

TD12 POO / Java : éléments de méthodologie

Objectif : Acquérir les principaux éléments de méthodologie.

Matériel / Logiciel : Environnement de développement sur PC (sous Linux) : JDK1.8 (ou supérieur) : IDE Eclipse.

Acquisition : optimisation des connaissances du cours dans le contexte d'un projet.

Méthodologie de gestion de projet Java

Question 1 : Organisation générale

Identification de l'équipe projet.

les délais, le planning de réalisation, le partage des tâches.

La livraison, le rapport, la maintenance.

Question 2 : Analyse et modélisation UML (diagramme de classes)

Repérer les points complexes (non maîtrisés) du projet (contexte, algorithmes spécifiques, etc.)

À partir d'un cahier des charges, identifier les classes, méthodes, attributs (ce qui est décomposable, ce qui ne l'est pas, ce qui est une action).

Question 3 : exploiter la documentation Java.

Utiliser la Javadoc (version 8 ou supérieure) pour les classes des API Java.

Question 4 : dessiner les interfaces graphiques

Ergonomie du logiciel et adéquation avec les fonctionnalités attendues.

Question 5 : Les livrables : javadoc, fichiers « .jar », etc.

Générer la javadoc d'un projet

Générer un fichier jar « exécutable »

Identifier les livrables (code source organisé, exécutable, documentation).

Le fonctionnement en mode console (terminal).

Le fonctionnement en mode graphique et la séparation MVC.

La livraison : démonstration et maintenance (prévoir un diaporama).

Question 6 : point d'avancement du projet