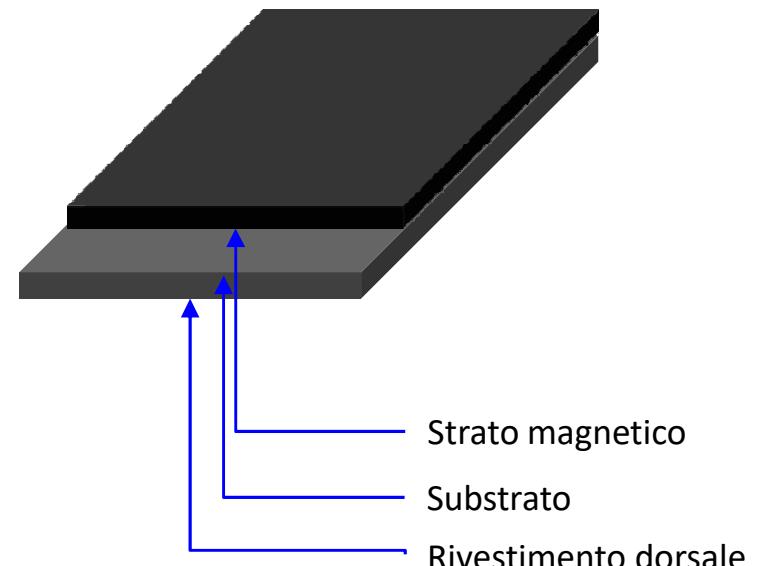
Nastro Magnetico



NASTRO MAGNETICO

Struttura

- Il **nastro magnetico** è costituito da uno strato di particelle magnetiche depositate su un supporto flessibile
- Le componenti principali sono:
 - ❖ **Rivestimento Dorsale**: rivestimento di protezione (opzionale)
 - ❖ **Base o Substrato**: supporto flessibile di materiale plastico (poliestere: PET, PEN, PVC)
 - ❖ **Strato Magnetico**: livello in cui sono memorizzate le informazioni digitali
 - ❖ **Ossidi di ferro** (richiede un legante)
 - ❖ **Metallo Evaporato** (ME): pulviscolo metallico in leghe di nichel e cobalto
 - ❖ **Metallo Particolato** (MP): pellicola di metallo in leghe di ferro, nichel e cobalto
 - ❖ **Legante (PVC, PU, PE)** (escluso in ME e MP)

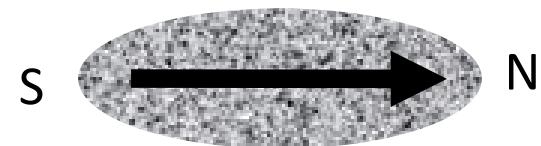




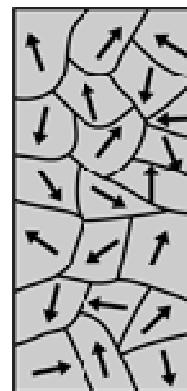
NASTRO MAGNETICO

Principio di funzionamento

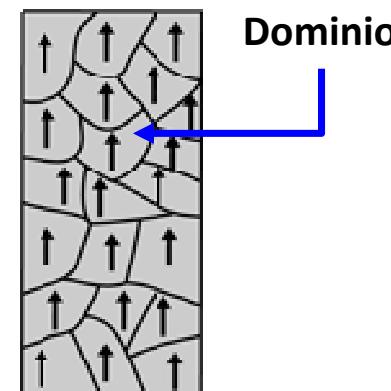
- Ogni particella magnetica ha un verso di magnetizzazione dovuto alla posizione dei propri poli (positivo e negativo - nord e sud)
- Un insieme di particelle definiscono un **dominio**
- Un dominio, a causa della natura dei componenti ferromagnetici di cui è costituito, può mutare il verso di magnetizzazione se sottoposto ad un **campo magnetico esterno**
- Il dominio una volta sottoposto al campo magnetico mantiene il verso di orientamento indotto (**coercività** del materiale)
 - Il verso di orientamento può essere alterato da campi magnetici esterni elevati, dall'innalzamento della temperatura, dalle particelle adiacenti ai domini



Nastro non magnetizzato



Nastro magnetizzato

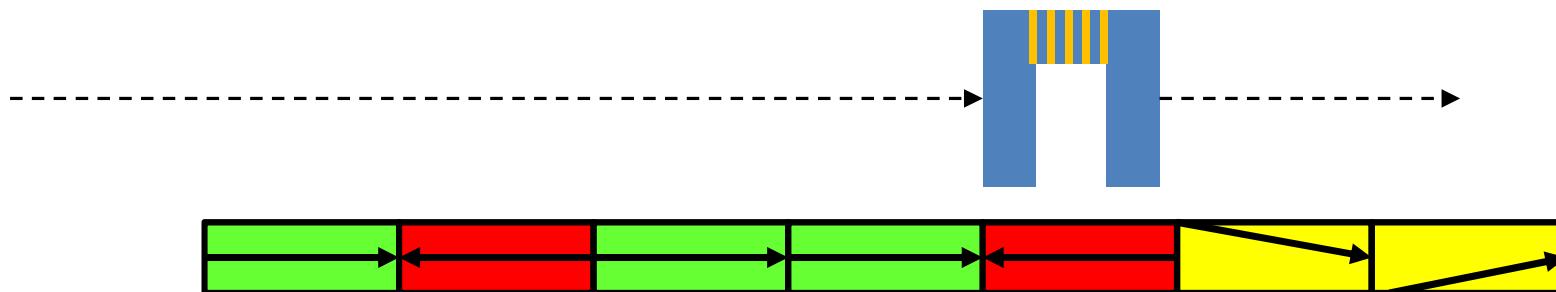




NASTRO MAGNETICO

Principio di funzionamento

- La **scrittura** delle informazioni avviene modificando l'orientamento dei domini grazie ad un **elettromagnete** (*inductive head*)
 - La corrente inviata lungo la spira, per le leggi di Faraday e Maxwell, crea un campo magnetico che influenza l'orientamento dei domini sottostanti all'elettromagnete

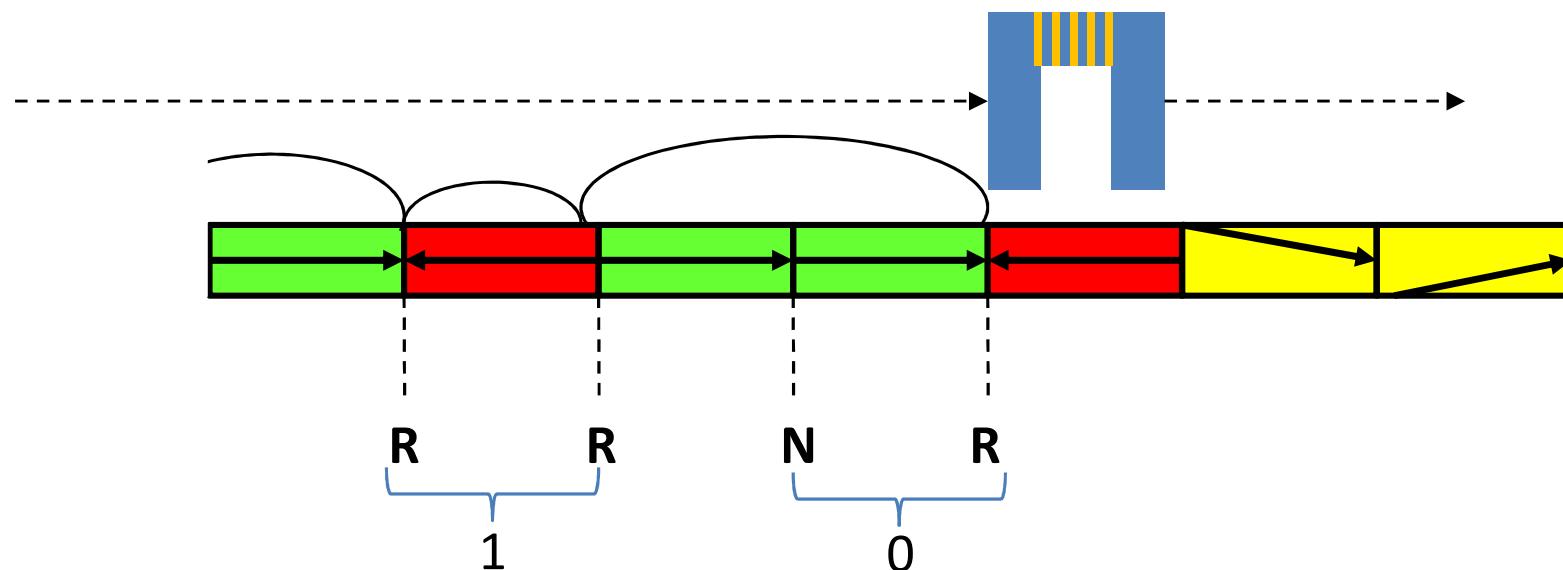




NASTRO MAGNETICO

Principio di funzionamento

- La lettura delle informazioni si realizza leggendo le variazioni del campo magnetico
 - Un esempio di segnale binario si ha considerando ogni coppia di **flusso reverso**, cioè con domini aventi orientamento opposto ai confini, RR individua un 1; il passaggio da un flusso non reverso ed uno reverso, NR, codifica uno 0

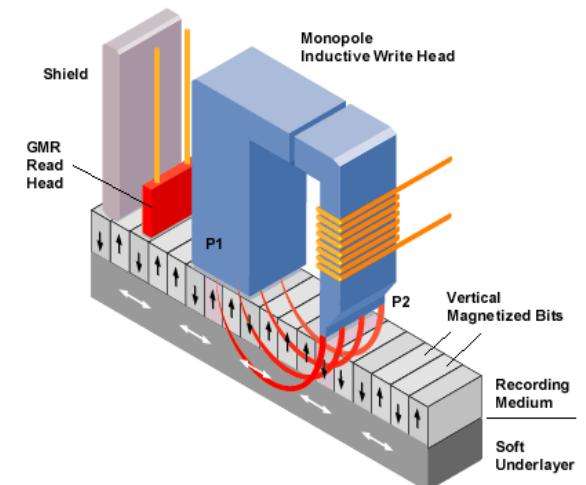
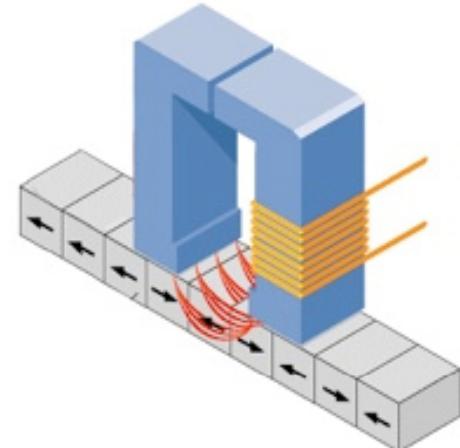




NASTRO MAGNETICO

Tipologie di testine ed incisione

- Per le testine di scrittura-lettura è usata la tecnologia:
 - **MR** (magneto-resistenza): l'incisione dei dati avviene in orizzontale sfruttando un elettromagnete di ridotte dimensioni (tecnologia usata fino agli anni '80-'90)
 - Si utilizzano come particelle magnetiche degli ossidi di ferro
 - **GMR** (magneto-resistenza gigante) l'incisione dei dati avviene in verticale grazie ad un elettromagnete monopolio e la lettura si svolge con testina GMR (**registrazione perpendicolare**)
 - Si utilizza come materiale magnetico un composto di Ferro e Bario (BaFe)

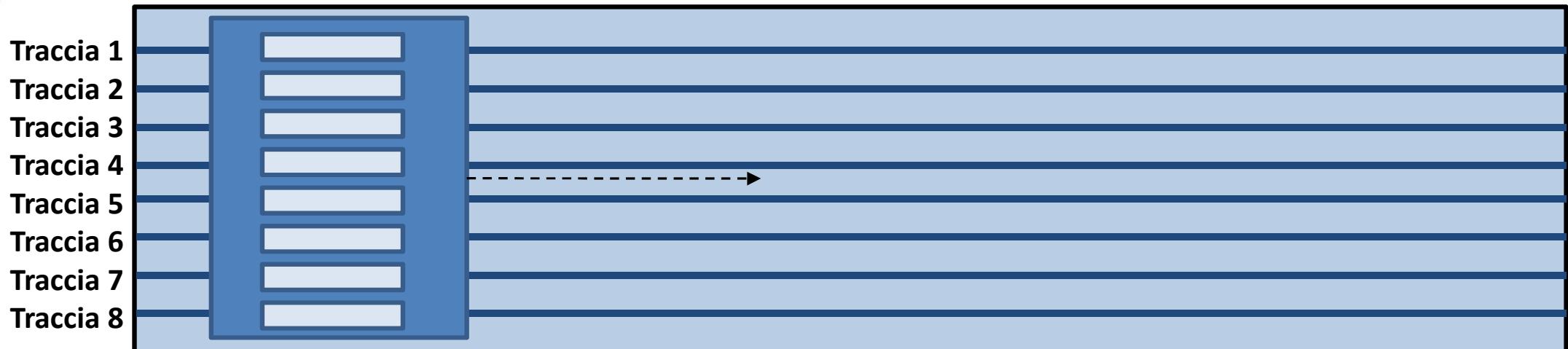




NASTRO MAGNETICO

Organizzazione logica

- Lo strato magnetico è suddiviso in **tracce** (o piste), su cui risiedono i domini, e **blocchi** (porzioni di tracce)
- Le testine sono multi-traccia (riescono a leggere più tracce parallelamente)

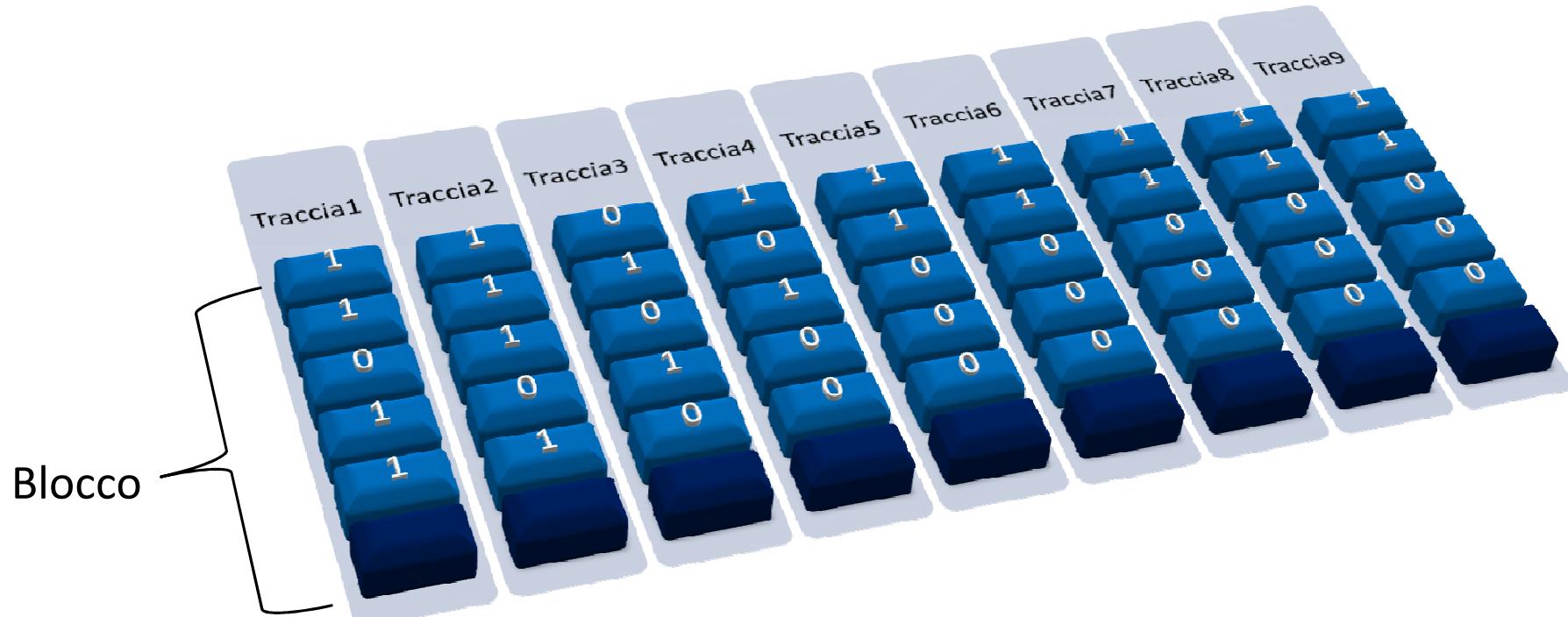




NASTRO MAGNETICO

Organizzazione logica

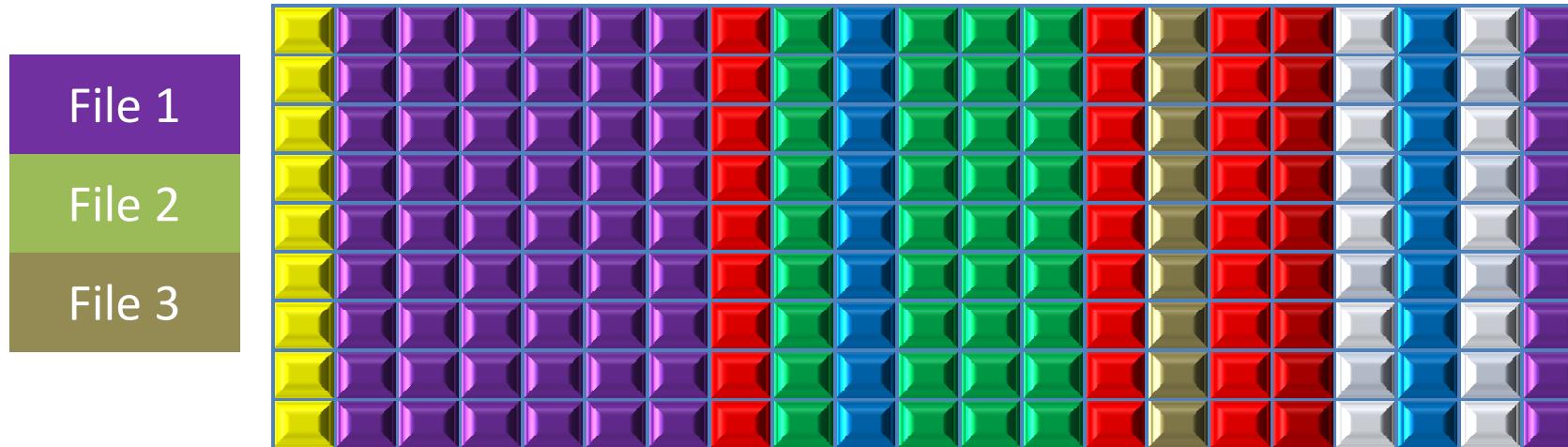
- Lo strato magnetico è suddiviso in **tracce** (o piste), su cui risiedono i domini, e **blocchi** (porzioni di tracce)



NASTRO MAGNETICO

Organizzazione logica (nastri 1^a generazione)

- ❑ I file, nel vecchio formato, erano scritti/letti in maniera **sequenziale**
 - ❑ Erano presenti opportuni marcatori di limitazione:
 - ❖ **BOT**: inizio del nastro
 - ❖ **EOT**: fine del nastro
 - ❖ **EOF**: fine del file
 - ❖ **EOD**: fine dei dati

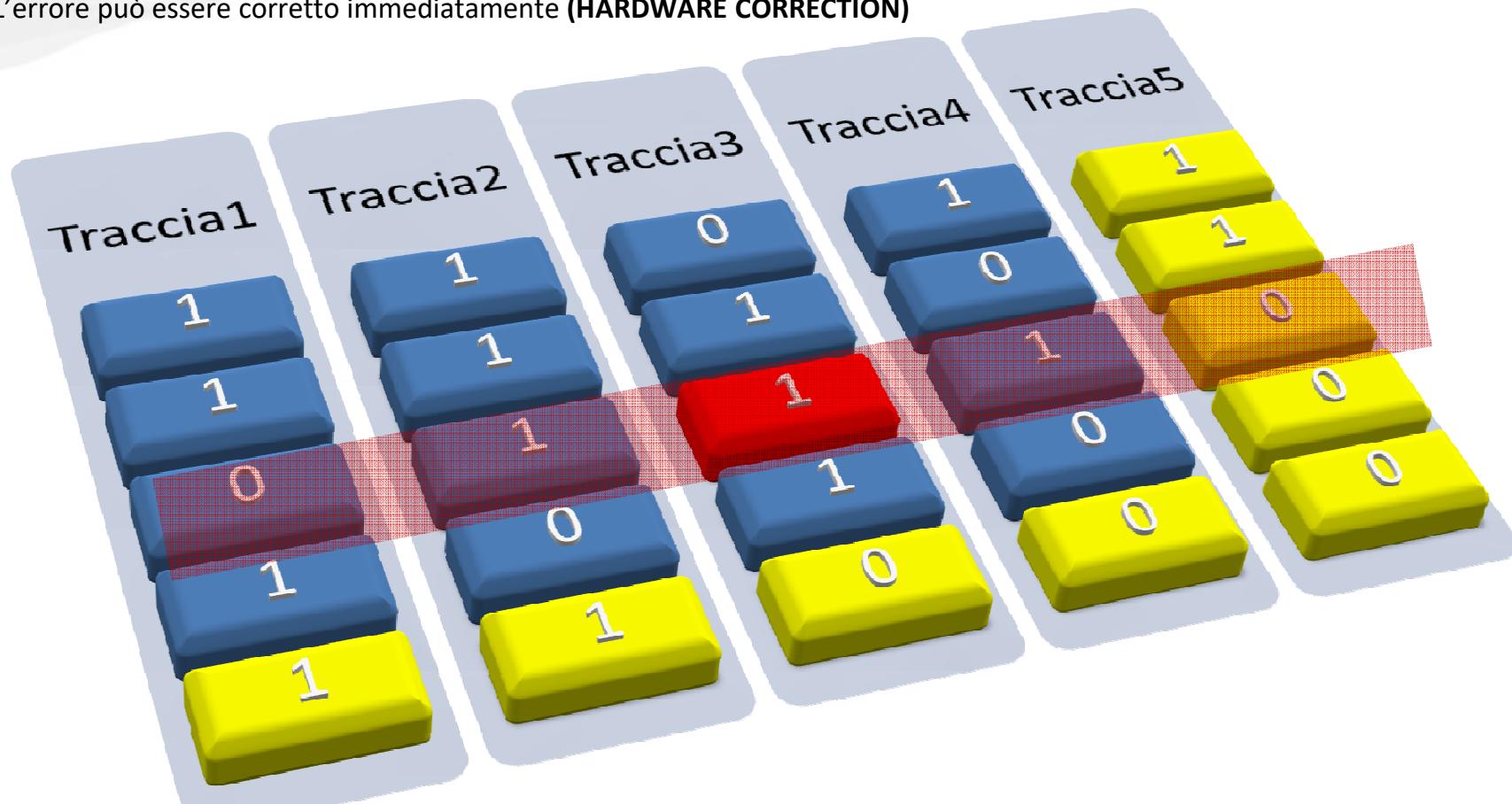


NASTRO MAGNETICO

Codice per il rilevamento di errori (nastri 1^a generazione)

- Si usano gli ECC per rilevare eventuali errori nei blocchi

- Nei vecchi nastri si usava il doppio bit di parità
 - L'errore può essere corretto immediatamente (**HARDWARE CORRECTION**)

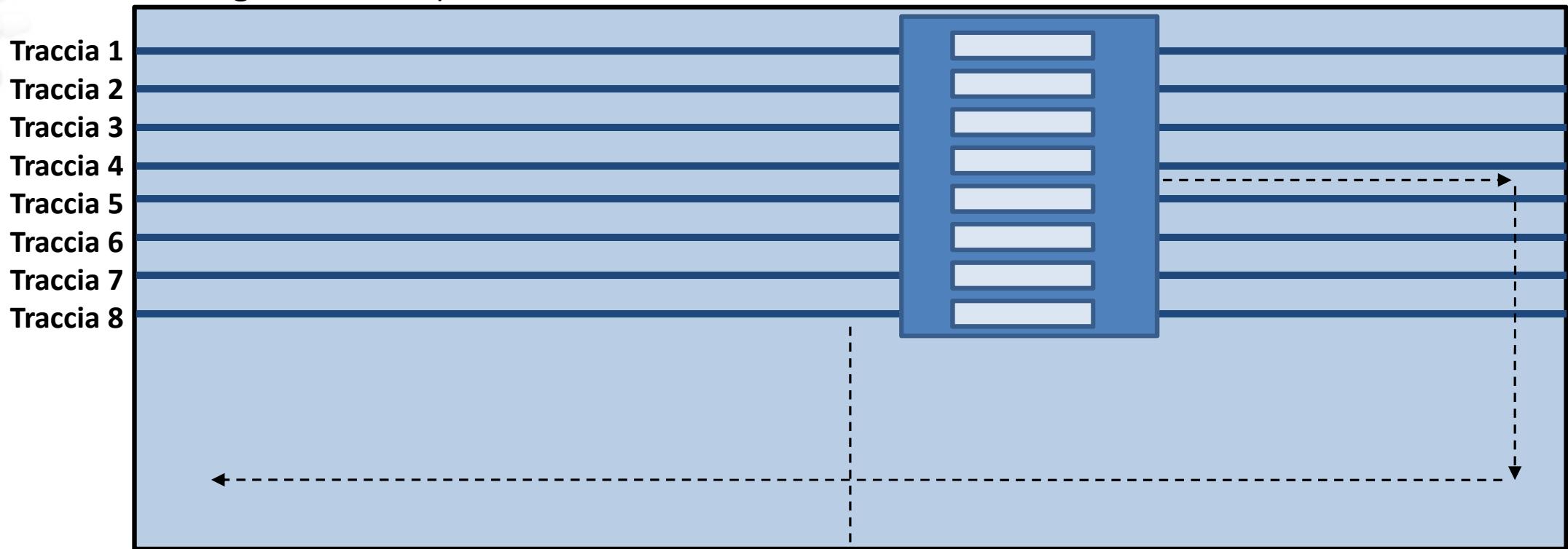




NASTRO MAGNETICO

Organizzazione logica ultima generazione

- ❑ Nei moderni nastri magnetici ci sono più insieme di tracce disposti lungo tutto il nastro
- ❑ Le testine sono multi-traccia (riescono a leggere più tracce parallelamente) hanno una andamento a serpentina (in questo modo, arrivato alla fine del nastro non è necessario riavvolgere il nastro)

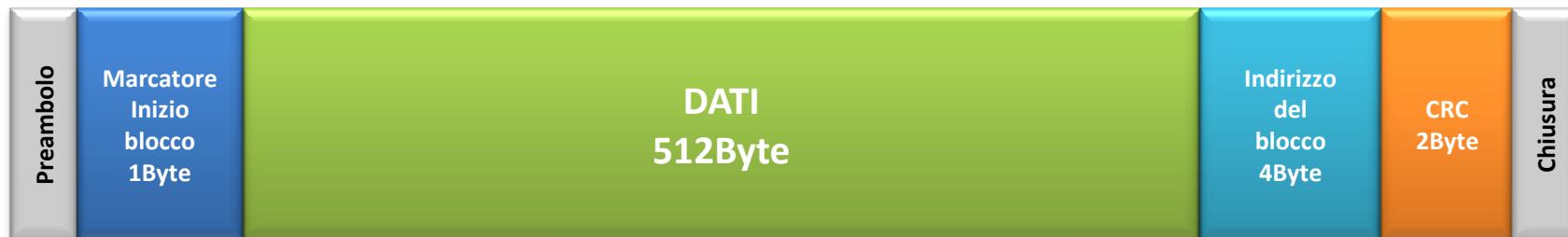




NASTRO MAGNETICO

Organizzazione logica (nastro ultima generazione)

- Il blocco nei nuovi nastri Linear Tape Open è strutturato in:
 - Un preambolo di sincronizzazione (segnalà al controller del disco che si leggeranno dati)
 - Un marcitore di inizio utile per far indicare la controller il punto del nastro)
 - I dati
 - L'indirizzo del blocco (per sapere dove risiedono i dati)
 - Delle informazioni ridondanti per il rilevamento e la correzione di errori (si usano algoritmi raffinati; es.: Reed Solomon). La correzione di un eventuale errore avviene nel dispositivo di lettura del nastro mediante un chip dedicato e non c'è l'immediato ripristino del dato corretto sul nastro (**SOFTWARE CORRECTION**)

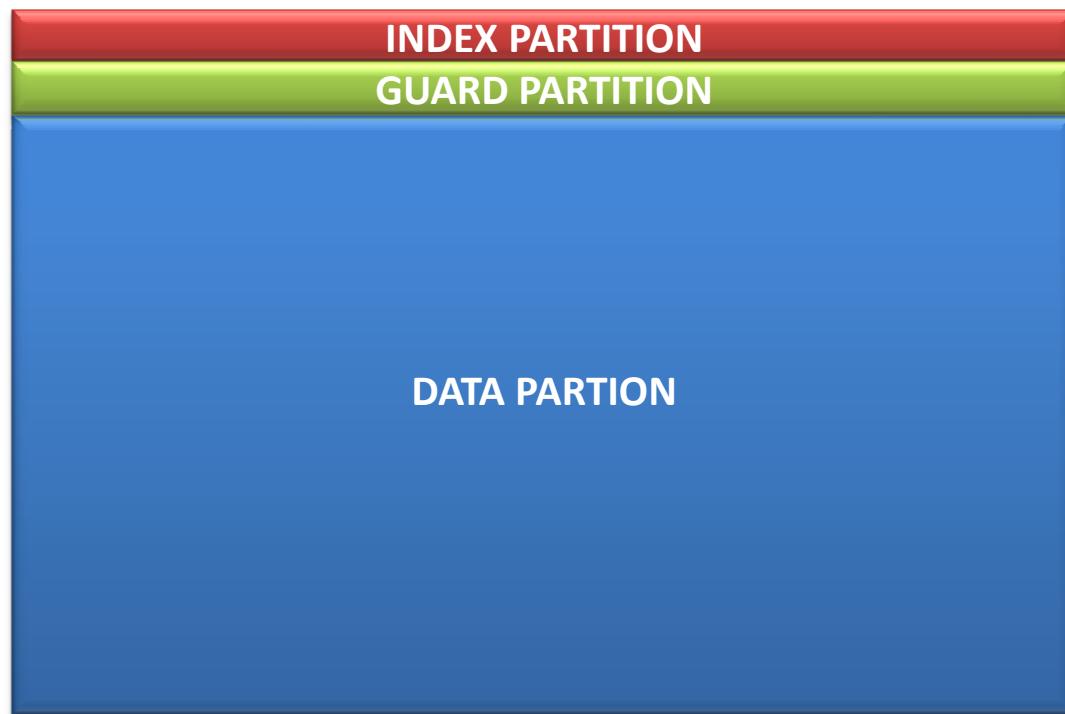




NASTRO MAGNETICO

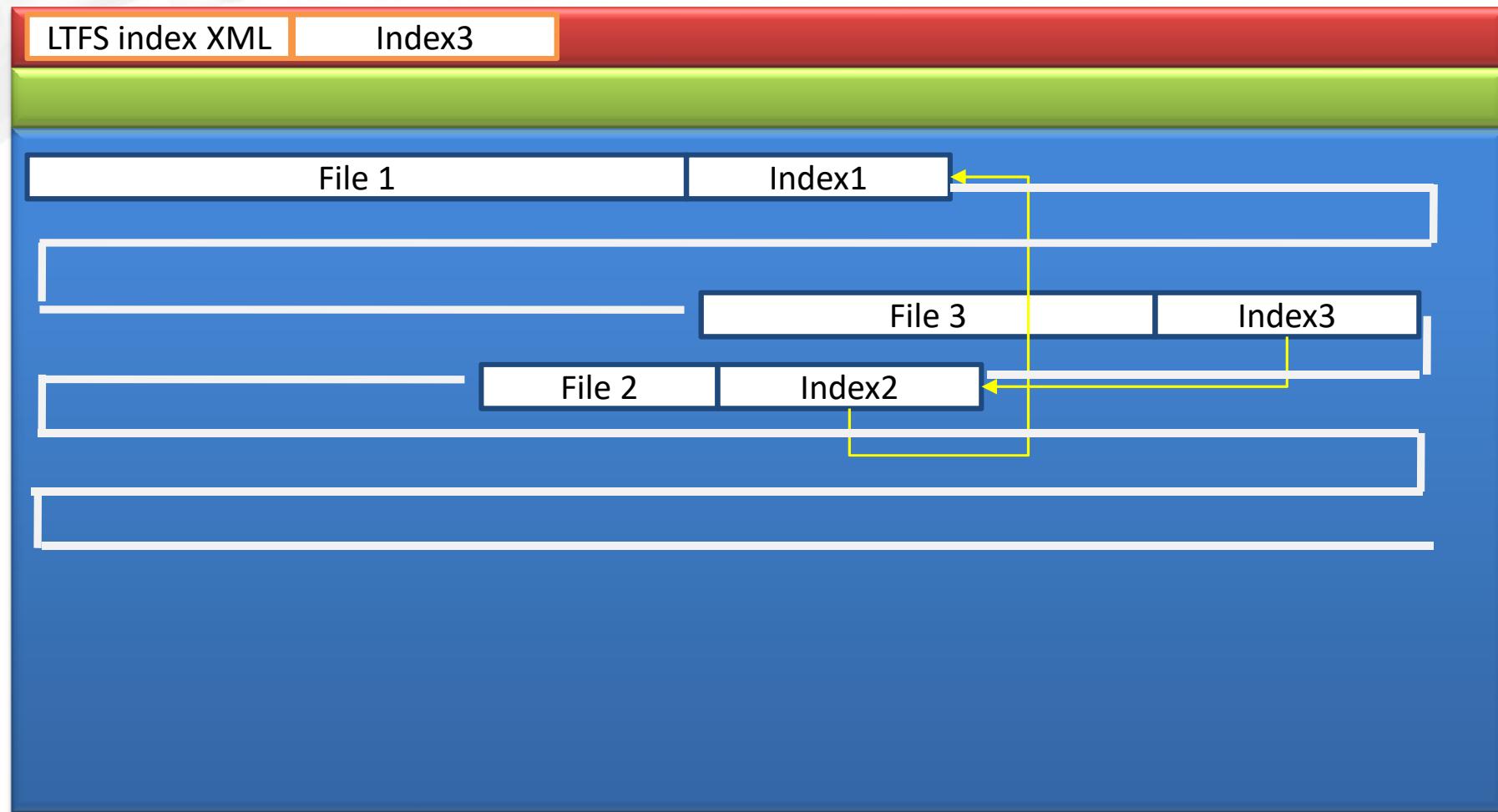
Organizzazione logica (nastro ultima generazione)

- ❑ I singoli documenti, sempre scritti in modalità sequenziale, sono disposti lungo le tracce della DATA PARTITION.
- ❑ La loro locazione è riportata da un file indice, presente in INDEX PARTITION, che specifica il contenuto del nastro ed è periodicamente aggiornato dopo ogni modifica, inserimento o cancellazione dei documenti (si trova anche nella coda dell'ultimo documento immesso)
Questa strategia consente di posizionare i documenti in maniera non contigua



NASTRO MAGNETICO

Organizzazione logica (nastro ultima generazione)





NASTRO MAGNETICO

Tipologie

- Esistono diverse **tipologie** di nastri magnetici digitali:
 - ❖ SDL: Super Digital Linear Tape
 - ❖ SAIT: Super Advanced Intelligent Tape
 - ❖ LTO: Linear Tape Open (**STANDARD AFFERMATO**)



SDL



SAIT



LTO



	SDL	LTO-8	SAIT
Capacità (GB)	300	12000	1000
Data Rate (MB/sec)	36	120	160
Numero di tracce	640	896	1152
Lunghezza nastro (m)	630	824	855



NASTRO MAGNETICO

Digital preservation

- Lunga **aspettativa di vita** in condizione termo-igrometriche ideali (circa 60 anni a 23°C-50%U.R. o 23°C-20%U.R)
- Grande **capacità** di archiviazione
- Elevata **affidabilità progettuale**: possibilità di correggere in tempo reale le informazioni errate (condizione meno frequente nei nastri di nuova generazione)
- Basso rischio di **obsolescenza tecnologica**
- Ideale per la **conservazione dei dati offline** (cioè che non richiedono un accesso in tempo reale)
- Costi di manutenzione ridotti



Disco Magnetico

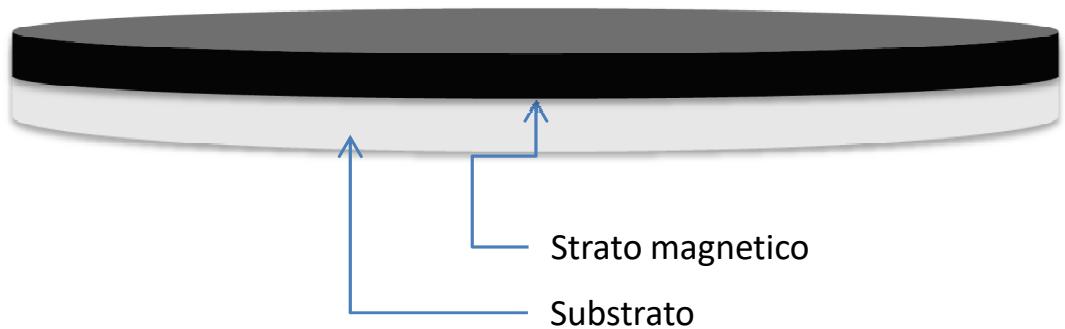




DISCO MAGNETICO

Struttura

- ❑ Il **disco magnetico** è costituito da uno strato di particelle magnetiche depositato su un supporto fisso
- ❑ Le componenti principali sono:
 - ❖ **Base o Substrato:** supporto rigido (miscela vetrosa o ceramica) con presenza di legante
 - ❖ **Strato Magnetico:** particelle magnetiche contenenti le informazioni digitali.
 - Ossido di ferro
 - Metallo Evaporato (ME): leghe di nichel e cobalto
 - Metallo Particolato (MP): leghe di ferro, nichel e cobalto
 - BaFe
- Più dischi magnetici (da 2 a 3 ognuno di 3.5 pollici), il sistema di movimentazione, il controller interno e le testine sono sigillati, a tenuta stagna, all'interno di una custodia metallica: il tutto forma un **hard disk drive**





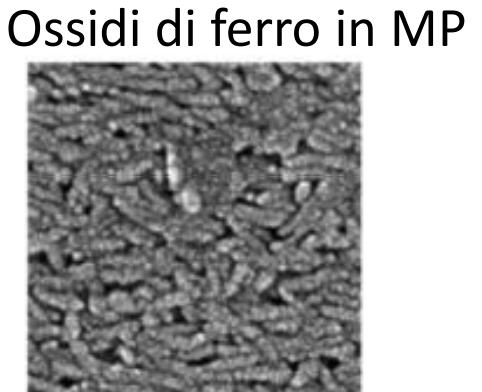
DISCO MAGNETICO

Principio di funzionamento

- I dati sono rappresentati da porzioni magnetiche (**dominio**) in cui le particelle hanno un determinato orientamento
- La **scrittura** e la **lettura** delle informazioni avviene modificando o leggendo l'orientamento dei domini
- Nei nuovi dischi si usano testine GMR e TMR (*tunneling magnetoresistive*) che consentono la **registrazione perpendicolare** (offre maggiore capacità) per cui si analizza il dominio considerando il suo magnetismo in verticale



BaFe



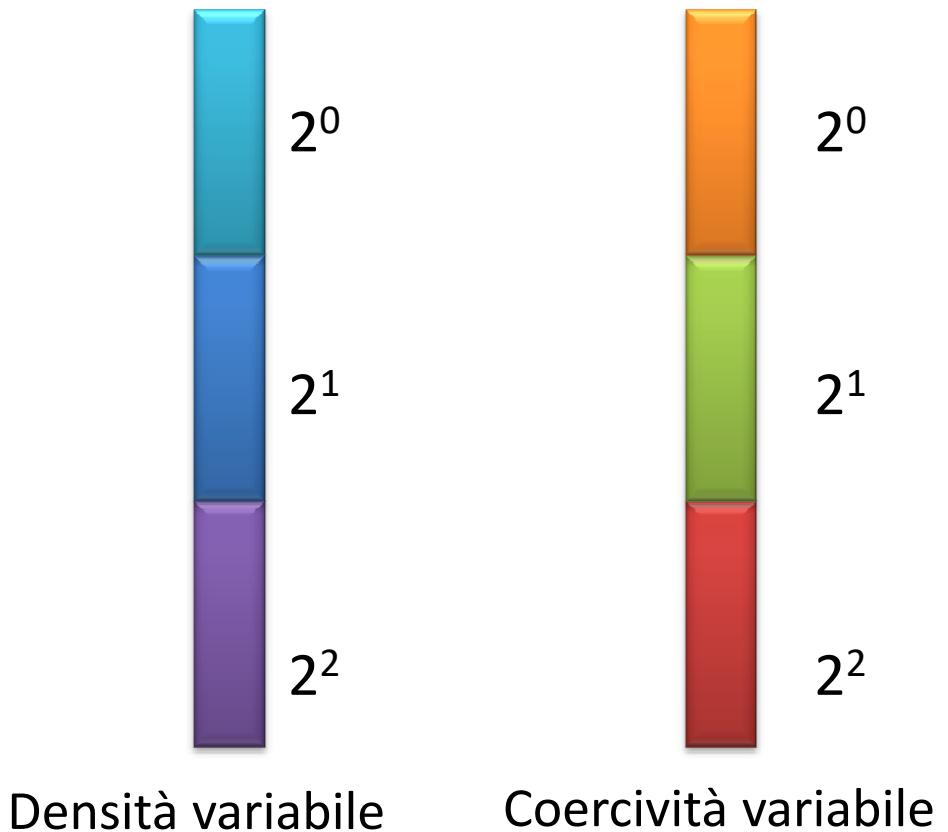
Ossidi di ferro in MP



DISCO MAGNETICO

Registrazione perpendicolare

- I materiali impiegati per la registrazione perpendicolare possono variare per densità (materiale uguale) o per Coercività (materiali differenti)
- I livelli più bassi richiedono maggiore impulso magnetico e restituiscono un flusso magnetico più alto



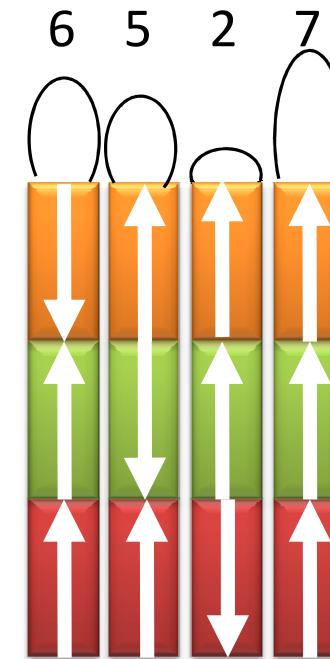


DISCO MAGNETICO

Registrazione perpendicolare

Non si controllano più i flussi reversi, ma si campiona il segnale magnetico, ottenuto dalla somma dei diversi livelli. La lettura/scrittura avviene con testine TMR

Livello2	Livello 1	Livello 0	Risultato
↓	↓	↓	0 milliVolt
↓	↓	↑	1 milliVolt
↓	↑	↓	2 milliVolt
↓	↑	↑	3 milliVolt
↑	↓	↓	4 milliVolt
↑	↓	↑	5 milliVolt
↑	↑	↓	6 milliVolt
↑	↑	↑	7 milliVolt

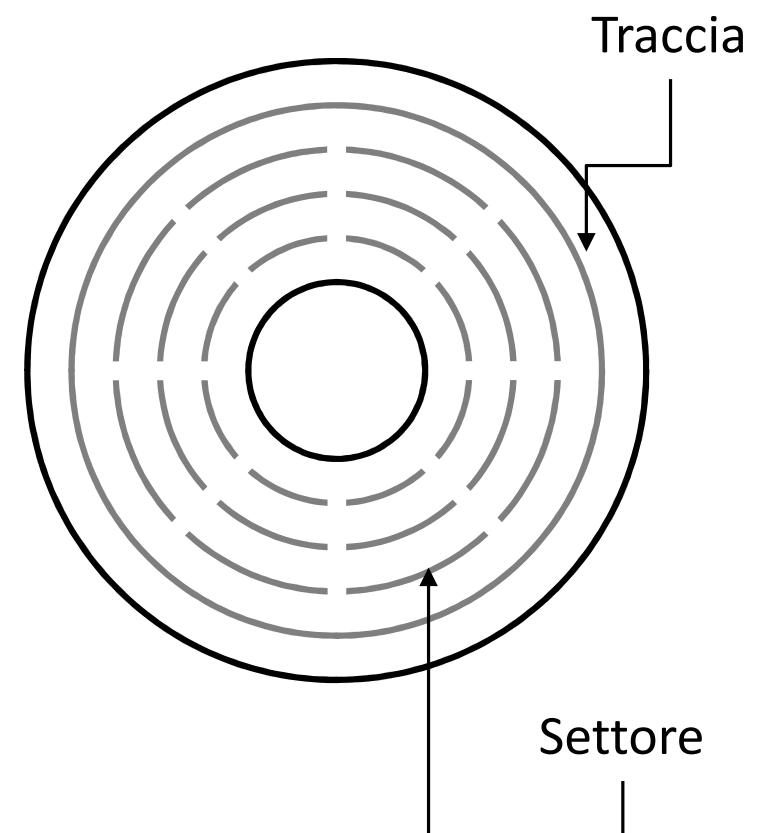




DISCO MAGNETICO

Organizzazione logica

- Lo strato magnetico è suddiviso idealmente in **tracce**, cioè delle piste concentriche, su cui sono disposte le informazioni digitali
- Ogni traccia è organizzata in **settori** (corrisponde ad un arco di una traccia)
- Più settori contigui formano un aggregato o **cluster**
- La quantità dei dati nei settori può essere a **densità costante** (quindi nei settori in periferia ci sono più dati rispetto ai settori prossimi al centro) o a **densità variabile** (in questo caso ogni settore ha la stessa quantità di dati, quindi i domini saranno più grandi nei settori esterni e più compatti in quelli interni)



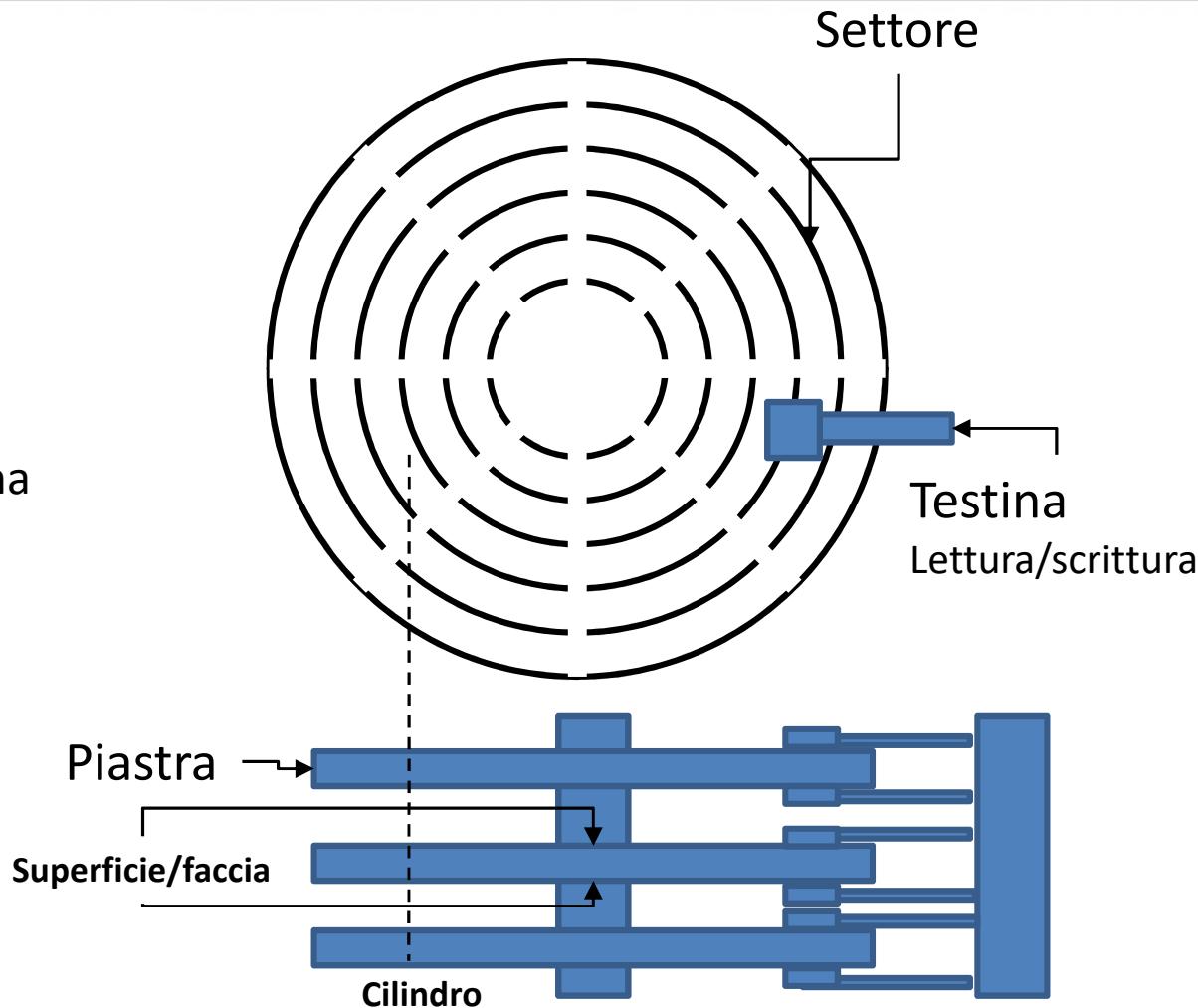


DISCO MAGNETICO

Organizzazione logica

- In un hard disk drive sono presenti più dischi (da 3 a 5; anche se nei modelli recenti ce ne può essere uno solo)
- Ogni disco, o piatto, ha due **facce** o **superfici**
- Le stesse tracce su dischi differenti definiscono un **cilindro**
- Su ogni faccia del disco insiste una testina di lettura e scrittura

- Il movimento delle testine sullo stesso piatto è, di solito, coordinato
- Il movimento delle testine può essere radiale o trasversale





DISCO MAGNETICO

Organizzazione logica

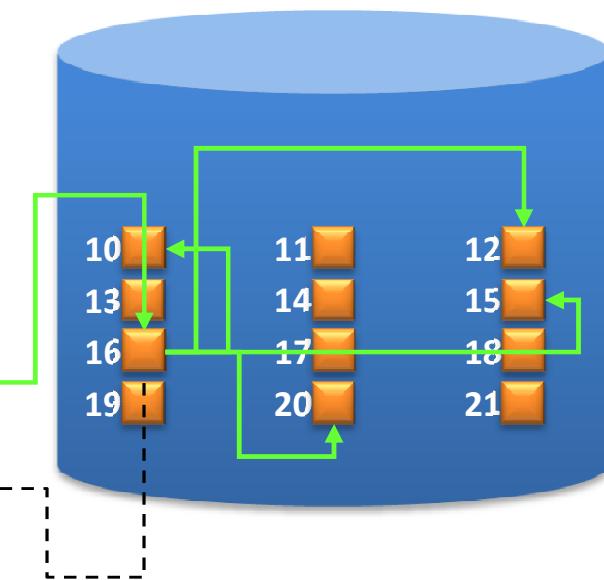
- L'organizzazione e la distribuzione dei file sul disco è gestita dal **file system**
- La scrittura è di tipo causale (si scrive sul primo settore libero) eccetto quando si memorizzano le **pagine della memoria virtuale** in cui si predilige una scrittura sequenziale: si scrive su settori contigui per minimizzare i tempi di caricamento in memoria

NB: Per comodità sono scritti in maniera sequenziale anche filmati o contenuti musicali per non creare interruzioni durante il flusso



TABELLA FILE SYSTEM	
FILE	INDICE
SanMatteo.jpg	16

SETTORE 16	
1°	12
2°	15
3°	20
4°	10





DISCO MAGNETICO

Organizzazione logica

- ❑ I dati disposti su ogni settore sono organizzati in:
 - ❑ Preambolo: informano il sistema dell'inizio del blocco dati lungo il settore
 - ❑ Sincronizzazione: area di calibrazione delle testine per la fase di lettura e scrittura
 - ❑ Indirizzo del blocco: contiene il numero di traccia e di settore
 - ❑ Dati
 - ❑ ECC: codici di rilevamento e di correzione errore
 - ❑ NB: gli errori non si risolvono quando si individuano riscrivendo il blocco, ma sono corretti dal controller del disco quando sono letti e prima di essere trasferiti in memoria (**SOFTWARE CORRECTION**). La correzione di blocchi errati avviene grazie a dei software specifici che bloccano il funzionamento della macchina



DISCO MAGNETICO

Organizzazione logica nuovi dischi magnetici 4K

- I settori sono creati ed inizializzati durante il processo di **formattazione**



Formato 1



Formato 2





DISCO MAGNETICO

Tipologie

- Esistono diverse **tipologie di dischi magnetici**:
 - ❖ **Hard Disk Desktop**: dimensione 3,5" e capacità 2 TB
 - ❖ **Hard Disk Notebook**: dimensioni 2,5" e capacità 1TB
 - ❖ **Microdrives**: dimensioni 1,8" e capacità 320 GB
 - ❖ **Hard Disk esterni**: dimensione 3,5" e capacità 2TB

- **RAID (Redundant Array Inexpensive Disks)**
 - ❖ Molti dischi indipendenti vengono visti come un unico disco logico
 - ❖ I dati sono distribuiti su più dischi e vi si accede in parallelo
 - ❖ Configurazioni standard RAID0-RAID5; sistemi proprietari: RAID6 e RAID7
 - ❖ Prestazioni vs Affidabilità



**Hard Disk
3,5"**



**Hard Disk
2,5"**



MicroDrives

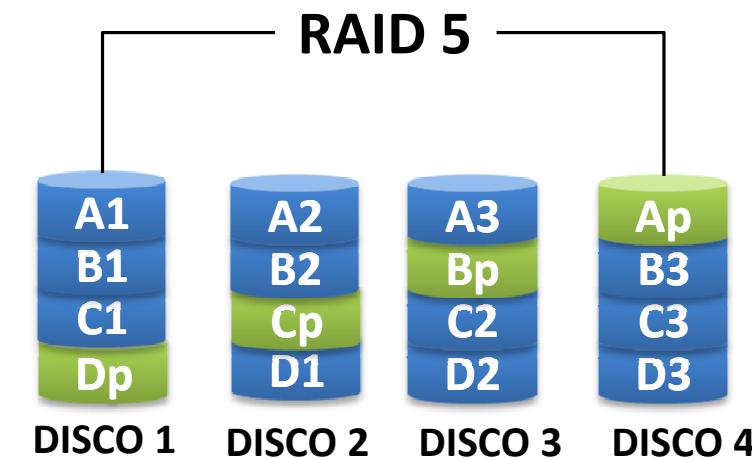
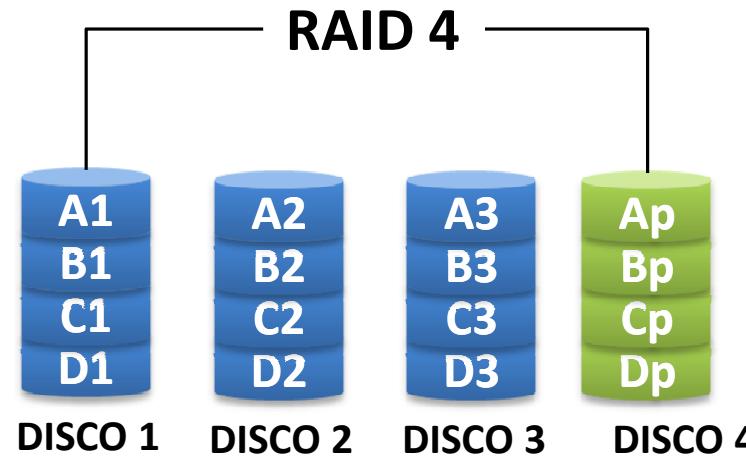
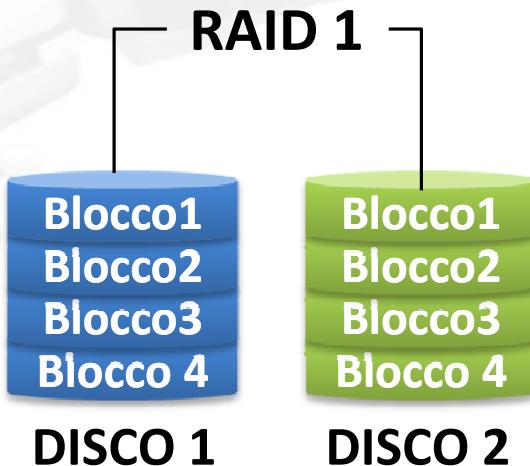


RAID

DISCO MAGNETICO

RAID: Redundant Array of Independent Disks

Più sistemi interagiscono con insiemi di dischi



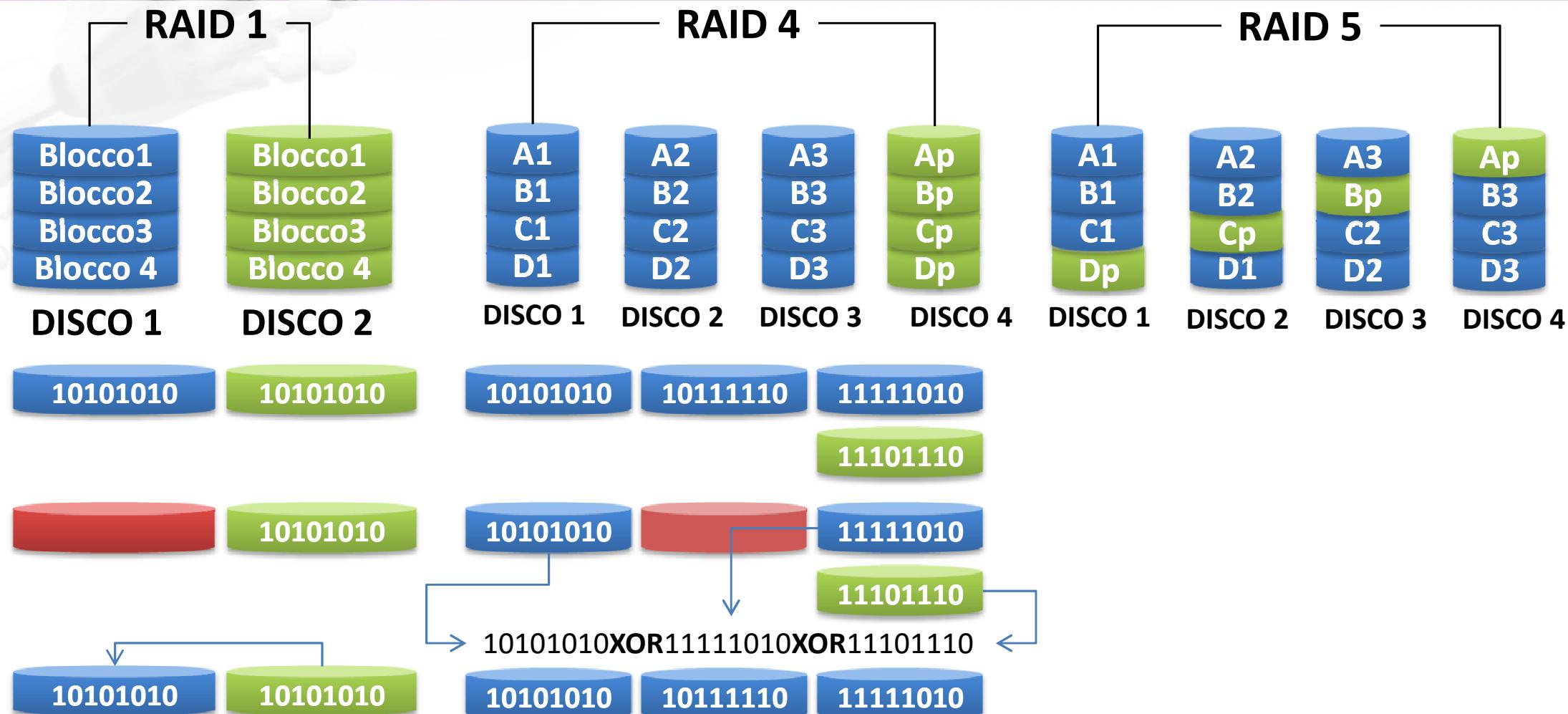
Massima ridondanza dei dati:
I blocchi di un disco sono replicati
nel secondo

I blocchi di k-1 dischi contengono i dati, l'ultimo disco ha un blocco con i relativi ECC dei k-1 blocchi dati
Se si corrompe un blocco del disco si può ricostruire l'informazione (un disco è “sprecato” per la parità)

I blocchi contenenti gli ECC sono distribuiti nei vari dischi
(si evita di usare un disco dedicato esclusivamente alla parità)

DISCO MAGNETICO

RAID: Redundant Array of Independent Disks





DISCO MAGNETICO

Digital preservation

- Medio-bassa **aspettativa di vita** (elevata mortalità entro i primi sei mesi e dopo il terzo anno di uso continuativo)
- Grande **capacità** di archiviazione
- Medio-bassa **affidabilità progettuale**: possibilità di correggere le informazioni errate con routine di rilevamento e correzione errore
 - Incremento dell'affidabilità progettuale mediante sistemi ridondanti come il RAID
- Medio rischio di **obsolescenza tecnologica** ma **elevato rischio di obsolescenza tecnologica nella stessa famiglia** (ogni anno HD con capacità superiore)
- Strategia valida per la conservazione dei dati on line (che richiedono un accesso continuo)

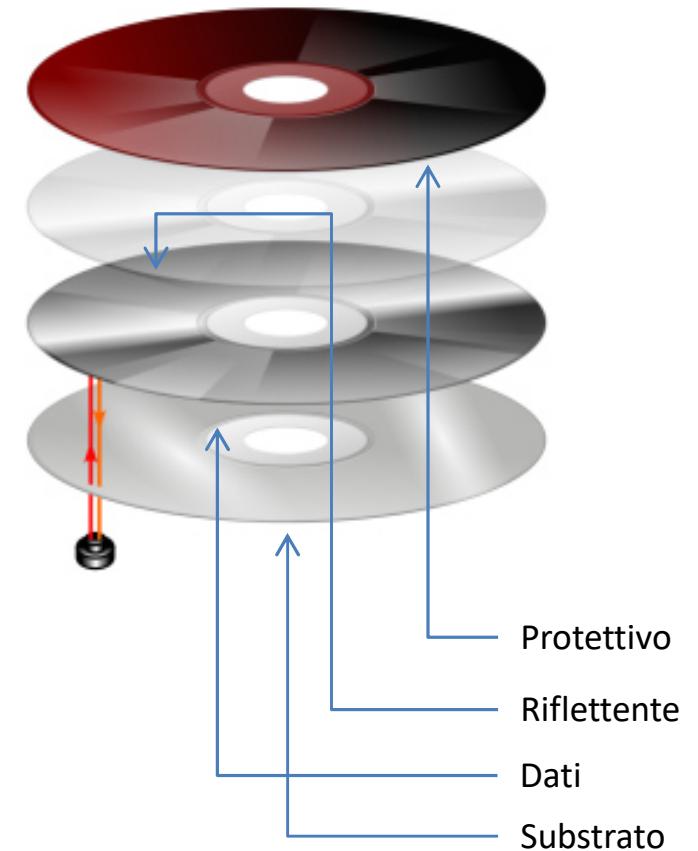


Disco Ottico

DISCO OTTICO

Struttura

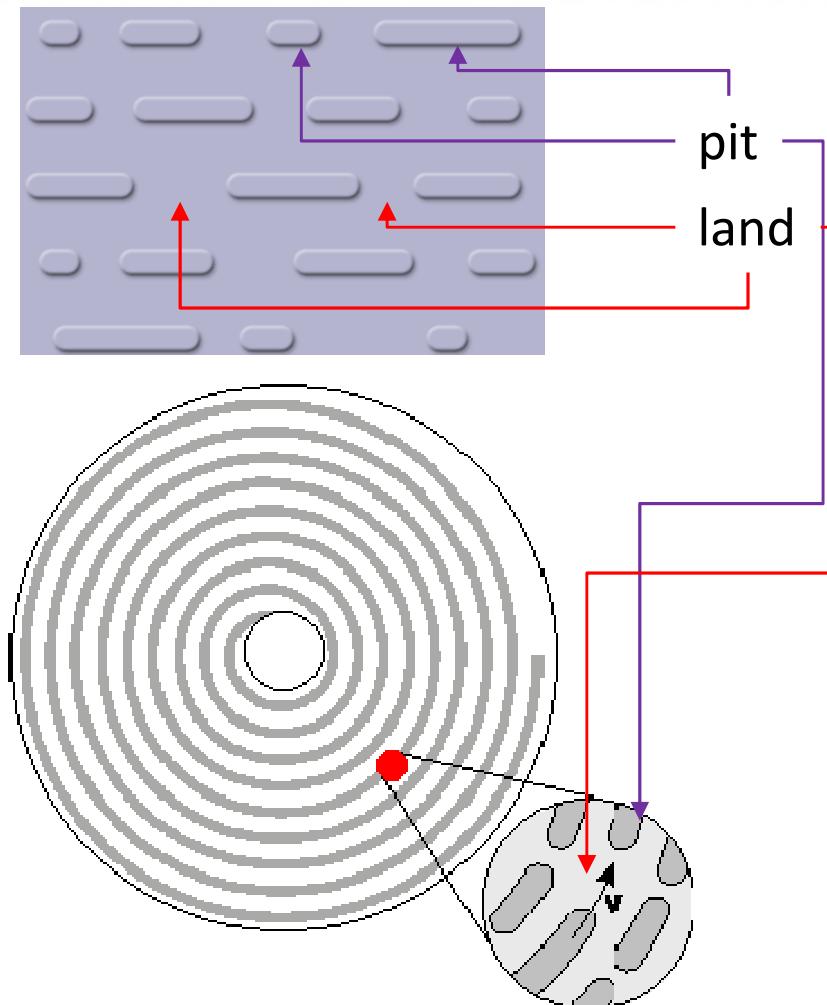
- I **supporti ottici**, la cui lettura e scrittura dei dati avviene tramite un raggio laser, hanno una struttura a strati di materiali eterogenei
- Le componenti principali di un supporto ottico a sola lettura sono:
 - ❖ **Substrato e dati**: policarbonato
 - ❖ **Strato riflettente**: leghe di argento, alluminio, oro
 - ❖ **Strato protettivo**: polimero (UV protettivo)
- Le componenti principali di un supporto ottico registrabile e riscrivibile sono:
 - ❖ **Substrato**: policarbonato
 - ❖ **Strato dati**: colorante organico (a base di cianina, ftalocianina,...) nei registrabili e leghe di metalli a cambiamenti di fase (materiali cristallini) nei riscrivibili
 - ❖ **Strato riflettente**: leghe di argento, alluminio, oro
 - ❖ **Strato protettivo**: polimero (UV protettivo)



DISCO OTTICO

Principio di funzionamento

- Nei dischi ottici i dati sono rappresentati da **pit** (depressioni) e **land** (spianate)
- I dati sono disposti lungo una **traccia** a forma di spirale il cui inizio è nella parte interna e la fine lungo la periferia. La traccia è organizzata in **settori**. Più settori contigui formano un **blocco**
 - I supporti ottici nacquero per la conservazione di musica (e poi con i DVD contenuti multimediali). Per questo i dati sono letti a velocità uniforme e quindi pit e land devono essere letti con una **velocità lineare costante**. Per far questo si ha una **densità dei dati costante** (pit che individuano un preciso gruppo di valori prossimi al centro sono più piccoli rispetto agli analoghi disposti lungo la periferia) La velocità di rotazione di un CD diminuisce man mano che la testina si sposta dall'interno verso l'esterno. All'interno la velocità di rotazione è di 530 giri/minuto per ottenere la velocità di scorrimento desiderata (120 cm/sec), mentre all'esterno deve scendere a 200 giri/minuto

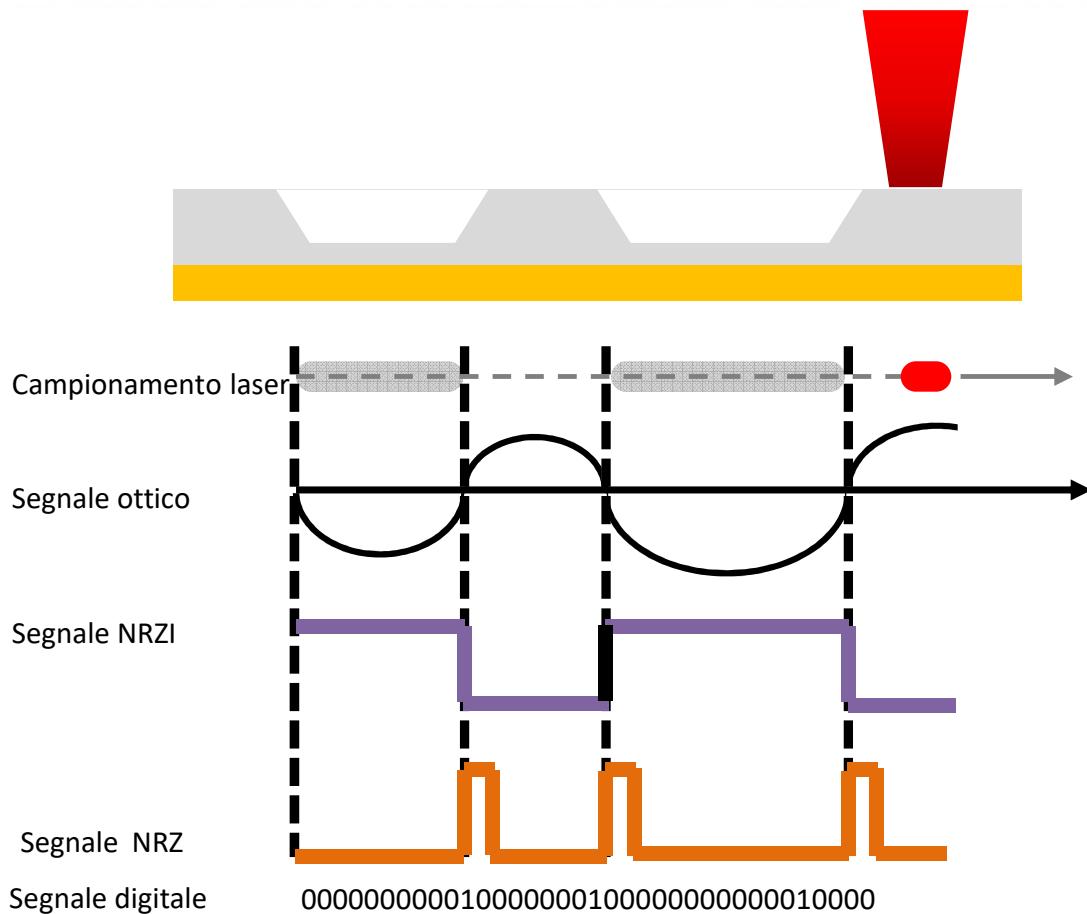




DISCO OTTICO

Principio di funzionamento

- ❑ In lettura un raggio laser segue la traccia, la luce polarizzata è riflessa dallo strato riflettente: l’alternanza di pit e land provoca una variazione dell’intensità luminosa. Un foto-diodo converte le variazioni in segnali digitali
 - ❑ La transazione tra area deppressa e spianata (land) individua un 1-logico (la lunghezza della spianata o dell’area deppressa è uno 0-logico)
 - ❑ I pit possono avere lunghezza variabile da 3T (individua 3 zero consecutivi) a 11T (individuano 11 zeri consecutivi) [vedi modulazione del segnale]

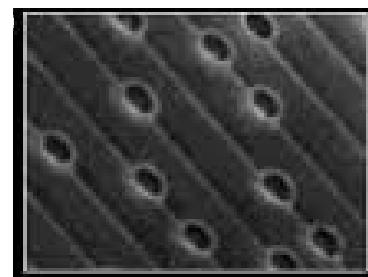
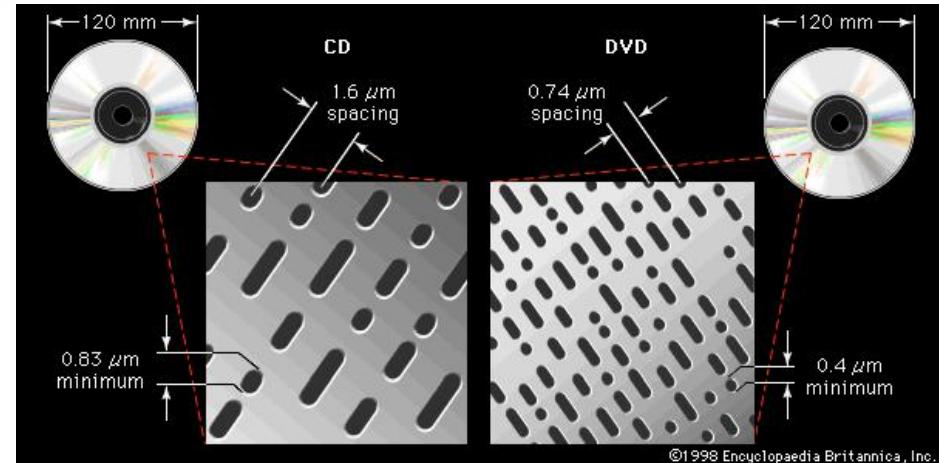




DISCO OTTICO

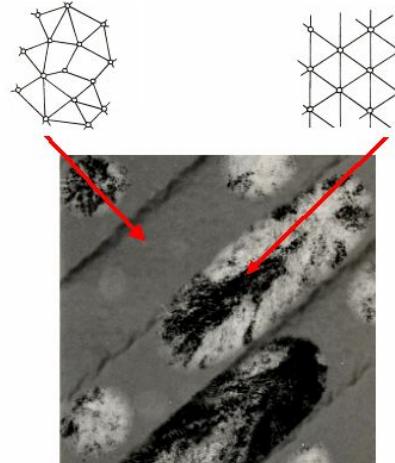
Principio di funzionamento

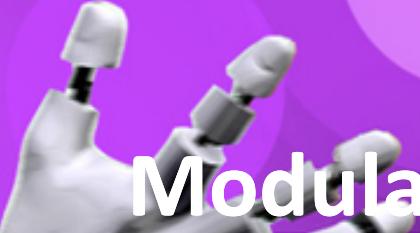
- La **scrittura** del disco, dopo aver prodotto il file ISO che riscrive il file secondo lo standard ISO [vedi *modulazione del segnale*], avviene in tre modi:
 - Per i **supporti di sola lettura** (CD ROM, DVD ROM, BR ROM) si imprime i pit su un disco master (in vetro) e si ottiene una copia speculare con un versamento di zinco (disco padre) e poi si effettua uno stampo versando la base in policarbonato allo stato fuso (dischi figli)
 - Per i **supporti registrabili una volta** (CD-R, DVD-R, BR-R) si brucia una pellicola organica grazie ad un laser presente in un dispositivo noto come **masterizzatore**. La fusione della pellicola, che copre lo strato riflettente, produce delle aree riflettenti: ripetendo così la condizione di opacità e riflettività dei pit e land
 - Per i **supporti riscrivibili più volte** (CD-RW, DVDRW, BR-RW) si usa del materiale cristallino variando l'intensità del laser lo stato cristallino (0) non riflettente è fuso e riportato ad uno stato amorfo (0) riflettente



Stato amorofo

Stato cristallino





DISCO OTTICO

Modulazione segnale e organizzazione logica

- Ogni sequenza di 8 bit dati è modulata in una sequenza di 14 bit (**EightToFourteen modulation**) in cui la caratteristica è che ci sono almeno due e massimo undici simboli uguali contigui. I tre/undici simboli uguali corrispondono alla minima/massima dimensione del pit

VALORE	CODIFICA 8 TO 14 BIT
00000000	01001000100000
00000001	10000100000000
00000010	10010000100000
...	...



DISCO OTTICO

Modulazione segnale e organizzazione logica

□ I dati sono contenuti in **blocchi** costituiti da:

- Dei bit di sincronizzazione che avvertono il lettore dell'inizio del blocco
- Un header che contiene informazioni di identificazione del blocco
- I dati
- Dei bit supplementari degli errori di rilevamento e correzione errori (si usano algoritmi di tipo Reed Solomon). Nei supporti ottici (qualsiasi tipologia) c'è sempre un **SOFTWARE CORRECTION**

MODO 1 CD AUDIO

SYNC 12byte	HEADER 4byte	DATA 2048byte	NOT USED 8byte	ECC 280byte
----------------	-----------------	------------------	-------------------	----------------

MODO 2-1 CD CONTENUTI GENERICI

SYNC 12byte	HEADER 4byte	SUBHDR 8byte	DATA 2048byte	ECC 280byte
----------------	-----------------	-----------------	------------------	----------------

MODO 2-2 CD CONTENUTI VIDEO

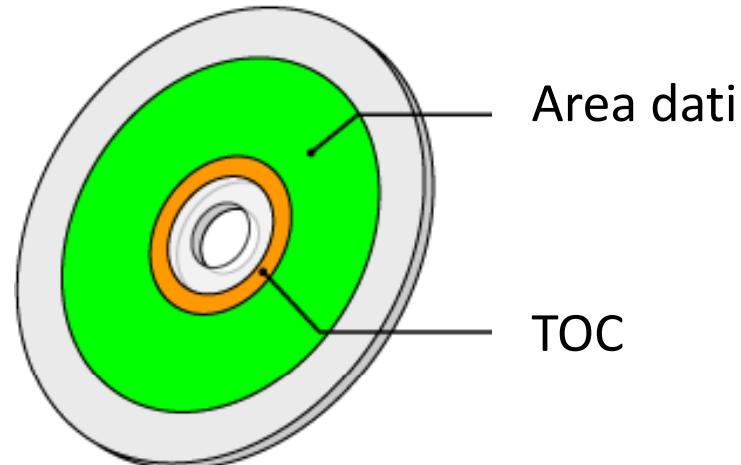
SYNC 12byte	HEADER 4byte	SUBHDR 8byte	DATA 2324byte
----------------	-----------------	-----------------	------------------



DISCO OTTICO

Organizzazione logica

- Grazie ad una **tabella dei contenuti** (TOC) contenuta nella parte centrale del disco e che riporta informazioni su dove sono posizionati i file: si può spostare il raggio laser sul settore iniziale e leggere il dato (**accesso sequenziale avvantaggiato o indicizzato**)



Title	Track	Start	Length	Read CRC	Test CRC	CRC
# That Day	01	0:00:00.00	0:04:44.31	2084FE3C	6C8F6441	#
# Beauty on the Fire	02	0:04:44.31	0:04:21.23	B959690E	B959690E	OK
# Satellite	03	0:09:05.54	0:03:08.70	8F090665	8F090665	OK
# Do You Love	04	0:12:14.49	0:04:43.50	A723EC75	A723EC75	OK
# Wrong Impression	05	0:16:58.24	0:04:17.70	7932F889	81120739	#
# Goodbye	06	0:21:16.19	0:05:00.67	B45AD6EC	B45AD6EC	OK
# Everything Goes	07	0:26:17.11	0:04:01.35	42F6397D	42F6397D	OK
# Hurricane	08	0:30:18.46	0:03:38.53	5DC1734C	5DC1734C	OK
# Sunlight	09	0:33:57.24	0:05:01.62	AC511AA8	AC511AA8	OK
# Talk In Tongues	10	0:38:59.11	0:03:29.50	BC1A1BAB	BC1A1BAB	OK
# Butterflies	11	0:42:28.61	0:04:56.18	7E77784F	13DEP2A2	#
# Come September	12	0:47:25.04	0:04:11.12	B81D9E6D	B81D9E6D	OK

DISCO OTTICO

Tipologie

□ Esistono diverse tipologie di dischi ottici:

- ❖ Compact Disc CD-ROM, CD-R, CD-RW
- ❖ Digital Versatile Disc: DVD-ROM, DVD±R, DVD±RW
- ❖ Blue Ray Disc: BR-ROM, BR-R, BR-RW
- ❖ Holografici



CD-ROM



DVD-ROM

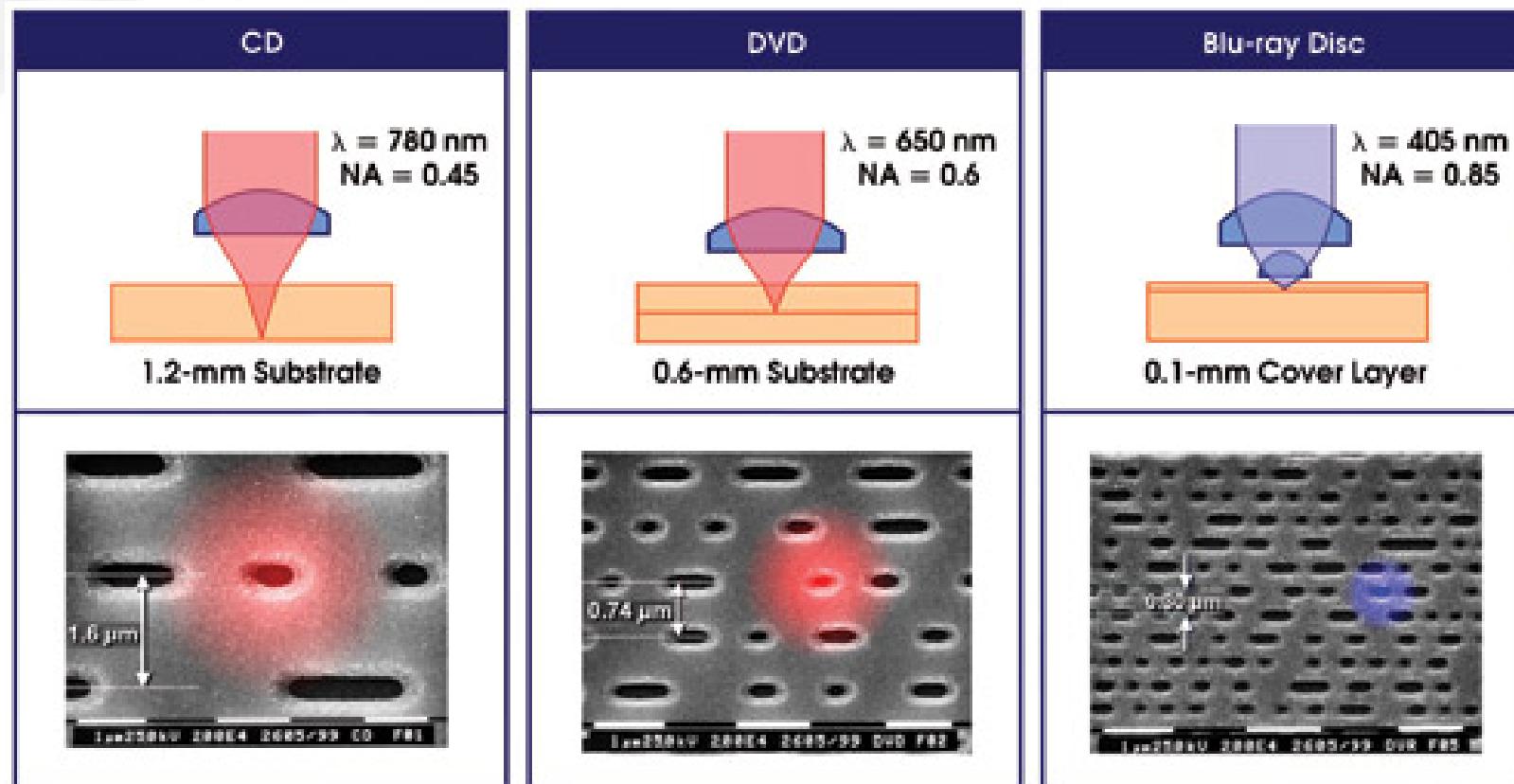


BR-R

	CD	DVD	BR
Capacità (GB)	0,7	8,54	50
Data rate (MB/sec)	0,15	1,35	36
Lunghezza d'onda (nm)	780	650	405
Apertura numerica	0,45	0,65	0,85
Dimensione pit (nm)	900	400	149

DISCO OTTICO

Tipologie: ottica di incisione





DISCO OTTICO

Digital preservation

- ❑ Bassa **aspettativa di vita** per i supporti ottici registrati (R e RW) 1-3 anni
Media **aspettativa di vita** per i supporti ottici pre-stampati (ROM) 20-40 anni
- ❑ Media **capacità** di archiviazione (Blu Ray 16GB)
- ❑ Inesistente **affidabilità progettuale**: correzione delle informazioni errate solo a livello software (se ne occupa il controllore del dispositivo ottico analizzando i dati e gli ECC)
- ❑ Alto rischio di **obsolescenza tecnologica** (si usano in ambito cinematografico e musicale)
- ❑ Strategia non valida per la conservazione dei dati a lungo termine

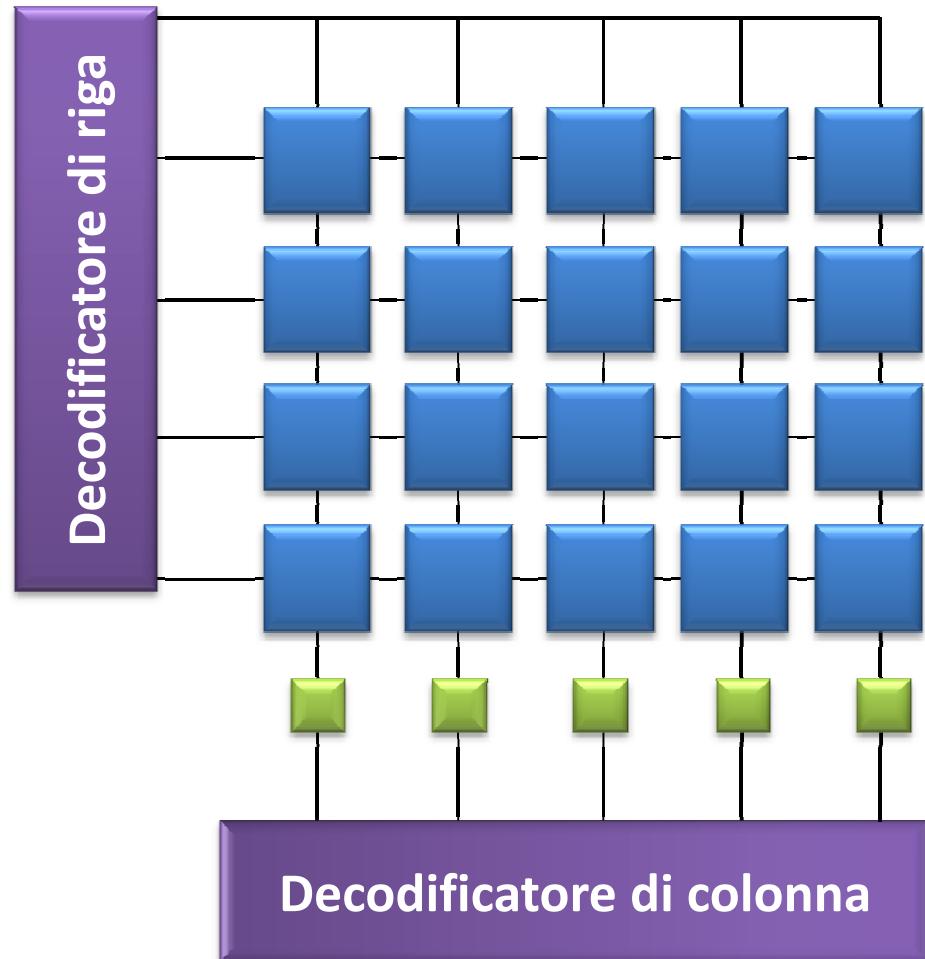


A Stato Solido

MEMORIA A STATO SOLIDO

Struttura

- L'architettura delle **memorie a stato solido** (o non volatile RAM, nvRAM) è una matrice in cui ad ogni intersezione di riga e colonna è presente una **cella di memoria**
- La matrice, corredata da un decodificatore di indirizzo e un codificatore dei valori, è realizzata in vari modi
 - Nel passato: con anelli magnetici (*magnetic core memory*); nuclei in ferrite (*plated wire memory*); valvole termoioniche; diodi (*diode matrix RAM*)
 - Nel presente: transistori (*resistor, capacitor or transformer matrix RAM*) e condensatori (CMOSFET)
Ad oggi la tecnologia più usata è la NAND Flash

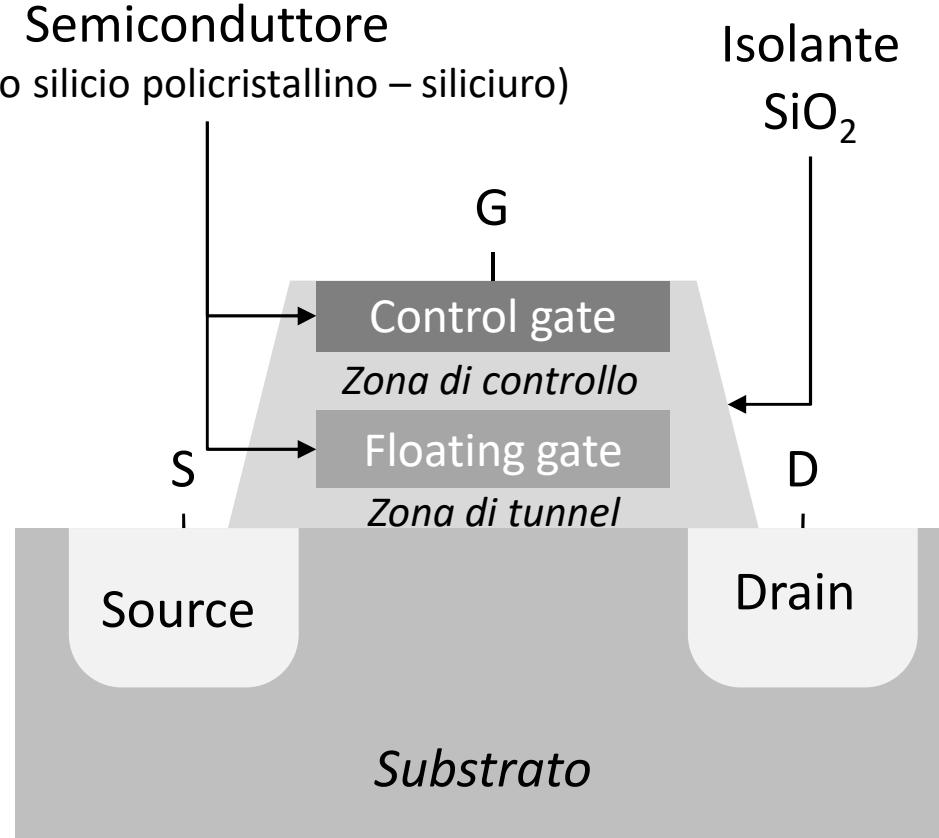




MEMORIA A STATO SOLIDO

Cella di memoria

- Nelle comuni memorie a stato solido per archiviare l'informazione si usa il **transistore a griglia fluttuante** (*floating-gate MOSFET, FGMOs; transistor flash; Floating Gate Tunnel Oxide cell, FLOTOX*) che ha uno strato dielettrico, lo **strato di intrappolamento** della carica, situato tra lo strato di controllo e quello di attraversamento
- Il transistore a griglia fluttuante è un semiconduttore a base di silicio con una **entrata** (*source*) in cui si inviano gli elettroni lungo un substrato (*base*) fino a raggiungere una canale di **uscita** (*drain*)
L'informazione è custodita in una zona (la **griglia flottante**, *floating gate*) racchiusa entro due strati coperti da materiale isolante
Tra la griglia fluttuante e il substrato la zona di blocco prende anche il nome di **cunicolo o zona di tunnel** (*tunnel*) ed è la parte più soggetta a degrado

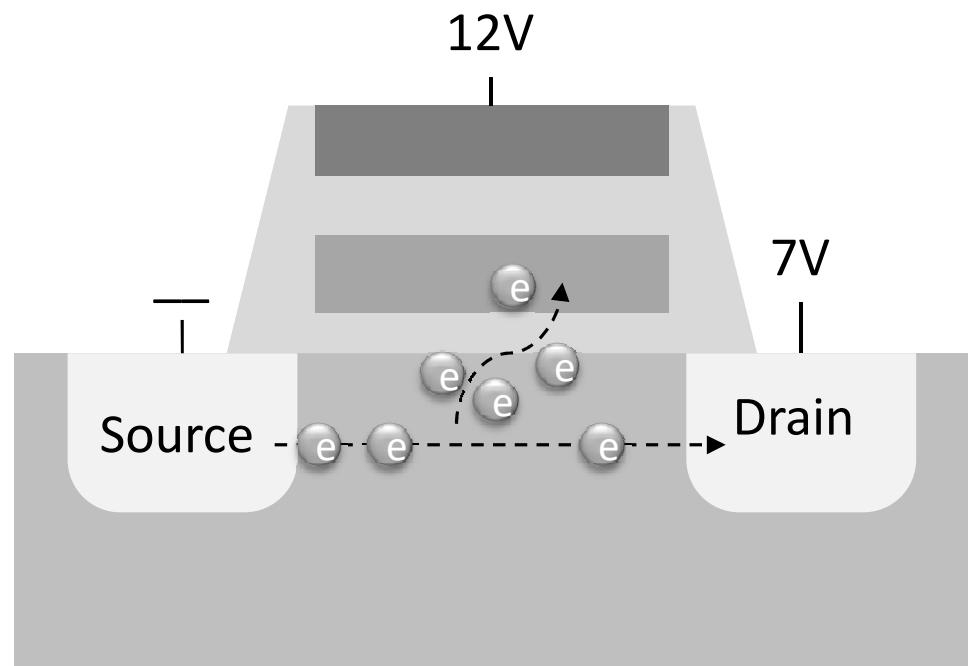




MEMORIA A STATO SOLIDO

Cella di memoria

- In **scrittura** si applica un voltaggio di 7V al drain che induce gli elettronni nel settore della sorgente a muoversi verso la sua direzione
- Nel contempo si applica un voltaggio di 12V al control gate che consente il passaggio degli elettronni in movimento a rimanere intrappolati nell'area fluttante

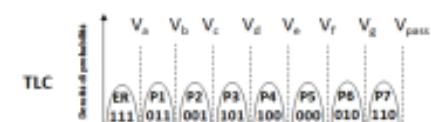
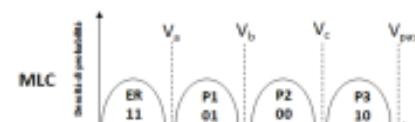
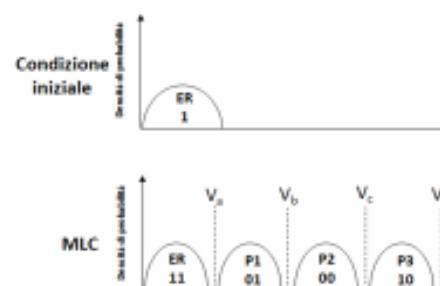
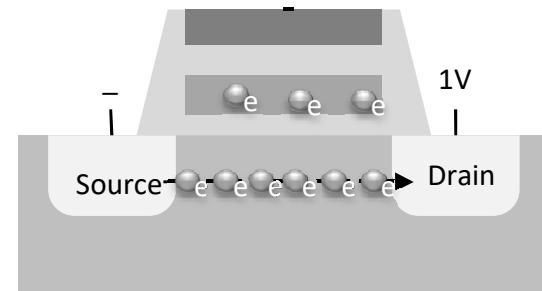
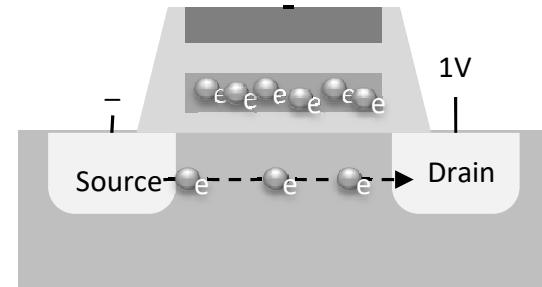




MEMORIA A STATO SOLIDO

Cella di memoria

- In lettura si applica un voltaggio di 1V al drain che induce gli elettronni nel settore della sorgente a muoversi verso la sua direzione. Il passaggio degli elettronni in movimento risulta più o meno fluido in base al numero di elettronni intrappolati nell'area flottante. Maggiori sono gli elettonri imprigionati superiore sarà l'ostacolo degli elettronni mobili ad attraversare la base (stato logico 0), viceversa il flusso di elettronni individua un 1
- In base al numero di elettronni presenti nel floating gate si può determinare una variazione di tensione di uscita consentendo, per una cella di memoria, di archiviare anche 2, 4 o 8 stati differenti (**multi-data cell**)

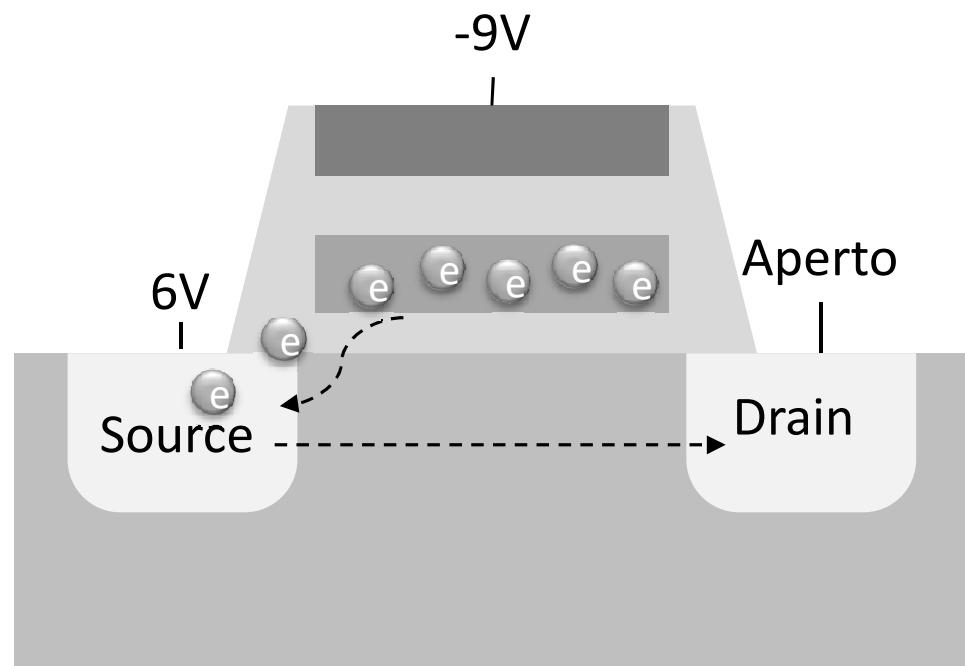




MEMORIA A STATO SOLIDO

Cella di memoria

- In **cancellazione** si applica un voltaggio di -9V al control gate e uno di 6V alla sorgente. Questo induce gli elettronni imprigionati a rientrare nella sorgente
- La liberazione della zona flottante riporta la cella allo stato primordiale
- Di solito la cancellazione, per motivi progettuali, avviene su più celle di memoria adiacenti (un blocco)

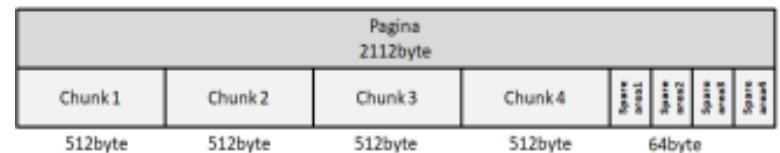
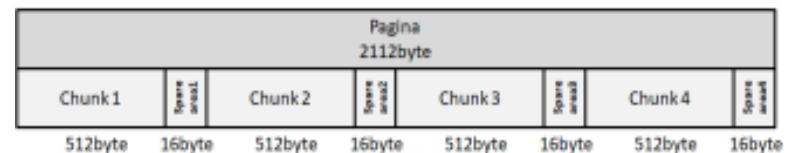
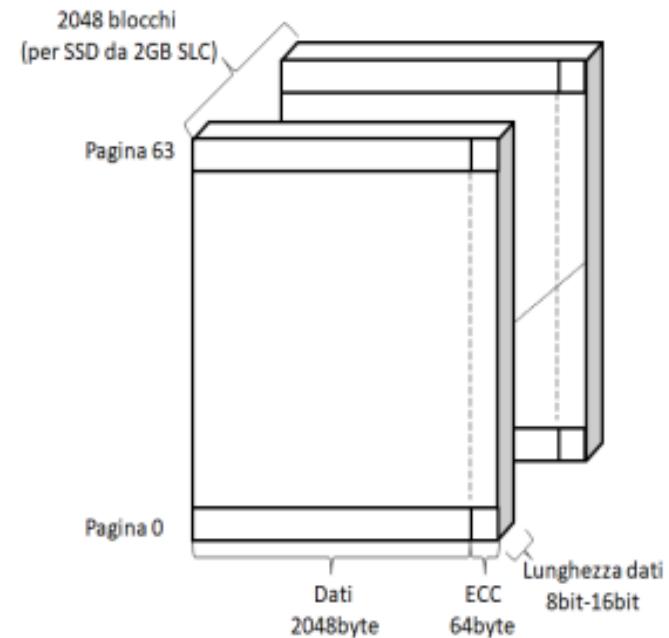




MEMORIA A STATO SOLIDO

Organizzazione fisica

- Le celle sono organizzate in **pagine**. In particolare ciascuna pagina è formata da una serie di **segmenti** (*chunck*) a cui è associato il relativo codice di correzione
- Più pagine sono contenute in **blocchi**
- Una MSS può contenere più blocchi
- I dati sono recuperati con un **accesso casuale** (come una memoria dinamica RAM): si indica il blocco e la pagina e si preleva il dato





MEMORIA A STATO SOLIDO

Cancellazione di un blocco

- Nelle MSS (a tecnologia NAND Flash, la più affermata a livello commerciale) si può scrivere o leggere a pagine; mentre la modifica o la cancellazione invece interviene sul blocco
- La cancellazione dei dati può avvenire solo per blocchi e non per pagine o per celle a causa delle limitazioni progettuali e per motivi di efficienza
- Quando il calcolatore invia una richiesta di cancellazione, le pagine dove risiedono i dati coinvolte nell'operazione sono segnate come **pagine non valide** (*invalid page*) e su tali pagine non è possibile memorizzare nuovi dati finché il blocco intero non è cancellato.
- Nel tempo, se i blocchi frammentati non sono cancellati, l'area di archiviazione esaurisce le pagine nelle quali scrivere nuovi dati. Il problema diventa particolarmente grave se i **blocchi sono molto frammentati** vale a dire quando una grande parte delle pagine all'interno di un blocco non sono valide

Blocco 1			
A1	A2	A3	A4
A5	B1	B2	B3
C1	C2	C3	C4
C5	C6	D1	D2

Blocco 1			
INV	INV	INV	INV
B1	B2	B3	B4
C1	C2	C3	C4
C5	C6	D1	D2



MEMORIA A STATO SOLIDO

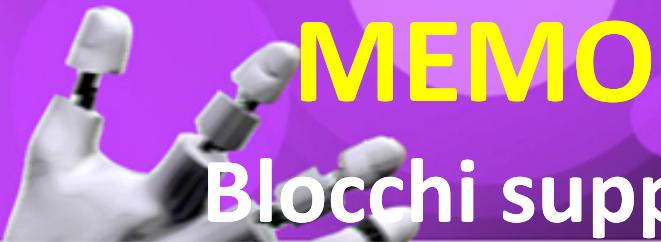
Cancellazione di un blocco (garbage collection)

- Per ridurre l'impatto negativo della frammentazione sullo spazio di archiviazione il controller della MSS esegue periodicamente il processo chiamato **garbage collection (GC)**.
- Il GC trova blocchi molto frammentati e recupera lo spazio sprecato a causa di pagine non valide
- L'algoritmo GC identifica i blocchi frammentati attraverso un processo di scansione (*trim command*), poi ricerca i blocchi liberi (*selected block*), e migra le pagine valide dei blocchi frammentati su di essi: cioè, ogni pagina valida è scritta in un nuovo blocco. Intanto il controllore mappa l'indirizzo fisico con quello logico, creando un indirizzo virtuale. L'algoritmo dopo aver liberato tutti gli spazi di un blocco frammentato lo si cancella e lo si accoda alla lista dei blocchi liberi

1	2	3
Blocco 1	Blocco 1	Blocco 1
A1 A2 A3 A4	INV INV INV INV	free free free free
A5 B1 B2 B3	INV B1 B2 B3	free free free free
C1 C2 C3 C4	C1 C2 C3 C4	free free free free
C5 C6 D1 D2	C5 C6 D1 D2	free free free free
Blocco 2	Blocco 2	Blocco 2
D3 free free free	D3 E1 E2 free	free free free free
free free free free	free free free free	free free free free
free free free free	free free free free	free free free free
free free free free	free free free free	free free free free
Blocco 3	Blocco 3	Blocco 3
free free free free	free free free free	B1 B2 B3 C1
free free free free	free free free free	C2 C3 C4 C5
free free free free	free free free free	C6 D1 D2 D3
free free free free	free free free free	E1 E2 free free

Garbage collection:

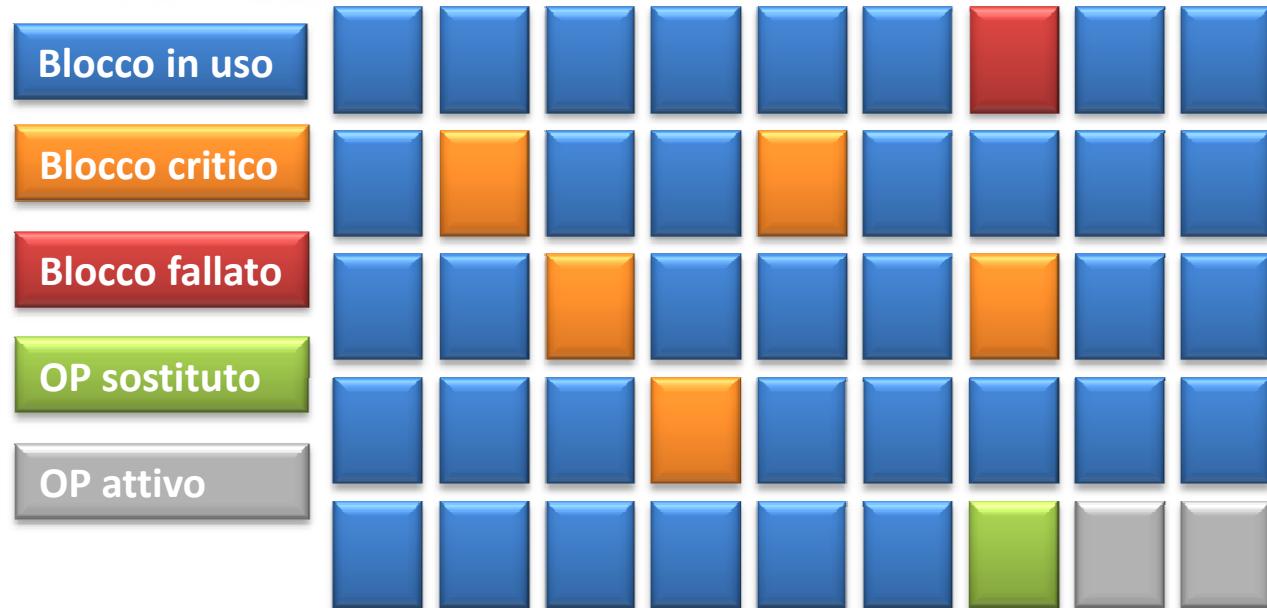
1. condizione iniziale file A, B, C,D (sinistra)
2. Inserimento file E e cancellazione file A (centro);
3. Esecuzione del comando trim: spostamento file B,C,D,E in blocco 3 e cancellazione Blocco 1 e Blocco 2 (destra)



MEMORIA A STATO SOLIDO

Blocchi supplementari (overprovisioning)

- Ogni cella ha una durata di vita limitata: ogni volta che si scrive o si cancella (ciclo P/E) si degrada la zona di tunnel
- Per incrementare l'aspettativa di vita dei blocchi si usa l'**over-provisioning** che è uno spazio della MSS non allocato, funzionale a garantire un numero adeguato di celle sostituibili a quelle che raggiungono il limite del ciclo di programmazione e cancellazione, così da prolungare la vita della stessa MSS



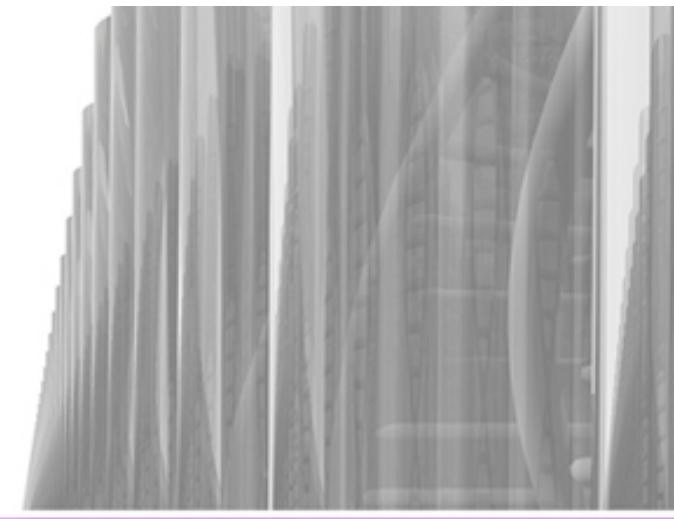
Storage fisico	Storage utente	OP (%)	Classe di applicazione
64 GB	60 GB	7%	Prevalenza di lettura
96 GB	90 GB	7%	Prevalenza di lettura
128 GB	120 GB	7%	Prevalenza di lettura
128 GB	100 GB	28%	Prevalenza di scrittura
256 GB	240 GB	7%	Prevalenza di lettura
256 GB	200 GB	28%	Prevalenza di scrittura
512 GB	480 GB	7%	Prevalenza di lettura
512 GB	400 GB	28%	Prevalenza di scrittura
1024 GB	960 GB	7%	Prevalenza di lettura
1024 GB	800 GB	28%	Prevalenza di scrittura
2048 GB	1800 GB	14%	Prevalenza di lettura
2048 GB	1600 GB	28%	Prevalenza di scrittura



MEMORIA A STATO SOLIDO

Digital preservation

- Bassa **aspettativa di vita** (in media 2-4 anni)
- Medio-alta **capacità** di archiviazione (1TB)
- Scarsa **affidabilità progettuale** (overprovisioning non sufficiente)
- Basso rischio di **obsolescenza tecnologica**
- Memoria di massa ottima per l'accesso a dati on-line in tempi rapidi
- Strategia ancora non matura per la conservazione dei dati a lungo termine



Fine