

Dopo aver proceduto con l'installazione del gioco utile per familiarizzare con i comandi della shell su Kali Linux con il comando da terminale `sudo apt get update` ho iniziato la prima missione con il comando `pwd` per vedere in che directory mi trovavo e successivamente `ls` per vedere le directory presenti. Successivamente ho utilizzato il comando `'cd'` per selezionare la directory `'Main_tower'` e `ls` per vedere le sottodirectory presenti. Una volta arrivati a `'Top of the tower'` ho eseguito `gsh check` per avere conferma della missione superata.

Nella seconda missione ho utilizzato `gsh goal` per vedere lo scopo della seconda missione e successivamente il comando `cd ..` per tornare nella directory precedente.

Nella terza missione dovevo utilizzare il comando `cd --` per tornare alla location di partenza e il comando `cd /home/kali/gameshell/World/Castle/Main_building/Throne_room`.

Nella quarta missione ho creato con il comando `mkdir` le sottodirectory `'hut'` e `'chest'`, nella directory `Forest`.

```
/home/kali/gameshell/World
~
[mission 5] $ cd
~
[mission 5] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
~
[mission 5] $ cd Castle
~/Castle
[mission 5] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
~/Castle
[mission 5] $ cd Cellar
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples bat_1 bat_2 spider_1 spider_2 spider_3
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples bat_1 bat_2
~/Castle/Cellar
[mission 5] $ gsh check
Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```

Nella quinta missione ho utilizzato il comando: `rm` (remove).

Nella sesta missione ho utilizzato il comando: `mv`.

Nella settima missione ho utilizzato il comando: `ls -A`.

Nell'ottava missione ho rimosso i ragni con il comando: `rm *_?????_*` per la rimozione dei ragni.

Nella nona missione ho utilizzato il comando: `rm .*_???????_*`.

```

~/Castle/Cellar
[mission 10] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle/Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 10] $ cd ..

~/Castle
[mission 10] $ cd..
cd..: command not found

~/Castle
[mission 10] $ ls
Cellar/ Great_hall/ Main_building/ Main_tower/ Observatory/

~/Castle
[mission 10] $ cd Great_hall

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ ls
17824_decorative_shield 19631_suit_of_armour 64765_stag_head standard_1 standard_2 standard_3 standard_4

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ gsh check

Congratulations, mission 10 has been successfully completed!

```

Nella decima e undicesima missione ho utilizzato il comando: cp
/home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest.

Nella dodicesima missione comando: ls -l.

Nella tredicesima missione il comando: cal.

Nella quattordicesima missione il comando: alias _'ls -A'.

```

~/Forest
[mission 15] $ cd Hut/Chest

~/Forest/Hut/Chest
[mission 15] $ touch journal.txt

~/Forest/Hut/Chest
[mission 15] $ nano journal.txt

~/Forest/Hut/Chest
[mission 15] $ nano journal.txt

~/Forest/Hut/Chest
[mission 15] $ gsh check

Congratulations, mission 15 has been successfully completed!

```

Nella quindicesima missione con il comando touch ho creato il file journal.txt.

Nella sedicesima missione ho utilizzato il comando: alias string='command'.

```

C
~/Castle/Cellar
[mission 17] $ cd .Lair_of_the_spider_queen\ fUbccoHtiyRnQcrC pBeAicwyLiwcQrIk/

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen fUbccoHtiyRnQcrC pBeAicwyLiwcQrIk
[mission 17] $ ls
ifJPxetMJJsCLTJC_spider_queen_DeKLABiYfJYitRIj mKLrdgHJVdTHbrMv_baby_bat_OSADoYkbNLWxOyvc

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen fUbccoHtiyRnQcrC pBeAicwyLiwcQrIk
[mission 17] $ rm ifJPxetMJJsCLTJC_spider_queen_DeKLABiYfJYitRIj

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen fUbccoHtiyRnQcrC pBeAicwyLiwcQrIk
[mission 17] $ gsh check
Perfect, it took you only 13 seconds to complete this mission!

Congratulations, mission 17 has been successfully completed!

You are back in the cellar.

```

